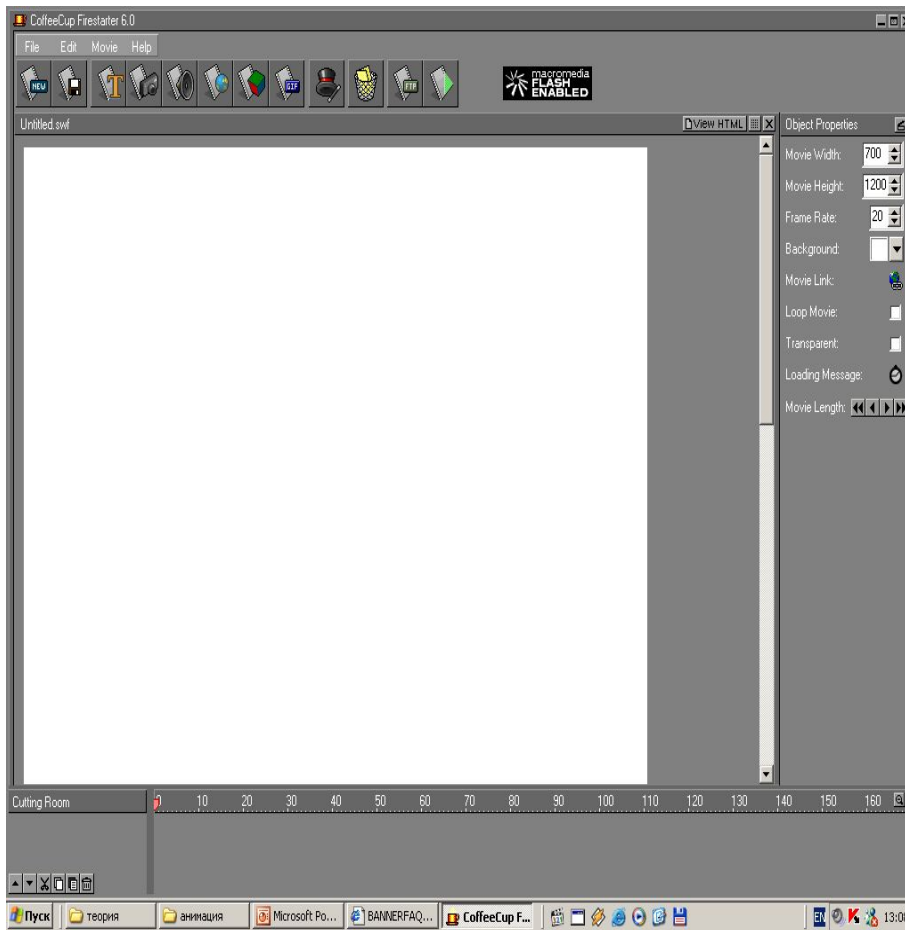


# Coffe Cup SowfWare FireStarter

Знакомство с программой

# Основное назначение-создание анимированных баннеров

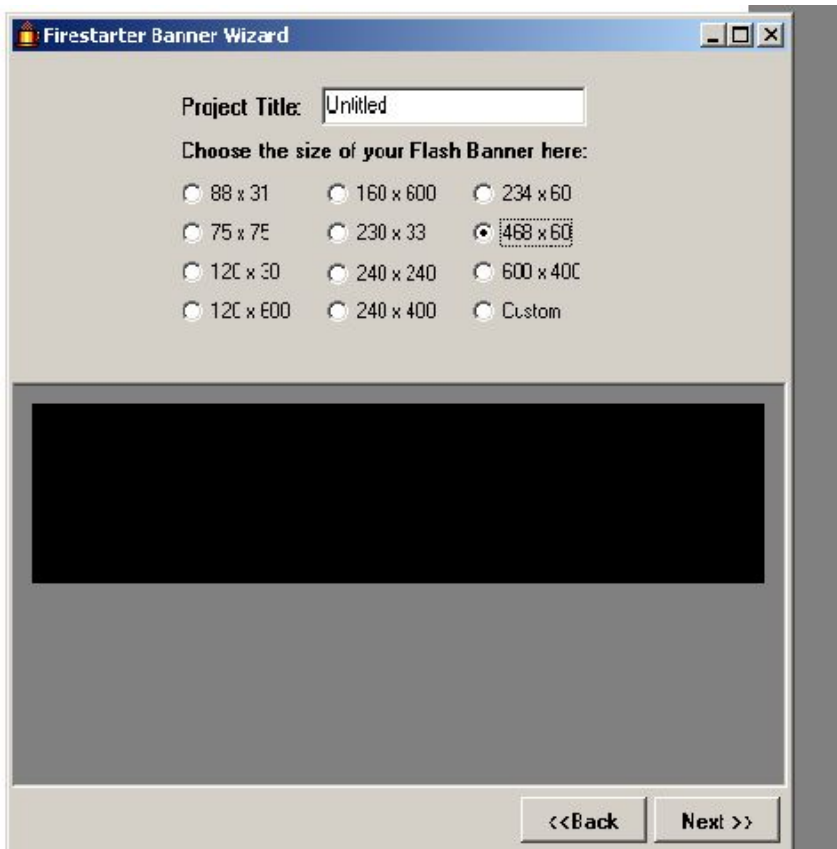


- Еще один редактор, который по полноте возможностей не может соперничать с большими многофункциональными редакторами, но, тем не менее, отлично выполняет поставленную перед ним задачу — это CoffeeCup Software FireStarter.

# С помощью данной программы можно быстро и легко создавать баннеры.

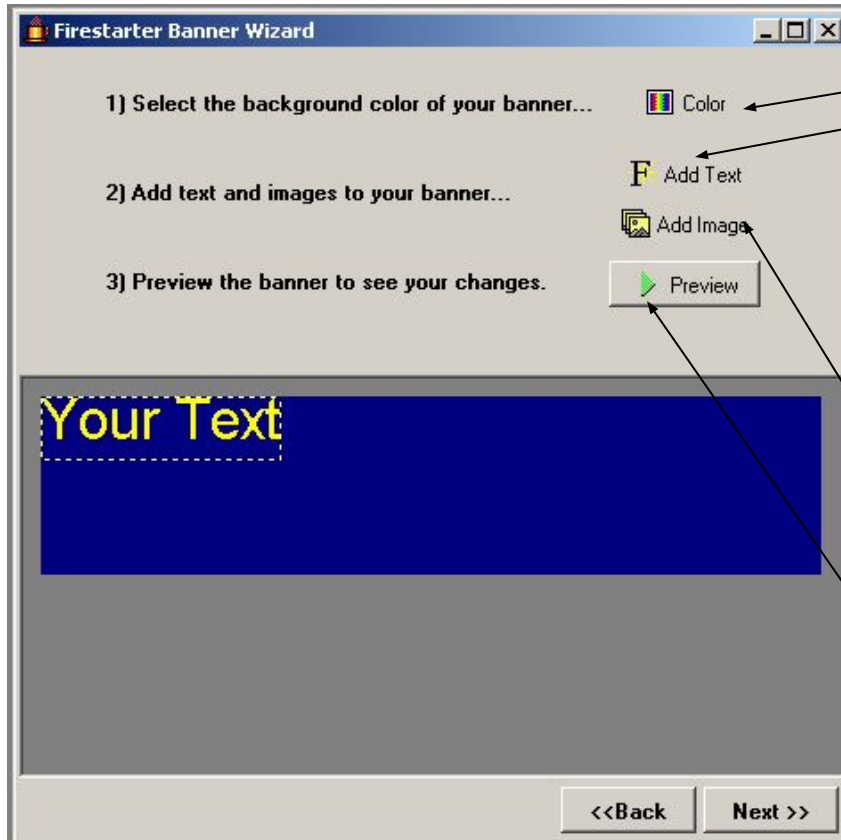
- Баннеры это небольшие рекламные плакатики, которые вы наверняка уже не раз видели, путешествуя по интернету. [Пример баннера](#)
- В принципе, конечно, баннером может быть картинка любых размеров, однако рекламные сети, как правило, используют строго стандартизированные размеры. Для российских сетей это, как правило, 468X60 пикселей. Кроме того, не рекомендуется делать баннеры объемом больше чем 7 килобайт, шансы, что баннер большего объема будет увиден полностью, крайне малы. Исключение составляют анимированные баннеры с паузой между кадрами не менее 2 секунд.

