



# Информатика для начинающих

Справочное пособие для  
учащихся начальных классов.

г. Лангепас  
2011 год



# Автор: Елена Владимировна Лысенкова



учитель  
начальных классов  
«Средней общеобразовательной школы №5».

☎ (34669)2-26-70  
☎ (сот.)89044641576  
ulyana.2009□@mail.ru

# ***Содержание:***

1. Что такое информатика (определение).
2. Что такое информация?
3. Органы чувств.
4. Виды информации по способу восприятия.
5. Виды информации по способу представления.
6. Источники и приёмники информации.
7. Первые помощники человека при счёте.
8. Компьютер ( составляющие компьютера).
9. Техника безопасности.
10. Носители информации.
11. Литература.

# Что такое информатика?



**Информатика** - это наука  
занимающаяся изучением  
всевозможных способов передачи,  
хранения и обработки информации.



# Тогда что такое информация?



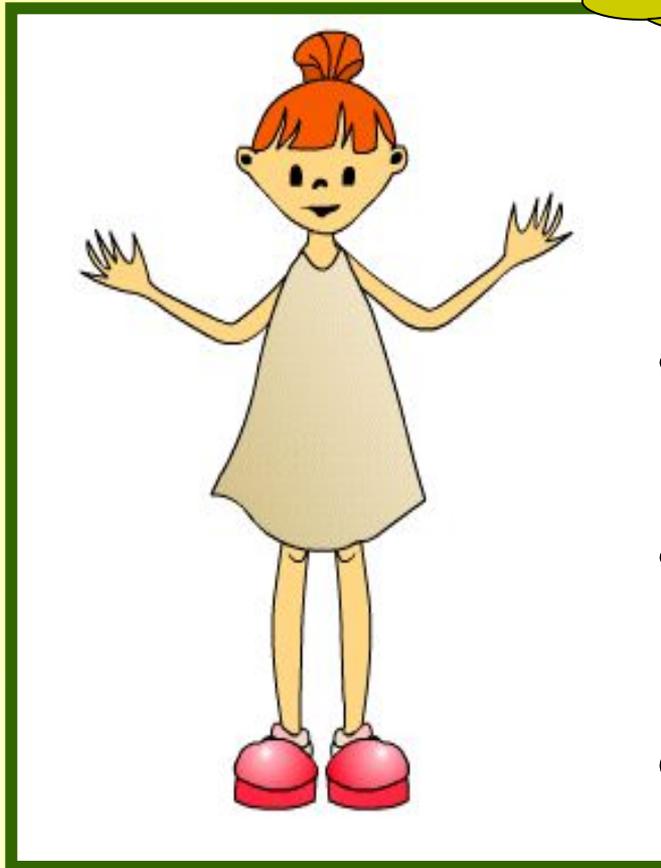
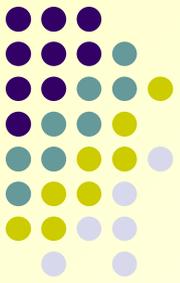
## «информация»

в переводе с латинского означает  
«разъяснение, изложение, набор сведений  
об окружающем нас мире».

*Информация всегда предназначена  
конкретному получателю (приемнику).*



# Чем человек воспринимает информацию?



глаза

уши

нос

язык

кожа

# Взаимосвязь каналов информации с органами чувств



Канал получения информации	Вид информации	Орган чувств
Зрительный	зрительная	
Слуховой	звуковая	
Осязательный	тактильная	
Обонятельный	обонятельная	
Вкусовой	вкусовая	

# Виды информации по способу представления



# Графическое представление информации.

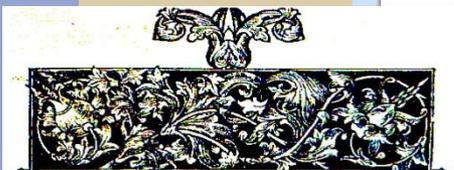
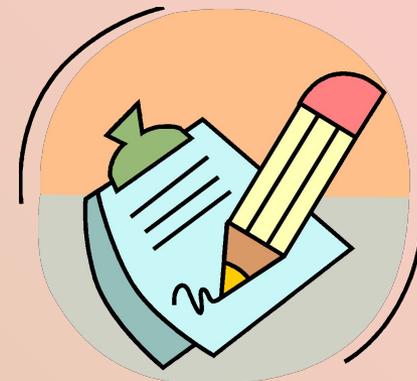


