

Тема урока

# Создание анимации средствами PowerPoint



# Вопросы для повторения

- 1. Для вычислений, обработки информации и управления работой компьютера служит...
- А) Память
- Б) Процессор
- С) Монитор
- Д) Принтер



# Для ввода текстовой информации в компьютер служит

...

1. Мышь
2. Принтер
3. Процессор
4. Клавиатура



# Какие группы клавиш существуют?

- А) Функциональные, символьные, курсорные, специальные, дополнительные.
- Б) Верхние, средние, нижние, дополнительные.
- В) Буквенные, цифровые, дополнительные
- Г) Русские, английские, служебные.

# Для вывода информации на бумагу служит ...

1. Мышь
2. Принтер
3. Процессор
4. Клавиатура



**Укажите орган чувств, с помощью которого здоровый человек получает большую часть информации.**

- А) Глаза
- Б) Уши
- С) Кожа
- Д) Нос
- Е) Язык



Каждому виду информации, указанному в левой колонке, поставьте в соответствие с его описанием, приведенное в правой колонке (соедините стрелками)

Вид информации		Форма представления
<p>Количественные характеристики объектов окружающего мира - возраст, вес, рост человека, численность населения, запасы полезных ископаемых, площади лесов и т.д.</p>		<p>Видеоинформация</p>
<p>Все, что напечатано или написано на любом из существующих языков</p>		<p>Звуковая информация</p>
<p>Рисунки, картинки, чертежи, схемы, карты, фотографии</p>		<p>Числовая информация</p>
<p>Все, что мы слышим, - человеческая речь, музыка, пение птиц, шелест листьев, сигналы машин</p>		<p>Текстовая информация</p>
<p>Последовательности изображений - фильмы, мультфильмы и т.д.</p>		<p>Графическая информация</p>

