

СВОЯ

ИГРА

# Категория 1

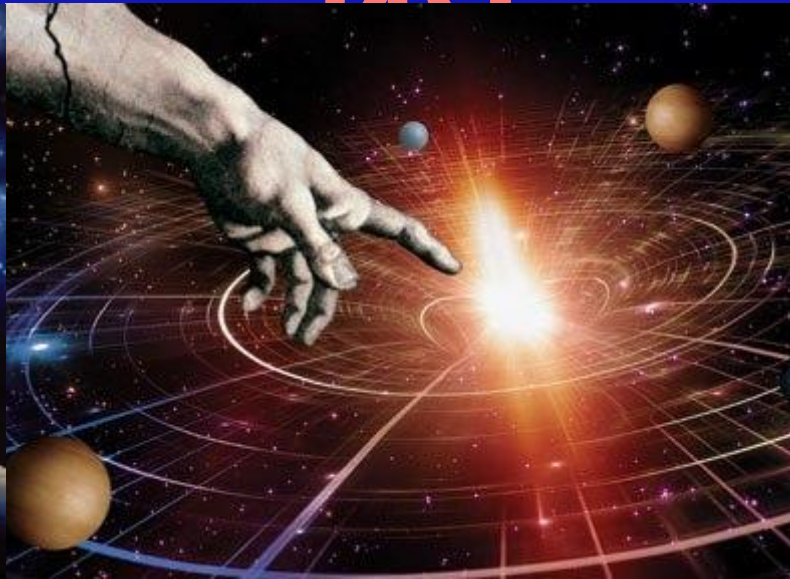
## БЫТИ





# Категория 2

# МАТЕР ИД



# Категория 3

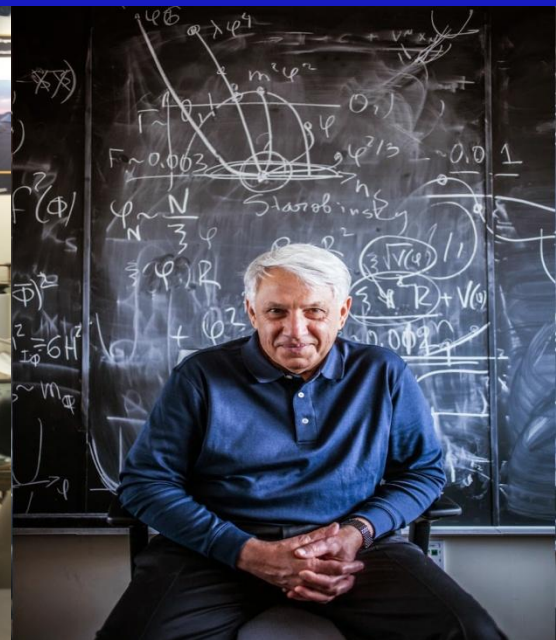
## СОЗНАН





# Категория 4

## УЧЕН



# *Категория 5*



# СВОЯ игра

Категория 1 бытие	10	20	30	40	50
Категория 2 материя	10	20	30	40	50
Категория 3 сознание	10	20	30	40	50
Категория 4 ученые	10	20	30	40	50
Категория 5 общие понятия	10	20	30	40	50

# КАТЕГОРИИ

10

## Я 1

## БЫТИЕ

*Что такое бытие?*



Отве



# КАТЕГОРИИ

## Я 1

### БЫТИЕ

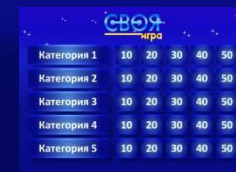
10

**Бытие** – основополагающая философская категория, отражающая единство мира и целостность его существования. Бытие – предельно широкое по объему понятие, охватывающее все существующее.

**Бытие** - это чистое существование, не имеющее причины, оно - причина самого себя, самодостаточное, ни к чему не сводимое, ни из чего не выводимое. Это действительность в полном смысле слова, ибо все остальное, имеющее внешние причины, не в полном смысле слова действительность, не в полном смысле слова существует.

