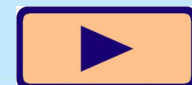




Графический редактор Paint: работа с фрагментами



Презентация подготовлена
учениками 8 класса МОУ «Ивановская СОШ»
Матвеевой Дарьей и Андроновым Сергеем





Графический фрагмент – это **выделенная часть** графического изображения

Инструменты
для выделения

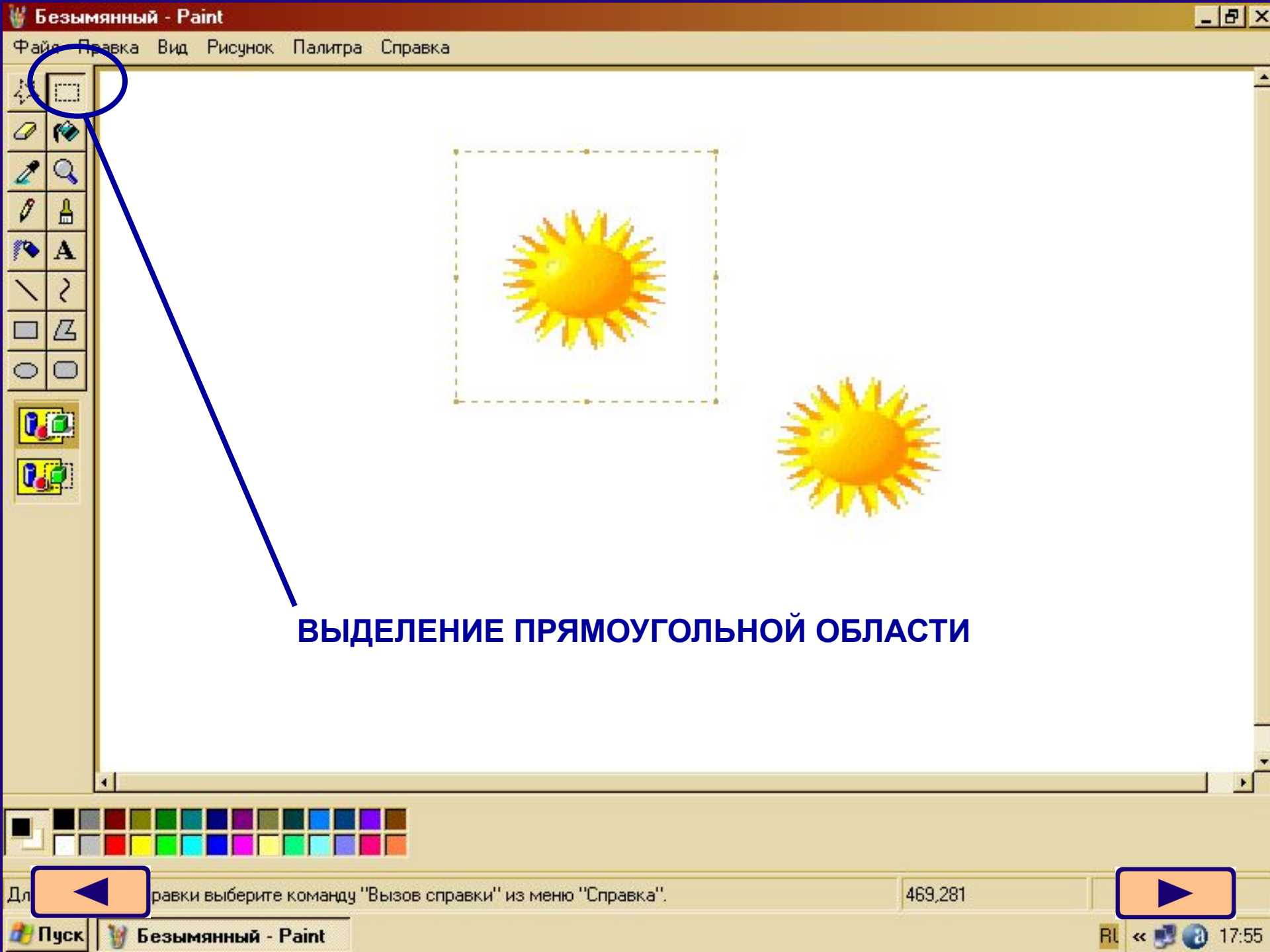


Выделение



Выделение
произвольной
области





ВЫДЕЛЕНИЕ ПРЯМОУГОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ



Выделение прямоугольной области

1. ВЫБЕРИ ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ ВЫДЕЛЕНИЯ ПРЯМОУГОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ
2. УСТАНОВИ УКАЗАТЕЛЬ МЫШИ В ОДНОМ ИЗ УГЛОВ ВЫДЕЛЕННОГО ФРАГМЕНТА.