# Текстовое представление информации.



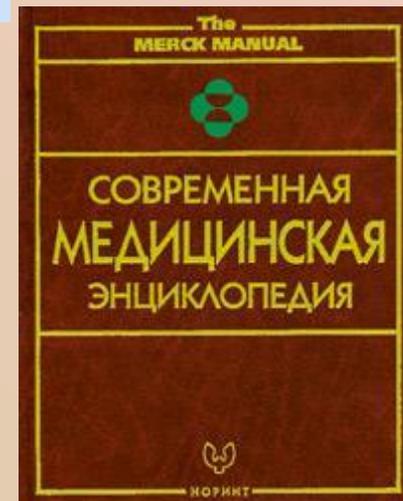
Компьютер – лучший инструмент для подготовки текстов.

На любом компьютере есть текстовый редактор.

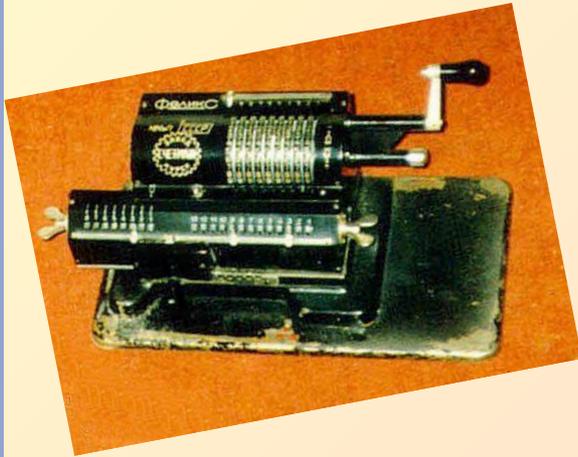


КТО СЛУШАЕШИ ПРАВОСУДАЮЩАЯ

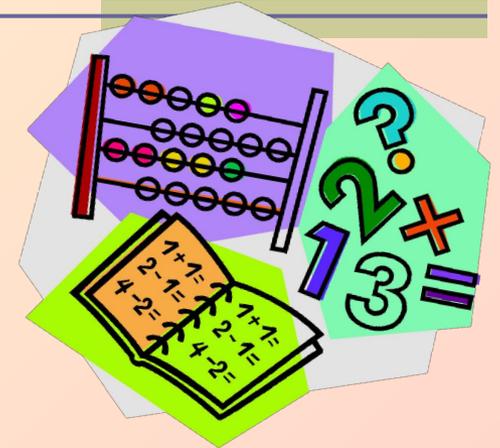
**И** авлазъ, и навадъ, и чинамъ, и  
иукии солднечтѣи . оуоуи шукѣ на  
шема итѣ итѣ хѣ , благо дати бламъ  
намаиъ , шета шца нашего ита ита  
ха . благо дати должни семъ ита  
иукии авлазъ ерачѣ , иакоже де  
итонни етѣ , иакоже зрачѣ вѣра бламъ .  
иамножитѣ анкова единаго икоже де вѣхъ  
бамъ дѣтѣ итѣ дѣтѣ . иако самѣмъ намъ  
хвалатнѣ авлазъ вѣкии ежѣ хѣ . оуе  
иукии бламъ , иакоже , вѣвѣхъ гонѣи  
иукии бламъ икоже хѣ , иукии прѣмачѣ ,  
показати праведниамъ едѣ ежѣи . вѣже  
иукии докнѣ бламъ иукии ежѣи . игоже  
рѣди иукии ежѣи . аще оуе праведно шѣта  
вѣдѣтн икоже , оукии кажиамъ бламъ .  
авлазъ оукии кажиамъ . шѣдѣ енами ,



