

Файлы и папки

Файл

Файл – это информация, хранящаяся в долговременной памяти как единое целое и обозначенная именем.

Имя файла СОСТОИТ ИЗ ДВУХ частей:

1 ЧАСТЬ: имя, которое задает пользователь.

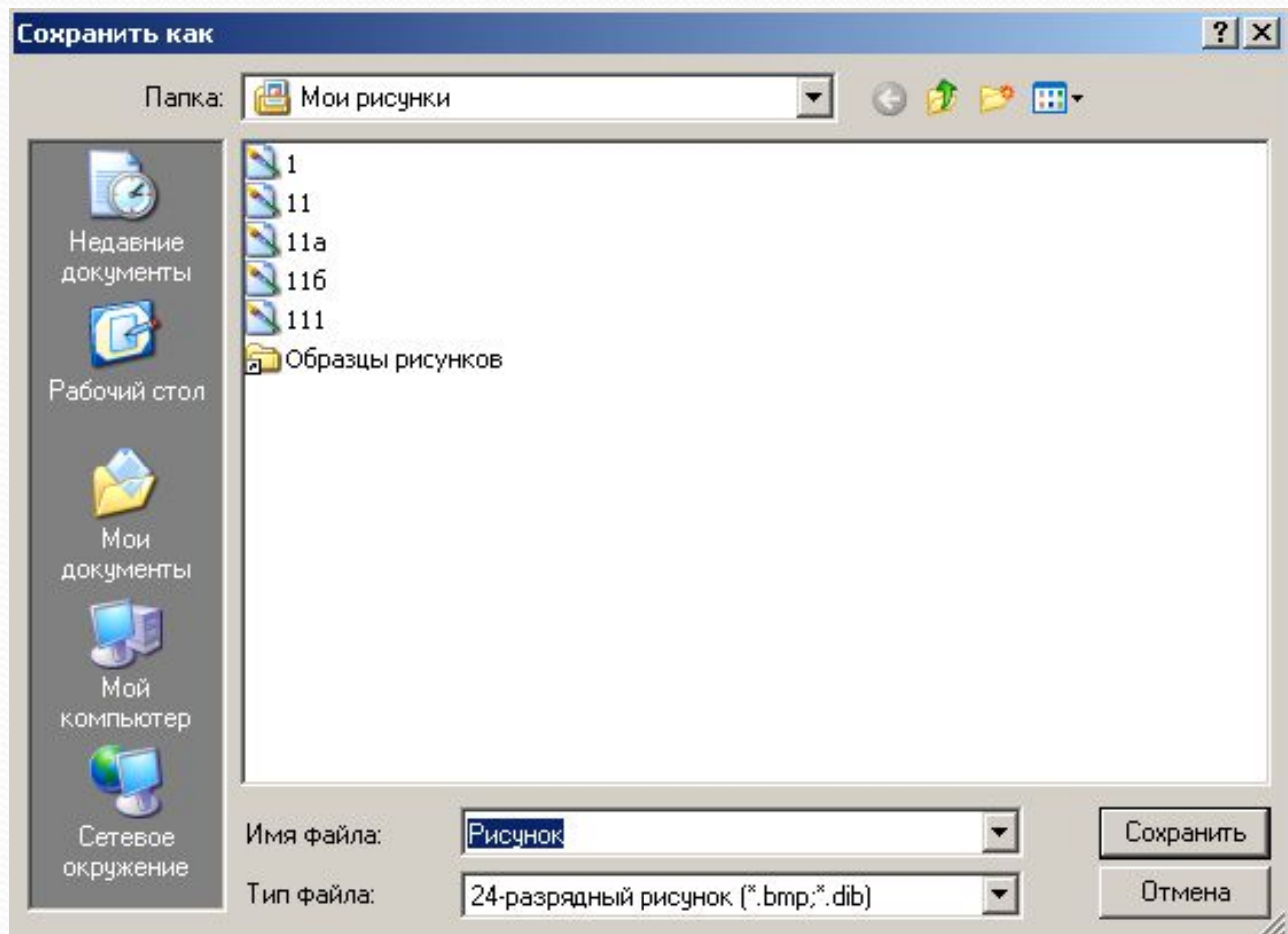
Имя файла может иметь до 255 символов (русские и латинские буквы, знаки).

НО НЕЛЬЗЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ:

/ \ : * ? « < > |

Имена файлам задаются при сохранении:

Файл – Сохранить как ...