3. ДВИГАЯ МЫШЬ С НАЖАТОЙ КНОПКОЙ, ЗАКЛЮЧИ НУЖНУЮ ОБЛАСТЬ В ПУНКТИРНЫЙ ПРЯМОУГОЛЬНИК.





ВЫДЕЛЕНИЕ ПРОИЗВОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ





Выделение произвольной области

1. ВЫБЕРИ ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ ВЫДЕЛЕНИЯ ПРОИЗВОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ.

2. НАРИСУЙ ГРАНИЦУ ОБЛАСТИ ТАКЖЕ, КАК ПРИ РИСОВАНИИ КАРАНДАШОМ.





ВЫДЕЛЕНИЕ С ФОНОМ



ВЫДЕЛЕНИЕ БЕЗ ФОНА





Операции с графическим фрагментом

Фрагмент

Копировать

Удалить

Переместить

Преобразовать

Вставить

Повернуть

Исказить





Задание



Перемещение

1. ВЫДЕЛЯЕМ ФРАГМЕНТ
2. УСТАНАВЛИВАЕМ КУРСОР ВНУТРЬ ФРАГМЕНТА
3. НАЖИМАЕМ ЛЕВУЮ КЛАВИШУ МЫШИ И ПЕРЕМЕЩАЕМ ФРАГМЕНТ В НУЖНОЕ МЕСТО НЕ ОТПУСКАЯ МЫШИ



