Архитектура для автоматизированного тестирования UI

Антон Бевзюк
Intel

План

- Кто?
- Зачем?
- Как?
- Паттерны
- Сложные модели

КТО?

Кто?

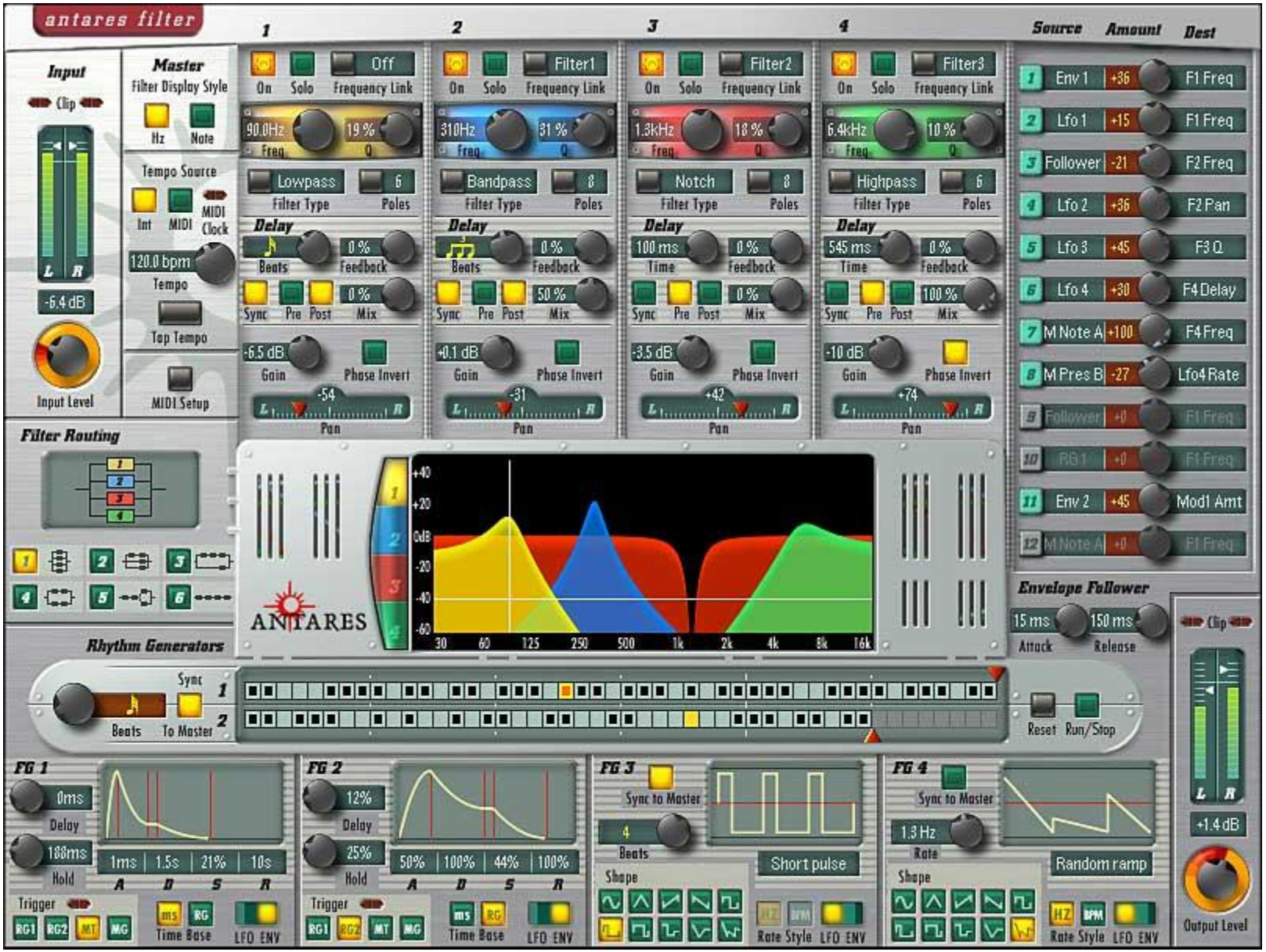
- Программист
- Руководитель разработки
- Тренер студентов и сотрудников

ЗАЧЕМ?