**Бытие** неподвижно и вечно. **Бытие**- универсальное значение всего, что становится предметом мысли и речи

**Бытие** есть сам предмет, остальное все ему присуще.



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# КАТЕГОРИЯ 1

## БЫТИЕ

20

*Когда и кто впервые  
предложил использовать  
категорию бытия?*



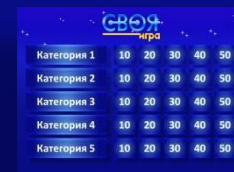
Отве

# КАТЕГОРИЯ 1

## БЫТИЕ

20

*Впервые понятие “бытие” как специфическую категорию для обозначения существующей реальности использует древнегреческий мыслитель Парменид .  
Приблизительно 6 в. До н.э.*



	10	20	30	40	50
Категория 1					
Категория 2					
Категория 3					
Категория 4					
Категория 5					



# КАТЕГОРИЯ 1

## БЫТИЕ

30

*Как называется наука  
изучающая бытие?*



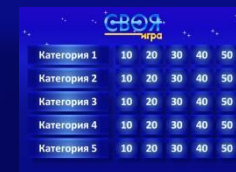
Отве

# КАТЕГОРИЯ 1

## БЫТИЕ

30

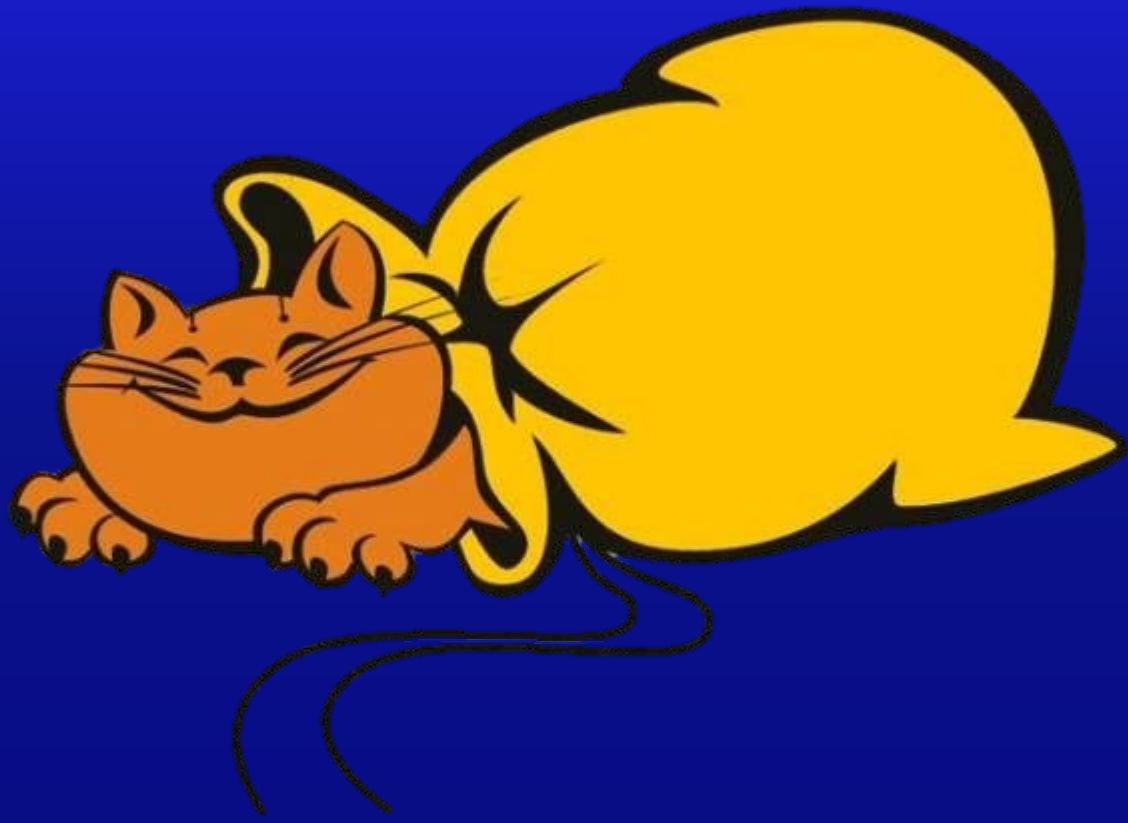
Онтология - раздел философии, изучающий фундаментальные принципы бытия, наиболее общие сущности и категории сущего.