Выберите цепочки символов, которые могут использоваться в качестве имен файлов

1. Письмо Пете
2. Грамота
3. $12 < 13$
4. 12 меньше 13
5. Письмо_Пете
6. Задание*
7. Что?
8. УРА!
9. КУ-КУ

2 ЧАСТЬ - расширение: задается обычно программой, в которой вы работаете автоматически, но его можно менять.

По расширению можно узнать в какой программе создан файл и в какой программе его можно открыть.

Расширение обычно состоит из трех букв латинского алфавита.

От имени файла расширение отделяется точкой.

Существует большое количество типов файлов.

Например:

Исполняемые – файлы содержащие готовые к исполнению программы; они имеют расширение **com, exe**;

Текстовые файлы – файлы, набранные в текстовых редакторах; они имеют расширение **txt, rtf, doc**;

Графические – файлы, содержащие изображения; имеют расширения – **bmp, jpg** и др.;

Звуковые – файлы, содержащие голоса и музыку; их расширения – **wav, mp3, mid**.

Вы открыли папку с компьютерной игрой «Пятнашки» и увидели там несколько файлов

1. Пятнашки.avi
2. Пятнашки.txt
3. Пятнашки.wav
4. Пятнашки.bmp
5. Пятнашки.com

Папка

Файлы для упорядочивания хранятся в папках, которые могут в свою очередь могут содержаться в других папках (быть вложенными) и так далее.

Локальный диск (D:)

Файл Правка Вид Избранное Сервис Справка






Адрес: D:\

Задачи для файлов и папок

Другие места

- Мой компьютер
- Мои документы
- Общие документы
- Сетевое окружение

Подробно

- | | |
|--|--|
|  Nathalie |  Мама |
|  Dima@.ru |  Julia |
|  Картинки |  Анекдоты от Трахтенберга |
|  INSTALL |  GAMES |

GAMES

Файл Правка Вид Избранное Сервис Справка















Адрес: D:\GAMES

Задачи для файлов и папок

Другие места

- Локальный диск (D:)
- Мои документы
- Общие документы
- Мой компьютер
- Сетевое окружение

Подробно

- | | |
|---|--|
|  Diablo II v1.11 |  War Craft III (Frozen Tron) 1.20 C |
|  Billiard |  BIOW |
|  Black Shooter |  Diamond Mine |
|  DXBall2 |  Линии |
|  ЛИМОН |  Игра 13 |
|  Балда |  Volleybol |

Diamond Mine

Файл Правка Вид Избранное Сервис Справка



Адрес: D:\GAMES\Diamond Mine

Задачи для файлов и папок

Другие места

- GAMES
- Мои документы
- Общие документы
- Мой компьютер
- Сетевое окружение

Подробно



data



images



music



sounds



bass.dll



crash
Текстовый документ
2 КБ



DiamondMine
Bejeweled for Windows
PopCap.com



divine
Документ MSIInfo
11 КБ



dm
Файл реестра
1 КБ



dm1
Файл реестра
1 КБ

images

Файл Правка Вид Избранное Сервис Справка



Адрес: D:\GAMES\Diamond Mine\images

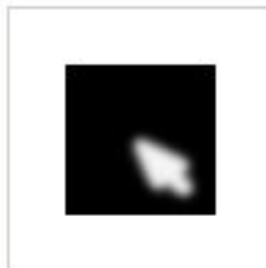
Задачи для изображений

- Просмотреть как слайд-шоу
- Заказ отпечатков через Интернет
- Печать изображений
- Копировать все объекты на компакт-диск