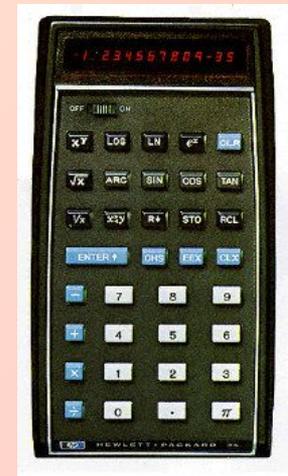
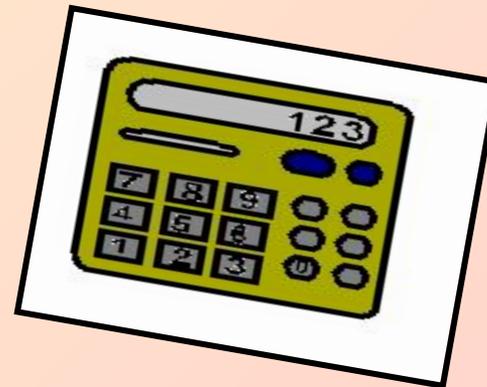
# Числовое представление информации.



- $2+2=4$
- $3+3=6$
- $4+4=8$



Дата: 12.02.08г.

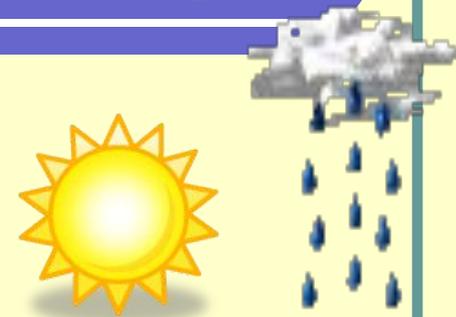


# ИСТОЧНИКИ ИНФОРМАЦИИ

Источник информации - любой предмет, явление природы, другой человек или животное.

От источника информации человек воспринимает зрительную, звуковую, обонятельную, осязательную и слуховую информацию.

Информацию несут форма предмета, его размер, цвет, звук или свет от предмета.



# приемники информации



## Приемником информации

можно назвать только человека или животного, который воспринимает и понимает информацию.



Приколы на [www.prokotiev.ru](http://www.prokotiev.ru)

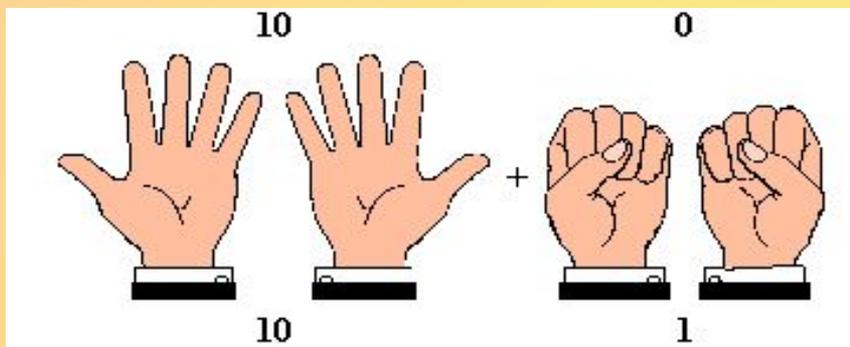
# *Первые помощники человека при счёте.*