UI – это лицо программы


UI – это код

UI бывает сложный



Поддержка

Расширяемост

.

Тестирова
ть
UI
нужно

КАК?

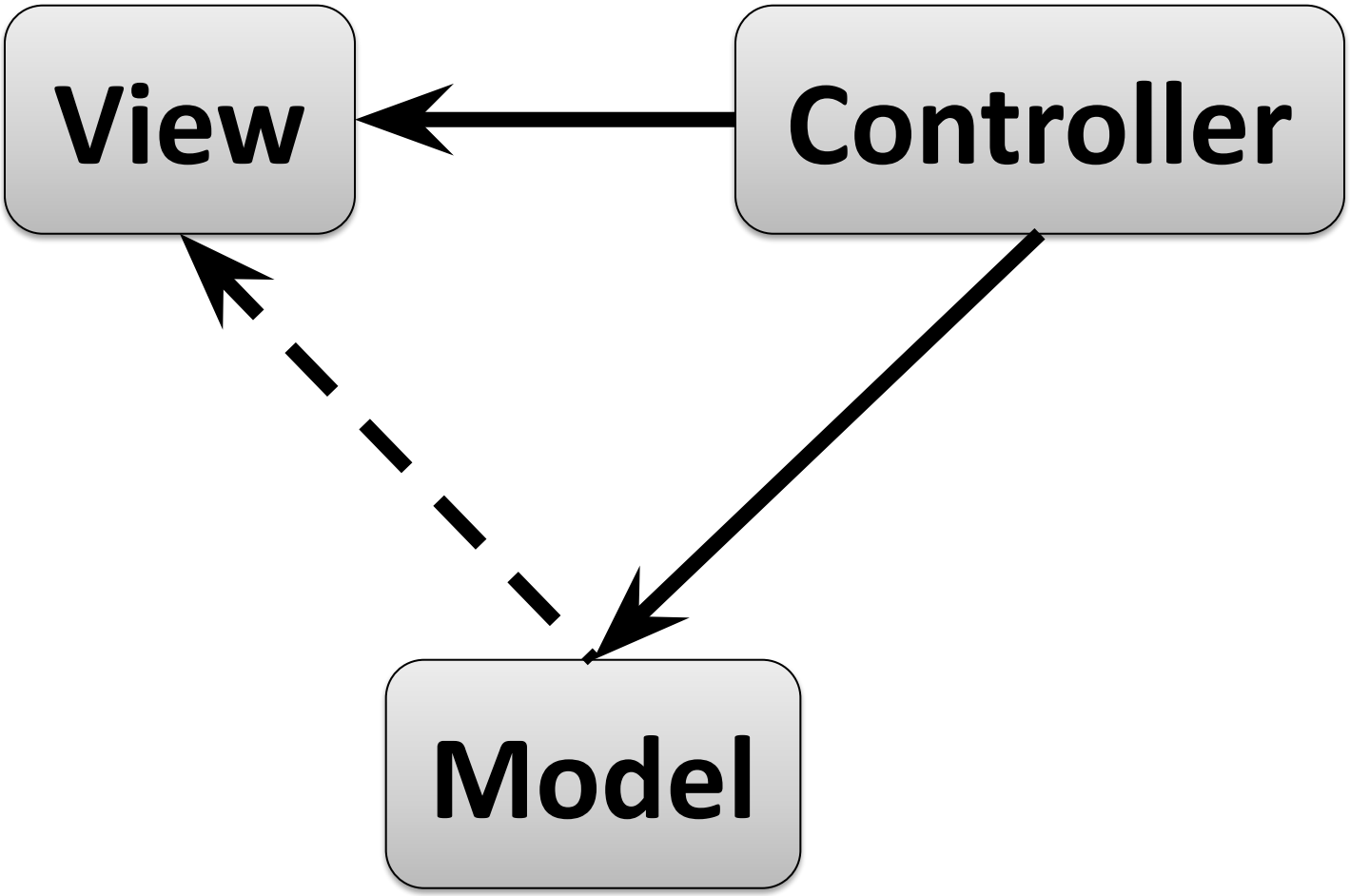
Вручную

Автоматически

- Через UI