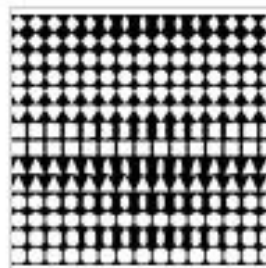
Задачи для файлов и папок

Другие места

- Diamond Mine
- Мои рисунки
- Мой компьютер



_cursor1



_gemsheet6



_overfont2



_overhand



_pointer2



_real-back



Размеры: 58 x 58
Тип: Рисунок GIF
Размер: 533 байт

Схема хранения

данных

Библиотека



Диск

Шкаф



Папка

Полка



Вложенная
папка

Книга



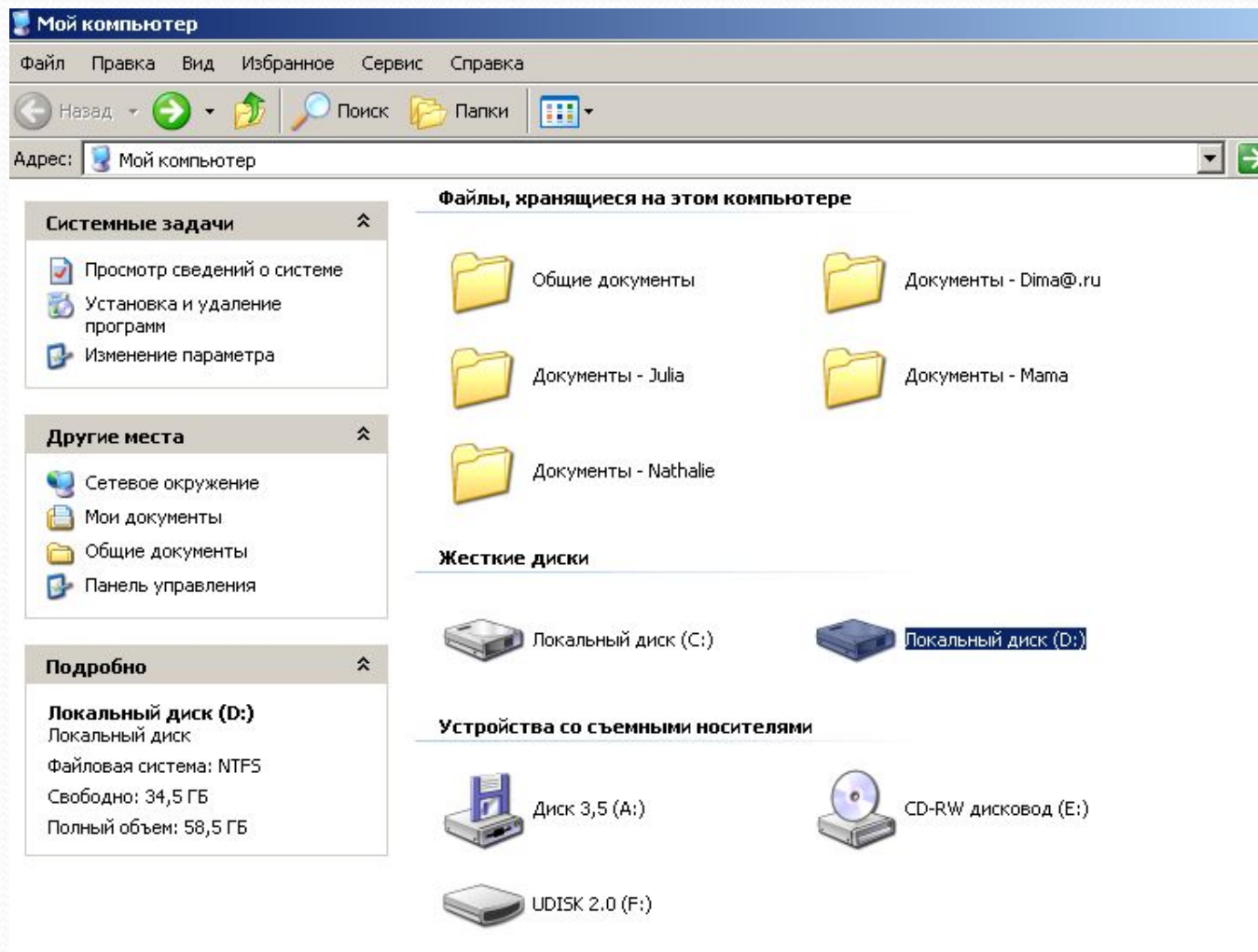
Файл

Название
книги



Имя файла

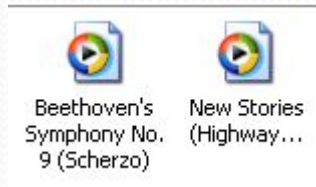
Для просмотра структуры хранения файлов можно использовать окно *Мой компьютер*, находящееся на *Рабочем столе*.



Типы значков



Файлы в графическими данными



Файлы со звуковыми данными



README
Приложение MS-DOS
5 КБ

Файлы программ (исполняемые файлы)



BGI

Значки папок



DOC



Ярлыки, обеспечивающие быстрый доступ к какой-либо папке, программе или документу

При работе с файлами

не следует:

- Удалять файл, точно не выяснив, обязательно ли это следует делать
- Давать файлу имя, которое не поясняет его содержание;
- Сохранять файл в той папке, где потом будет трудно найти;
- Удалять или перемещать файлы, находящиеся в папках прикладных программ – это может привести к тому, что программы перестанут работать.