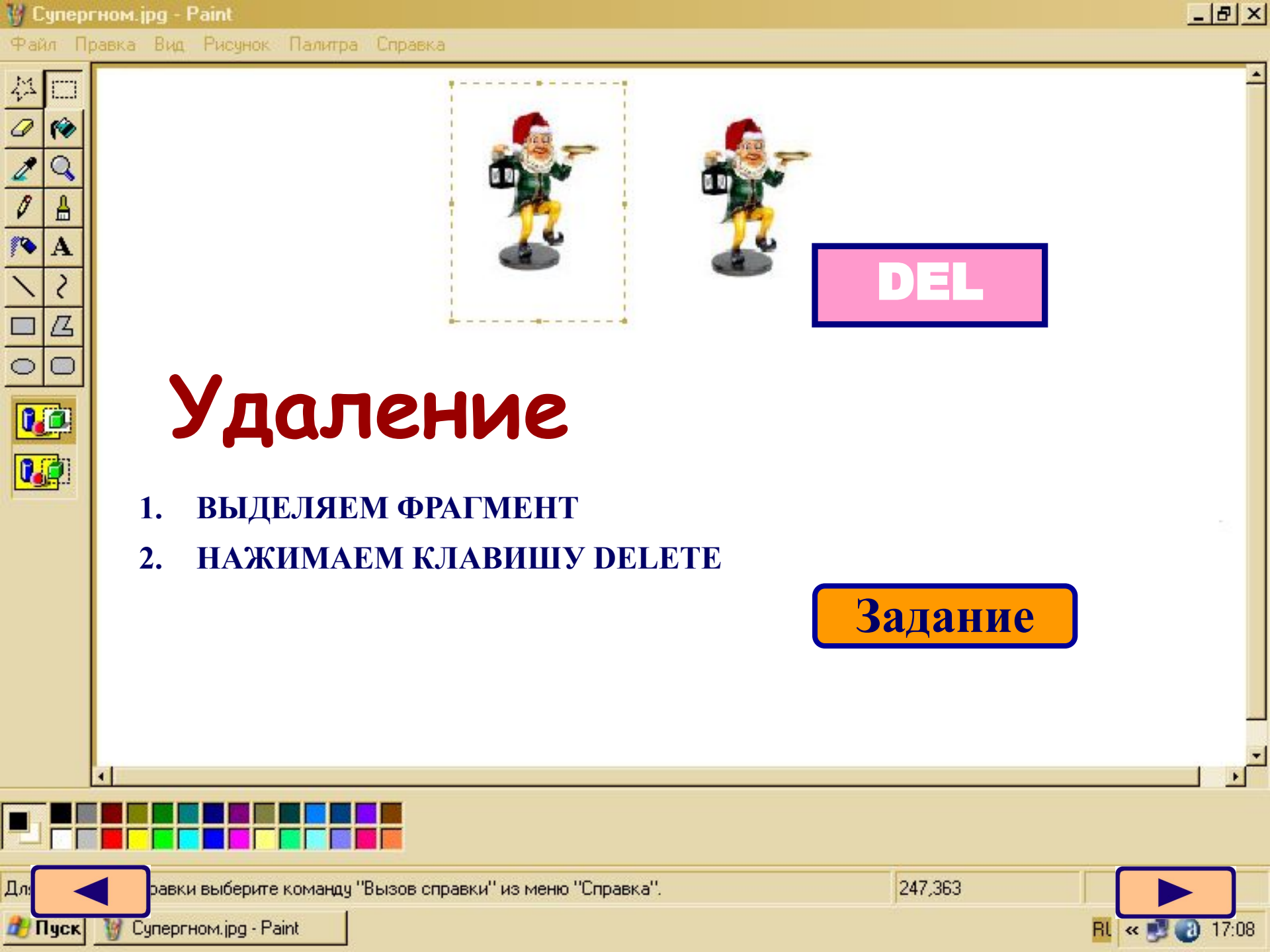
Задание

1. Откройте файл Сказка.bmp.



2. С помощью инструмента Выделение поочередно выделите прямоугольные фрагменты и переместите их так, чтобы сказочные персонажи обрели свой истинный вид.
3. Сохраните результат работы в личной папке.





Удаление

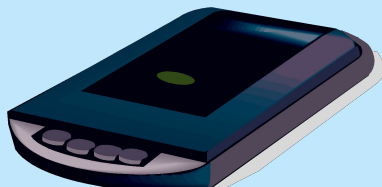
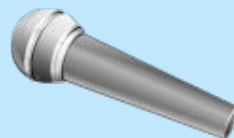
1. ВЫДЕЛЯЕМ ФРАГМЕНТ
2. НАЖИМАЕМ КЛАВИШУ DELETE

Задание



Удаление

1. Откройте файл Устройства.bmp.



2. Оставьте на рисунке только устройства ввода, а все лишнее удалите
3. Сохраните результат работы в личной папке.





Копирование

1. ВЫДЕЛЯЕМ ФРАГМЕНТ
2. УСТАНАВЛИВАЕМ КУРСОР ВНУТРЬ ФРАГМЕНТА И НАЖИМАЕМ CTRL
3. НАЖИМАЕМ ЛЕВУЮ КЛАВИШУ МЫШИ И ПЕРЕМЕЩАЕМ КОПИЮ НЕ ОТПУСКАЯ МЫШИ
4. В НУЖНОМ МЕСТЕ ОТПУСКАЕМ КЛАВИШУ МЫШИ



CTRL

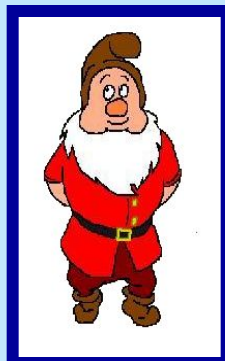


Задание



Задание

1. Откройте файл Белоснежка.bmp.



2. С помощью операции копирования создайте иллюстрацию к сказке «Белоснежка и семь ГНОМОВ».

3. Сохраните результат работы в личной папке.





