

# Форма и элементы управления

*Семейство UserForm*

# Основные свойства Формы

- Name – имя формы
- Caption – текст заголовка формы
- Picture - рисунок фона формы
- BorderColor – цвет фона
- BackColor - цвет текста формы

```
UserForm1.Caption="Пример"
```

# Основные методы формы

- Show - Отображает форму на экране
- Hide - Закрывает форму
- Move - Изменяет местоположение и размер формы

# События, происходящие с формой

- `Initilize` – во время конфигурирования, но до ее загрузки
- `Load` – после инициализации, но до отображения на экран
- `Unload` – перед закрытием формы
- `Click`, `Dblclick` – щелчек или двойной щелчок на форме
- `KeyDown`, `KeyUp`, `KeyPress` – при нажатии клавиш
- `Activate` – при активизации формы
- `Deactivate` – при деактивизации формы
- `Terminate` – при закрытии формы

Инструкции, управляющие процессами начала и завершения работы с формой :

- Load – загружает форму или элемент управления в память

***Load object***

- Unload – выгружает форму или элемент управления из памяти

***Unload object***

- End – завершает выполнение кода без генерации каких либо событий

Общий вид процедур обработки событий без параметров :

```
Private Sub UserForm_Событие()
```

```
    Последовательность инструкций
```

```
End Sub
```

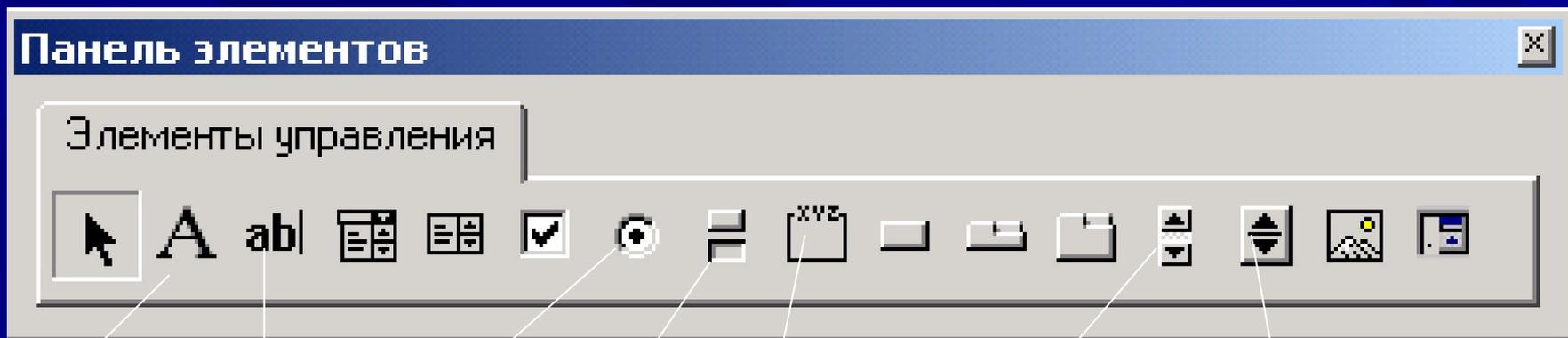
Пример - процедура отображения формы на экране :

```
Private Sub UserForm_Load()
```

```
    Show
```

```
End Sub
```

# Элементы управления



надпись

поле

переключатель

выключатель

рамка

Полоса прокрутки

счетчик

# Некоторые общие свойства элементов управления

- Name – имя
- Caption -надпись
- AutoSize- установка автоматических размеров
- Visible – отображение
- Enabled – доступность для пользователя
- Tag – для хранения дополнительной информации о форме или элементе, которая может быть в дальнейшем востребована

# Некоторые общие методы элементов управления

- **Left, Top** — координаты верхнего левого угла
- **Width, height** — ширина и высота элемента
- **SetFocus** — устанавливает фокус, на вызвавшем этот метод элементе управления

# Некоторые общие события элементов управления

- **Click** — щелчок
- **KeyPress** — нажатие клавиши, кроме функциональных или управляющих курсором
- **KeyDown, KeyUp** — нажатие любой клавиши
- **Change** — изменение значение элемента управления
- **Enter, Exit** — при получении или потери фокуса

# *CommandButton* – кнопка

## Свойства:

- **Caption** – надпись
- **Cancel** – отмена
- **Default** – устанавливает кнопку, нажимаемую «по-умолчанию»

# *TextBox - поле*

Некоторые свойства:

- `Text` – текст, содержащийся в поле
- `Multiline` – многострочный режим ввода
- `PasswordChar` – устанавливает символ, отражаемый при вводе пароля

# *Label - надпись*

Некоторые свойства:

- `Caption` – надпись
- `Multiline` – многострочный режим ввода
- `AutoSize` – вписывание текста по размеру окна

# *OptionButton* - переключатель

## Свойства:

- `Value` – если переключатель выбран, возвращает `True`;
- `Capture` – надпись, отражаемая рядом с переключателем;

## Основные события:

- `Click` – щелчок
- `Change` – изменение значение элемента управления

# *Рамка - Frame*

Используется для визуальной группировки элементов

# *CheckBox – флажок*

## *ToggleButton - выключатель*

### Свойства:

- *Value* – если переключатель выбран, возвращает *True*;
- *Capture* – надпись, отражаемая рядом с переключателем;
- *TriState* – может принимать значение *False*, *True*

### Основное событие:

- *Change* – изменение значение элемента управления