

**Игра «Крестики – нолики»
Для учащихся 5-6 классов**

<u>СКАЗКА</u>	<u>ПРИВETИК</u>	<u>СЕКРЕТ</u>
<u>ПОЙМИ МЕНЯ</u> ¹	<u>ТЫ МНЕ – Я ТЕБЕ</u>	<u>ПОЙМИ МЕНЯ</u> ²
<u>СЛОВО</u>	<u>ПОКАЗЫВАЕМ</u> <u>ЭМОЦИИ</u>	<u>СИТУАЦИЯ</u>

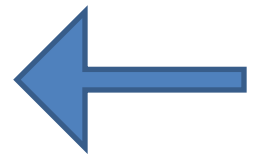
Сектор «Сказка»

- Придумайте и покажите сказку, главной идеей которой является дружба всех героев. Учитывается оригинальность, актерское мастерство, участие всех членов команды.



Сектор «Пойми меня» 1

- Команда выбирает пословицу и изображает ее, используя невербальные средства. Другая команда должна угадать пословицу.



Сектор «Слово»

- Дается два существительных, обозначающих предметы. После одной минуты обсуждения необходимо назвать как можно больше общих признаков. Постарайтесь найти оригинальные ответы.



Сектор «Приветик»

- Вспомним слова:
- Я поэт, зовусь я Цветик,
- От меня вам всем приветик.
- Прочитайте стихотворение по-разному:
- -с позиции обвинения;
- -вопросительно;
- -как смешной анекдот.



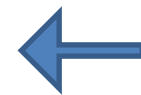
Сектор «Ты мне – я тебе»

- Команды задают друг другу вопросы на сообразительность.



Сектор «Показываем эмоции»

- Важно уметь показать эмоции и распознать их. Вот эти умения и покажут нам команды. Один человек из команды вытягивает карточку с эмоцией, показывает ее мимикой и жестами, а другие члены команды угадывают. Оценивается показ и угадывание.



Сектор «Секрет»

- Какие правила эффективного общения вы можете назвать?



Сектор «Пойми меня»2

- Команда готовит «Словесный портрет» любого участника противоположной команды. Портрет должен состоять из десяти слов или предложений – они могут обозначать качества личности, черты характера, любимые занятия, привычки, внешнюю привлекательность.
- На создание портрета дается 2 минуты. Выигрывает команда, которая за меньшее время узнает портрет описанного человека

Сектор «Ситуация»

- Зачитывается ситуация, команды предлагают оптимальные варианты решения.