СВОЯ игра				
Категория 1	10	20	30	50
Категория 2	10	20	30	50
Категория 3	10	20	30	50
Категория 4	10	20	30	50
Категория 5	10	20	30	50

# КОТ В МЕШКЕ

40



Вопро



# КАТЕГОРИЯ 1

## БЫТИЕ

40

*Какие формы бытия вам известны?*



Отве

# КАТЕГОРИЯ 1 БЫТИЕ

40

В философском анализе целесообразно выделить следующие основные специфические **формы бытия** :

**Бытие вещей, явлений и процессов**, в котором в свою очередь необходимо различать:

- а) бытие явлений, процессов и состояний природы, так называемая «первая» природа;
- б) бытие вещей, предметов и процессов, произведенных человеком, «вторая» природа.

**Бытие человека**, в котором можно выделить:

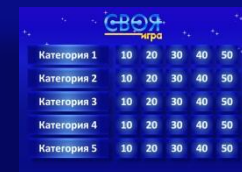
- а) бытие человека в мире вещей;
- б) специфически человеческое бытие;

**Бытие духовного (идеального)**, в котором выделяются:

- а) индивидуализированное духовное;
- б) объективированное духовное;

**Бытие социального:**

- а) бытие индивида;
- б) бытие общества.



СВОЯ игра				
Категория 1	10	20	30	40 50
Категория 2	10	20	30	40 50
Категория 3	10	20	30	40 50
Категория 4	10	20	30	40 50
Категория 5	10	20	30	40 50

# КАТЕГОРИЯ 1

## БЫТИЕ

50

*В чем состоит философский  
смысл бытия?*



Отве



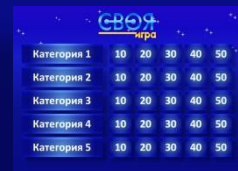
# КАТЕГОРИЯ 1

## БЫТИЕ

50

Философский смысл категории бытия характеризуется двумя особенностями:

- она обозначает существование мира как беспредельного и непреходящего целого. Мир существует не только здесь и сейчас, но везде и всегда, он не имеет ни начала, ни конца, ни во времени, ни в пространстве;
- однако этот факт не означает, что мир везде такой, каков он здесь и сейчас, и что он будет всегда таким, то есть бесконечно многообразный мир непрерывно изменяется.



СВОЯ игра				
Категория 1	10	20	30	40 50
Категория 2	10	20	30	40 50
Категория 3	10	20	30	40 50
Категория 4	10	20	30	40 50
Категория 5	10	20	30	40 50

# КАТЕГОРИЯ 2

10

## МАТЕРИЯ

*Что такое материя?*



Отве

# КАТЕГОРИЯ 2

10

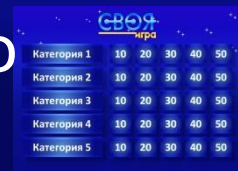
## МАТЕРИЯ

**Матэ́рия** — (от лат. materia - вещество) философская категория для обозначения объективной реальности, которая отображается нашими ощущениями, существуя (объективно) независимо от них.

**Материя** (от лат. material – «вещество») – философская категория для обозначения некой пространственной телесности, «мертвое вещество», противоположное жизни, душе и духу. Это объективная реальность, которая существует независимо от сознания и отражается в нем.

**Материя** – это бесконечное множество всех существующих явлений, объектов и систем, субстрат всех многообразных свойств, взаимодействий и форм движения.