**Сначала люди просто различали один предмет перед ними или нет.**

**Если предмет был не один, то говорили «много».**

**Самым простым инструментом счета  
были пальцы на руках человека**

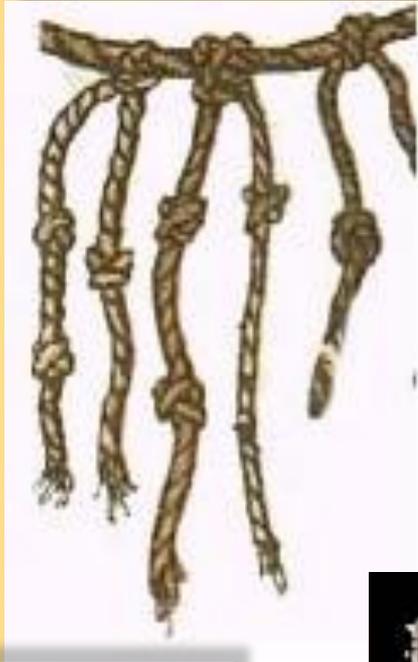


**Одна из таких систем счета  
впоследствии и стала  
общеупотребительной -  
десятичная.**



**С их помощью можно было считать до 5,  
а если взять две руки, то и до 10.**

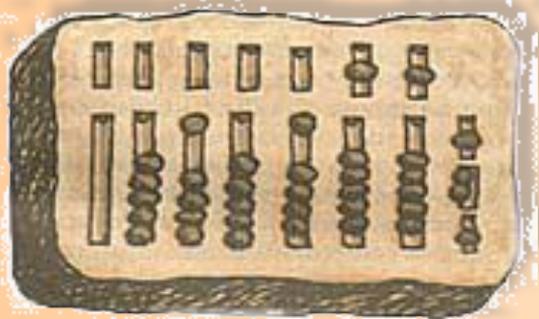
Для запоминания чисел использовались:  
узелки, ракушки, камешки, ставили засечки на  
твёрдой поверхности (дереве, камне).



=



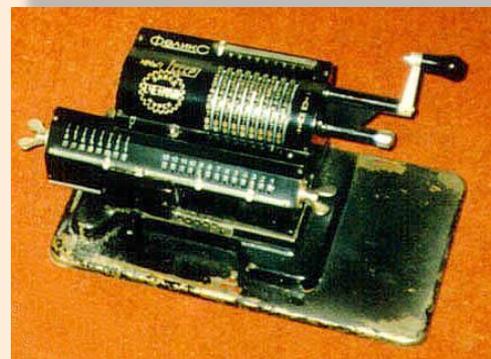
**Абак**



**Счёты**



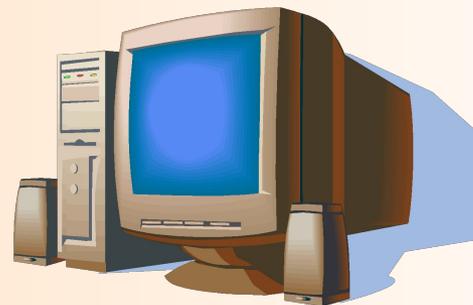
**Арифмометр**



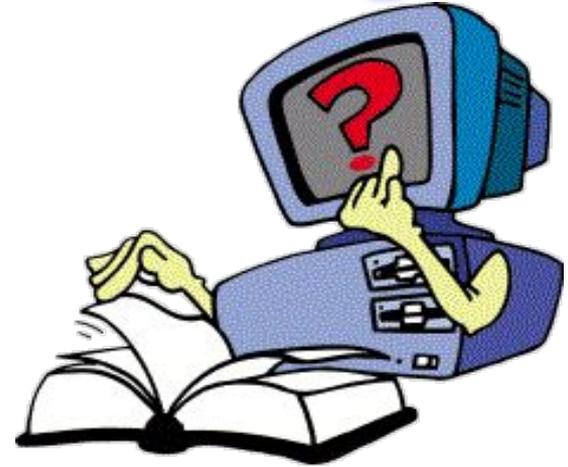
**Калькулятор**



**Компьютер**



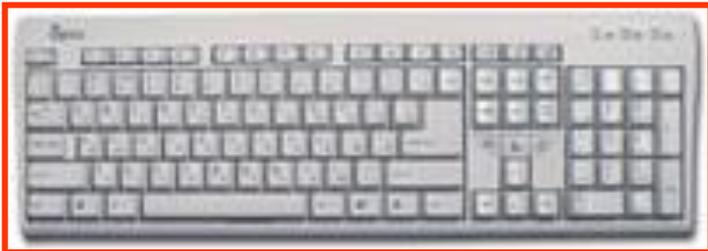
# КОМПЬЮТЕР





## Монитор

похож на экран телевизора.  
Он показывает тексты, рисунки.  
Управляем информацией при  
помощи клавиатуры и мыши.



