

# ОДНОМЕРНЫЕ МАССИВЫ

УРОК ИЗУЧЕНИЯ НОВОГО МАТЕРИАЛА



# ВОПРОСЫ:

- Что такое «цикл»?
- Какие виды циклов вы знаете?
- Назовите по очереди вид цикла и операторы языка Pascal, используемые для его записи
- Какой вид цикла мы обычно используем, когда известно заранее число его шагов?

# ВАГОНЫ

7



10

15



7

3



2

17



1



5



7



# ЛЕКСИЧЕСКОЕ ЗНАЧЕНИЕ

- **Массив** - (слово французского происхождения, обозначающее мощный или сплошной) совокупность множества однородных по каким-либо признакам объектов, предметов, данных и т.п., например: жилой..., лесной..., горный..., информационный...

# ОПРЕДЕЛЕНИЕ

- **Массив** - это множество однотипных объектов, имеющих общее название (имя)

# ХАРАКТЕРИСТИКИ МАССИВА

- **ИМЯ** - название массива;
- **ИНДЕКС** - номер элемента в массиве;
- **ЭЛЕМЕНТ** - каждое значение в массиве;
- **РАЗМЕР** - количество элементов в массиве.



# ОПИСАНИЕ МАССИВА

- *Имя массива: array [размер] of тип данных;*
- (где **array** и **of** – ключевые слова, размер: [начальный индекс . . конечный индекс ])
- *Пример: **jurnal:array [1..22] of string;** (массив с именем jurnal может вместить 22 элемента строкового типа).*

# РЕШЕНИЕ ЗАДАЧИ С СОСТАВОМ

- var a: array[1..10] of integer;
- i: integer;
- begin
- writeln('Заполните вагоны животными');
- for i:= 1 to 10 do
- read(a[i]);
- writeln();
- for i:= 1 to 10 do
- writeln(i, ' - ', a[i]);
- end.