- Unit test

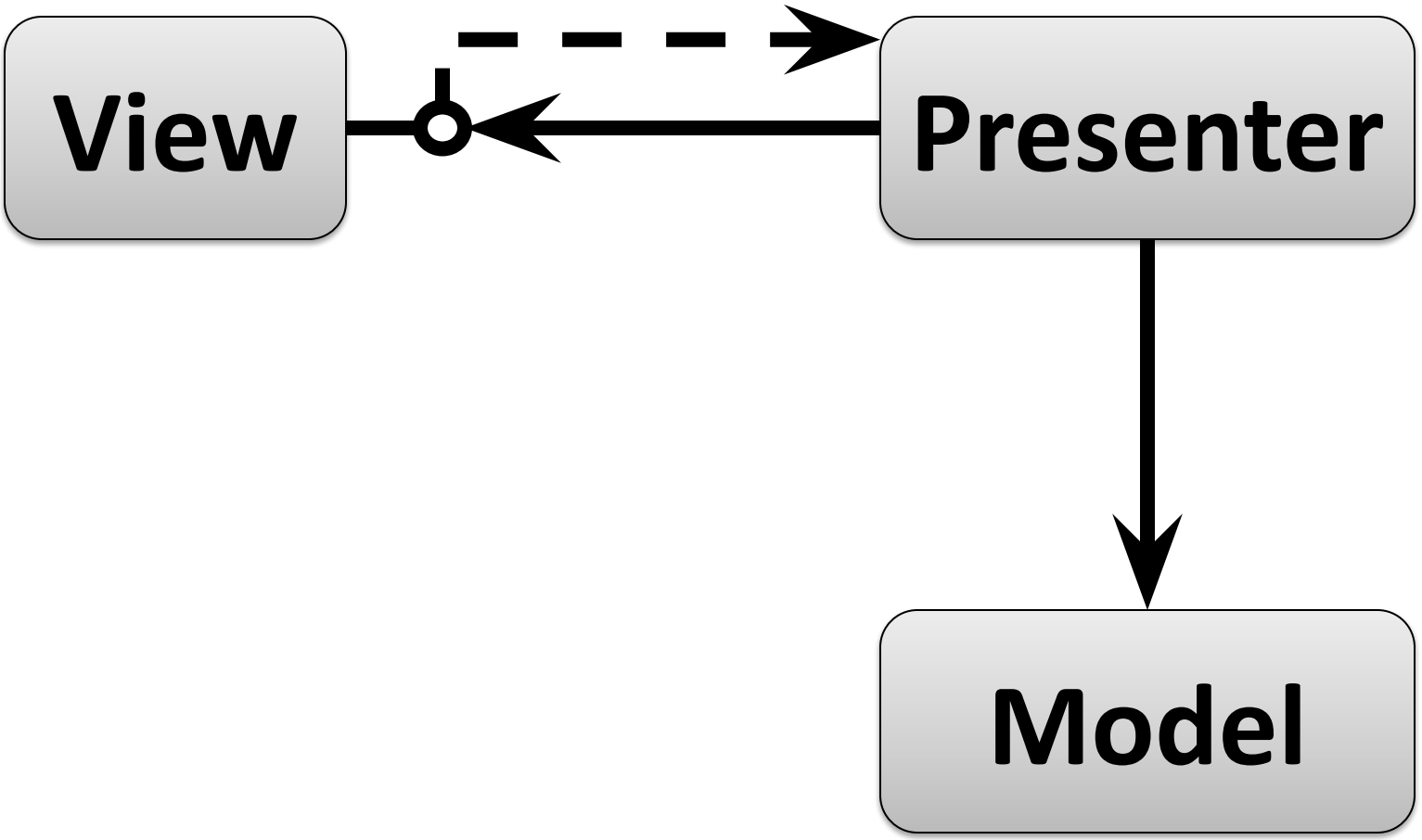
MVC

MVC

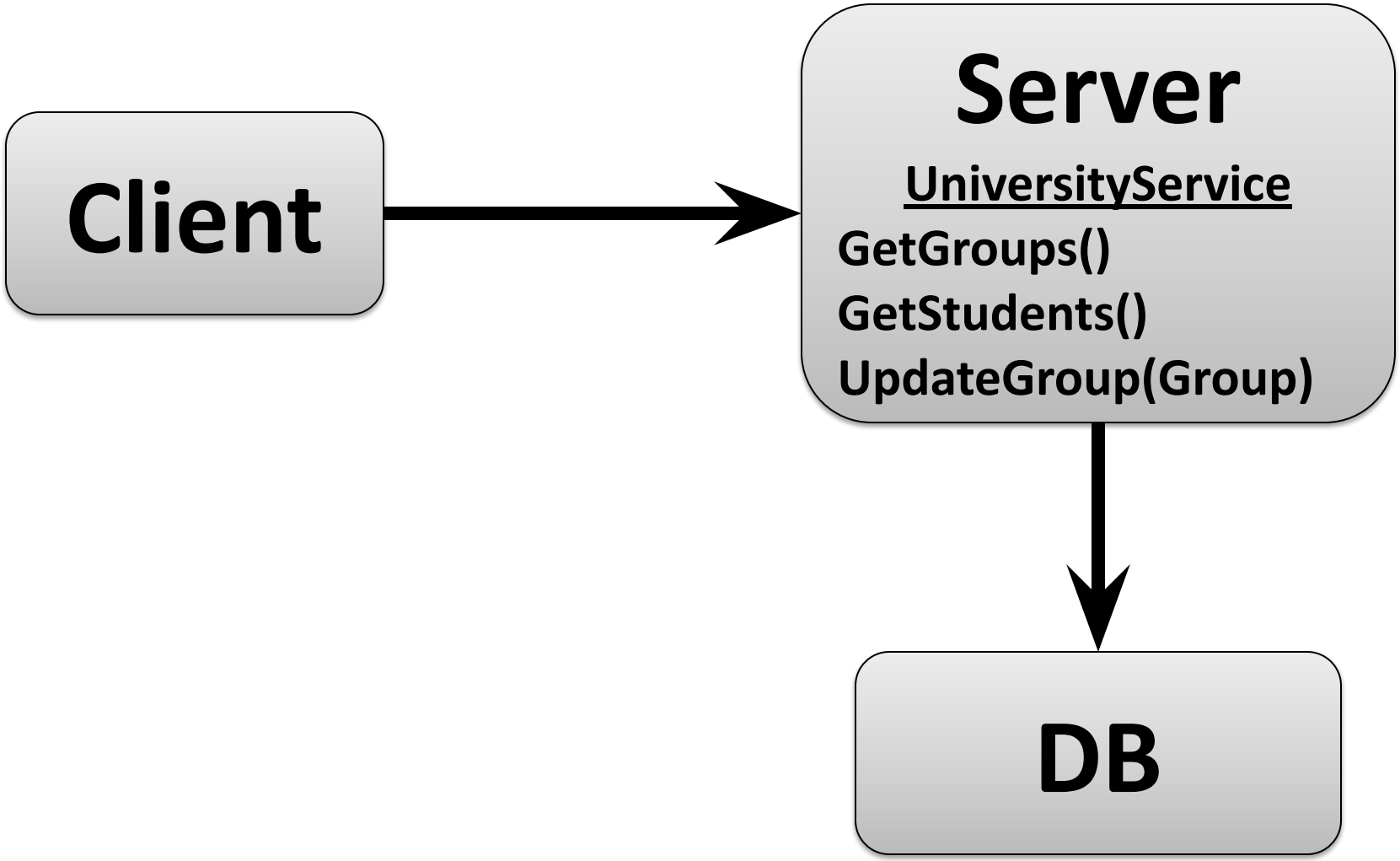