## Клавиатуру

используют для набора текста.  
На ней много клавиш с буквами,  
цифрами и стрелками.



**Это — мышка.**

**Когда мышь перемещается по коврику, ее движение повторяет специальный указатель в виде стрелочки на экране монитора.**



**В системном блоке находятся управляющие и запоминающие устройства.**

**На лицевой панели системного блока есть кнопка включения компьютера и щели для магнитных и лазерных дисков, на которых хранятся тексты, картинки, музыка, фильмы, игры, учебные пособия, энциклопедии и инструменты.**

**Часто компьютер комплектуется системой воспроизведения звука — звуковыми колонками.**



**Микрофон и наушники тоже можно подсоединить к компьютеру.**



**Принтер печатает  
на бумаге  
различные  
изображения и  
тексты с экрана  
монитора**

**Сканер позволяет  
копировать тексты и  
рисунки.**



# Техника безопасности



**Нельзя** приходить в грязной обуви и одежде.



Не приносите с собою хлеб, орешки, конфеты, семечки. Крошки навредят компьютеру больше, чем пыль.



Жвачка, какой бы вкусной она вам ни казалась, **категорически запрещена** каждому, кто сидит рядом с компьютером.



Ни одну клавишу **нельзя** нажимать без разрешения учителя.



**Особое предупреждение:** никогда не нажимайте кнопку отключения компьютера от электрической сети.



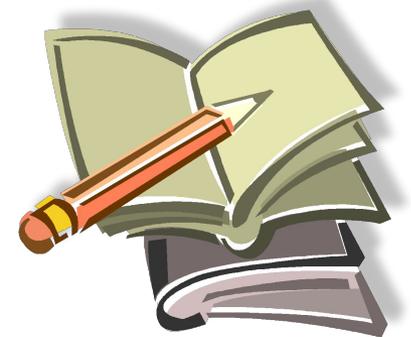
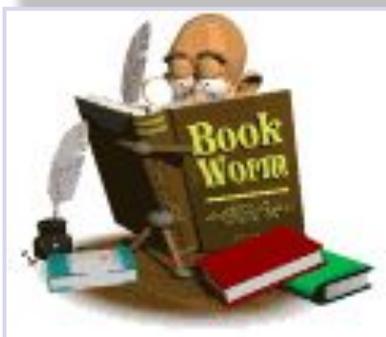
**Будьте осторожны!** Не трогайте провода, которые подведены к компьютеру.

# Носители информации

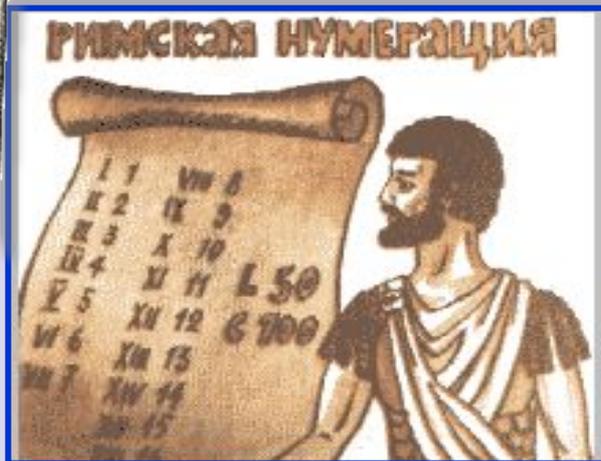
**Носителем информации является то, на чем оставлены какие-то следы, знаки, записи.**