# Интерфейс



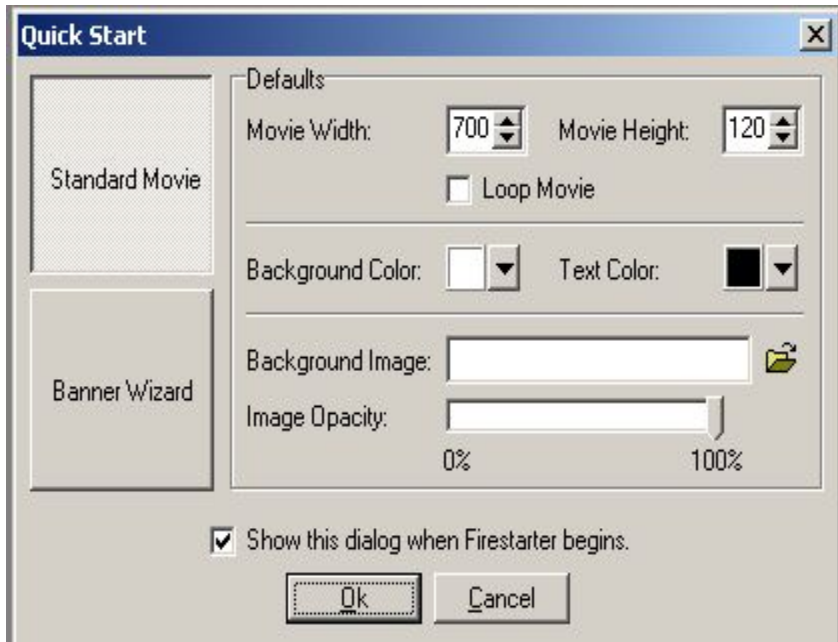
- Программа позволяет создавать баннеры различных размеров.
- Открывается мастер для создания баннеров, ты сам выбираешь размер, цвет, изображение и анимацию баннера

# Создание баннера



- Цвет баннера
- Текст баннера и его характеристики (цвет, шрифт, эффект анимации)
- Изображение и его эффект
- Просмотр баннера

# Создание ролика



- В окне следует указать размеры создаваемого ролика, цвет текста, фона

# Инструменты



- Вставка текста



- Вставка изображения из галереи или из файла



- Вставка звука



- Настройки для Интернет



- Вставка геометрических фигур (круг, эллипс, квадрат, ромб)

