





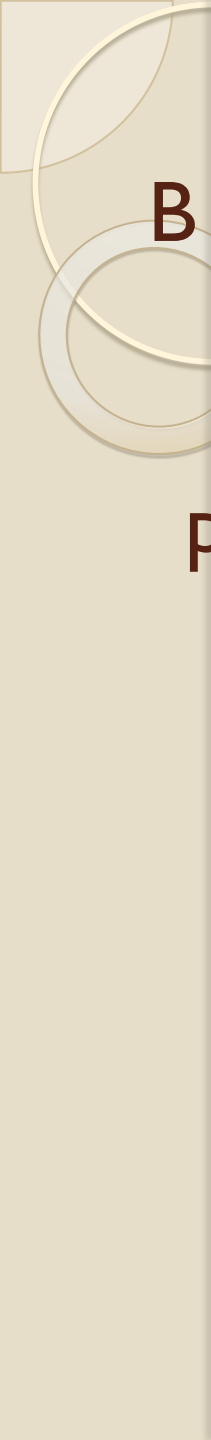
МОРСКОЙ БОЙ
интеллектуальная
игра




**Цель игры – «потопить» корабли
противника путем прямого
попадания в корабль**



Игровое поле – квадрат, состоящий из 10 строк, обозначенных числами от 1 до 10, и 10 столбцов, обозначенных буквами от А до К. Координаты цели определяются именем столбца и строки.



В игру играют две команды. Игровое поле –
одно для всех команд. На игровом поле
размещены «корабли»: четырехпалубный,
трехпалубные, двухпалубные и
однопалубные.



Все клетки «кораблей» покрашены. Клетки, касающиеся бортов корабля, обозначены буквами, соответствующими разделу или теме. «ЗШ» – задача-шутка; «К» – каверзный вопрос; «С» – задача на смекалку; «МК» – магический квадрат; «Ч» – все о числах; «Г» – геометрия; «Л» – логическая задача; «И» – из истории математики; «М» – о математиках.

Остальные клетки пустые. Участникам необходимо «овладеть» всеми кораблями. По очереди команды делают выстрелы (указывают координаты на игровом поле). Если в указанном квадратике окажется одна из палуб корабля, то команде сразу начисляется 1 балл. Если же произошло попадание в букву, то это значит, что рядом находится борт одного из кораблей. Команде задается соответствующий вопрос. На обдумывание дается 60 секунд. Если ответ правильный, то команда получает 1 балл и право выстрела. Игра завершается после того, как участники «потопят» все корабли. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.



Ну что, сыграем?!