





## Цели урока:

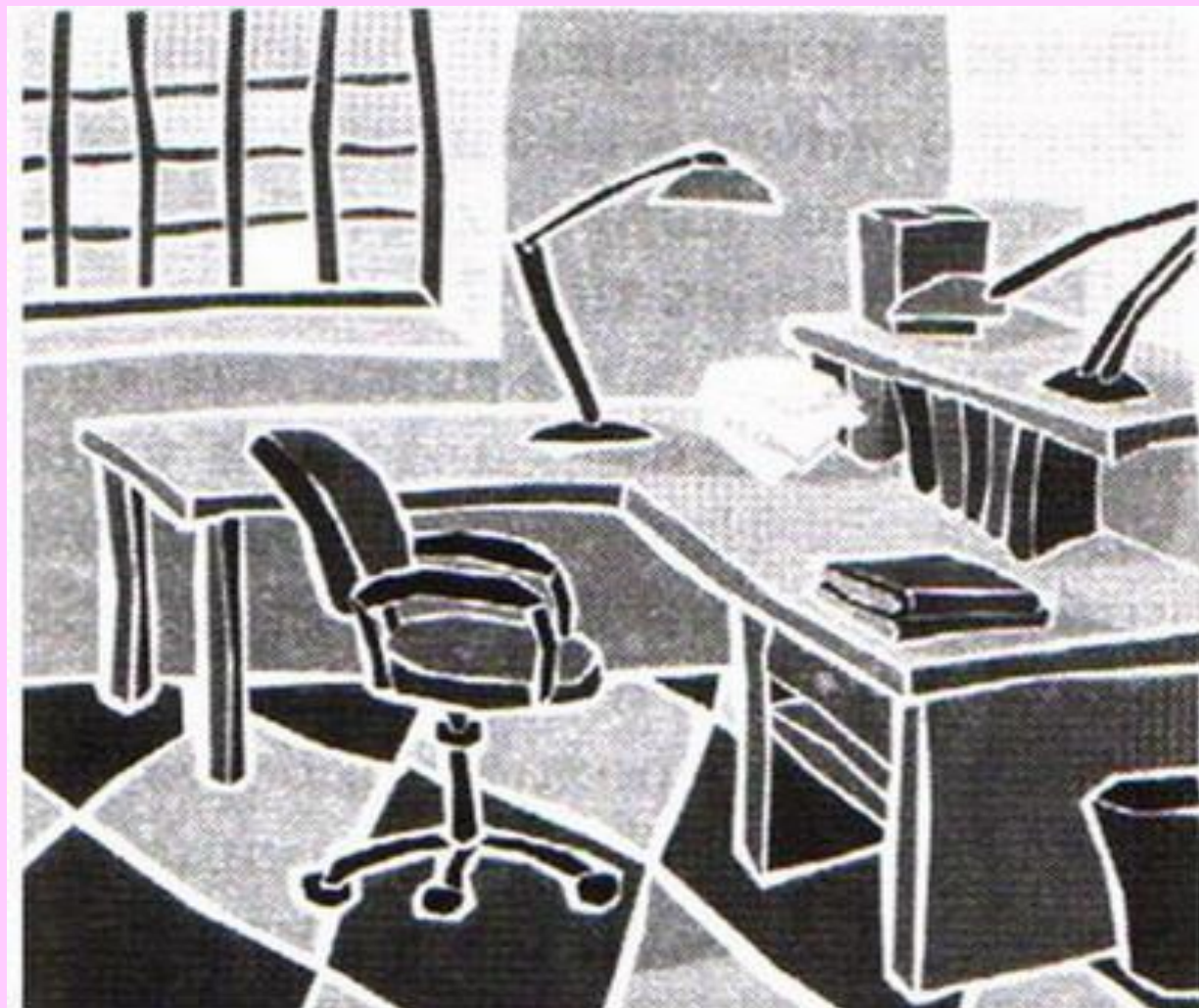
- · ввести на интуитивном уровне первые понятия графического интерфейса - рабочего стола, значка ярлыка;
- · показать, что пользователь взаимодействует с программами и устройствами компьютера с помощью мыши;
- · освоить основные действия с мышью.
- **Основные понятия:**
  - · рабочий стол;
  - · значок (Мой компьютер, Корзина, Мои документы);
  - · ярлык;
  - · действия с мышью (перемещение, щелчок, щелчок правой кнопкой, двойной щелчок, перетаскивание).