# Инструменты



- Создание эффектов



- Удаление элемента



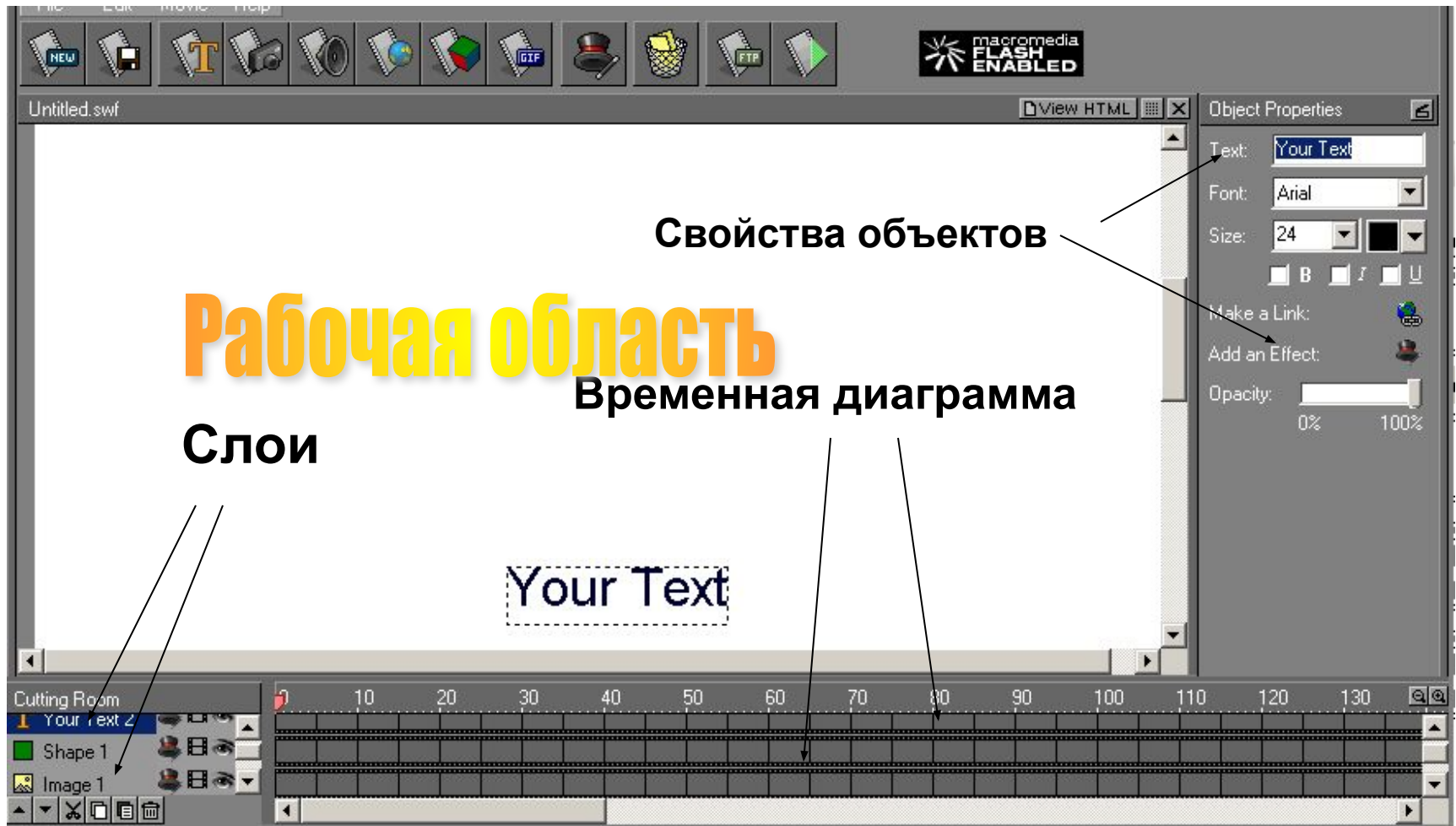
- Конвертирование анимации Gif во Flash файл (swf)