**Материя** это субстанциональная основа видимого многообразия вещей, основа единства мира



СВОЯ игра				
Категория 1	10	20	30	40 50
Категория 2	10	20	30	40 50
Категория 3	10	20	30	40 50
Категория 4	10	20	30	40 50
Категория 5	10	20	30	40 50



## КАТЕГОРИЯ 2 МАТЕРИЯ

20

*Какие два аспекта входят в понятие материя?  
Охарактеризуйте каждый из них.*



Отве

# КАТЕГОРИЯ 2

## МАТЕРИЯ

20

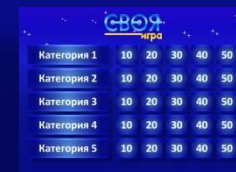
### *Онтологический аспект*

Материя в онтологическом аспекте есть субстанция, и кроме нее в мире ничего нет.

Идея существования объективной реальности, ее первичность по отношению к сознанию.

### *Гносеологический аспект*

материя – это категория для обозначения объективной реальности, данной нам в ощущениях и существующей независимо от сознания. Принципиальная возможность познать



	10	20	30	40	50
Категория 1					
Категория 2					
Категория 3					
Категория 4					
Категория 5					

# КОТ В МЕШКЕ

30



Вопро

# КАТЕГОРИЯ 2 МАТЕРИЯ

30

*Какие существуют атрибуты  
материи?*

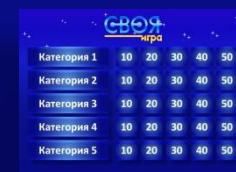


Отве

# КАТЕГОРИЯ 2 МАТЕРИЯ

30

*К атрибута материи  
относятся- пространство,  
время и движение.*



СВОЯ игра				
Категория 1	10	20	30	50
Категория 2	10	20	30	50
Категория 3	10	20	30	50
Категория 4	10	20	30	50
Категория 5	10	20	30	50



# КАТЕГОРИЯ 2

## МАТЕРИЯ

40

*Перечислите основные характеристики материи, ее атрибутивные свойства*



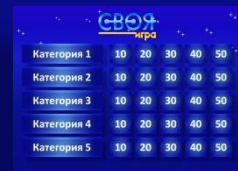
Отве

# КАТЕГОРИЯ 2

## МАТЕРИЯ

40

- Системность (упорядоченность, структурная определенность);
- активность (движение, изменение, развитие);
- самоорганизацию;
- пространственно-временную форму бытия;
- отражение;
- информативность.



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# КАТЕГОРИЯ 2 МАТЕРИЯ

50

*Как рассматривается  
материя в диалектическом  
материализме*



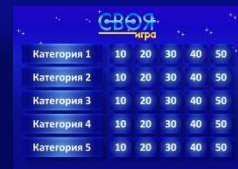
Отве

# КАТЕГОРИЯ 2

50

## МАТЕРИЯ

Диалектический материализм уточняет категорию материи в свете новых данных естествознания, освобождает категорию материи от неразрывной связи с понятием вещества и дает определение, соответствующее универсальному содержанию данной категории. Материя существует в виде бесконечного многообразия конкретных образований и систем. В каждой конкретной форме материи нет какой-либо первичной, бесструктурной и неизменной субстанции. Материальные объекты обладают внутренней упорядоченностью и системной организацией. Упорядоченность проявляется в закономерности движения и взаимодействии всех элементов материи, благодаря которому они объединяются в системы.



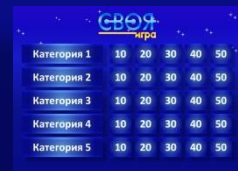
СВОЯ ИГРА					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

В диалектическом материализме понятие материи как объективной реальности характеризует ее как единственную субстанцию со всеми ее свойствами, законами строения и функционирования, движения и развития.

Аргументы в защиту диалектического материализма:

1) материя дана в ощущениях не только непосредственно, но и опосредованно, через различного рода “приборы”. Сложность состоит лишь в том, чтобы научиться адекватно интерпретировать данные, полученные в ходе эксперимента.

2) материя есть субстанция сущего и самобытна в своей пространственно-временной бесконечности она самодостаточна и не нуждается в непременном осознании; противопоставления материи и сознания, как и их соотношение в целом, вовсе не абсолютны, а относительны.



