

# Определение требований и состава работ



Облегчённый холистический подход

Денис Бесков-Доронин  
Архитектор ПО, Системный аналитик  
UML2.ru

[rit2007@beskov.ru](mailto:rit2007@beskov.ru)

# Ситуация в веб-индустрии

**Ситуация в  
веб-индустрии**

Низкий порог вхождения

Много желающих

Много идей

Сжатые сроки

Мало опыта

# Эффективность приложения усилий?

**Эффективность приложения усилий?**

Продукт с действительно нужными свойствами

Делать необходимое для получения результата

# Типовая ситуация

## Типовая ситуация

1-3 разработчика

Только технические навыки

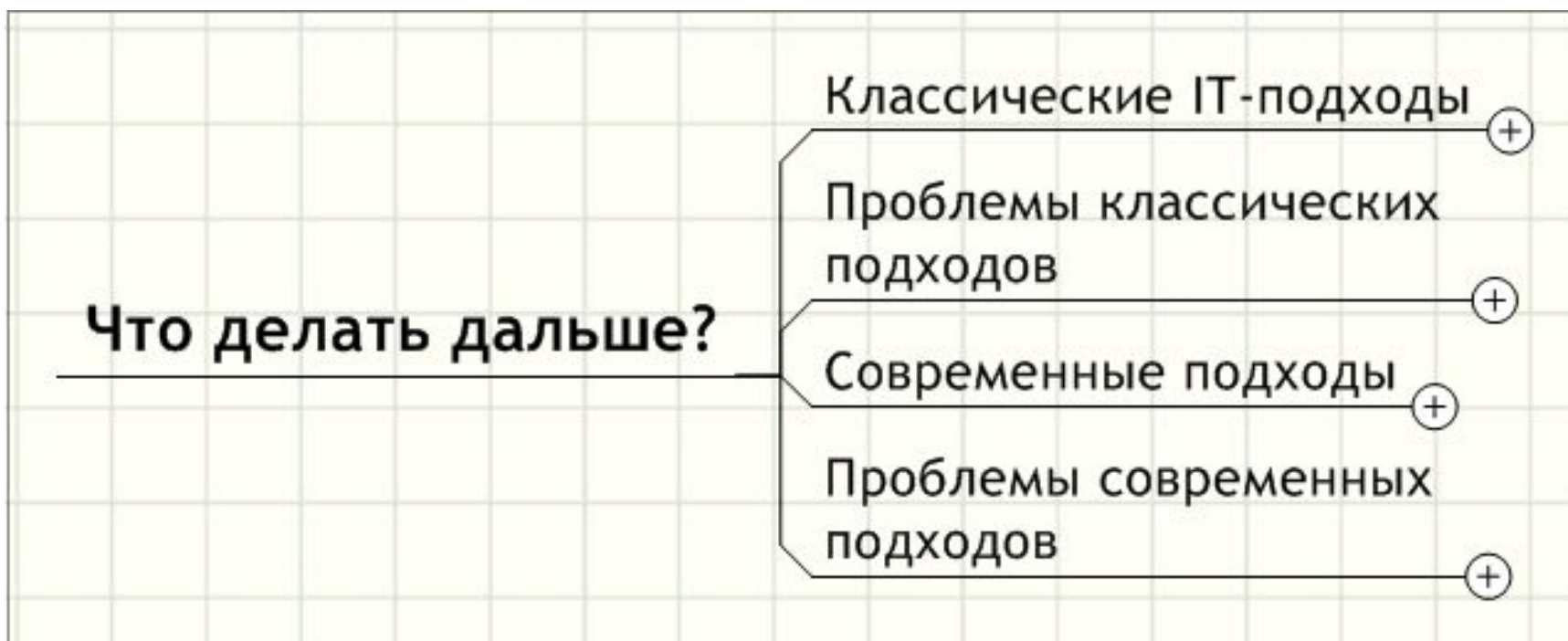
Нет опыта проектной  
деятельности

Есть некоторое видение  
продукта

Светлая голова

Энергия

# Что делать дальше?



# Классические IT-подходы

- Устав проекта, Концепция, ТЗ, ЭП, ТП, РД..., стадии, план
- ГОСТ, SRS, RUP, MSF
- Use-case
- UML, Architecture
- PMBOK, SWEBOOK, BABOK

# Проблемы классических подходов

- Формально
- Скучно
- Много
- Непонятно
- Избыточно
- Неэффективно
- Нецелесообразно!

