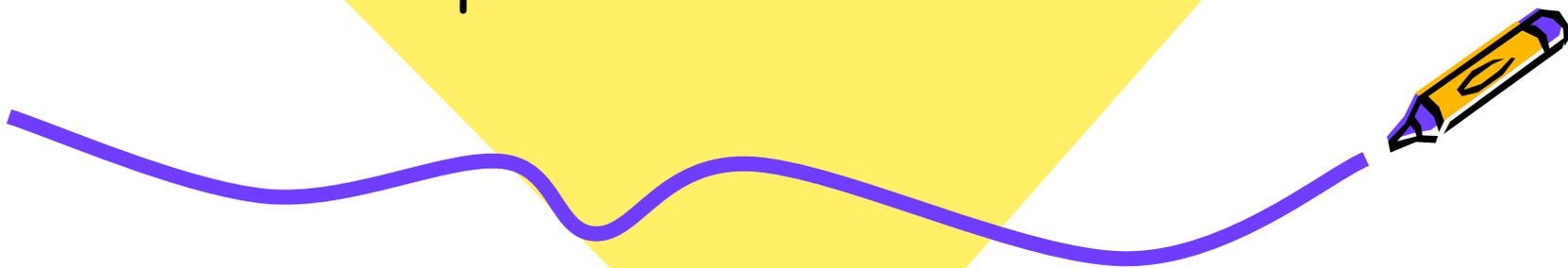


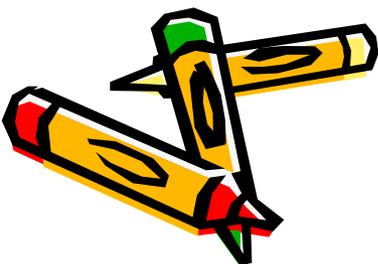
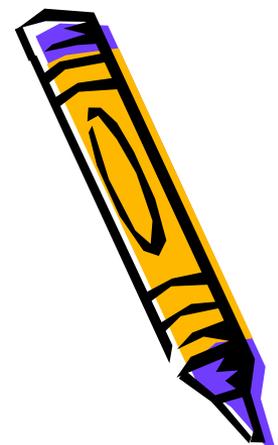
# Adobe Photoshop

Автор: Белкина Елизавета



# Содержание:

- Интерфейс и основные возможности;
- Панель инструментов;
- Заливки и работа с цветами;



Завершение  
работы



# Интерфейс и основные ВОЗМОЖНОСТИ

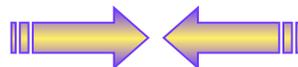
Adobe Photoshop - стандарт для работы с растровой графикой. Эта программа наиболее популярна у пользователей как PC так и Mac.

К основным возможностям Photoshop относятся:

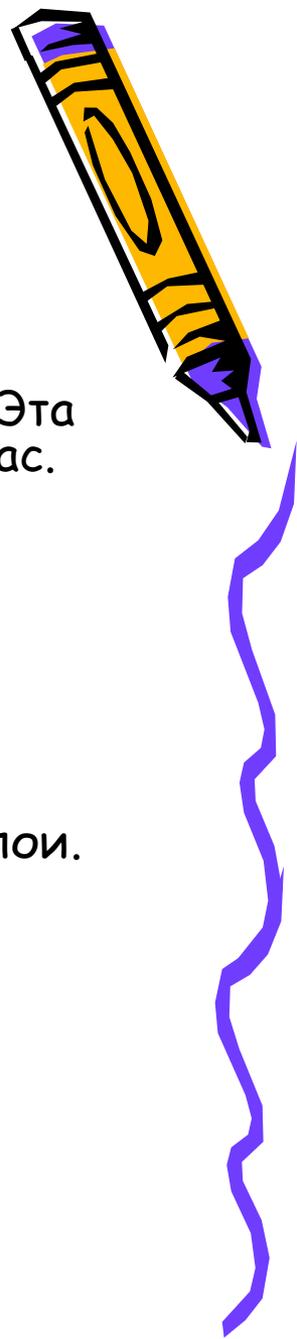
- ❖ Работа с режимами изображения.
- ❖ Корректировка цветов.
- ❖ Работа с разрешением и размером картинки.
- ❖ Работа со слоями.
- ❖ Выделение фрагментов, их копирование, удаление, перенос.
- ❖ Возможность деформировать, вращать, сдвигать фрагменты и слои.
- ❖ Возможность применять эффекты.
- ❖ Рисование с использованием инструментов.
- ❖ Добавление текста.



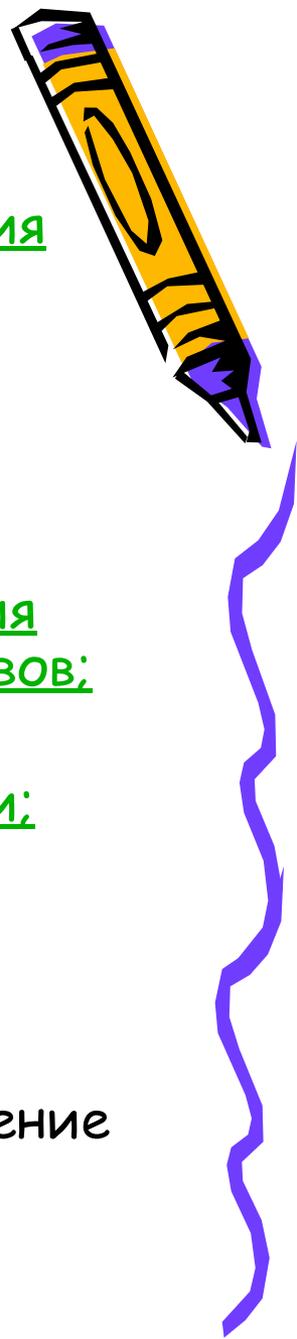
Содержание



Завершение  
работы

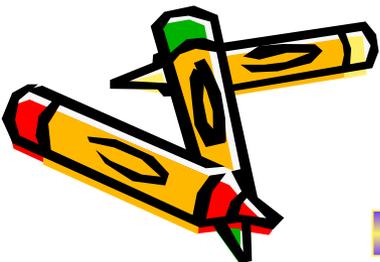


# Панель инструментов

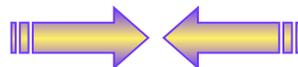


- Инструменты выделения;
- Перетаскивание;
- Лассо;
- Инструмент «Волшебная палочка»;
- Кадрирование;
- Нарезка;
- Распылитель (аэрограф)
- Карандаши и кисти;
- Штампы;
- Кисти предыстории;
- Ластики;
- Заливки;
- Резкость и размытие;

- Инструменты изменения яркости;
- Инструменты работы с компонентами пути;
- Текст;
- Перья;
- Инструменты рисования графических примитивов;
- Заметки;
- Пипетки и измерители;
- Инструмент Рука;
- Лупа;
- Переключение в ImageReady Переключение в ImageReady;



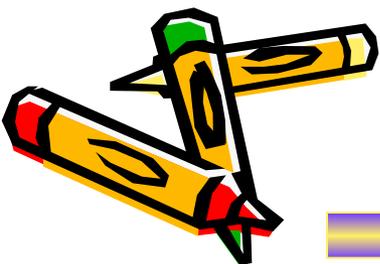
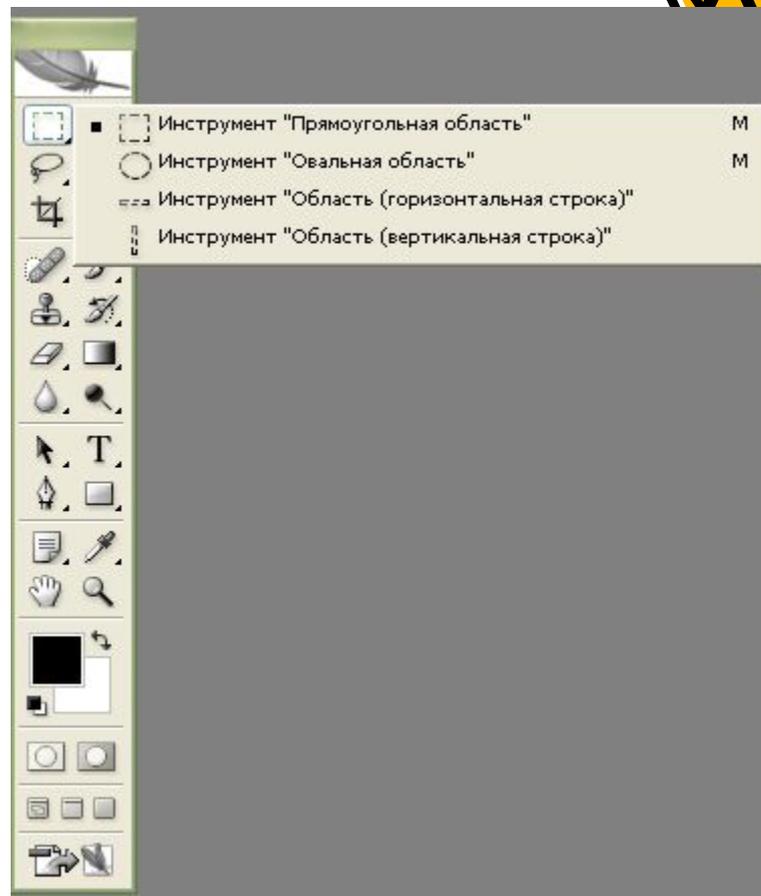
Содержание



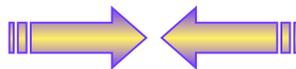
Завершение  
работы

# Инструменты выделения

Кнопка с изображением прямоугольника служит для выделения области соответствующей формы текущего слоя.



Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ

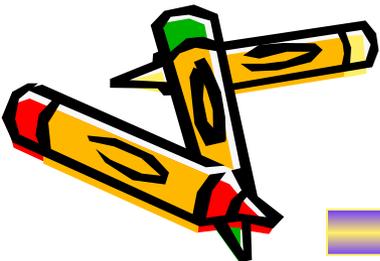
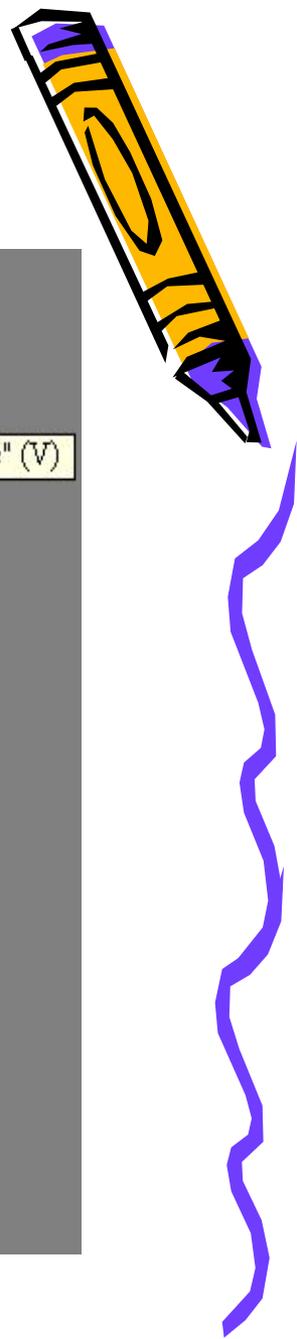
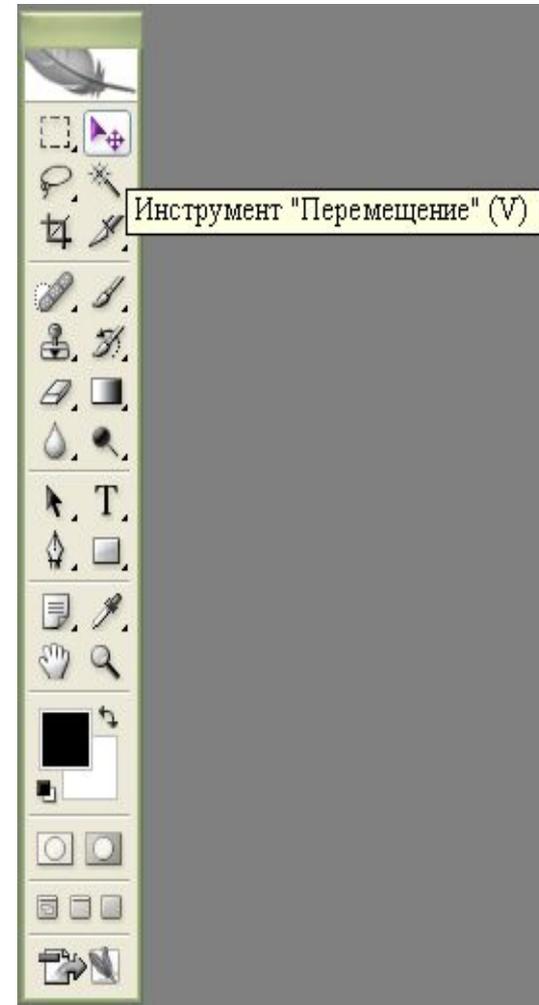


Завершение  
работы

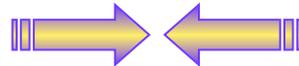
# Перемещение

Инструмент «Перемещение» служит для движения выделенного фрагмента.

При помощи клавиатуры можно перемещать слой или выделенную область с шагом 1 пиксель за каждое нажатие клавиши-стрелки. Если при этом нажат **SHIFT** - шаг перемещения будет уже 10 пикселей.



Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



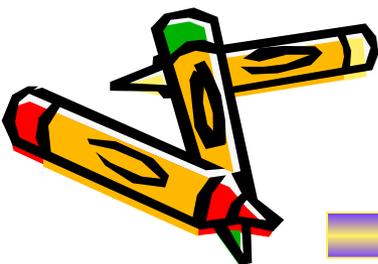
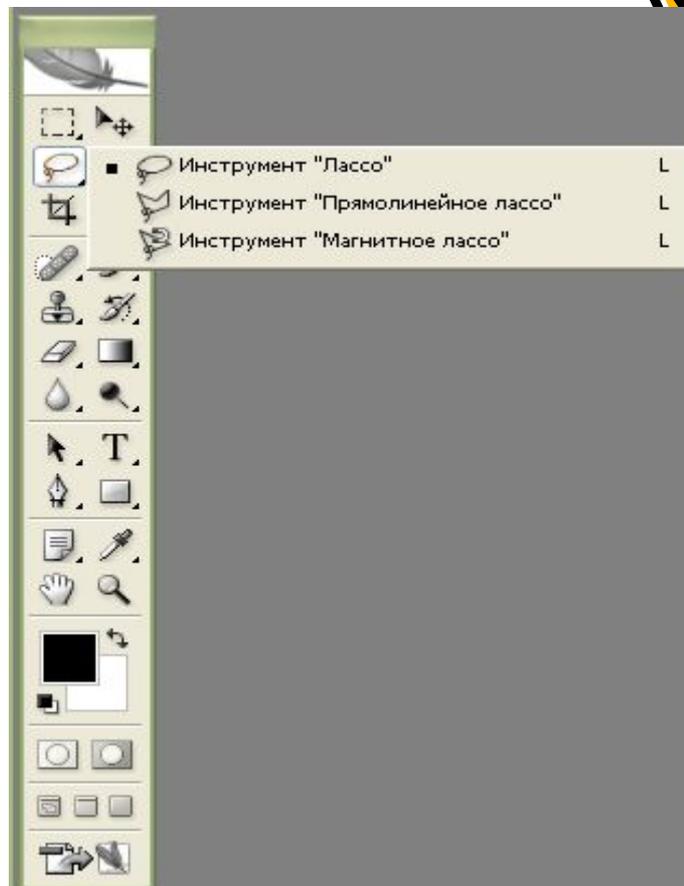
Завершение  
работы

# Лассо

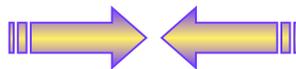
«Лассо» - позволяет создать выделение произвольной формы.

«Прямолинейное лассо» - позволяет произвести выделение в форме произвольного многоугольника.

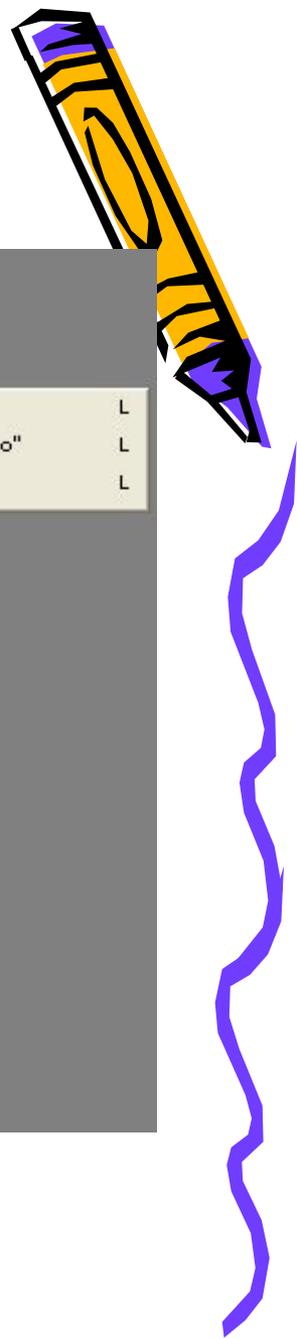
«Магнитное лассо» - контур выделения будет строиться по областям с максимальной контрастностью близ курсора и будет вести по ним.



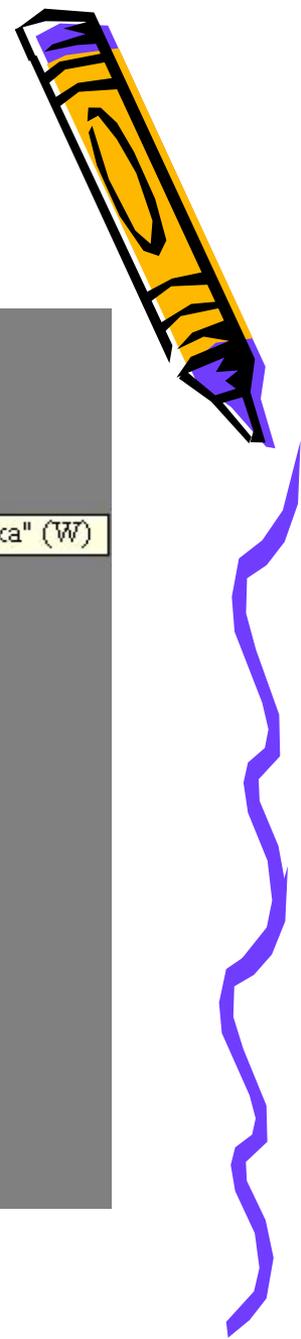
Панель  
инструментов



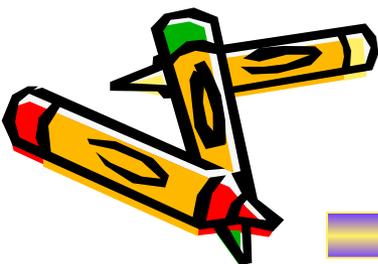
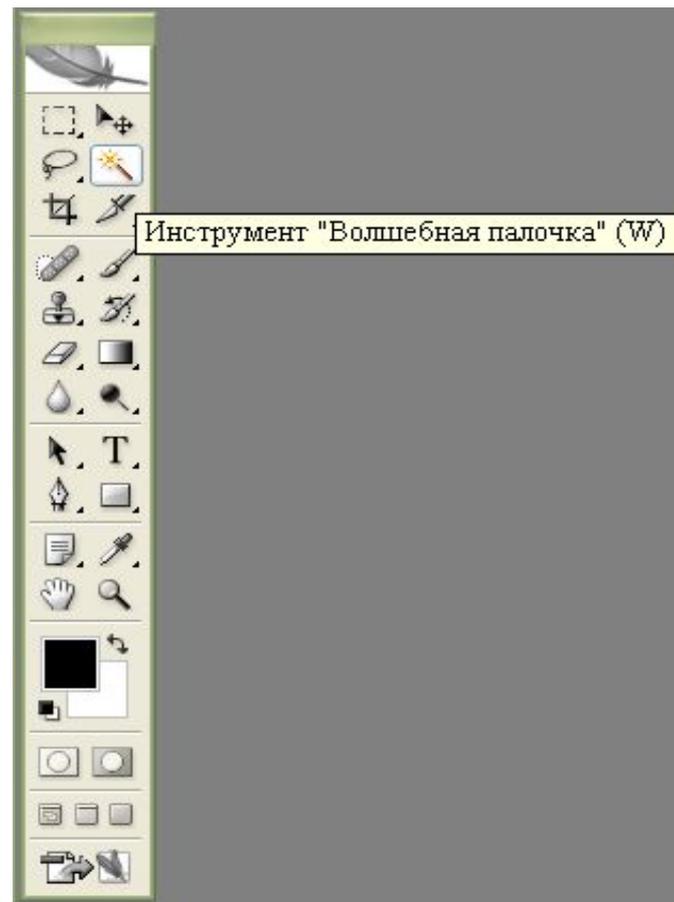
Завершение  
работы



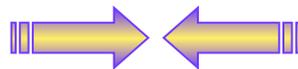
# Инструмент «Волшебная палочка»



«Волшебная палочка» - выделяет все пиксели, по цвету совпадающие с тем, который оказался под инструментом в момент щелчка.



Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ

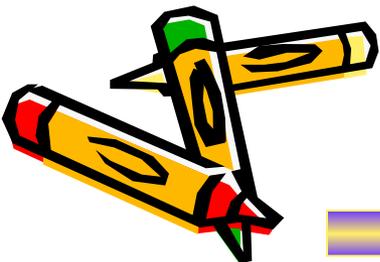
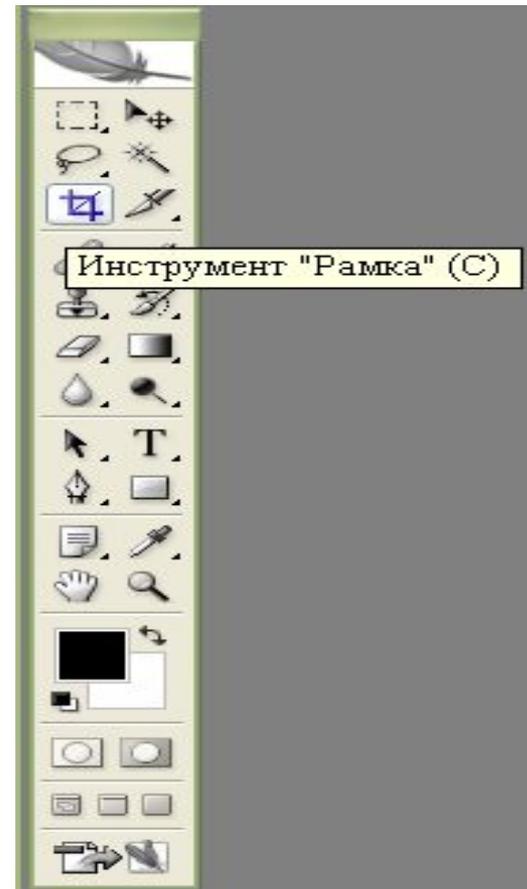


Завершение  
работы

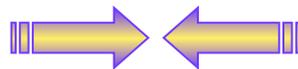


# Кадрирование

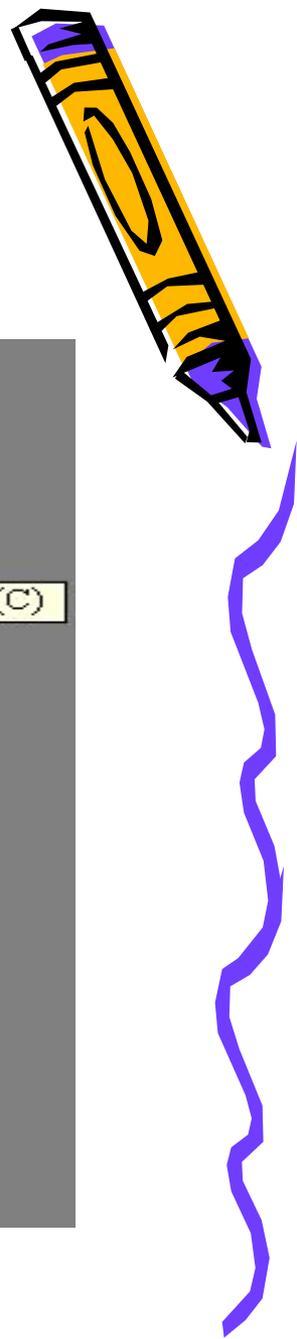
Инструмент «Кадрирование»  
позволяет сначала задать  
область, а затем обрезать  
картинку до ее размера.



Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



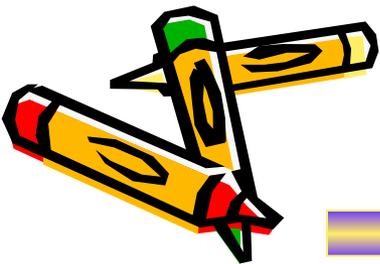
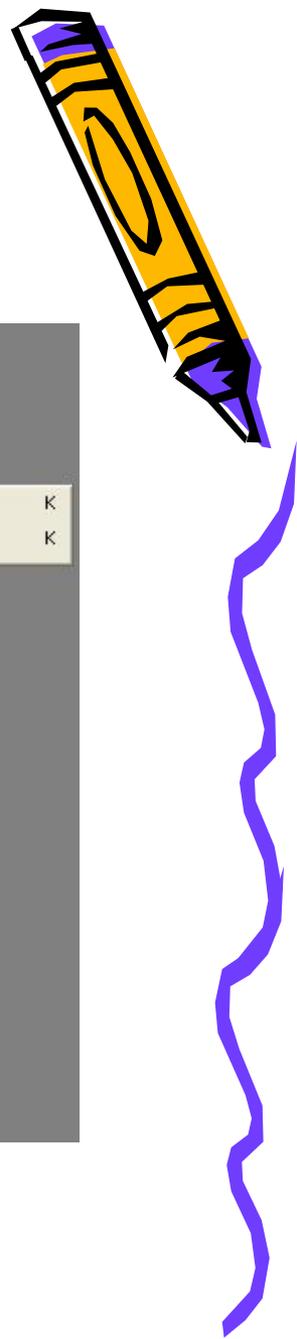
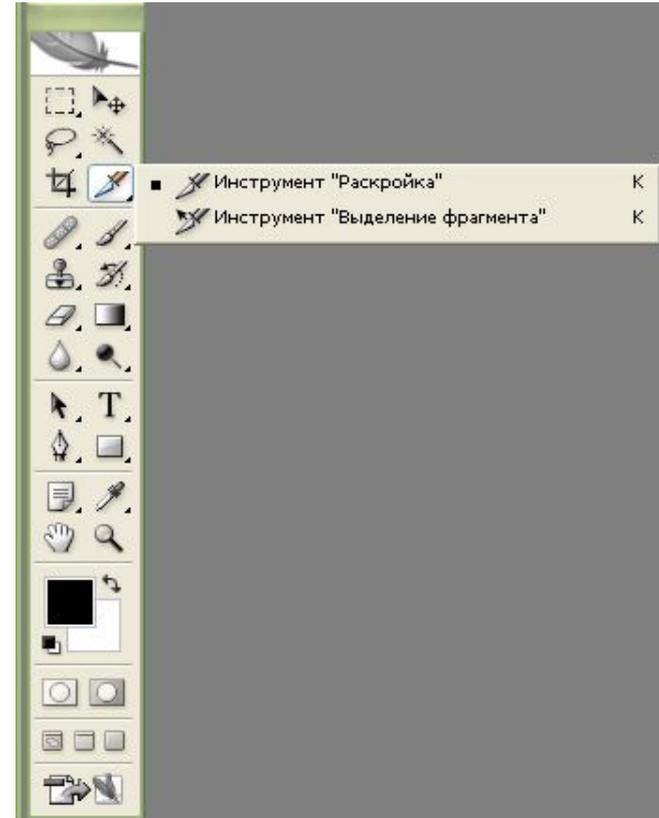
Завершение  
работы



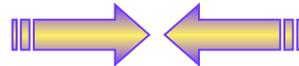
# Нарезка

«Раскройка» - создает модульную сетку для последующей нарезки сложного изображения с целью публикации его в Интернет.

«Выделение фрагмента» позволяет редактировать сетку, созданную инструментом «Раскройка». Фрагменты можно перетаскивать и масштабировать, потянув за квадратные маркеры на углах.



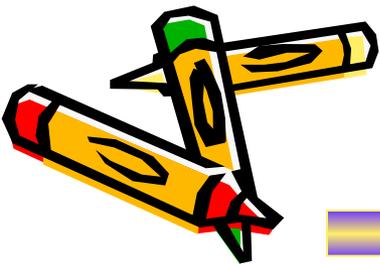
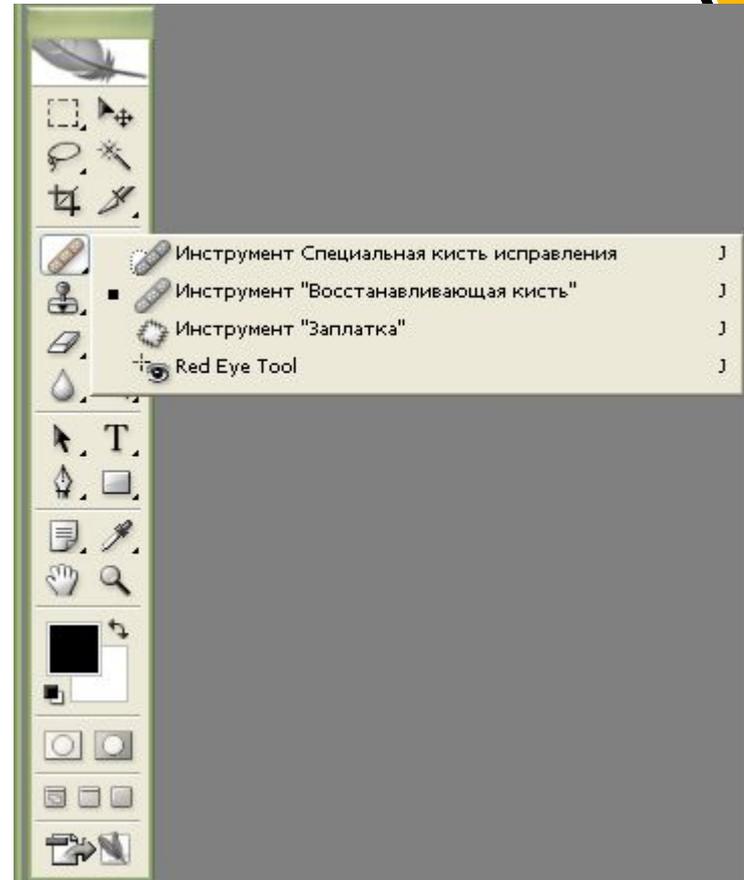
Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



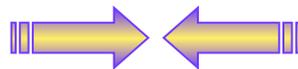
Завершение  
работы

# Восстанавливающая кисть

«Восстанавливающая кисть»  
используется для удаления  
царапин с фотографии,  
нежелательных элементах  
лица.



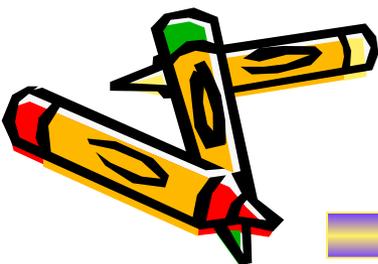
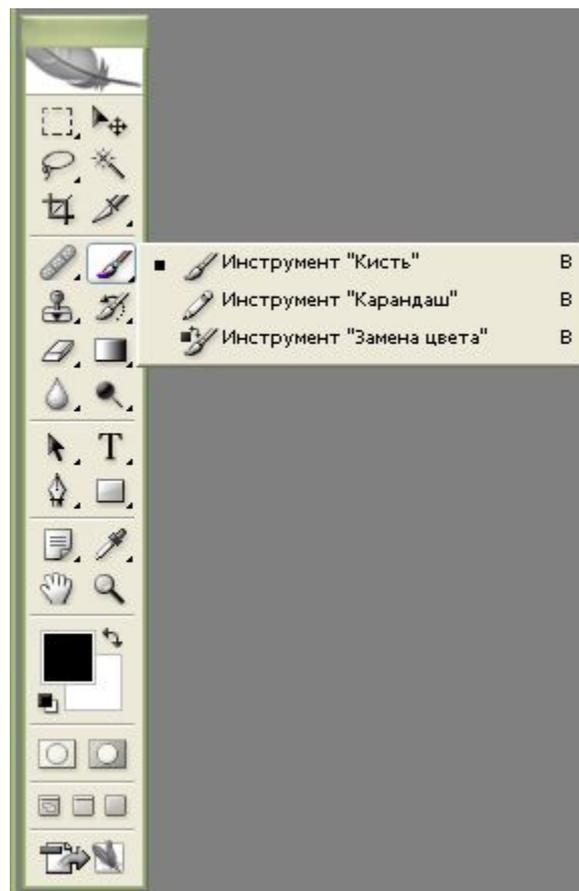
Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



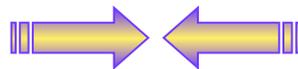
Завершение  
работы

# Карандаши и кисти

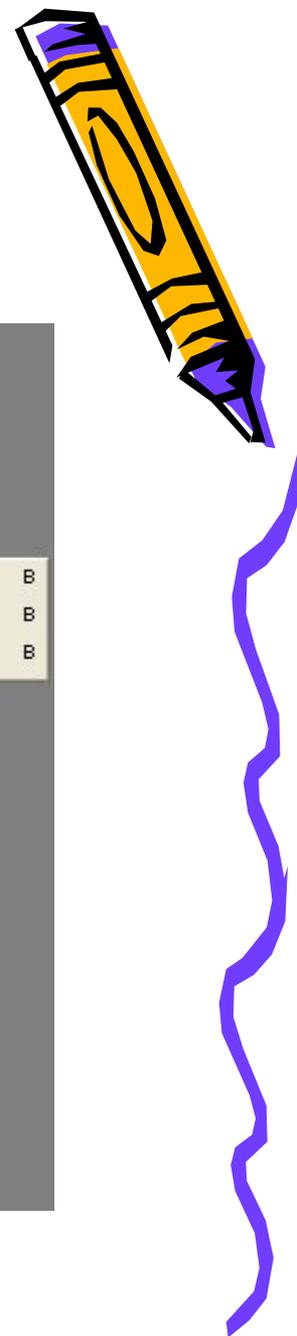
«Кисть» позволяет наносить мазки заданной толщины и цвета, а «карандаш» - свободно рисовать контур или с помощью клавиши **SHIFT** рисовать прямые линии.



Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



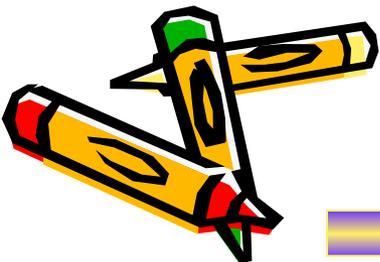
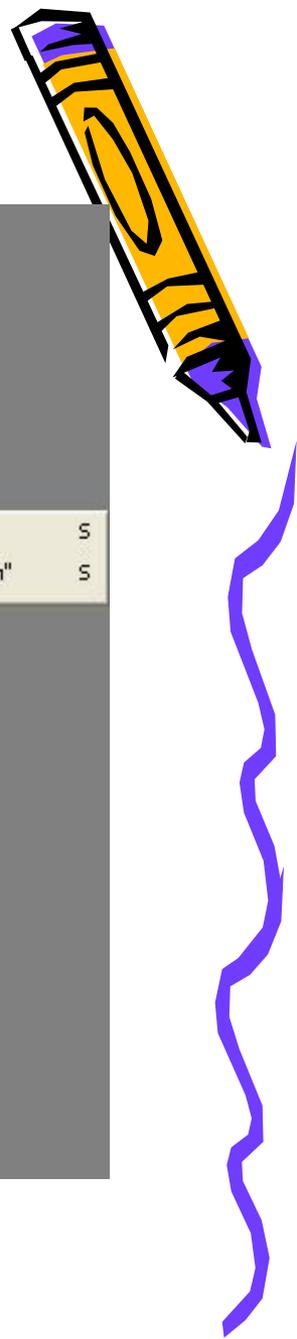
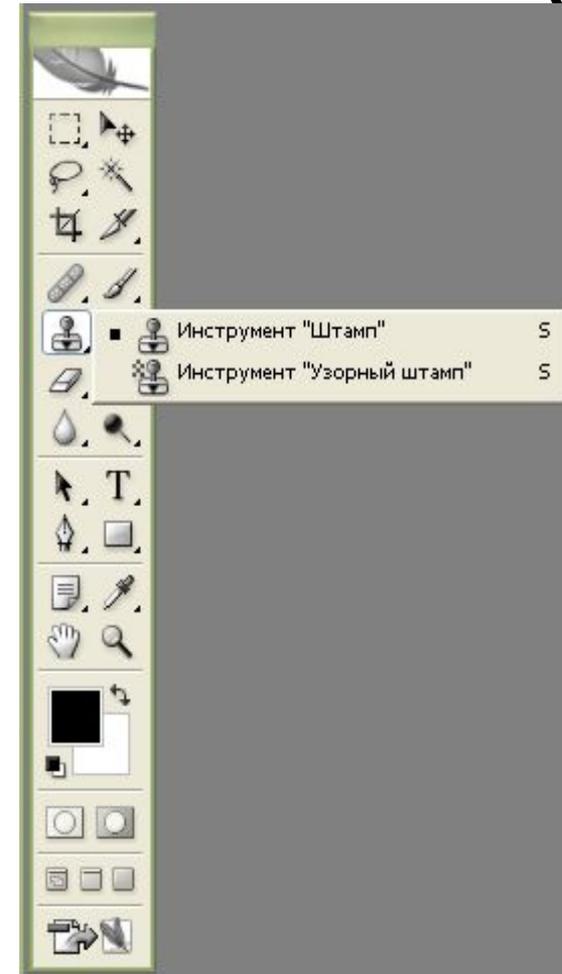
Завершение  
работы



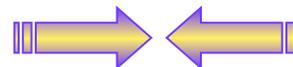
# Штампы

**Штамп** - позволяет копировать одну часть изображения в другую.

**Узорный штамп** рисует не копией текущего изображения, а текстурой, который можно создать самостоятельно или выбрать из ГОТОВЫХ.



Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ

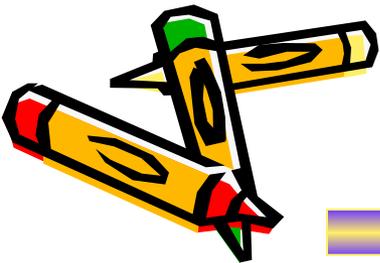
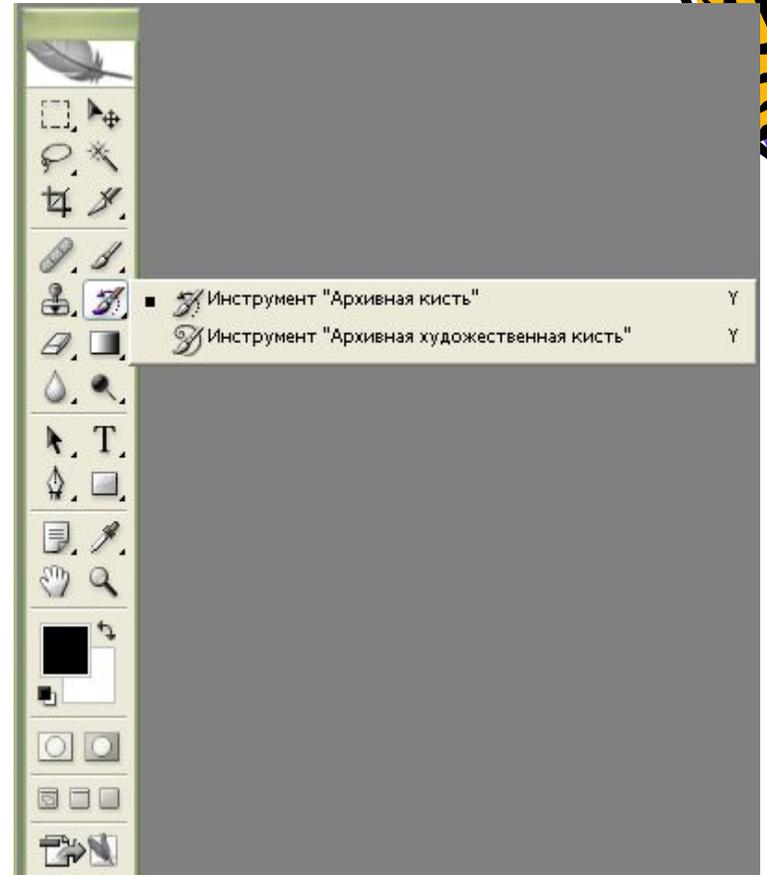


Завершение  
работы

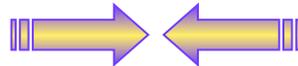
# Кисти предыстории

«Архивная кисть» позволяет вернуться к любому предыдущему состоянию изображения, отменив одну или несколько операций редактирования.

«Архивная художественная кисть» позволяет создать спецэффекты, используя в качестве источника предыдущее состояние изображения.



Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



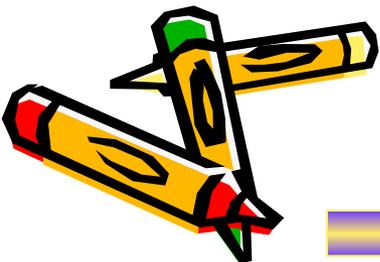
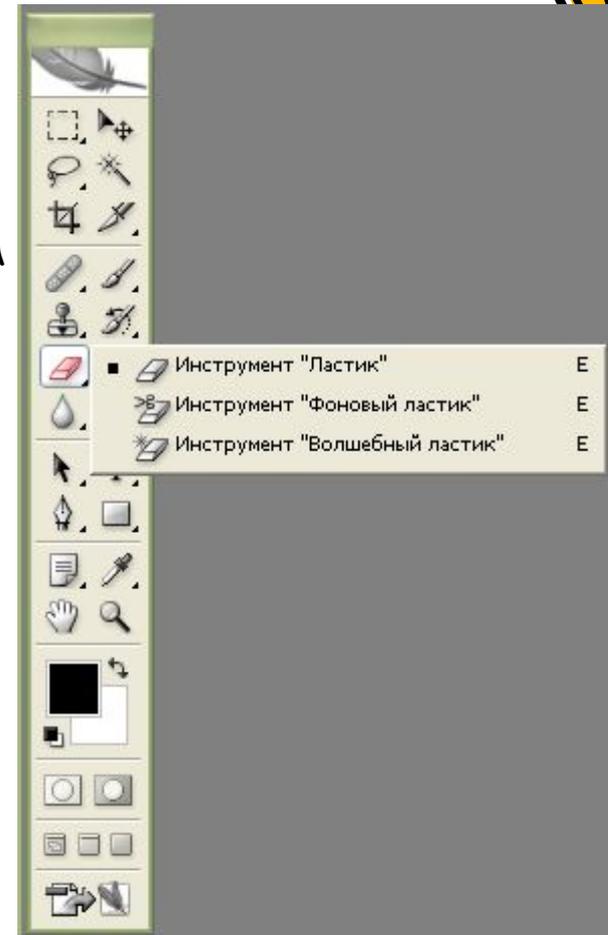
Завершение  
работы

# Ластики

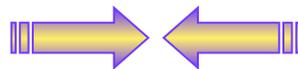
Инструмент «Ластик» стирает изображение текущего слоя.

«Фоновый ластик» - позволяет удалять фон, при этом не затрагивая объекты переднего плана.

«Волшебный ластик» - позволяет одним щелчком мыши стереть область, залитую одним цветом.



Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ

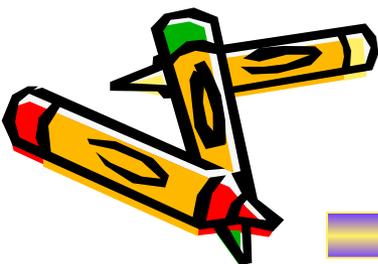
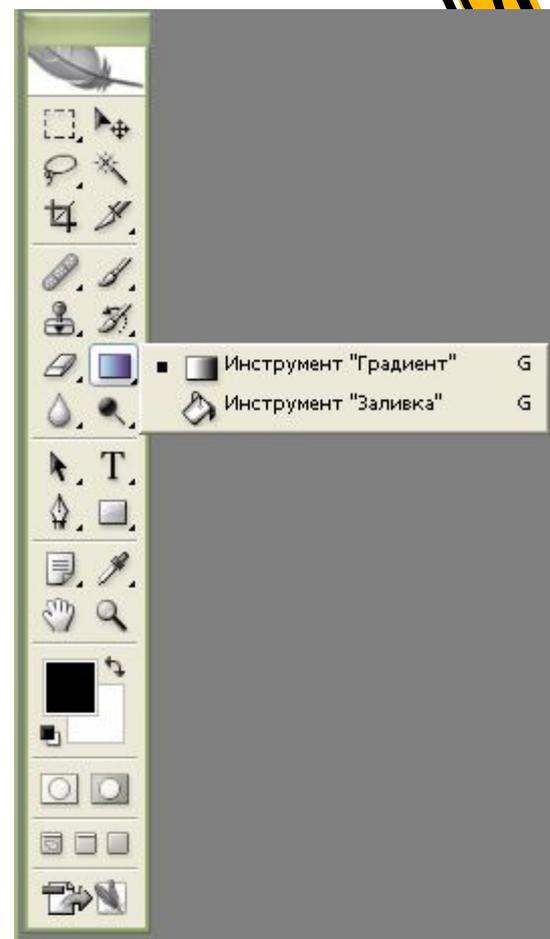


Завершение  
работы

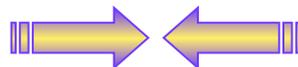
# Заливка

«Заливка» позволяет залить выделенную или замкнутую область слоя сплошным цветом или узором, который можно изготовить самостоятельно или выбрать из готовых.

«Градиентная заливка» - позволяет залить слой или выделенную область плавным переходом цветов.



Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



Завершение  
работы

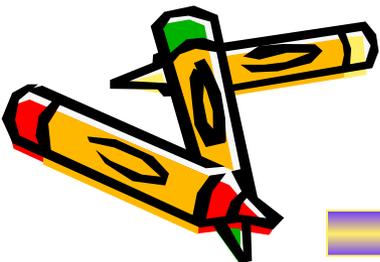
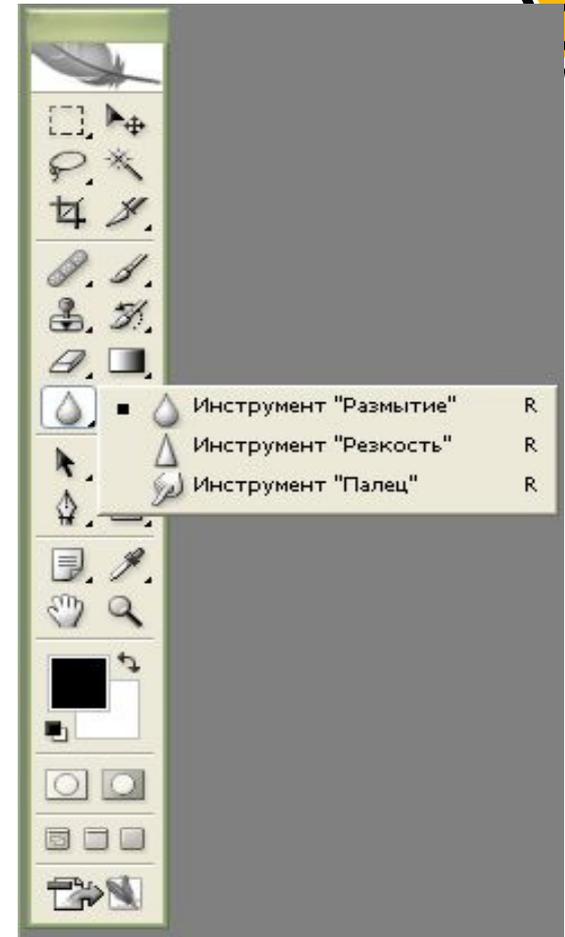


# Резкость и размытие

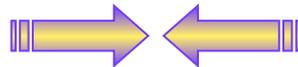
«Размытие» - размывает изображение, т.е. уменьшает его контрастность.

«Резкость» - делает изображение более четким, т.е. повышает его контрастность.

«Палец» - позволяет размазать изображение.



Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



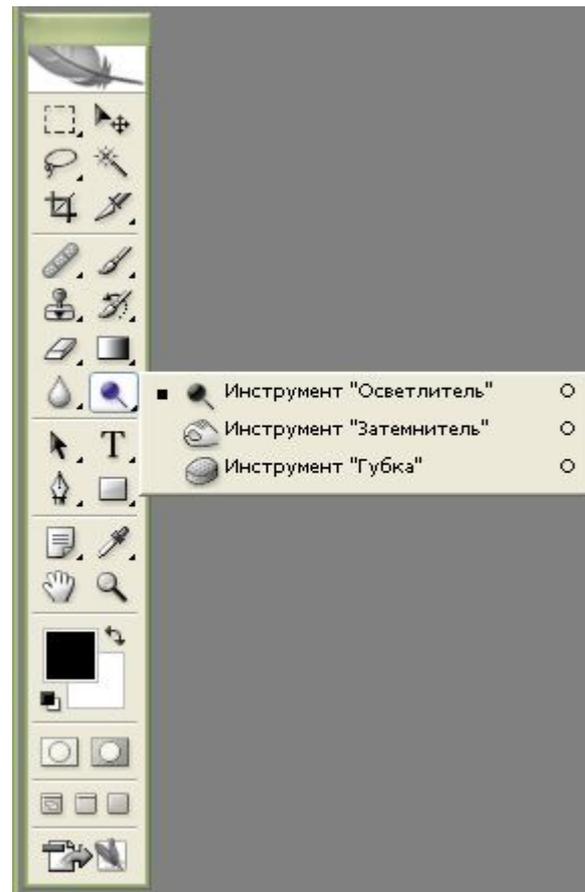
Завершение  
работы

# Инструменты изменения яркости

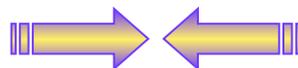
«Осветление» позволяет осветлить изображение, т.е. увеличить его яркость.

«Затемнение» - позволяет затемнить изображение, т.е. уменьшить его яркость.

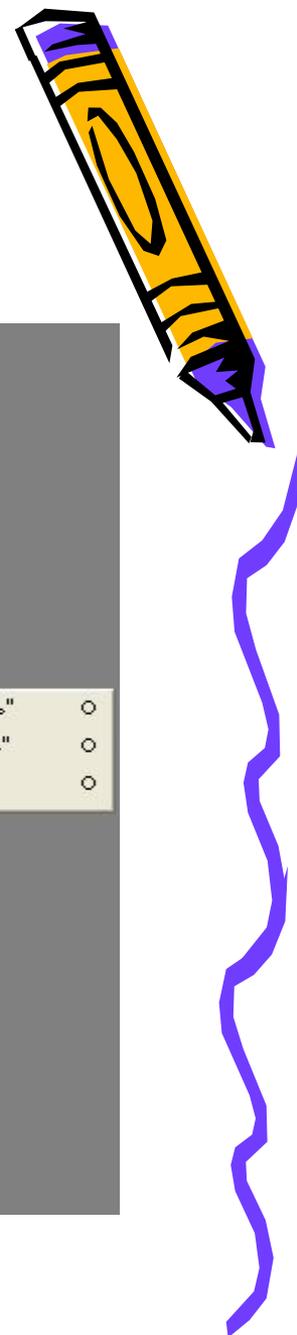
Инструмент «Губка» - позволяет уменьшать или увеличивать насыщенность цветов.



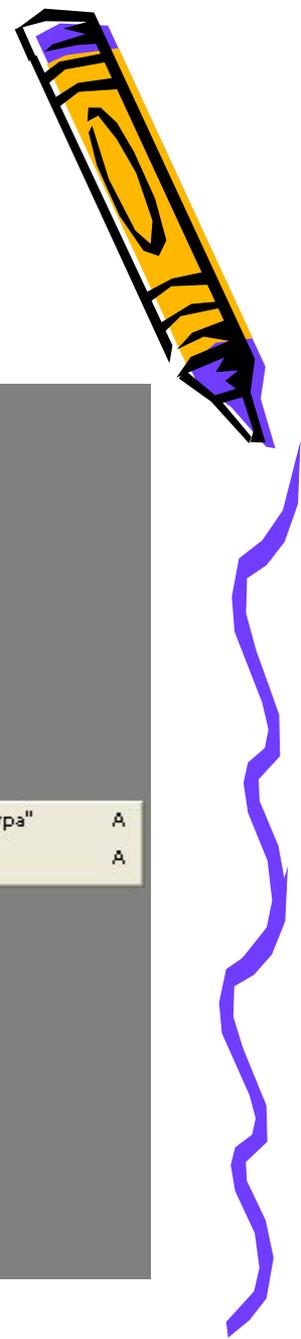
Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



Завершение  
работы

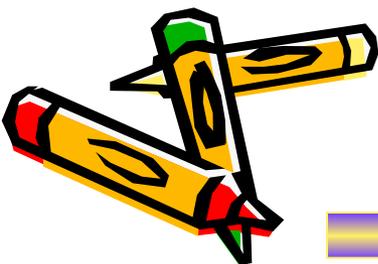
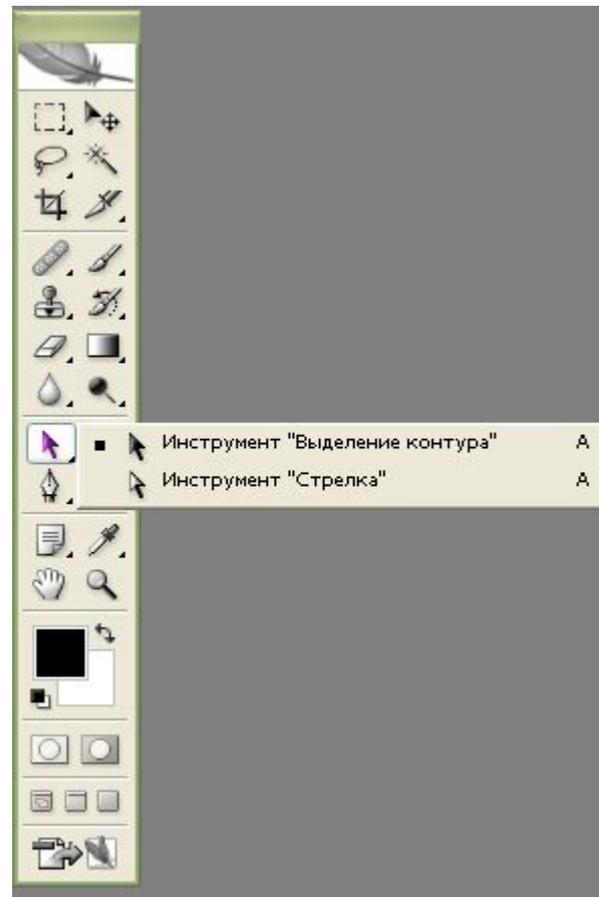


# Инструменты работы с компонентами пути

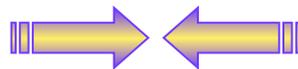


Инструмент «Стрелка» позволяет выделять, перемещать и копировать путь или его отдельные компоненты.