The screenshot shows a game interface with a table of categories and scores. The table has 5 rows and 5 columns. The first column lists categories from 1 to 5. The next four columns contain numerical values: 10, 20, 30, 40, and 50. The values are repeated for each category. The table is set against a dark blue background with a starry pattern.

Категория	10	20	30	40	50
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50



# КАТЕГОРИЯ 3

10

## СОЗНАНИЕ

*Что такое сознание?*



Отве

# КАТЕГОРИЯ 3

10

## СОЗНАНИЕ

**Сознание** — это высшая, свойственная лишь

человеку форма отражения объективной действительности, способ его отношения к миру и к самому себе, который представляет собой единство психических процессов, активно участвующих в осмыслении человеком объективного мира и своего собственного бытия и определяется не непосредственно его телесной организацией (как у животных), а приобретаемыми только через общение с



	10	20	30	40	50
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# КАТЕГОРИЯ 3

20

## СОЗНАНИЕ

*Перечислите основные  
структурные элементы  
сознания.*



Отве

# КАТЕГОРИЯ 3

20

## СОЗНАНИЕ

### Структурные элементы сознания:

1. Сфера чувственного знания получаемого на основе таких компонентов как **ощущения, восприятия, конкретные представления**, с помощью которого человек получает первичную чувственную информацию. **Главная цель**. · полезность и целесообразность бытия тела человека.

2. Сфера логико-понятийных компонентов сознания связана с мышлением, которое выходит за пределы чувственного данного в сущностные уровни объектов. Это сфера понятий, суждений, умозаключений, доказательств. **Главной целью** этой сферы сознания является истина.



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# КАТЕГОРИЯ 3 СОЗНАНИЕ

30

## Завершите высказывания

*«Ядром» сознания, способом его существования  
является.....?*

*Формирование сознания связано с*

*возникнов*



*..?*

Отве





# КАТЕГОРИЯ 3 СОЗНАНИЕ

30

“Ядром” сознания, способом его существования

является знание.

Формирование сознания связано с

возникновением труда.



	10	20	30	40	50
Категория 1					
Категория 2					
Категория 3					
Категория 4					
Категория 5					

# КАТЕГОРИЯ 3 СОЗНАНИЕ

40

*Каковы основные свойства человеческого сознания, отличающее его от поведения животных?*



Отве

# КАТЕГОРИЯ 3 СОЗНАНИЕ

40

- 1) Человеку свойственно абстрактное мышление
- 2) Человек пользуется языком
- 3) Человек способен не только отражать мир, но и целенаправленно изменять его.