**Носителем информации может быть любой предмет.**

**Носители информации помогают человеку хранить информацию.**



**Информацию можно оставить на ...**

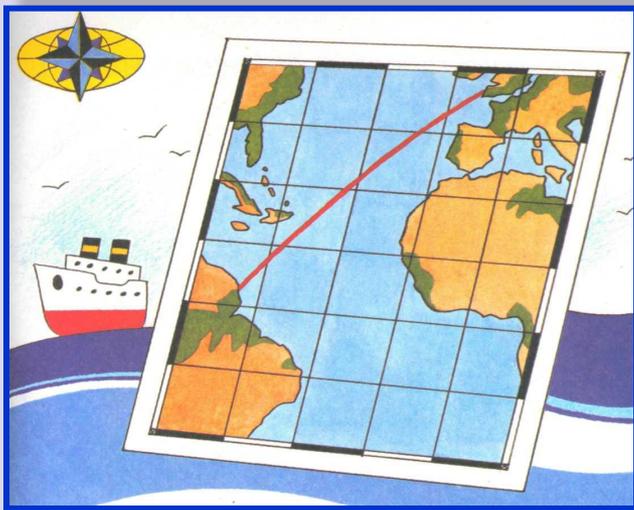


**пергаменте**

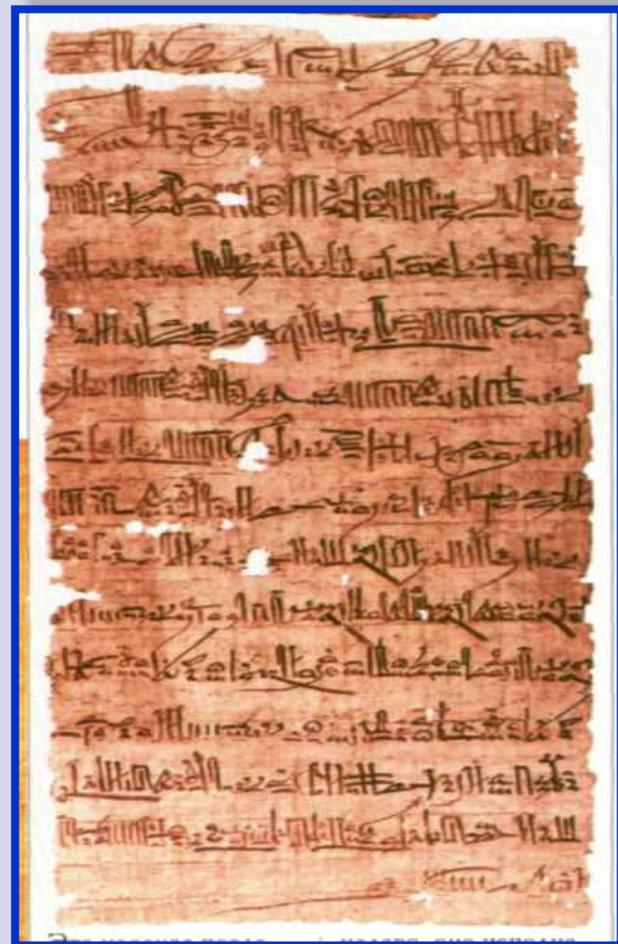
**папирусе**



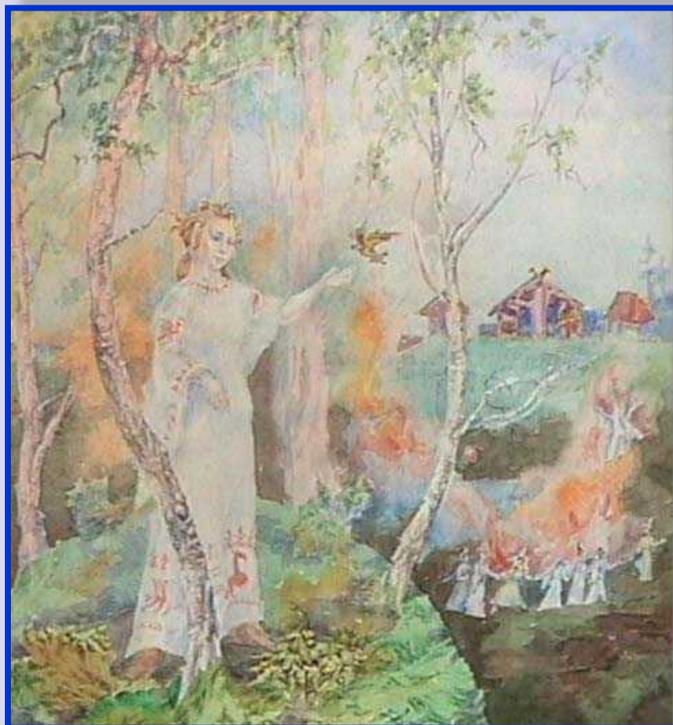
**каменных  
табличках**



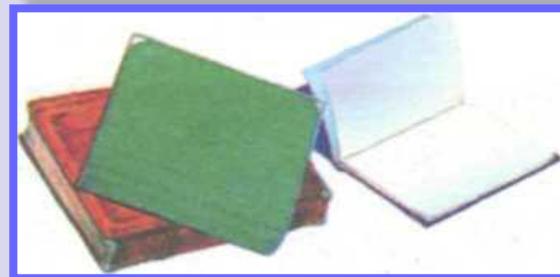
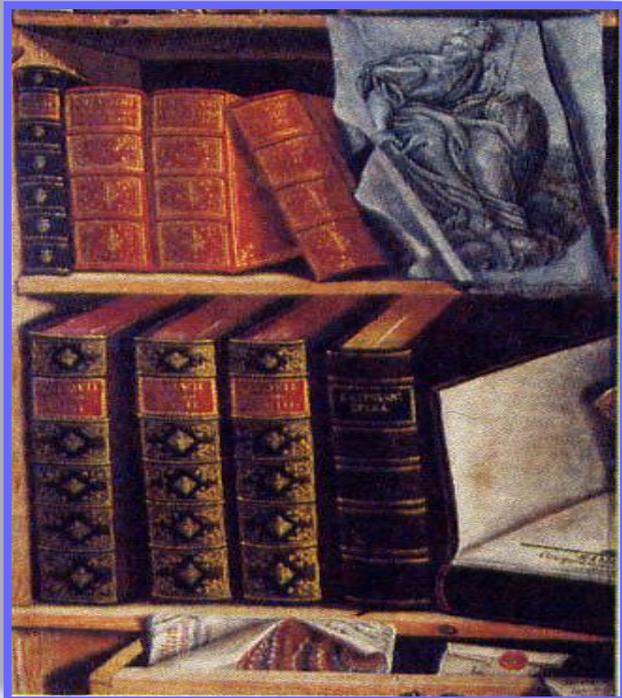
**картах**