Инструмент «Выделение контура» позволяет редактировать путь, изменяя положение его точек, маркеров и сегментов.



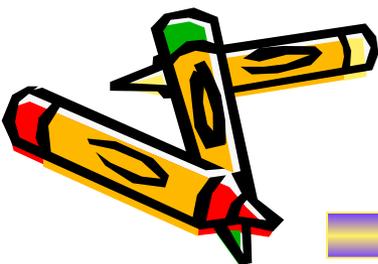
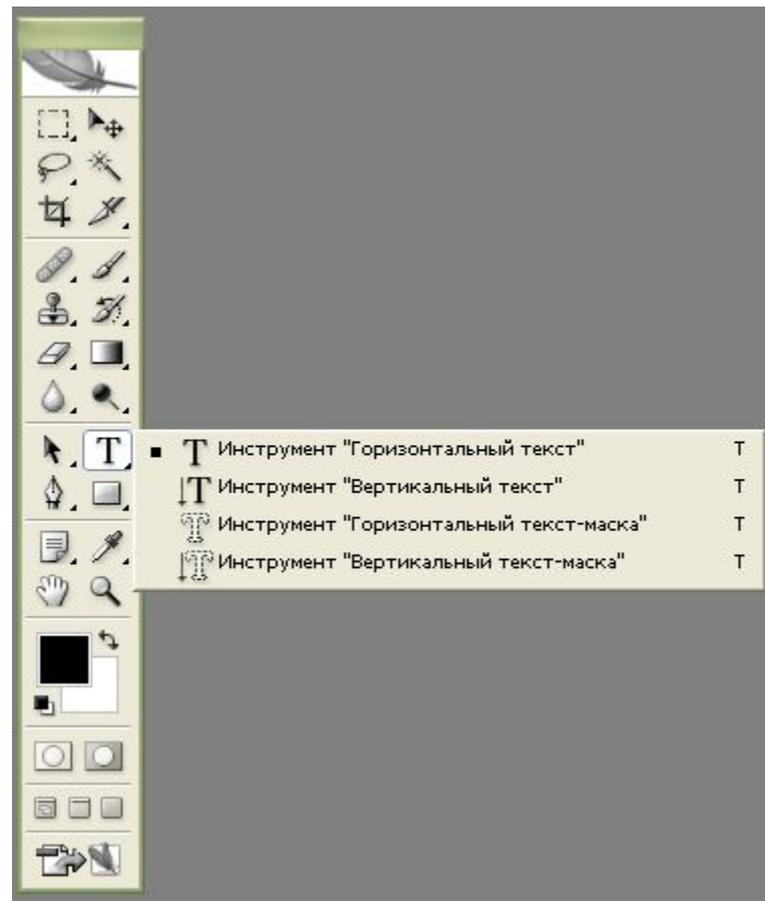
Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



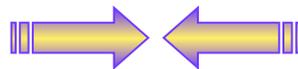
Завершение  
работы

# Текст

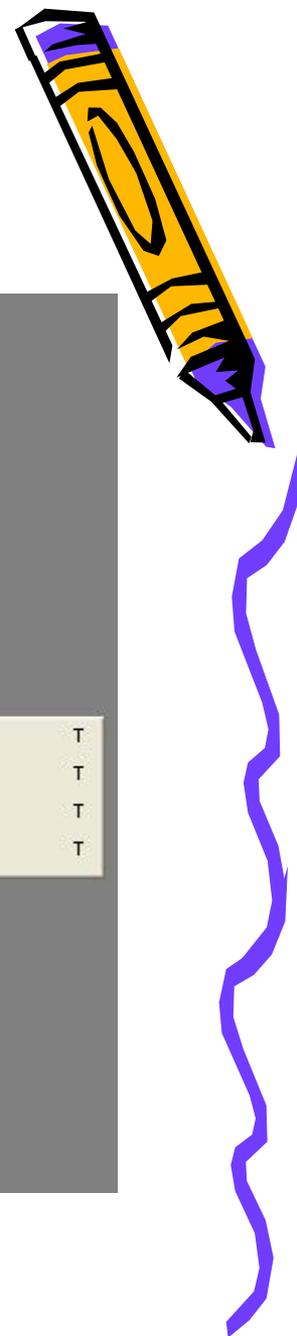
Инструмент «Текст» позволяет с помощью панели настроек создавать надпись или выделение, повторяющее границы текста.



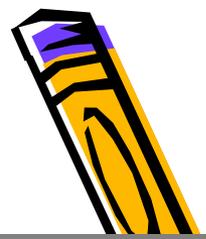
Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



Завершение  
работы



# Перья



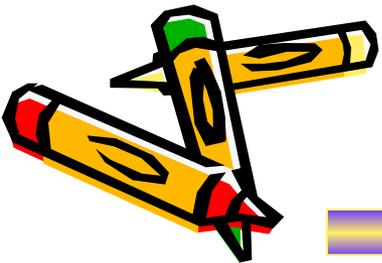
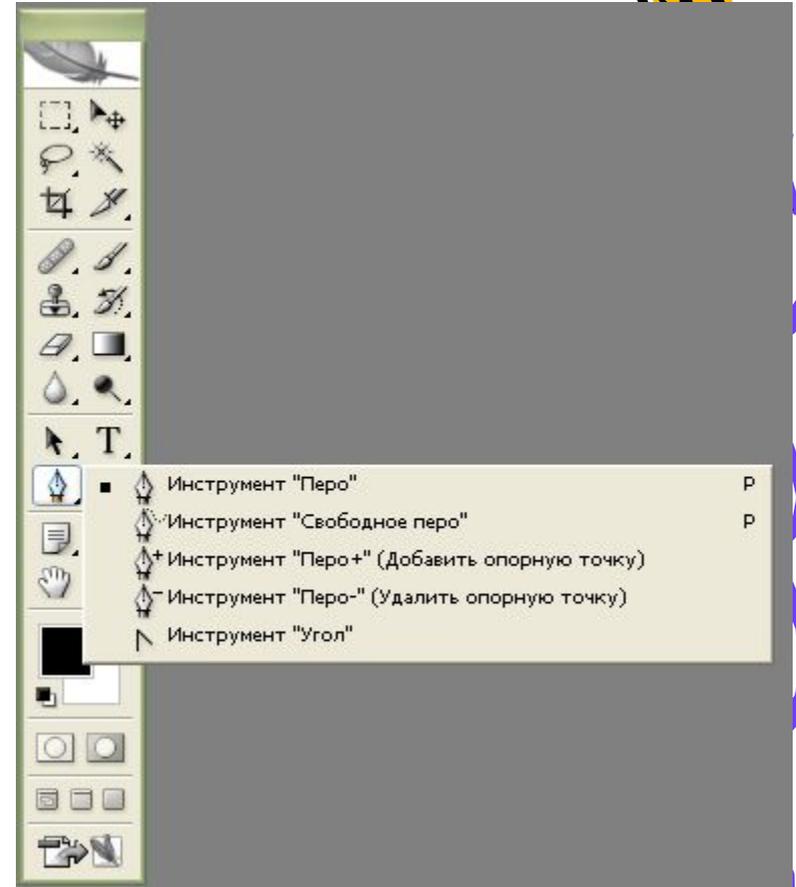
Инструмент «Перо» позволяет вычерчивать пути, т.е. расставить опорные точки.

«Свободное перо» - позволяет чертить пути подобно кисти или карандашу.

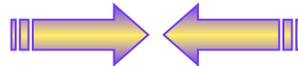
«Добавить точку» - позволяет добавить точку на путь, щелкнув мышью на сегменте пути в том месте, где необходимо поставить точку.

«Удалить точку» - позволяет удалить точку с пути, щелкнув по данной точке.

«Угол» - преобразовывает точку из сглаженной в угловую и наоборот.

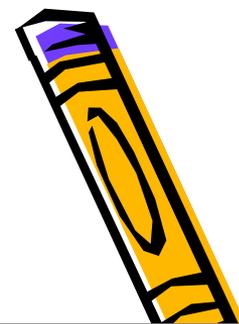


Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



Завершение  
работы

# Инструменты рисования графических примитивов



Инструмент «**Прямоугольник**» позволяет рисовать прямоугольники.

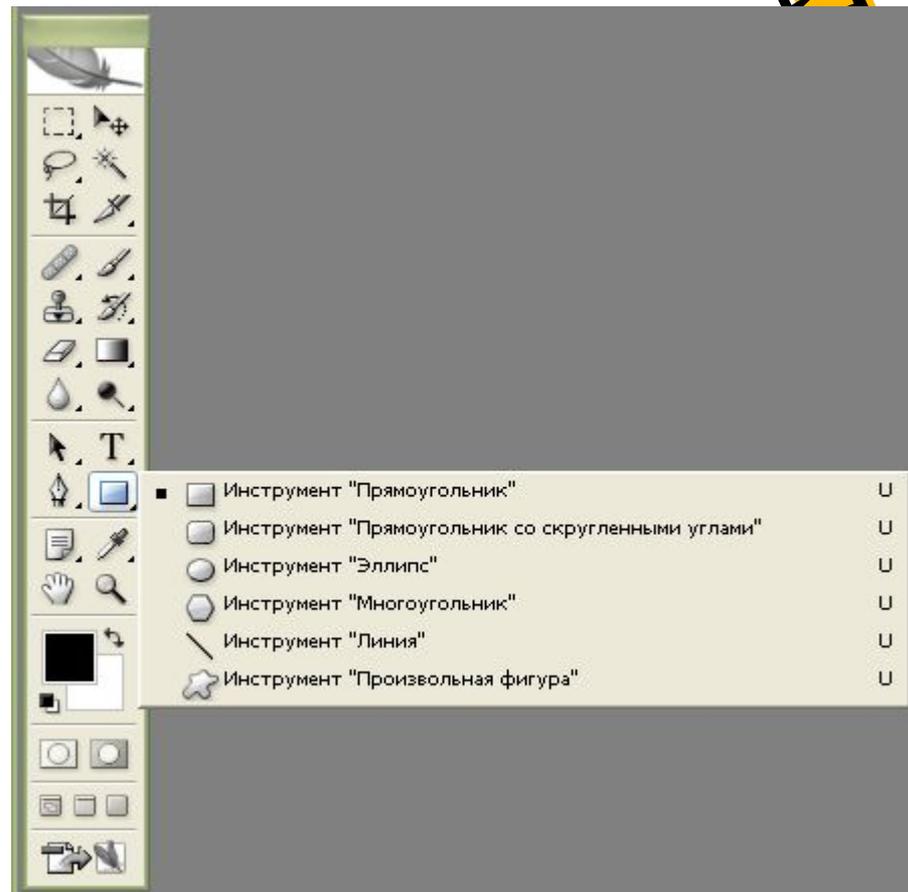
Инструмент «**Прямоугольник со скругленными углами**» позволяет рисовать прямоугольники со скругленными углами.