# Современные подходы

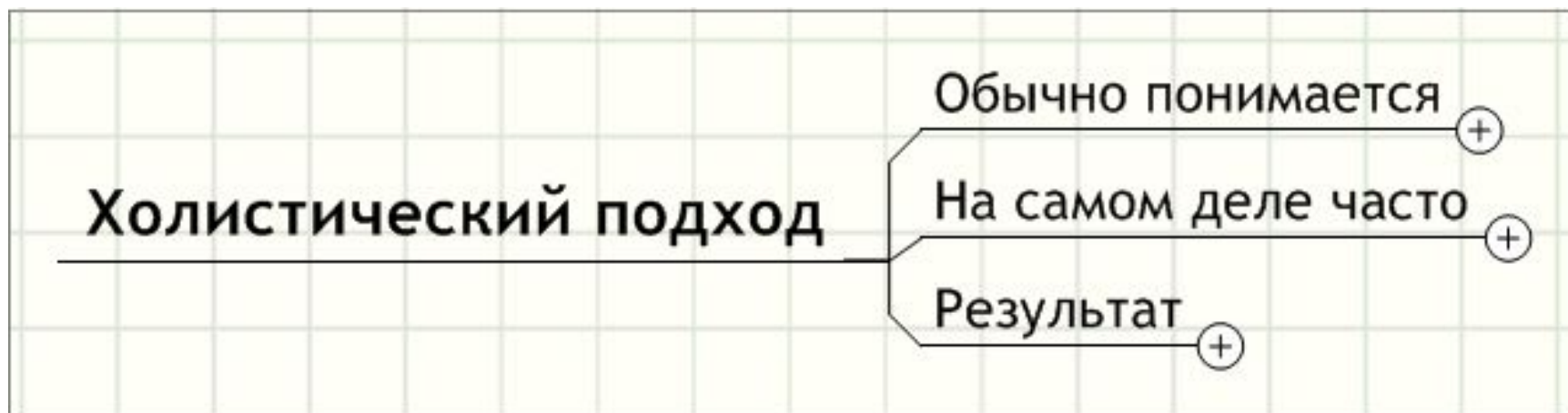
- Прототипирование
- Итерации
- Баклог
- Рефакторинг
  - Make It Run
  - Make It Right
  - Make It Fast
- User Story
- Персонажи



# Проблемы современных подходов

- Дисциплина - Практики всё равно надо выдерживать
- Забыли что-то сделать, учесть?
- Целостность картины?
- Какие свойства продукта действительно важны?
- Как быстро сформировать основу для работы?
- Как убеждаться в соответствии целям?
- Как состыковаться к IT-мейнстримом?

# Холистический подход



# Обычно понимается

- Ряд моделей, точек зрения
- Каждая со своей стороны
- Все вместе формируют целостную картину

# Ряд моделей, точек зрения

- Бизнес-модель
  - Бизнес-объекты
  - Бизнес-процессы
  - ...
- Требования
  - Бизнес-требования
  - Пользовательские требования
  - Системные требования
  - Функциональные требования
- Решения
  - Технические
  - Интерфейсные
  - Функциональные
  - Дизайнерские
  - Концептуальные
  - ...
- Работы
  - Проектные
  - Исследовательские
  - Административные

# На самом деле часто

- Запутанность
- Противоречивость
- "Шесть мудрецов и слон"
- Риск неполноты

# Результат

- Статическое описание продукта

# Связываем воедино (истинный холизм)



# Всё имеет право на жизнь!

- Идеи
- Требования
- Условия
- Решения
- Задачи
- Работы
- Проблемы
- Цели
- Варианты



