

Интерактивное обучение

Кратко в презентации о:

- Базовые понятия
- Интерактивные методы
- Основные этапы обучающего мероприятия
- Принципы организации
- «Заметки на полях»
- Ссылки

Тренер Тьютор

Фасилитатор

Модератор Коуч Медиатор

Тренинг Воркшоп (Workshop)

Тренер

*англ. trainer, от train - обучать,
тренировать*

Ведущий обучающих мероприятий – семинаров, тренингов, направленных на совершенствование мастерства, формирование умений и навыков – личностных и профессиональных.

Практический аспект, активные методы обучения

Тьютор

- Англ. «наставник, репетитор, опекун»
- **Тьютор** - преподаватель, консультант-наставник, осуществляющий методическую и организационную помощь обучаемым в рамках конкретной программы, часто в дистанционном обучении.
- Учитель-консультант, координатор

Фасилитатор (модератор)

Карл Роджерс

«*facilitate*» (англ) «облегчать, продвигать»

Организует и управляет процессом обсуждения определенных вопросов и тем в условиях группы людей. Цель - наладить эффективный обмен различными мнениями.

Учитель-фасилитатор: облегчение и стимулирование процесса учения, создание в классе соответствующей эмоциональной обстановки, атмосферы психологической поддержки.

- В фасилитации акцент смещен в сторону установления благожелательной, стимулирующей учебный процесс атмосферы
- В тьюторстве больше акцентируются организационно-координирующие моменты.

Коуч

- *«коучинг» - сопровождение, личное наставничество, тренерство (англ)*
- **Личный коучинг** – бизнес, управление, построение жизни или карьеры
- Коуч не дает прямых указаний, а при помощи наводящих вопросов, мягкого побуждения, мотивирующего вызова и поддерживающего диалога помогает клиенту распознать его цели в личной жизни, бизнесе и взаимоотношениях, разработать планы и стратегии, ведущие к их достижению и реализовать их.

Медиатор

нейтральная сторона
(профессиональный переговорщик,
посредник), принимающая участие в
переговорах по разрешению
конфликта.

Воркшоп (Workshop), тренинг

англ. «цех», «мастерская»

Форма проведения обучающего мероприятия с использованием активных, интерактивных методов, практически ориентированная.

- Предложение идей на основе своего практического опыта
- Взаимозависимость тренера и участников
- Активная вовлеченность
- Ответственность за процесс обучения.

Интерактивные методы

- мозговой штурм
- лекция-диалог (интерактивная лекция)
- работа в парах
- работа в малых группах
- дискуссии (диспуты, диалоги)

Интерактивные методы

- презентация
- демонстрация
- моделирование ситуаций
- обучение действием (тренинг навыков)
- игры (любые виды игр)

Интерактивные методы

- деловые игры
- ролевые игры
- видеотренинг
- кейс-метод
- фокус-группа

Интерактивные методы

- аквариум
- спектакль (театр)
- экскурсия
- открытое пространство (форма)
- банкет (а почему бы и нет?!)

Этапы интерактивного обучающего мероприятия

Вводная часть

«Разбудить» группу

- знакомство
- презентация программы
- сбор ожиданий (формулировка целей)
- правила работы на семинаре

Основная часть

Введение информации («тело» обучающего мероприятия):

- *Индуктивный подход* (от частного – к общему). Сначала участники представляют свой опыт, получают новый опыт в играх и упражнениях, а затем происходит обобщение, даются схемы, теории.
- *Дедуктивный подход* (от общего к частному). Тренер сначала предлагает теоретическую основу, которая потом раскрывается через личный опыт участников, а также через игры, упражнения и др.

Завершение

- Мотивация на реализацию на практике полученных знаний и умений
представить будущее организации, подготовка письменных рекомендаций себе или своей организации, «сбор чемодана»
- Завершение обучающего мероприятия
проверка реализации ожиданий, финальный круг или другая форма завершения работы, «До свидания»
- Оценка – мгновенная и отсроченная

Принципы

- Блоки по 1,5 часа работы
- 15-20 мин., потом смена методов и форм
- Перерывы и движение, разминки
- Все тяжелое утром
- Разные каналы восприятия

Заметки

- Гендерный баланс
- Модель «веретена»
- Помещение (расстановка мебели)
- Зоны комфорта и дискомфорта
- Безопасное пространство
- Добавьте красок!
- Тренинг как танец с участниками

Ссылки

- http://letopisi.ru/index.php/Интерактивные_методы_обучения
- http://ru.wikipedia.org/wiki/Интерактивные_подходы
- http://letopisi.ru/index.php/Игровая_вечеринка_Копилка_игр