«**Эллипс**» позволяет рисовать эллипсы и окружности.

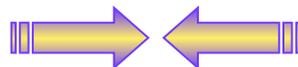
«**Многоугольник**» предназначен для рисования многоугольников с равной длиной сторон.

«**Линия**» позволяет рисовать прямые линии.

«**Произвольная фигура**» позволяет рисовать фигуры произвольной формы.



Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ

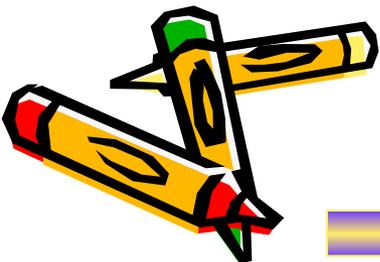
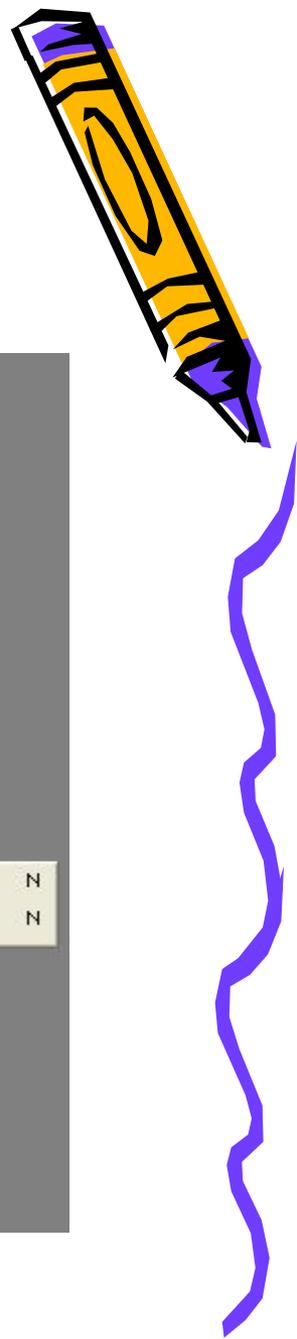
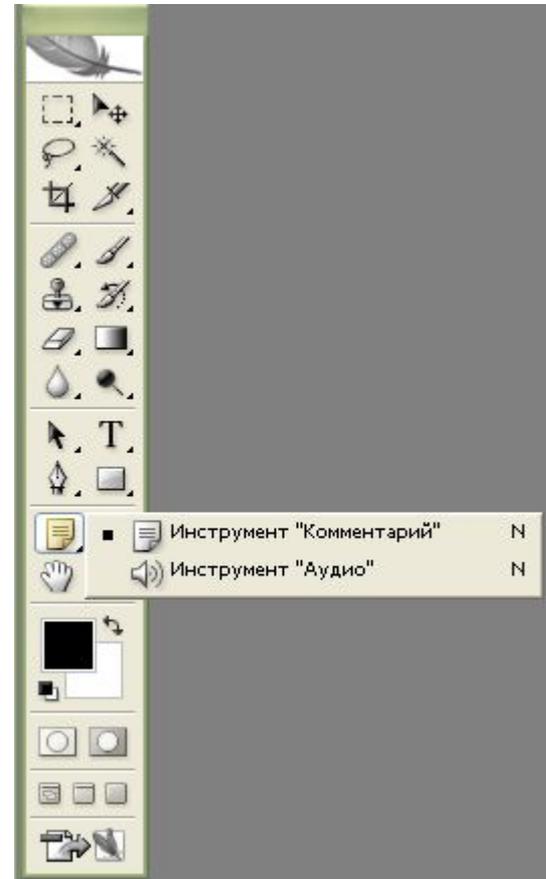


Завершение  
работы

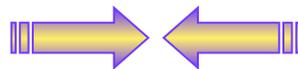
# Заметки

Инструмент «Комментарий» позволяет создавать заметки в любом месте холста. Щелчком мыши на изображении создается заметка, затем следует ввести ее текст и закрыть окно.

Инструмент «Аудио» позволяет добавлять к изображению звуковые описания.



Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



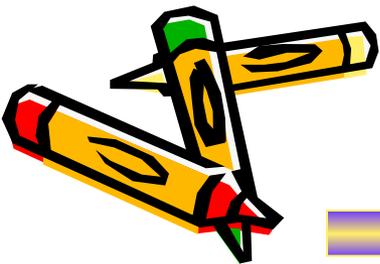
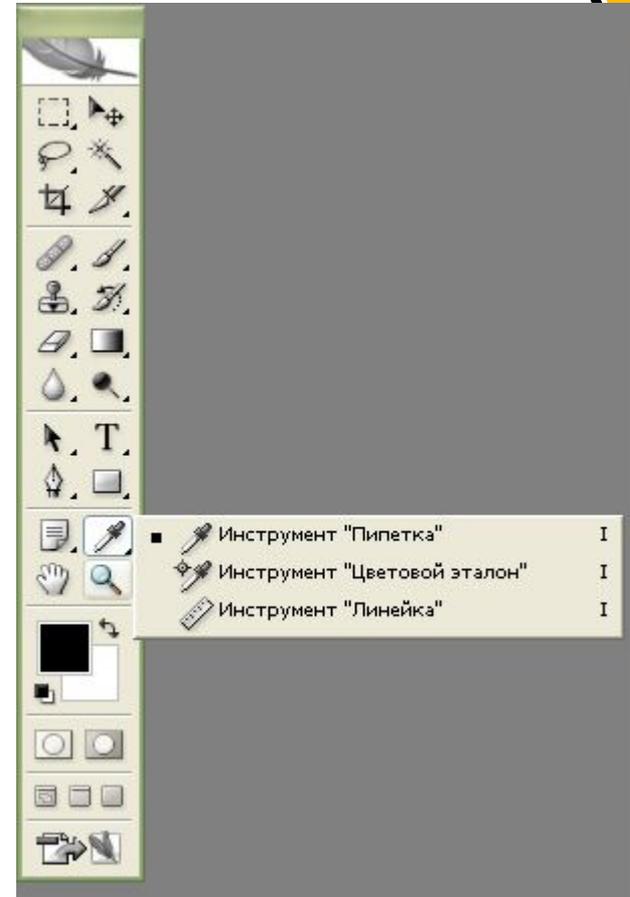
Завершение  
работы

# Пипетки и измерители

«Пипетка» позволяет взять образец цвета некоторого пикселя и назначить его цветом переднего плана или фона.

«Цветовой эталон» позволяет установить до 4 точек, с которых будут считываться значения цвета.

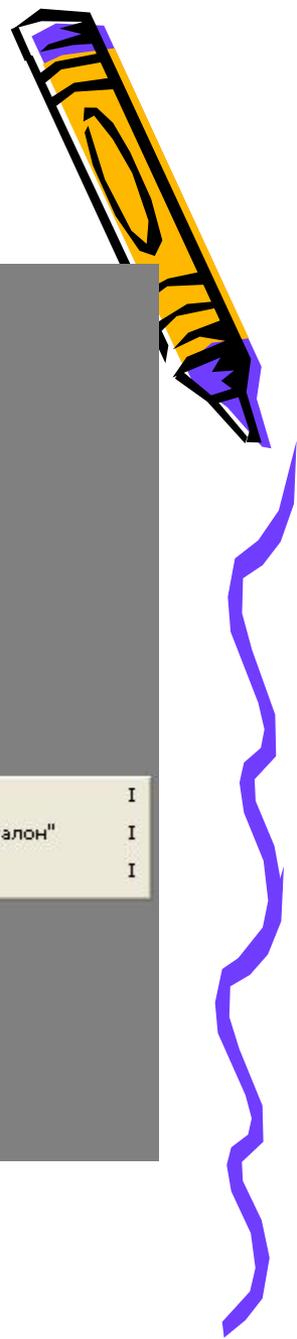
«Линейка» позволяет измерять расстояние между двумя точками.



Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



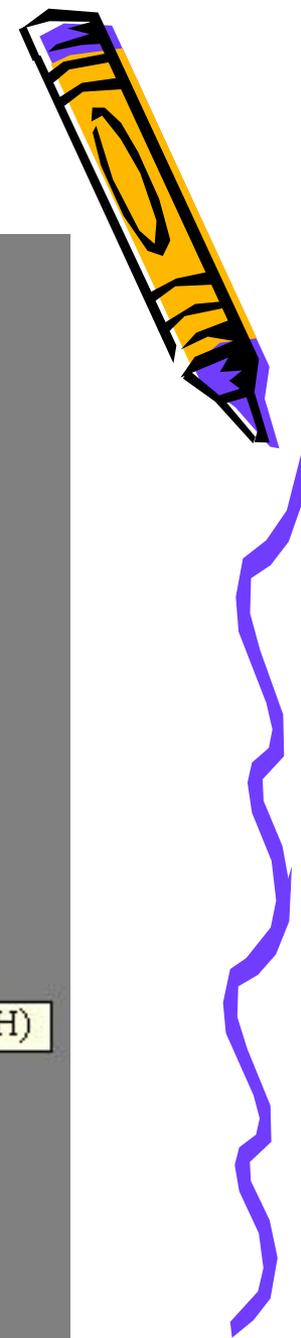
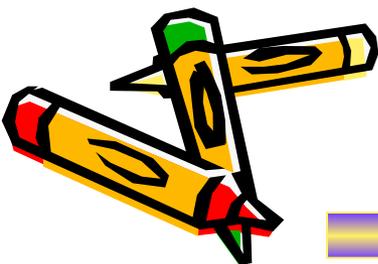
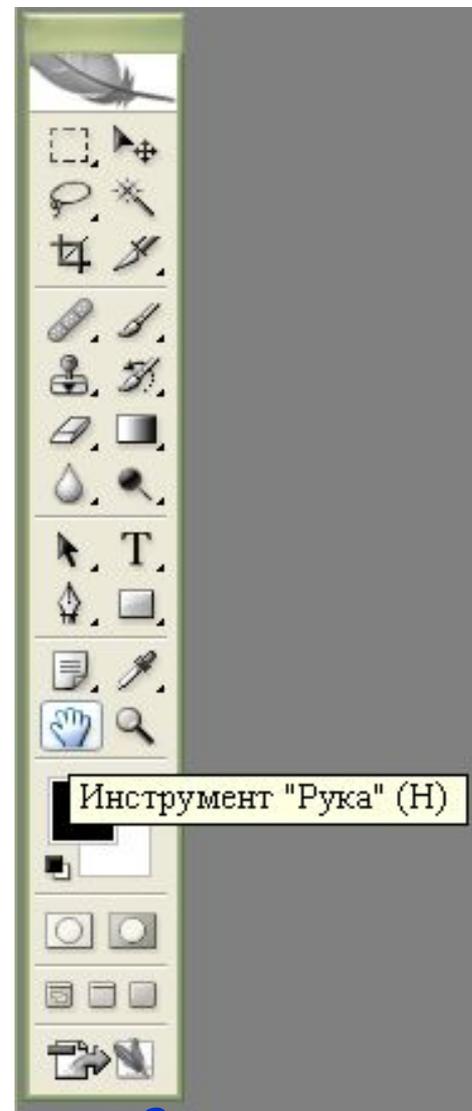
Завершение  
работы



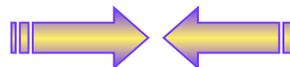


# Инструмент Рука

«Рука» позволяет перемещать отображаемую область изображения в окне.



