



OC Windows



*В конце 1980-х годов амер.фирма Microsoft разработала операционную среду Windows, являющуюся **графической оболочкой** ОС MS-DOS. С 1990 г. были созданы различные версии Windows 3.0 / 3.1 / 3.11.*

*В 1995 г. была выпущена Windows 95 – самостоятельная **операционная система**, не нуждающаяся в услугах DOS.*



Windows 95 и последующие версии Windows NT / 98 / 2000 / Me / XP / Vista стали фактическим стандартом для IBM совместимых компьютеров.



ОС Windows

*– 32(64)-разрядная
многозадачная ОС,
работающая в
графическом режиме.*



Преимущества Windows

1. *Удобный графический интерфейс, единый для всех Windows-программ.*
2. *Многозадачность, т. е. возможность запуска нескольких программ одновременно.*
3. *Поддержка длинных имен (≤ 255 символов, кроме / \ : * ? “ < > |).*
4. *Поддержка технологии **Plug-and-Play** (вставь-и-работай) для установки нового оборудования.*
5. *Поддержка **OLE**-технологии (**O**bject **L**inking and **E**mbedding – связывание и включение объекта) – возможность переноса объекта из одной программы в другую.*

6. *Поддержка технологии **Drag-and-Drop** (тащить-и-бросать) при копировании (перемещении) файлов или объектов.*
7. *Поддержка принципа **WYSIWYG** (**What You See Is What You Get** – “что видите, то и получаете”) – что вижу на мониторе, то и получаю на принтере.*
8. *Поддержка масштабируемых шрифтов – **TrueType** (точный шрифт).*
9. *Поддержка DOS-программ.*
0. *Поддержка мультимедиа (звук, текст, графика, видео).*
1. *Поддержка **Internet**.*

Недостатки Windows

Windows предъявляет требования к аппаратным средствам ЭВМ:

Эксплуатировать последние версии Windows можно на ЭВМ с тактовой частотой ≥ 1 ГГц, объём ОП – ≥ 512 Мб, место на диске под Windows-программы – ≥ 10 Гб, требуется наличие мыши, качественного монитора.

Интерфейс Windows

Рабочий

Значки

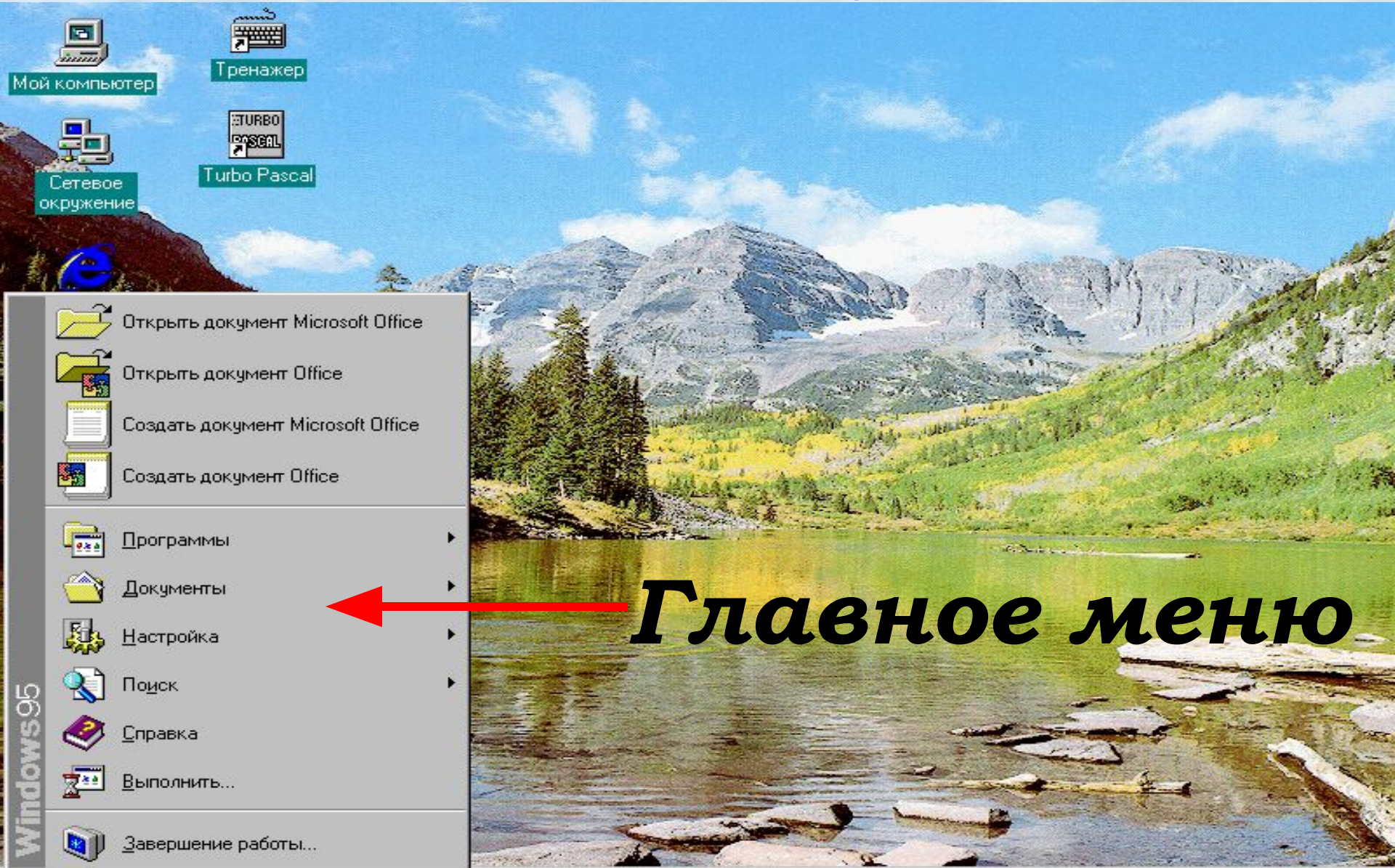
СТОЛ

Ярлыки

Панель задач



Меню Пуск



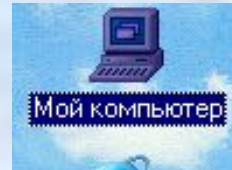
Главное меню

Объекты Windows

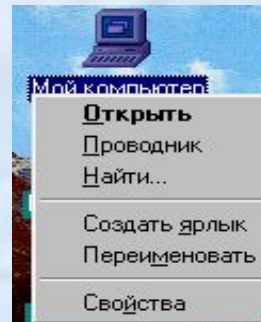
- это программы, устройства, файлы, папки.

Папка Windows = каталог DOS (NC).

□ *ЩЛ на объекте – выделение объекта*



□ *ЩП на объекте – вывод контекстного меню (получение информации о действиях над объектом)*



□ *ЩЛТиБ объект – перемещение объекта*

□ *ДЩЛ на объекте – открыть окно объекта*