MVP

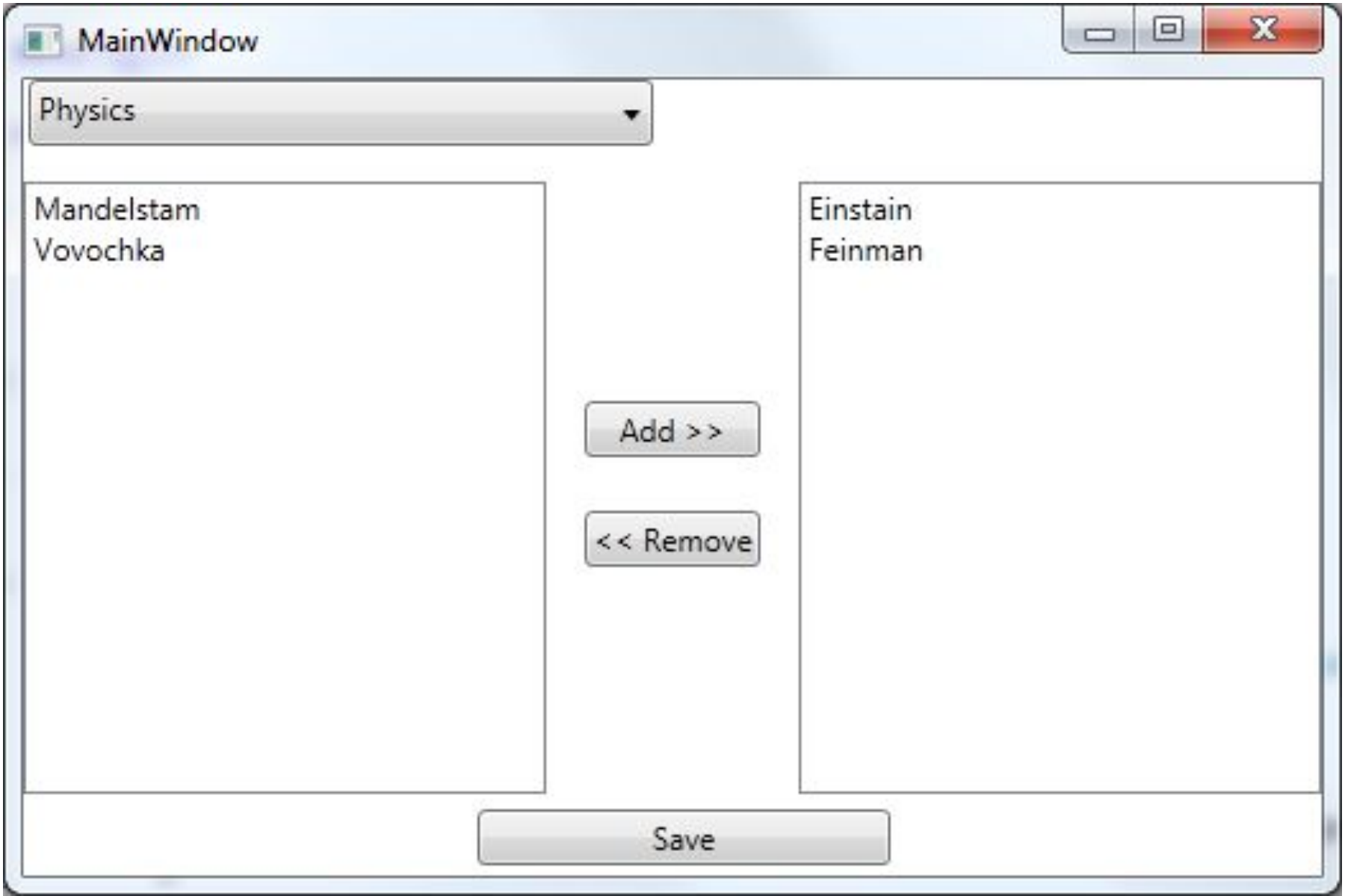
MVP



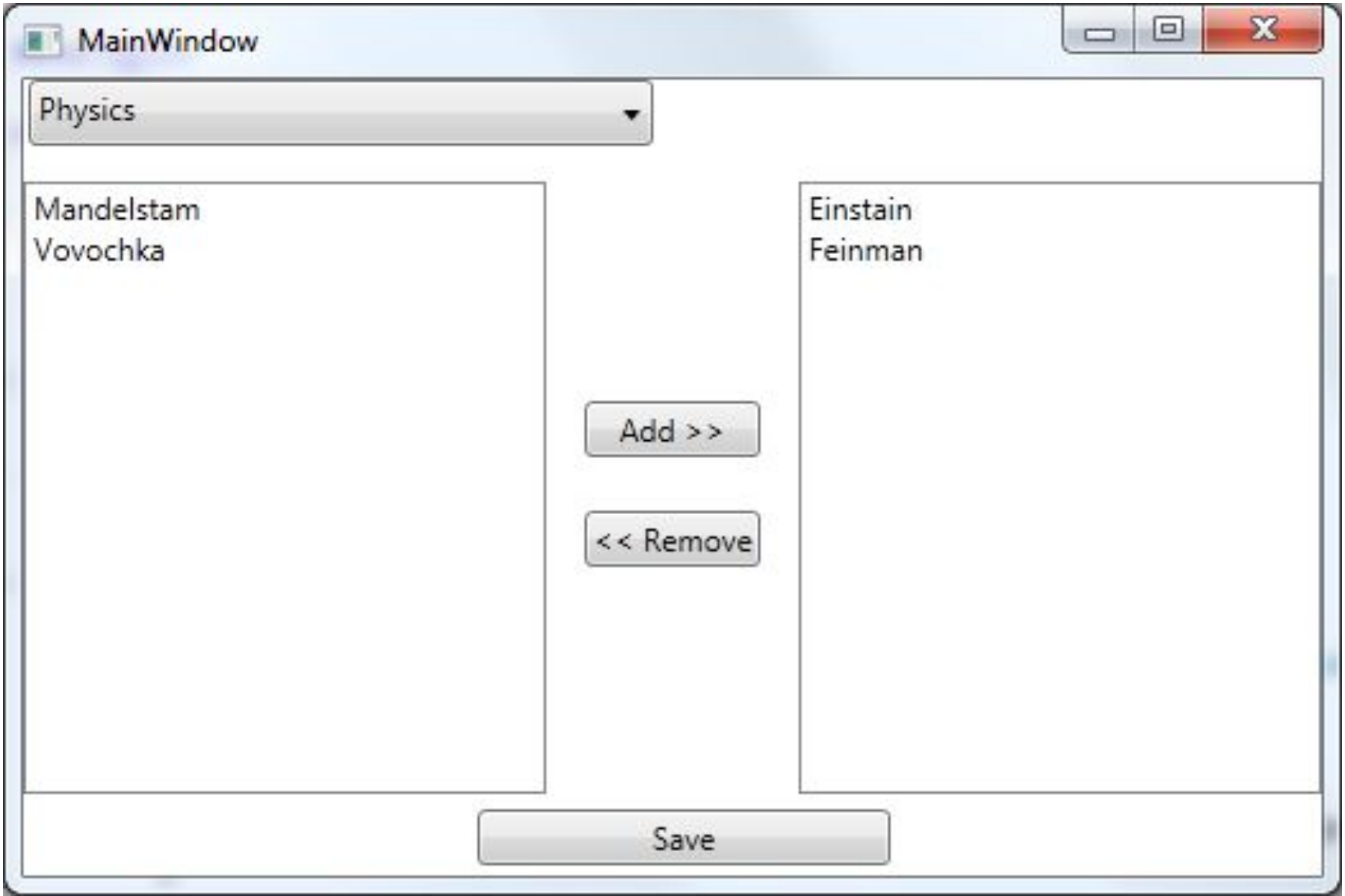