**Как примерно выглядит рабочее место школьника, инженера, секретаря, если у них нет компьютера?**

**В ящиках стола обычно хранятся папки с документами и инструменты, необходимые для работы.**



**Настольная лампа**  
Папка с документами  
Учебник  
Кнопка Пуск Календарь  
Блокнот  
Корзина  
Часы  
Линейка и ножницы  
Клей  
Авторучка





**Персональный компьютер способен заменить обычный рабочий стол со всеми его принадлежностями.**

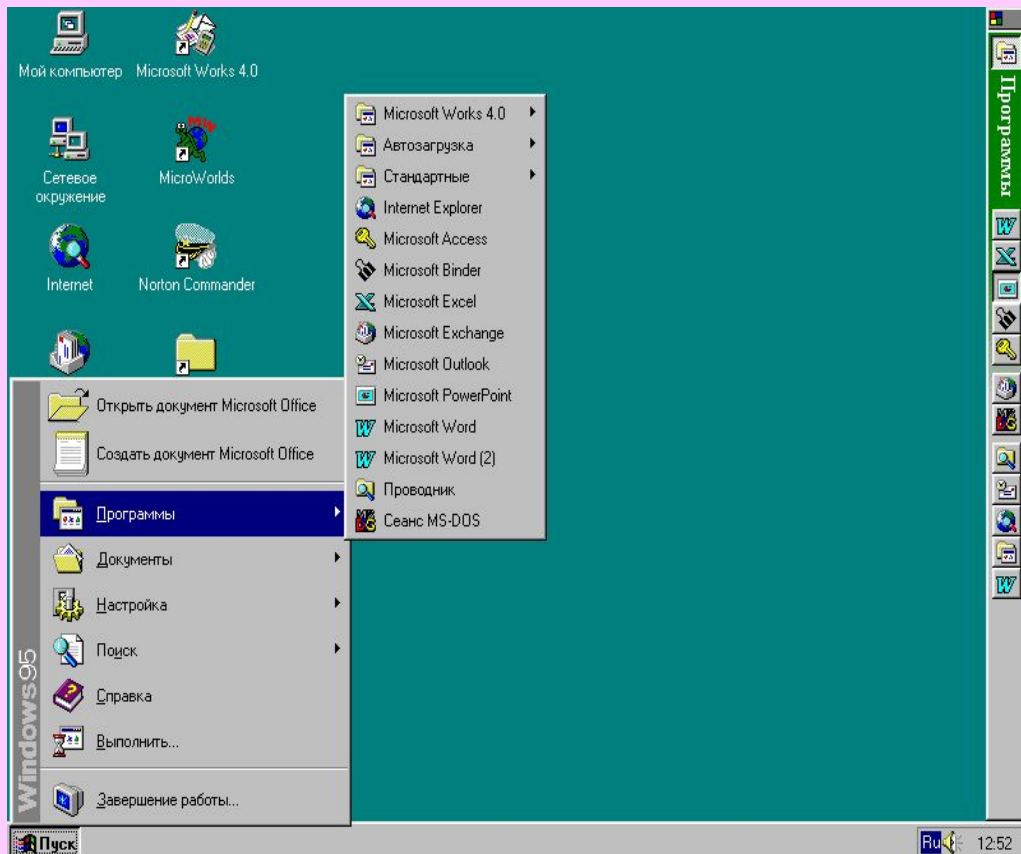


Мы не случайно сравнили компьютер с рабочим столом.

Во всем мире изображение на экране монитора называют

*Рабочий стол*.





**Рабочий стол компьютера — это экран, на котором расположены инструменты (программы) и документы (тексты, рисунки, мелодии). Рабочий стол компьютера называют **ВИРТУАЛЬНЫМ.****

Вид Рабочего стола, набор компьютерных инструментов и документов на нем можно менять.

# Рабочий стол

- На рабочем столе размещаются:
  - значки объектов
  - ярлыки объектов
- Значки и ярлыки обеспечивают быстрый доступ к различным устройствам и программам компьютера, а также текстам, рисункам и др. документам.



Мои документы

Microsoft Office W...

HP Director



Мой компьютер



Nero StartSmart



HP Photo & Imaging



Мое недавнее место



Phone



Папка выгрузки ...



Internet Explorer



Quintessential Player



Мультимедиа альбом HP



See 5.0



не удалять



Acrobat Reader 4.0



удалять2



музыка



iRack



PowerDVD



CoreDRAW 12



Microsoft Office Explorer



Adobe Photoshop 6.0



Корзина

- На Рабочем столе размещены значки (небольшие картинки) **Мой компьютер** и **Корзина**.
- Значок **Мой компьютер** обеспечивает доступ к различным устройствам компьютера.
- А в **Корзину** отправляется «мусор» - все то, что уже не нужно хранить в памяти компьютера.
- Условимся называть эти значки **Объектами**.