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# КОТ В МЕШКЕ

50



Вопро

# КАТЕГОРИЯ 3 СОЗНАНИЕ

50

*Каковы основные функции  
сознания?*



Отве

# КАТЕГОРИЯ 3

## СОЗНАНИЕ

50

-Познавательная

\_Прогноза,  
предвидения,

-целепологания

-Доказательства истинности знания

-Ценностная

-Коммуникативная

\_Регулятивная



	10	20	30	40	50
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50



# КОТ В МЕШКЕ

10



Вопро

# КАТЕГОРИЯ 4

10

## УЧЕНЫЕ

*Кто является автором термина онтология?*



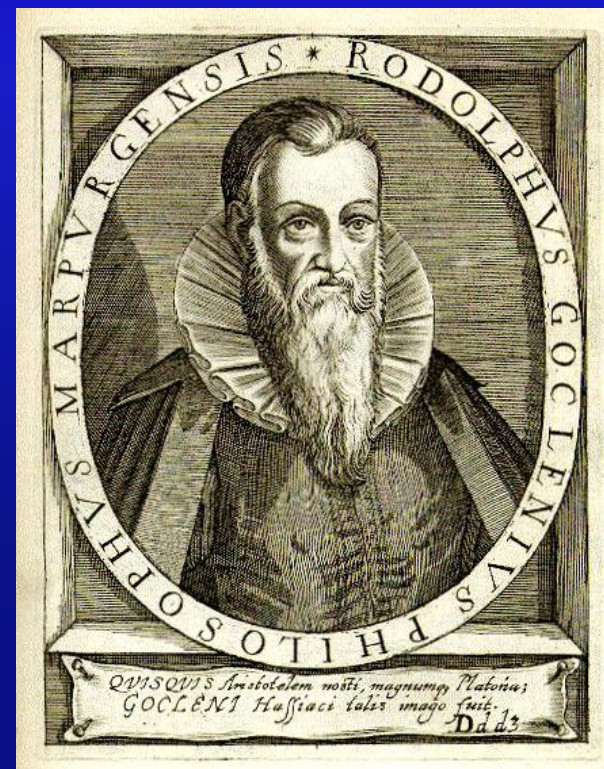
Отве

# КАТЕГОРИЯ 4

10

## УЧЕНЫЕ

Рудольф Гоклениус  
Термин «онтология»  
был  
предложен Рудольфо  
м Гоклениусом в 1613  
году в его  
«Философском  
словаре»



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# КАТЕГОРИЯ 4

20

## УЧЕНЫЕ

*Кто из ученых использовал  
понятие «онтософия» в  
качестве эквивалента  
понятию «метафизика»?*



Отве

# КАТЕГОРИЯ 4

20



**УМЦЕННЫЕ** Готтфрид Клауберг в 1656 году в работе *Metaphysika de ente, quae rectus Ontosophia*, предложил использовать термин «онтософия» в качестве эквивалента понятию «метафизика».

СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# КАТЕГОРИЯ 4

30

## УЧЕНЫЕ

*Какой ученый четко разделил семантику терминов онтология и метафизика тем самым закрепив фактическое употребление термина онтология?*



Отве

# КАТЕГОРИЯ 4

30

## УЧЕНЫЕ

Христиан Вольф  
В практическом употреблении термин онтология был закреплён Христианом фон Вольфом, явно разделившим семантику терминов «онтология» и «метафизика».



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50



# КАТЕГОРИЯ 4

## УЧЕНЫЕ

*Кто из ученых рассматривал  
смысл бытия в такой форме:*

- 1. бытие-ничто*
- 2. Бытие как не ничто*
- 3. Бытие как ничто*



*Сравнение с нулями и не нулями*

- 4. бытие=1*
- 5. небытие=0*

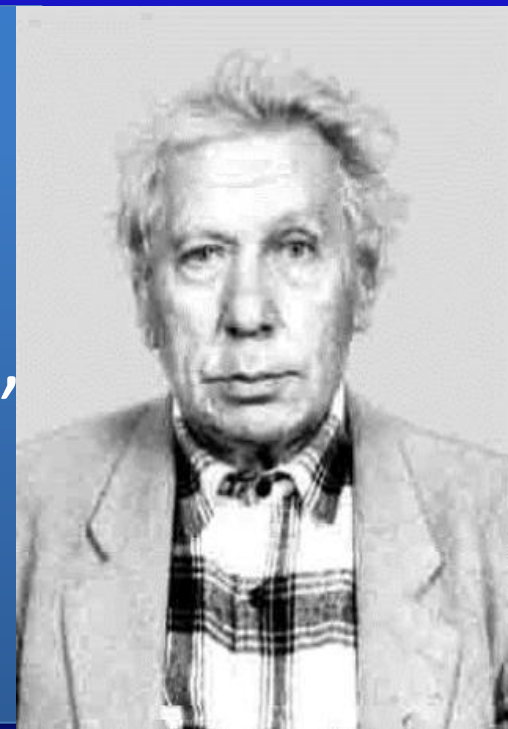
Отве

# КАТЕГОРИЯ 4

40

## УЧЕНЫЕ

Арсений Николаевич Чанышев — советский и российский философ, историк философии, поэт. доктор философских наук, профессор. Создатель «философии небытия», теоретик происхождения философии как вида знания



СВОЯ ИГРА					
Категория	10	20	30	40	50
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# КАТЕГОРИЯ 4

