

# ОБЛАСТИ ПРИМЕНЕНИЯ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ



Потапова Ирина Александровна  
Учитель информатики  
МОУ гимназия №15 Советского района г.  
Волгограда



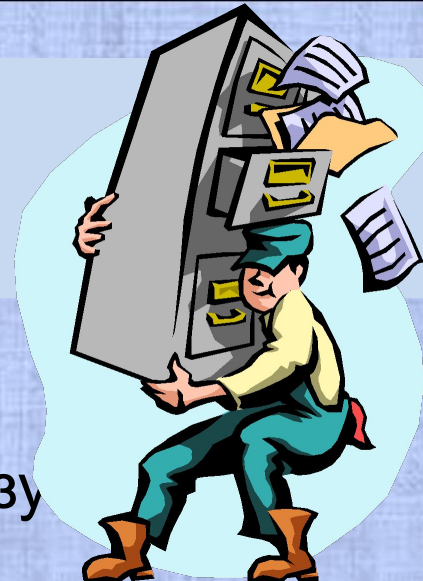
# Научная графика

**Назначение** – визуализация (наглядное изображение)

- объектов научных исследований,
- графическая обработка результатов расчетов,
- проведение вычислительных экспериментов с наглядным представлением их результатов.

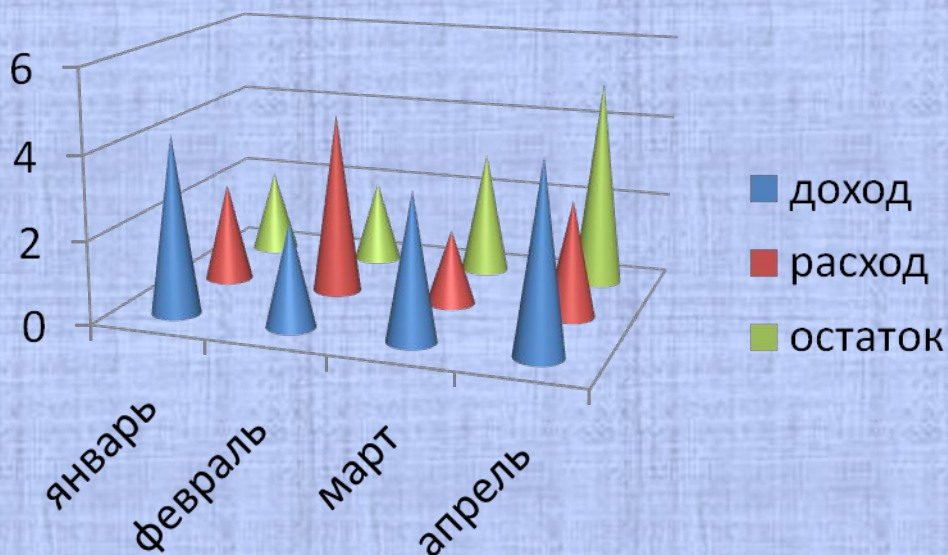


# Деловая графика



## Назначение:

- для создания иллюстраций, часто используемых в работе учреждения
- плановые показатели
- отчетная документация
- статистические сводки



# Конструкторская графика

## система автоматизации проектирования (САПР)

### Используется:

- Наглядная форма поиска оптимальной конструкции
- Поиск наиболее удачной компоновки деталей устройств
- Прогноз последствий, к которым могут привести изменения конструкций
- Построение плоских, пространственных, трехмерных изображений



# Иллюстративная графика

Пакет прикладного программного обеспечения  
(инструменты - карандаш, кисточки, краски, циркуль,  
линейка)

**Используют для:**

- Произвольного рисования
- Произвольное черчение



# Художественная и рекламная графика

Графический пакет требует больших ресурсов ПК по быстродействию и памяти для создания реалистических картинок и движущихся объектов

## Используют для производства:

- Компьютерные игры
- Рекламные ролики
- Мультимедийные фильмы
- Видеоуроки
- Видеопрезентации