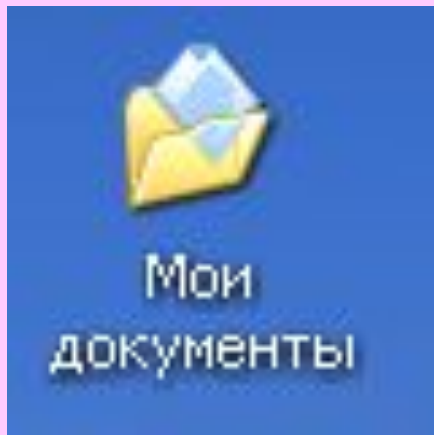


Мой компьютер



Корзина

# Мои документы



- Значок *Мои документы* поможет быстро найти созданные вами рисунки и другие документы

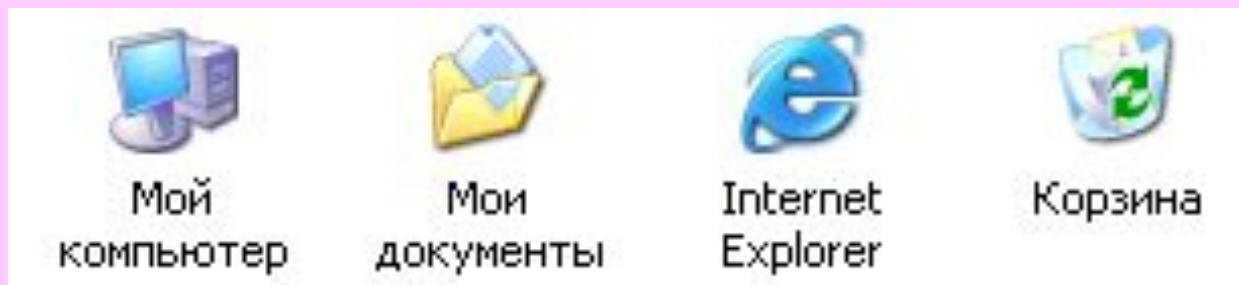
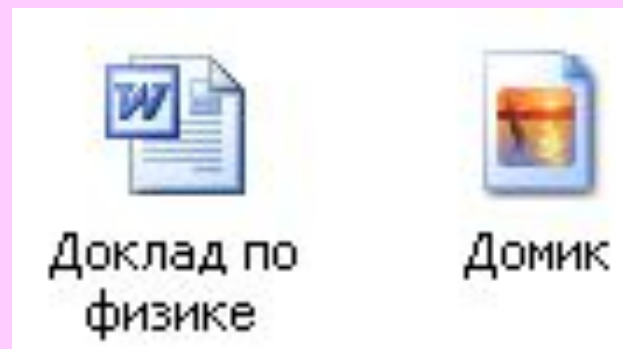
## Почему Рабочий стол появляется на экране не сразу после включения компьютера?

- компьютер должен прогреться
- идет проверка работоспособности компьютера
- компьютер пытается понять, кто с ним работает
- идет проверка электрической сети
- компьютер составляет план работы на текущий день

**Рабочий стол** - это изображение (рисунок, фотография) на экране монитора готового к работе компьютера.

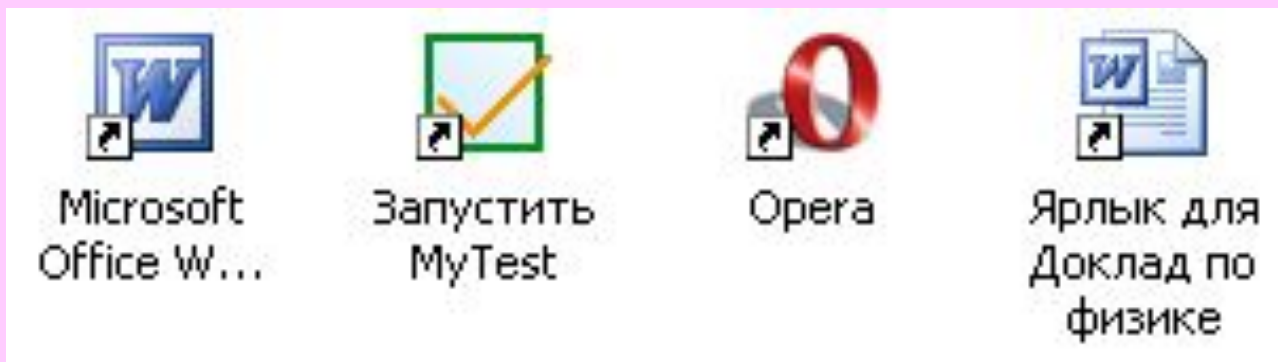
# Что еще может находиться на Рабочем столе компьютера?