50

## УЧЕНЫЕ

*Кто является автором современного определения материи, согласно которому материя-это «философская категория для обозначения объективной реальности, которая дана человеку в ощущениях его, которая копируется, фотографируется, отображается нашими ощущениями, существуя независимо от них»*

Отве



# КАТЕГОРИЯ 4

50

В.И. Ленин УЧЕНЫЕ



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Категория

10



**5** *Дайте определение.  
Философское учение о  
сверхопытных началах и  
законах бытия вообще или  
какого-либо определенного  
типа бытия.*

Отве

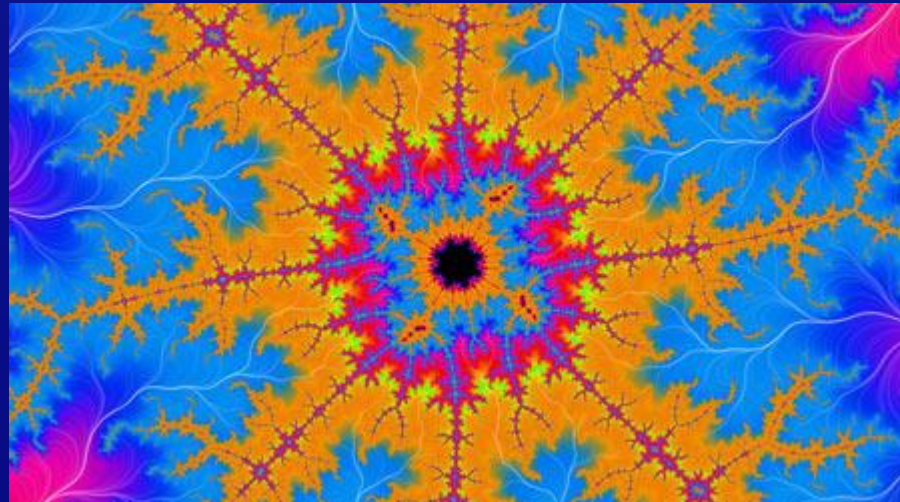
# Категория

5

10



**МЕТАФИЗИКА**



СВОЯ  
ИГРА

Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50



# КОТ В МЕШКЕ

20



Вопро



# Категория



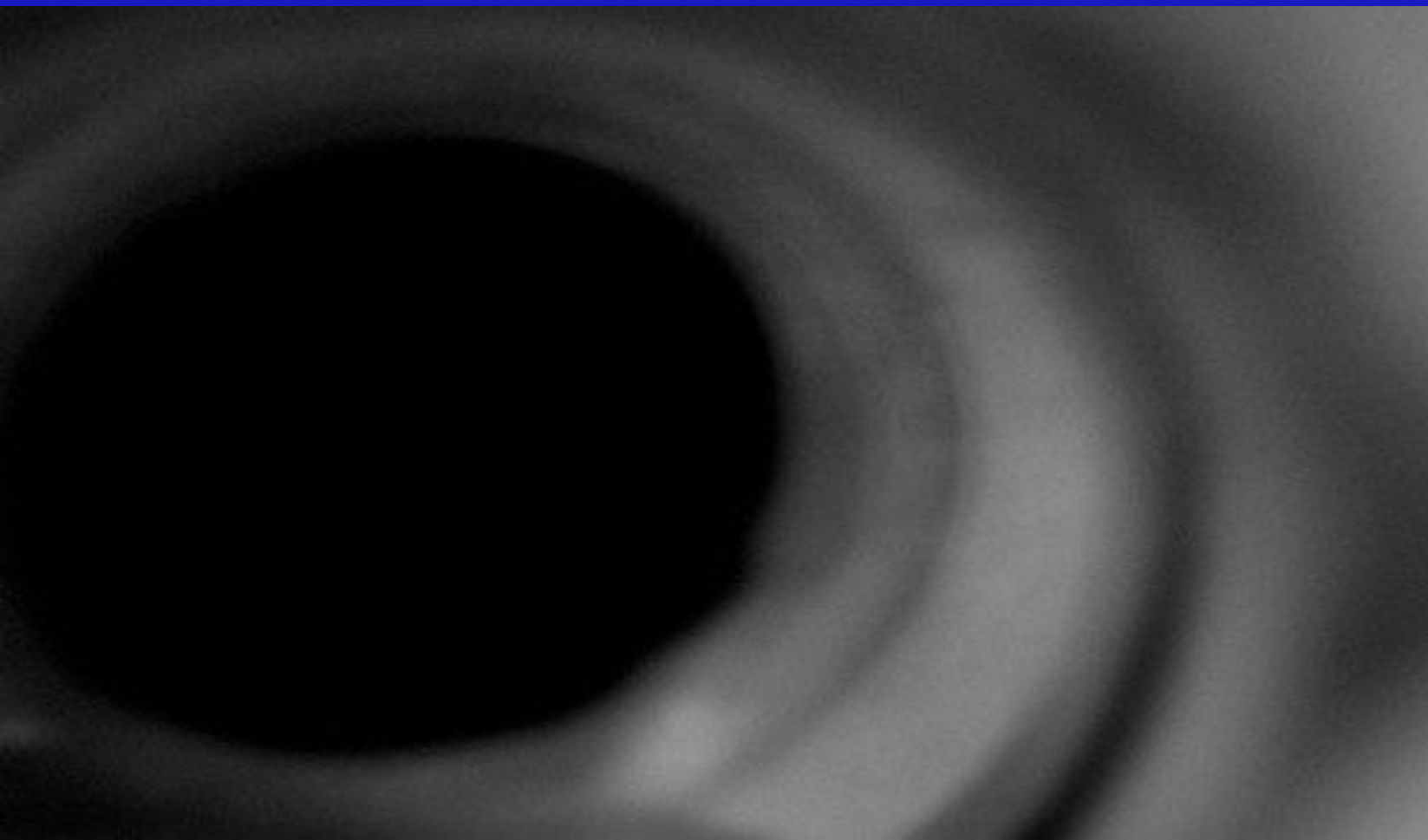
**5** О чем идет речь?  
Данный термин является  
противоположным термину  
бытие, т.е. подразумевает  
отрицание бытия,  
несуществование вообще,  
несуществующая реальность.

Отве

# Категория

20

## 5 НЕБЫТИЕ



СВОЯ  
ИГРА

Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Категория

30

**5**  
*О каком понятии идет речь-  
это неотъемлемое  
свойство объекта, без  
которого он не может ни  
существовать, ни  
мыслиться.*



Отве

# Категория

30

5



АТРИБУТ

СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Категория

40