# Программа для создания презентации

□ Paint

□ Word

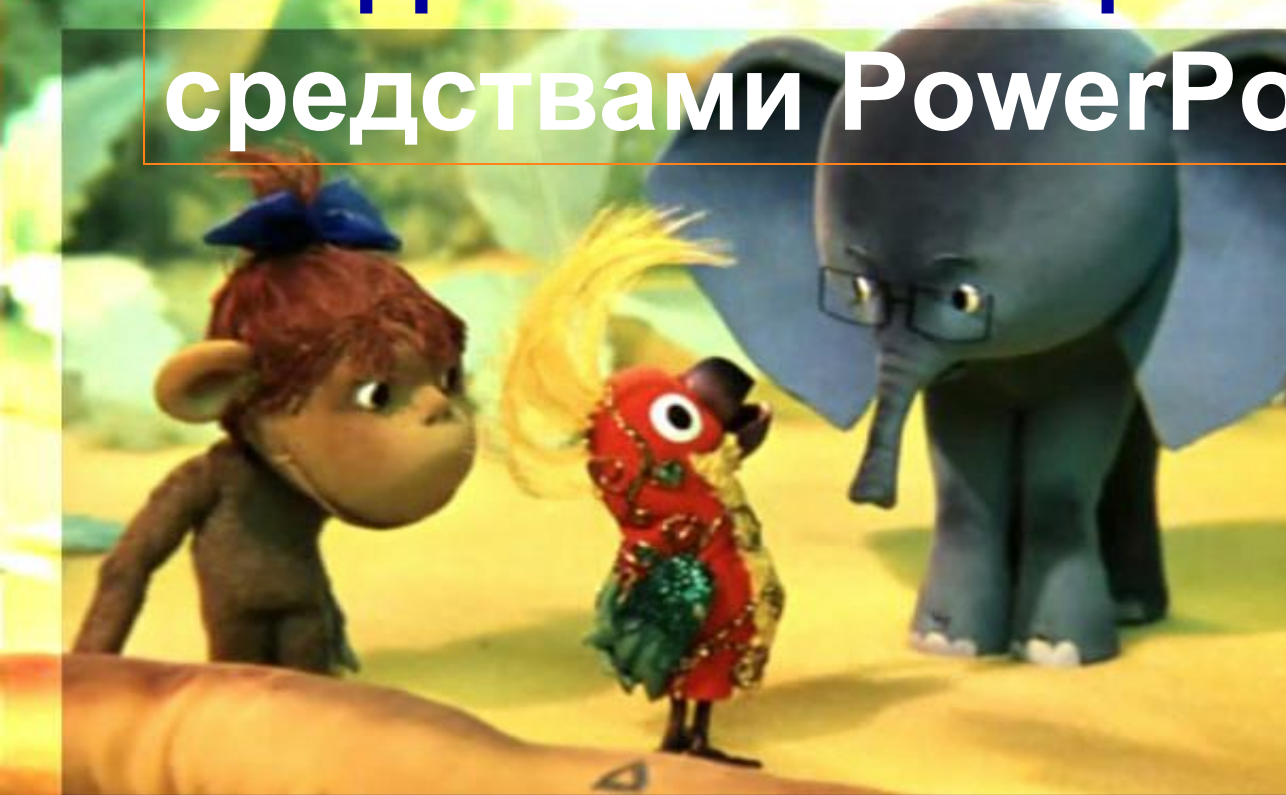
□ PowerPoint

□ WordPad





# Создание анимации средствами PowerPoint





□ Слово «мультипликация» в переводе с латинского означает «умножение».

Словарь русского языка объясняет:

«Мультиплика́ция (от лат. Слово

«мультипликация» в переводе с

латинского означает «умножение».

Словарь русского языка объясняет:

«Мультиплика́ция (от лат. multiplicatio

— умножение, увеличение,

возрастание, размножение), анима́ция

(англ. Слово «мультипликация» в





**Рисунок впервые зашевелился и ожил в  
лаборатории бельгийского физика Ж. Плато  
в 1832**



**фенакистископ**

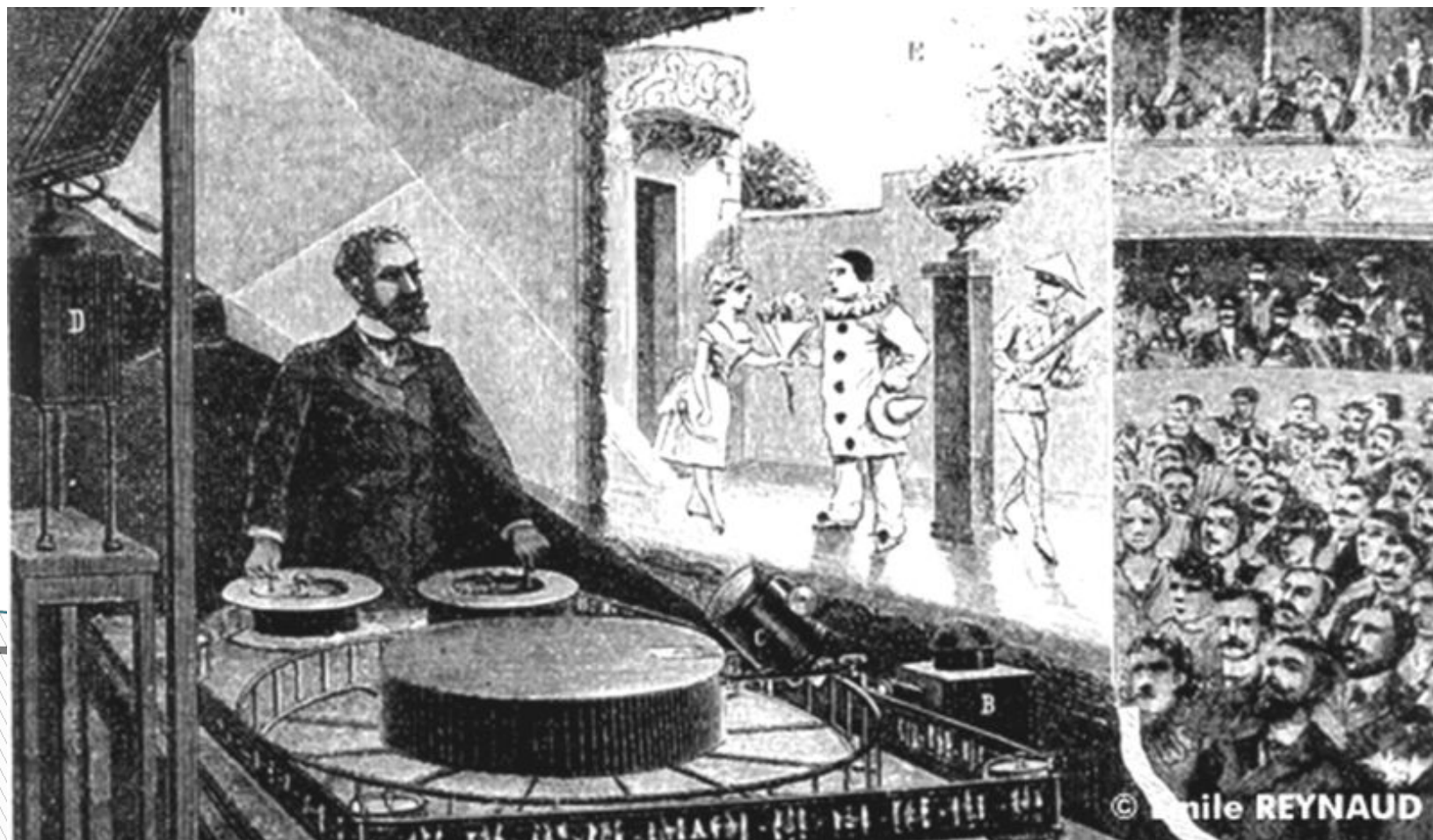




**Museu del Cinema**  
Col·lecció Tomàs Mallol

Ajuntament  de Girona

**1877 г., французский художник-изобретатель Э. Рейно взял патент на новый аппарат для оптической проекции на экран движущихся изображений — праксиноскоп.**





# Физкультминутка



# **Мой первый мультфильм**



# 1. Создание фона

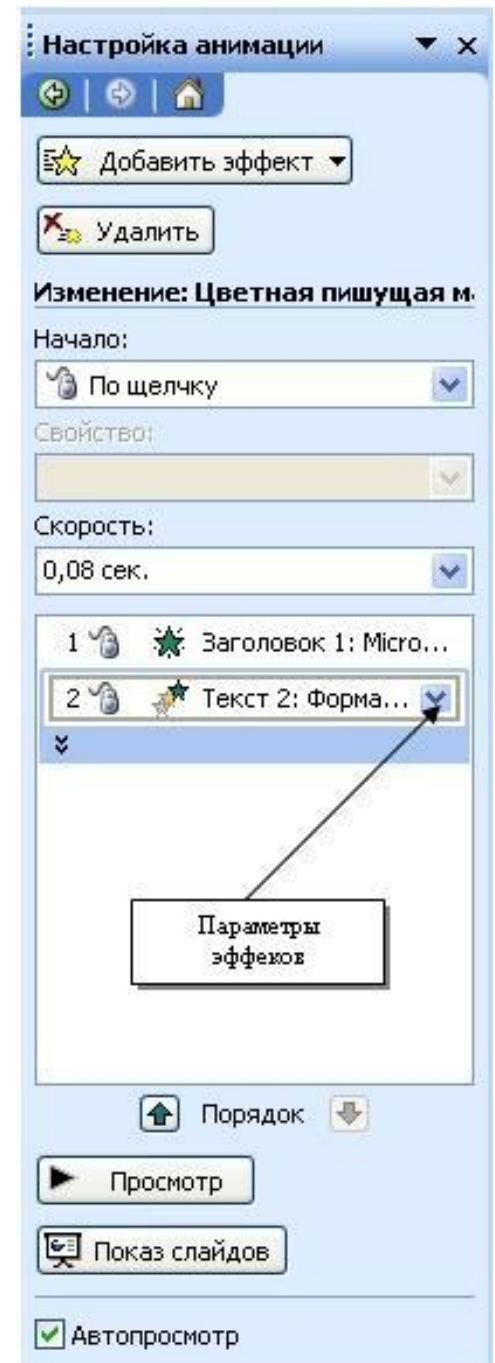
- Запустите программу PowerPoint
- В области **Разметка слайда** выберите пустой слайд
- Вставьте в пустую презентацию **Фон**. Для этого выполните команду (**Формат – Фон-Способы заливки - Рисунок**) в меню **Вставка**, найдите нужный файл и щелкните на кнопке **Вставить, затем применить**.