**бересте**



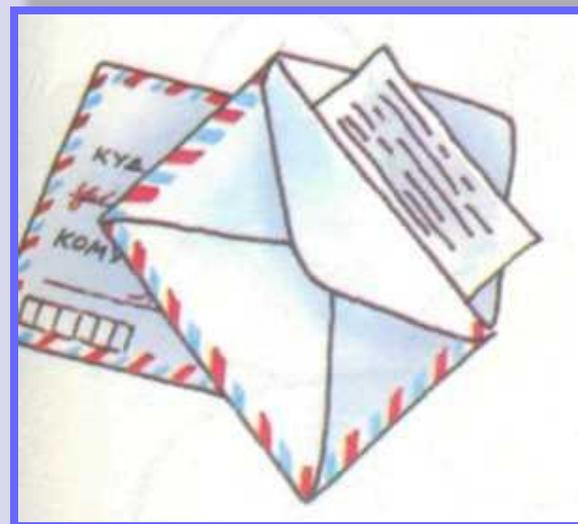
**картине**



в книгах и тетрадях

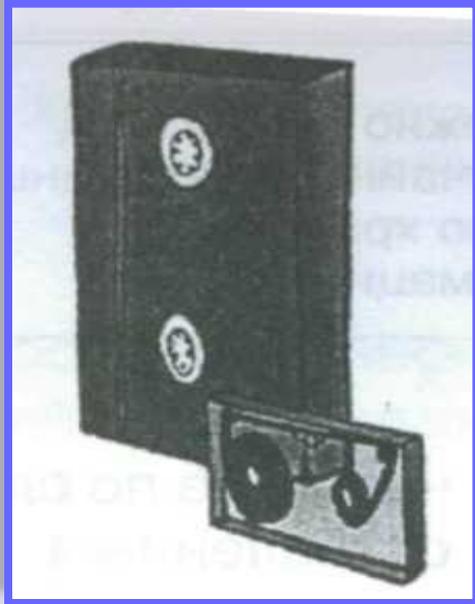


газетах и журналах

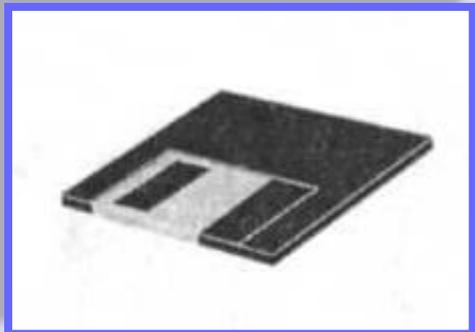


письмах

# На лазерных дисках



# Видео и аудио - кассетах



дискетах

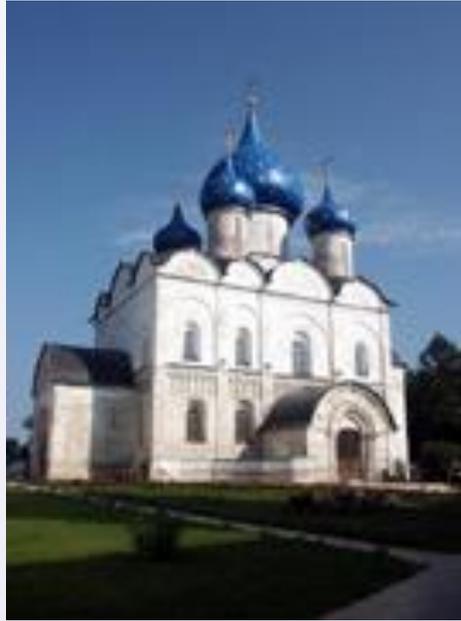


Кинопленка

# Произведения искусства



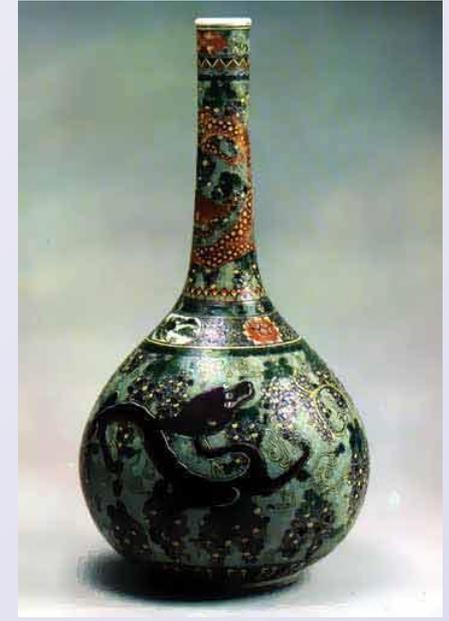
Дискобол, Греция,  
V-IV вв. до н.э.



Рождественский собор,  
Суздаль, XIII в.



Мадонна с младенцем,  
Леонардо да Винчи, 1478 г.



Сосуд с драконом,  
Китай, XVII-XVIII вв.

И даже можно оставить информацию на снегу, на песке, на воде и даже в воздухе.



Но следы на снегу недолговечны, быстро исчезают и поэтому называются –недолговечные носители информации



# Учись дружить с компьютером!