**5**  
Догадайтесь о чем идет речь:  
С греческого данный термин  
переводится как учение о  
сущем от  
ὄντος — сущее, то, что  
существует + λόγος — учение,  
наука



Отве



# Категория

40

# 5 ОНТОЛОГИЯ



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Категория

50

**5**  
Дайте определения данным  
понятиям

- Движение
- Пространство
- Время
- Отражение



Отве



# Категория

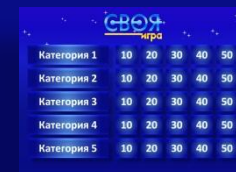
50

**5**  
**Движение** – это способ существования материи; в широком смысле это «изменение вообще» Движение предполагает свою противоположность – покой. Движение абсолютно, а покой относителен.

**Пространство** – это форма бытия материи, которая выражает связи между сосуществующими объектами, характеризует их протяженность и взаимное расположение.

**Время** – это форма бытия материи, которая выражает связи между сменяющимися объектами, характеризует порядок их последовательности и длительность. Свойства времени: объективность, длительность, однонаправленность, необратимость, одномерность.

**Отражение** – всеобщее свойство материи, ее способность воспроизводить в изменениях своих свойств, состояний, структуры особенности воздействующих объектов.



	10	20	30	40	50
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# МОЛОДЦЫ!!



СВОЯ ИГРА					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50