- значок Мой компьютер
- значок Корзина
- значки документов
- значки программ
- папки с документами



# Ярлыки

Ярлыки указывают на файл, находящийся в другом месте. Эти значки отличаются от обычных наличием маленькой черной стрелочки в левом нижнем углу.



# Панель задач



- ***Панель задач*** – полоска в нижней части Рабочего стола. На ней располагается кнопка ПУСК, Часы, индикатор клавиатуры..

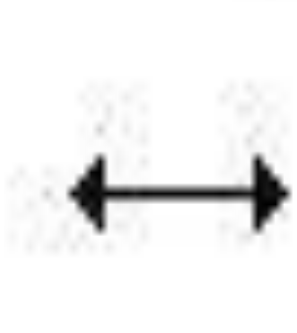
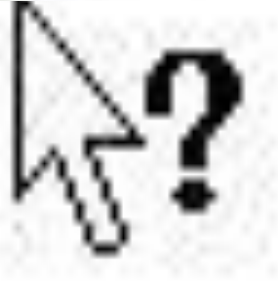
# Управление мышью

- Для того, чтобы управлять экранными объектами, необходимо уметь выполнять следующие действия с мышью:
  - перемещение указателя мыши;
  - щелчок левой кнопкой мыши;
  - щелчок правой кнопкой мыши;
  - двойной щелчок;
  - перетаскивание объекта с помощью мыши.



**Взаимодействие** пользователя с программами и устройствами компьютера осуществляется **с помощью мыши**.

**Образом мыши** на экране является указатель мыши, чаще всего имеющий **форму стрелки**. Движение указателя по экрану соответствует движению мыши по коврику.



## • Действия с мышью:

- · перемещение указателя мыши;
- · щелчок левой кнопкой мыши;
- · щелчок правой кнопкой мыши;
- · двойной щелчок (два быстрых последовательных щелчка);
- · перетаскивание объекта с помощью мыши (перемещение мыши при нажатии левой кнопке).





## **Домашнее задание**

- **п.1.2 – читать**
- **Конспект в тетради – учить**
- **Нарисовать в тетради**

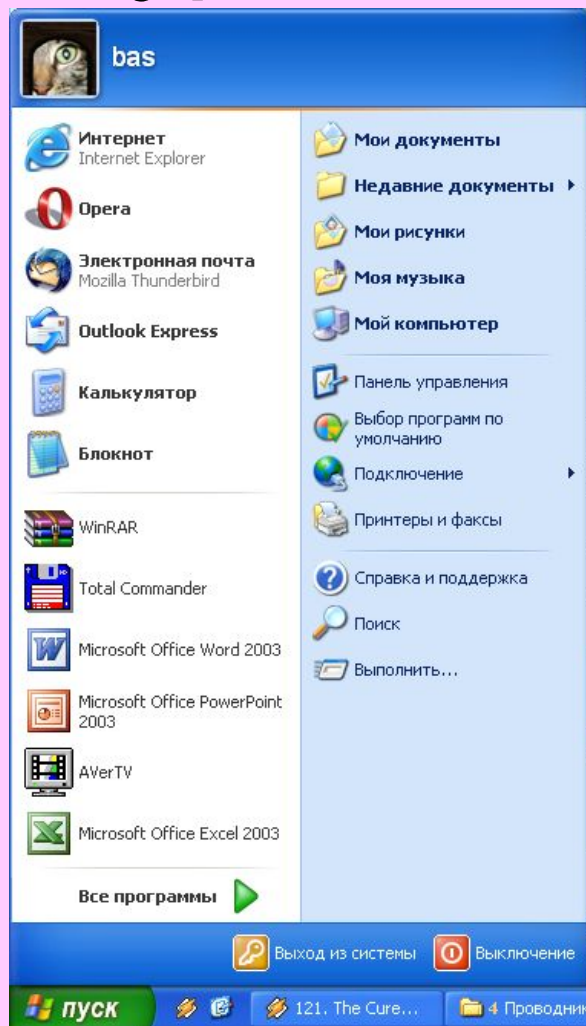
**Рабочий стол компьютера**

# Практическая часть урока

Практическая работа №2.

Освоение мыши

Учебник стр.141



## Литература

- Программы для общеобразовательных учреждений: Информатика. 2 - 11 классы. / Сост. И.Г. Семакин и др. - 2-е изд., испр. и доп. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2005. - 380 с.
- Информатика: Учебник для 5 класса. Изд. 3-е, испр. / Л.Л. Босова. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2005. - 191 с.: ил.
- Информатика: Рабочая тетрадь для 5 класса. / Л.Л. Босова. - 4-е изд.- М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2006. - 87 с.: ил.
- Уроки информатики в 5-6 классах: Методическое пособие / Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. - 2-е изд., испр. и доп. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2005. - 320 с.: ил.