## 2. Вставка рисунков

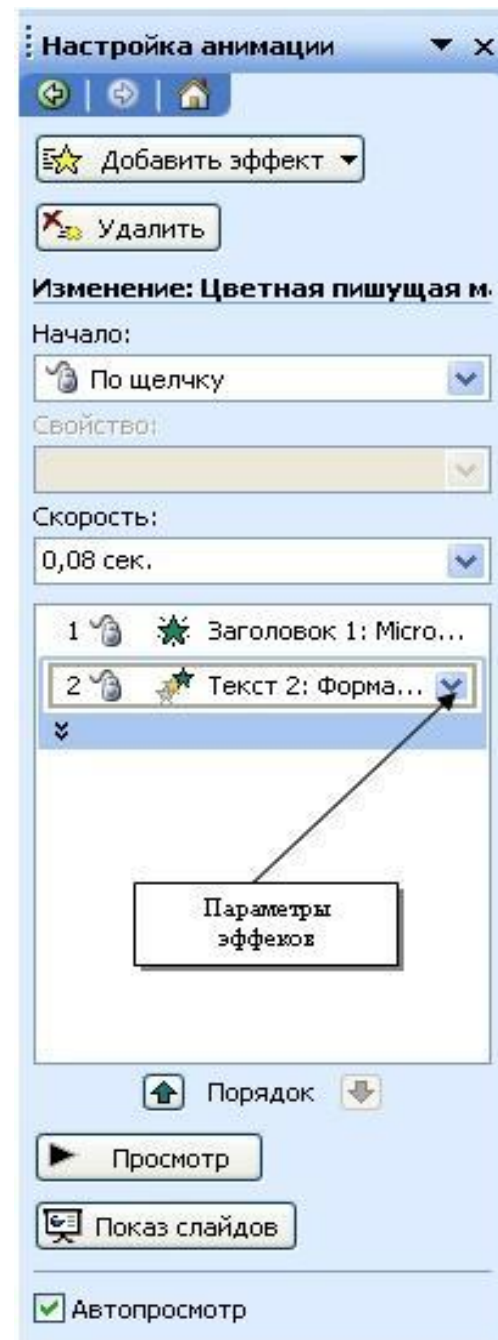
- Вставка - Рисунок – из Файла .....
- Вставка - Рисунок – из Картинки .....

# Настройка анимации

- Щелкните на первом рисунке правой кн. мыши и в контекстном меню выберите **Настройка анимации**
- Выполните последовательность команд: **Добавить эффект – Пути перемещения – Нарисовать пользовательский путь – Рисованная кривая.**
- Самостоятельно освоите инструмент **Рисованная кривая** и его помощью нарисуйте произвольную траектория перемещения



- На вкладке **Начало** измените **По щелчку мыши**, установите **После предыдущего**
- На вкладке **Скорость** установите **Очень медленно**
- Для начала просмотра воспользуйтесь функциональной клавишей **F5**
- Изучите информацию в области задач **Настройка анимации**. Внесите изменения в параметры анимации. Просмотрите результат.



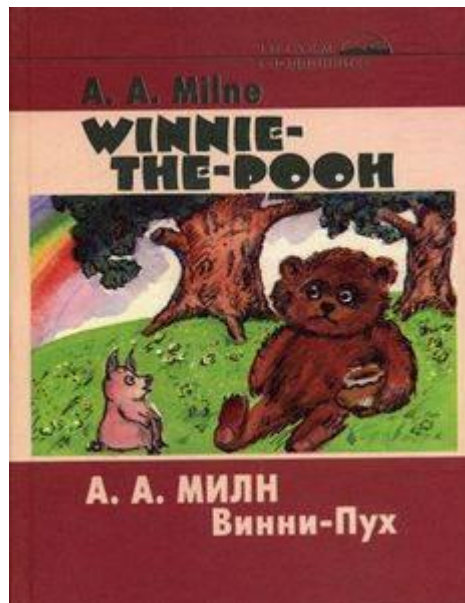


# Винни-Пух





# Алан Александр Милн







# Чему мы научились:

- Запускать программу **PowerPoint**;
- Помещать на слайд ранее подготовленные рисунки;
- Настраивать анимацию отдельных объектов;
- Просматривать анимацию;
- Сохранять результат работы;
- Завершать работу с программой **PowerPoint**.