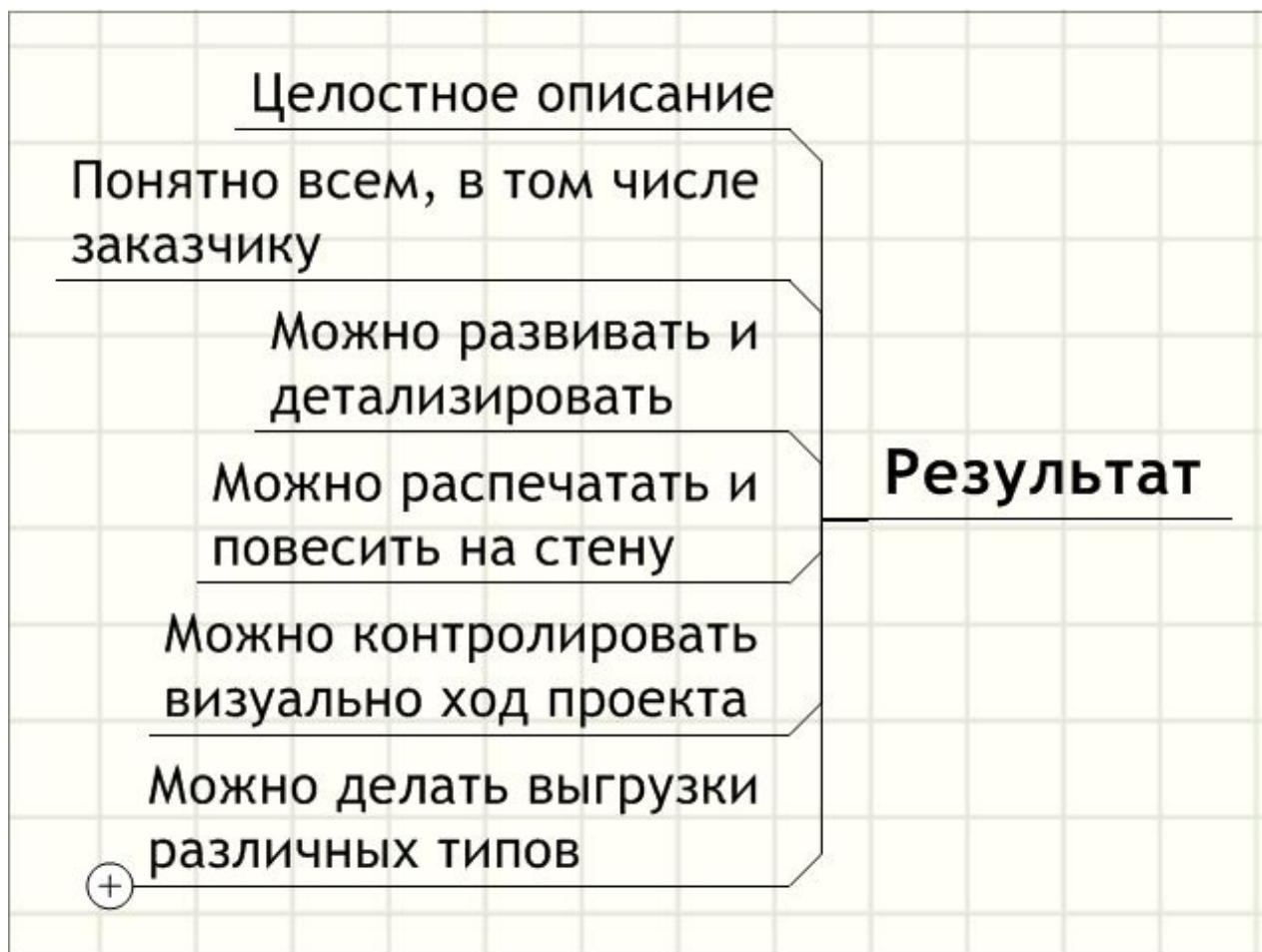
# Содержание метода

1. Создать простой базовый сценарий работы системы (или ЖЦ продукта), понятный любому ЗЛ.
2. Представить требования как дерево условий, необходимых для выполнения каждого шага.
3. Дерево компонентов проекта развернуть розой.

# Содержание метода

4. Дополнить идеями и решениями, включая альтернативы.
5. Дополнить задачами.
6. Визуализировать вторичные связи.
7. Разметить типы узлов графически.

# Результат



# Можно делать выгрузки различных типов

- PowerPoint
- XML
- Word
- MS Project
- ...

# Как ещё можно использовать

Типовой каркас проекта

Анализ альтернатив

Генерация документации

**Как ещё можно  
использовать**

# Инструменты

MindManager

FreeMind

MindMeister

**Инструменты**

# Вопросы? Контакты!



Приходите общаться!

Сообщество IT-аналитиков, архитекторов и консультантов **UML2.ru**:

- «Системный анализ и требования»
- «Управление проектами»
- «Проектирование систем»

*Денис Бесков-Доронин*

ICQ 631.9839

LJ user beskov