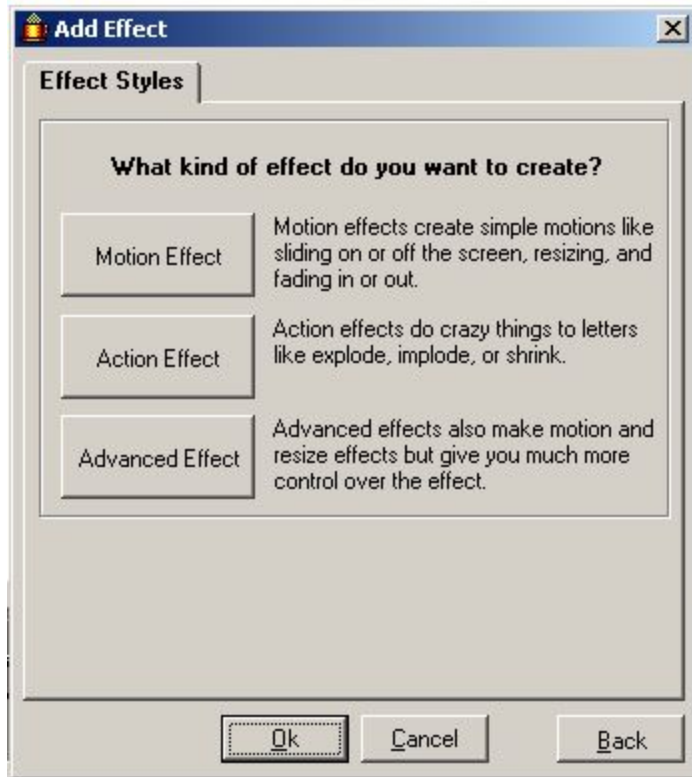
- Проигрывание анимации



# Программа поддерживает работу со слоями



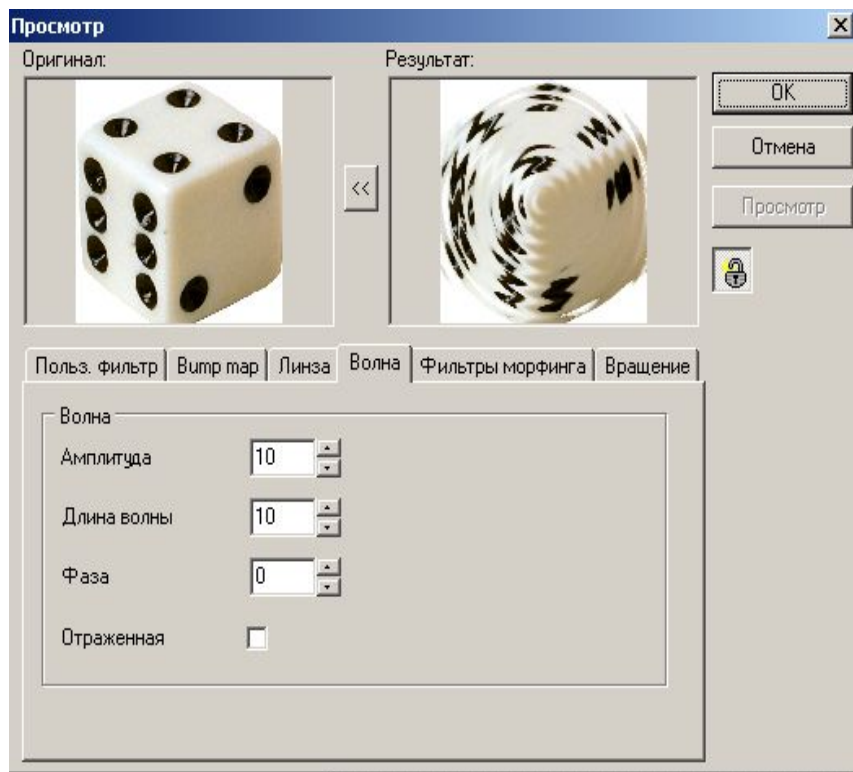
# Анимационные эффекты



- Программа предоставляет различные анимационные эффекты для объектов (движение, мерцание, разделение объекта на части и т.д..)

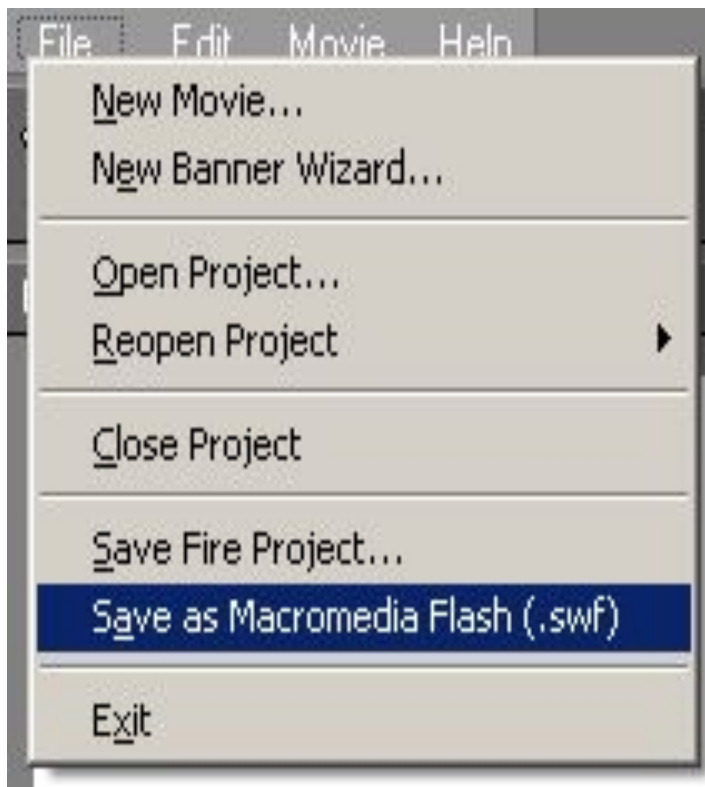
# Манипулирование

Manipulation:



- Есть редактор, содержащий различные функции преобразования графических изображений

# Сохранение файла



- Баннеры и анимационные ролики сохраняются в формате swf, либо как файл программы

# Задания для самостоятельной работы

- Изучить редактор
- Разработать содержание баннера
- Создать баннер

Примеры:

[12.Swf](#)

[BrDiDi.swf](#)

[awr.swf](#)