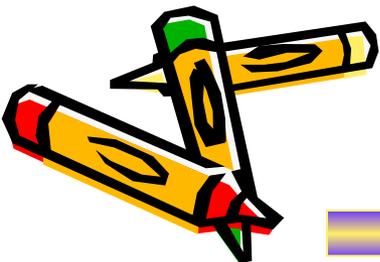
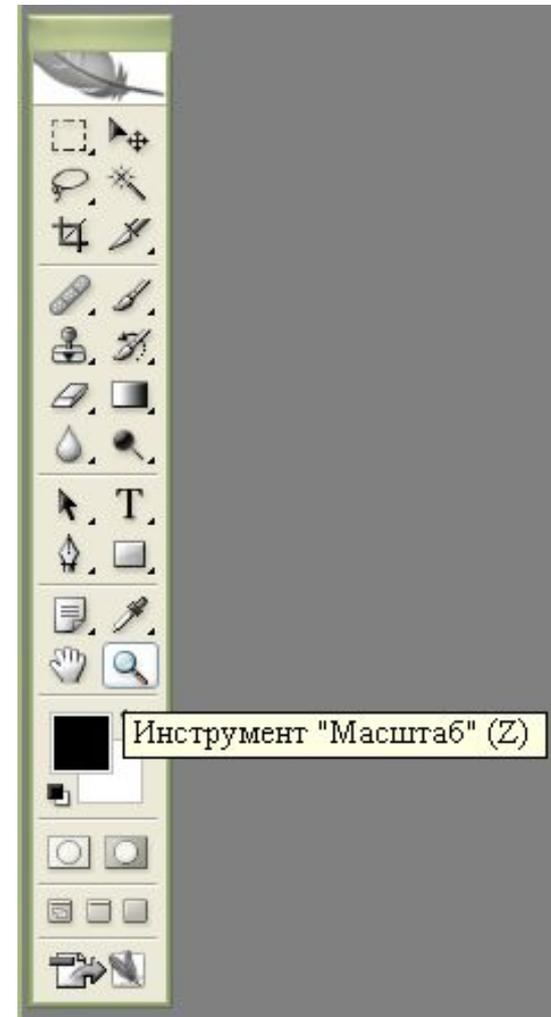
Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



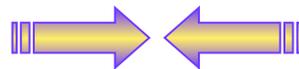
Завершение  
работы

# Лупа

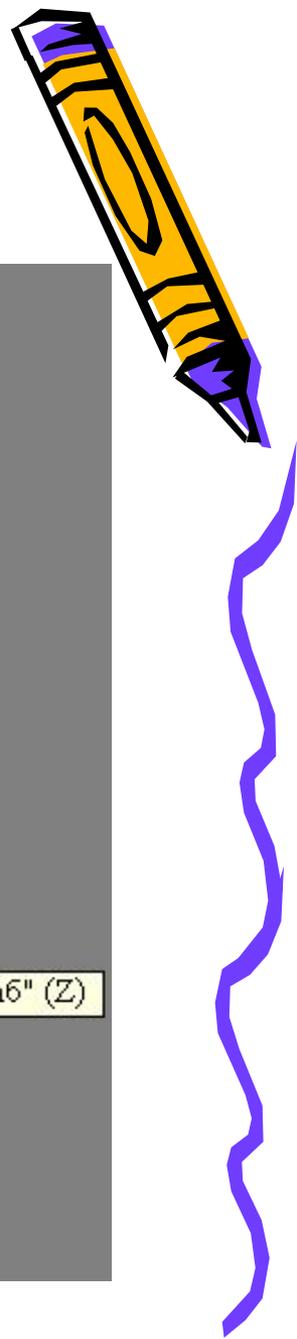
Инструмент «Масштаб»  
меняет масштаб  
изображения, выводимого  
на экран.



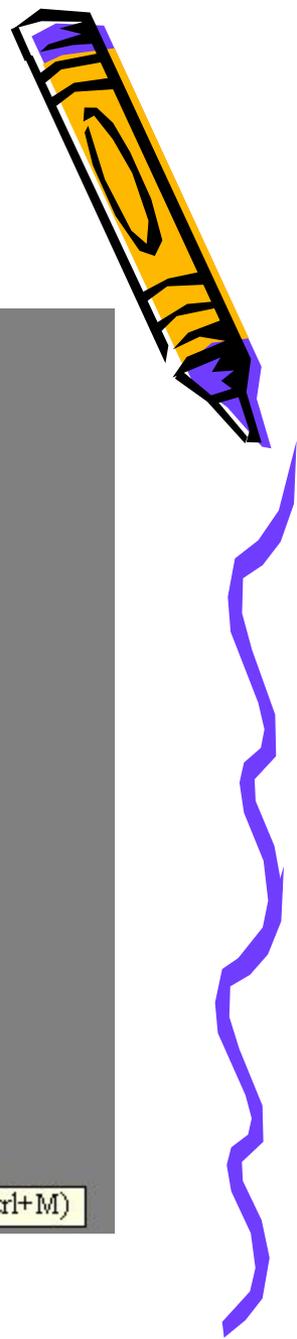
Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



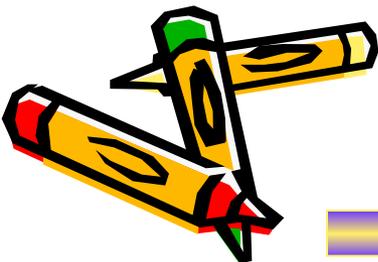
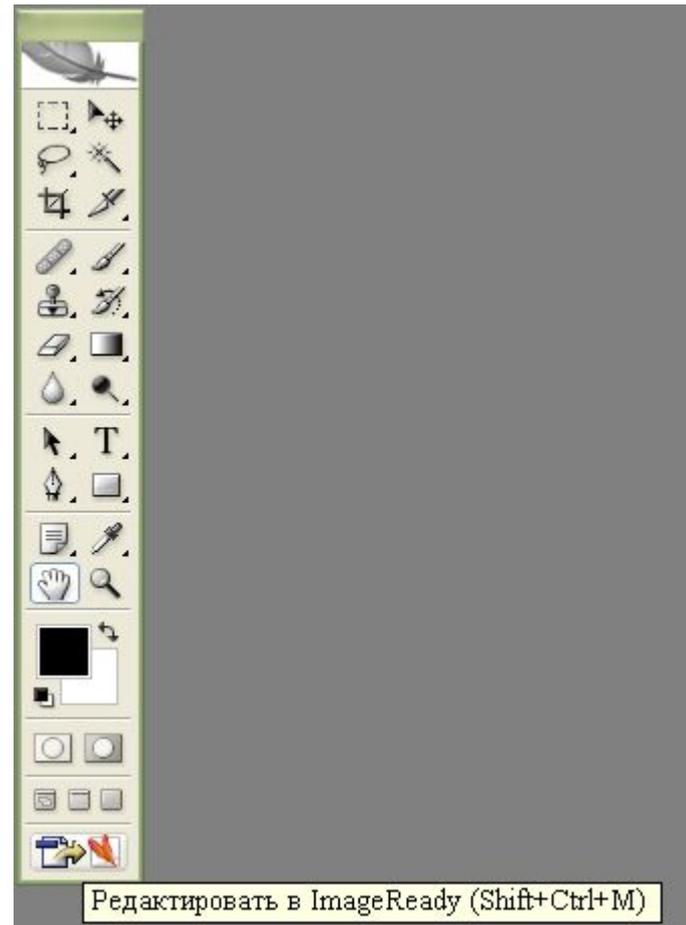
Завершение  
работы



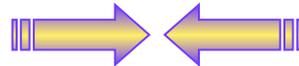
# Переключение в ImageReady



Кнопка «**Редактировать в ImageReady**» запускает программу ImageReady, если она не запущена, и передает в нее текущее изображение из Photoshop.



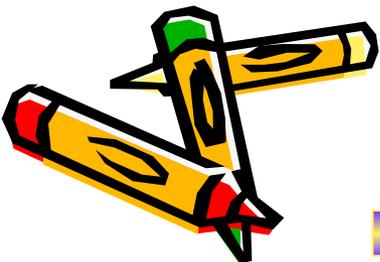
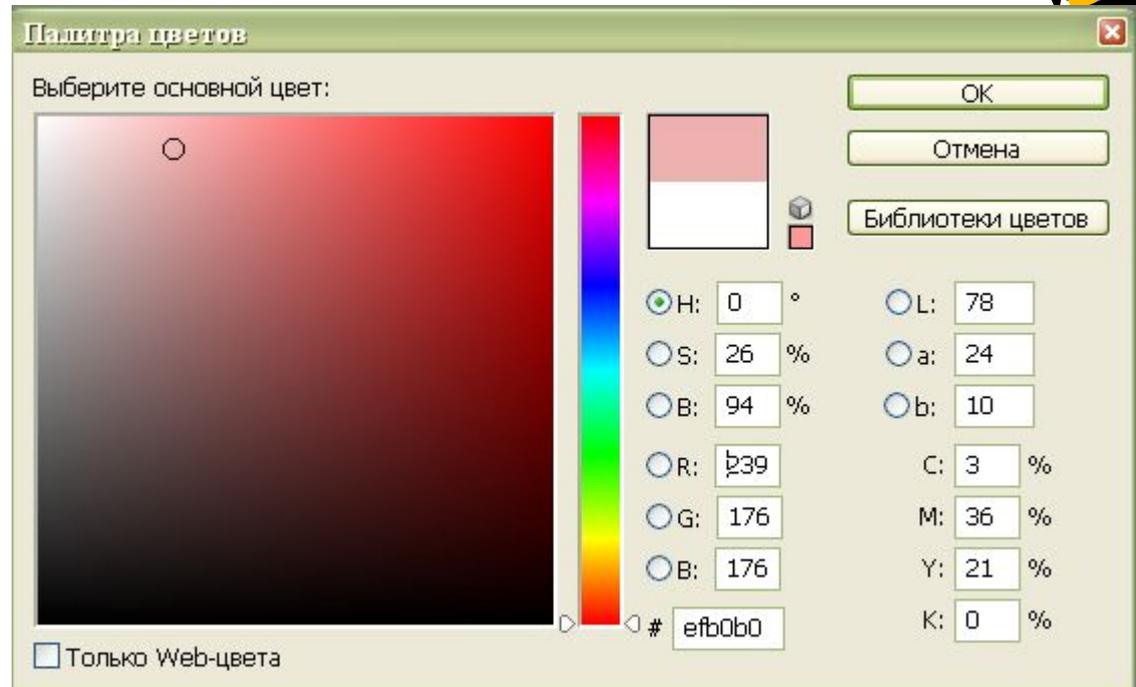
Панель  
ИНСТРУМЕНТОВ



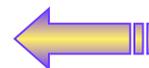
Завершение  
работы

# Заливки и работа с цветами

В Photoshop определяются фоновый и основной цвета, которые отражаются в нижней части палитры инструментов. Фоновым цветом автоматически заполняются области холста после удаления участков изображения или при расширении размеров холста.



Содержание



Завершение  
работы

Конец!!!

СПАСИБО ЗА  
Просмотр!