**Самостоятельно освоите
новые операции и
выполните упражнения:**

Задание

1

Решение

1

Задание 2

Решение

2

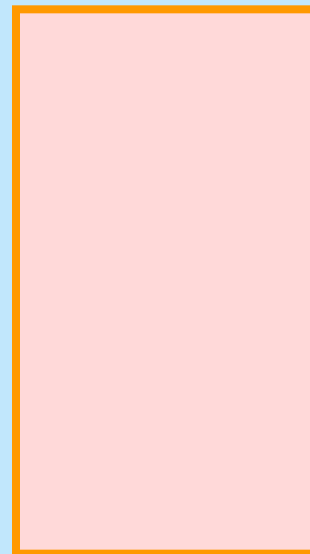
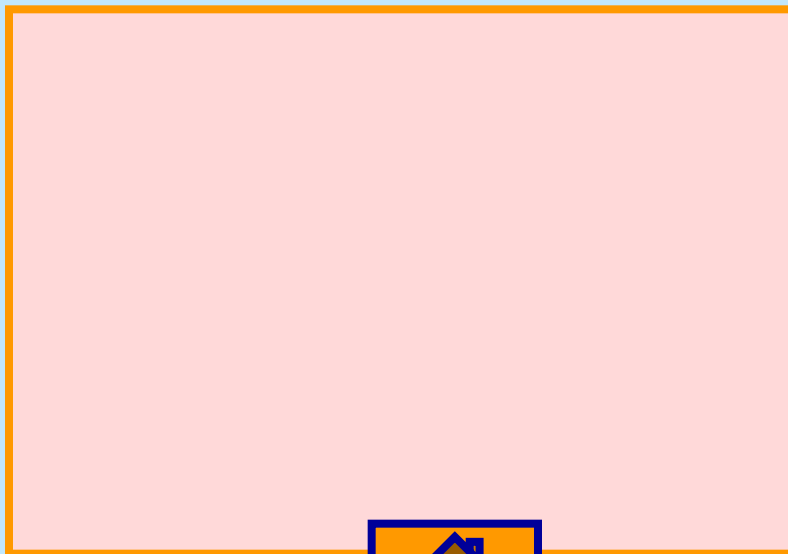
Задание 3

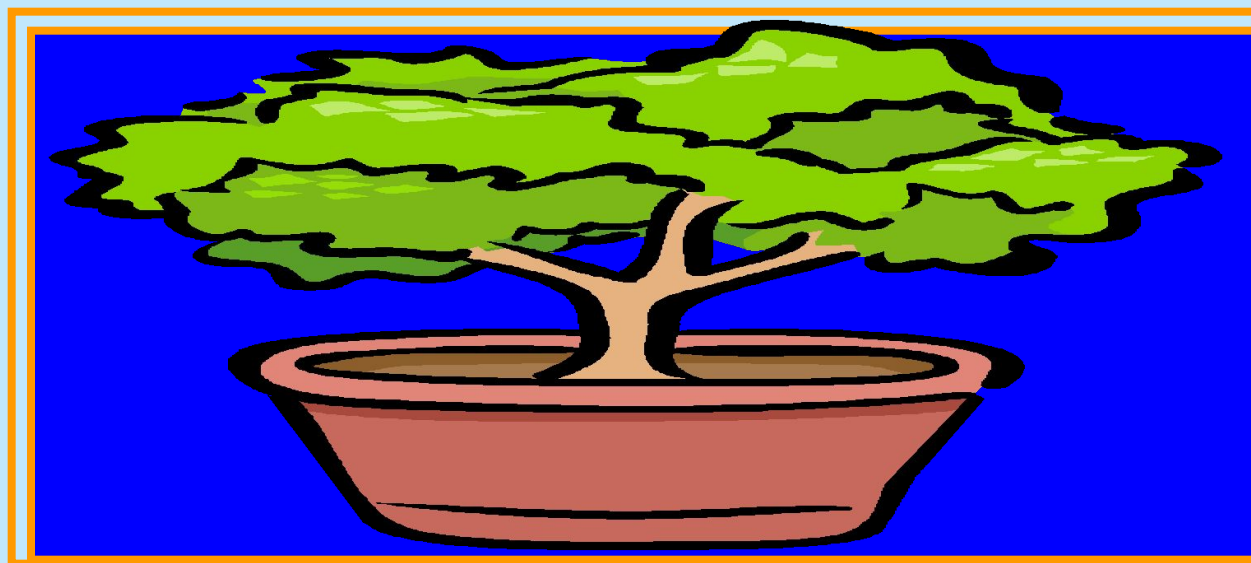
Решение

3



Впишите рисунок в окна:

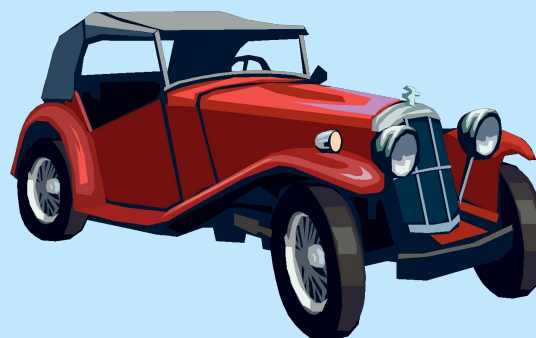






Придайте объектам пропорциональные размеры







Восстановите рисунок

