



# Термины





Принтер — печатающее устройство . Осуществляет вывод из компьютера закодированной информации в виде печатных копий текста или графики.



**Плоттер (графопостроитель) — устройство, которое чертит графики, рисунки или диаграммы под управлением компьютера.**





**Интерфейс –это набор средств с помощью, котрых пользователь общается с компьютером.**



**Адаптер-устройство связи  
компьютера с периферийными  
устройствами.**





**Модем - устройство, обеспечивающее преобразование цифровых сигналов компьютера в переменный ток частоты звукового диапазона (модуляцию), а также обратное преобразование (демодуляцию). Используется для соединения компьютера с другими компьютерными системами через телефонную сеть.**





**Сканер — устройство для ввода в компьютер графических изображений. Создает оцифрованное изображение документа и помещает его в память компьютера.**





**Монитор — экранное устройство вывода компьютером информации.**







**Материнская плата - самая большая в ПК плата, на которой размещены микропроцессор, ОЗУ, ПЗУ (BIOS), видеокарта, звуковая карта и другие устройства.**



**Периферийное оборудование - К этому оборудованию относятся устройства долговременной памяти, устройства внешней памяти, устройства ввода-вывода: терминалы, системы отображения информации, печатающие устройства.**





**Компакт-диск (CD-ROM) - это постоянное ЗУ, выполненное с использованием специальной оптической технологии. В ряду запоминающих устройств занимает место между флоппи- и жёстким дисками, являясь одновременно и мобильным и очень ёмким.**



**Plug and Play** – это  
самонастраивающаяся система  
драйверов поддержки аппаратной  
части компьютера



**Мышь** — это специальные устройства, которые используются для управления курсором.





**Оперативная память (ОЗУ) – это быстрое запоминающее устройство не очень большого объёма, непосредственно связанное с процессором и предназначенное для записи, считывания и хранения выполняемых программ и данных, обрабатываемых этими программами.**





**Видеоадаптер — это электронная плата, которая обрабатывает видеоданные (текст и графику) и управляет работой дисплея. Содержит видеопамять, регистры ввода вывода и модуль BIOS. Посылает в дисплей сигналы управления яркостью лучей и сигналы развертки изображения.**



Драйвер — программа,  
осуществляющая связь с  
периферийным устройством.