Архитектура



Client


MainWindow
Physics
Mandelstam
Vovochka
Einstain
Feinman
Add >>
<< Remove
Save

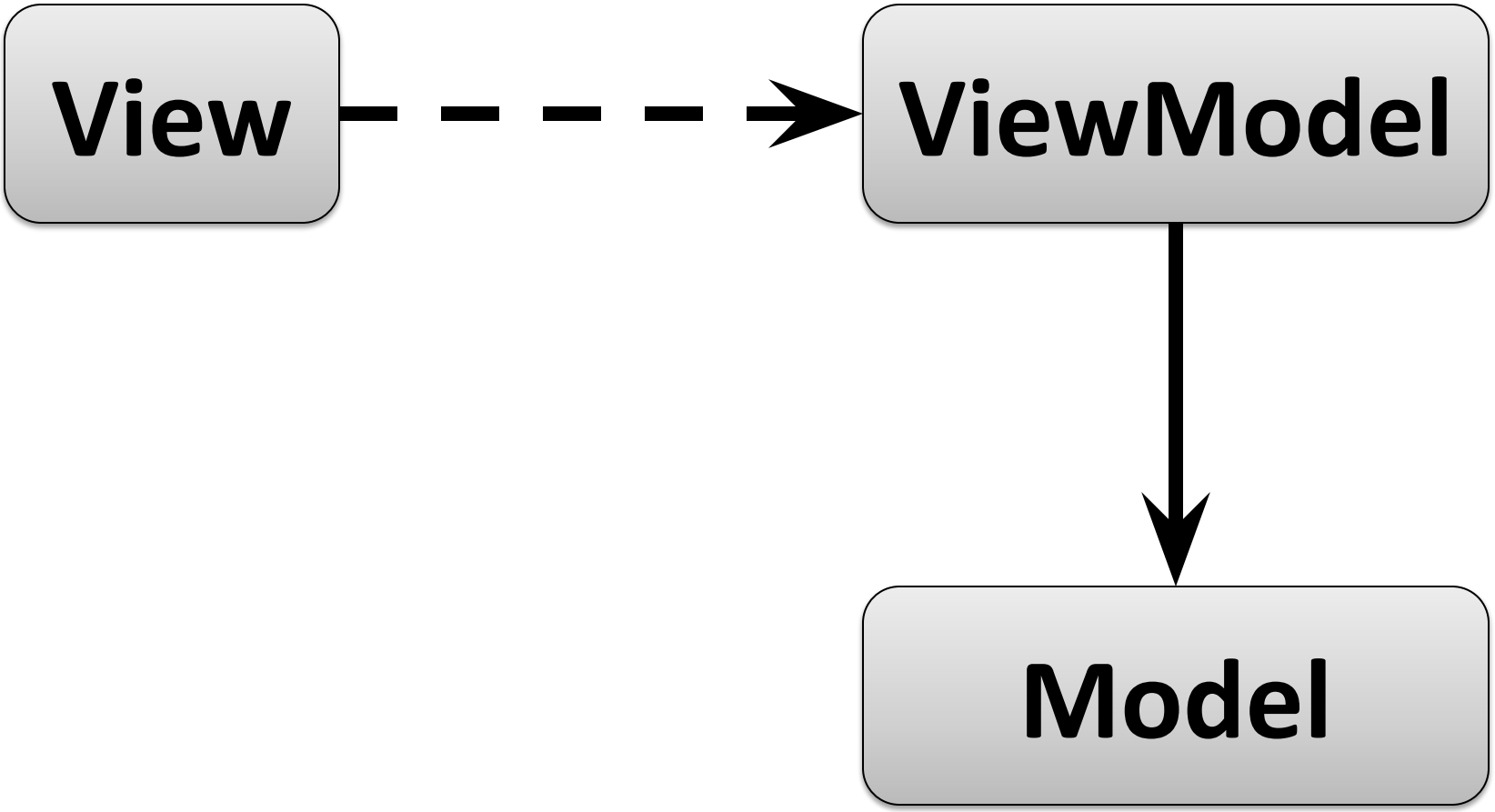
MVP demo


MainWindow
Physics
Mandelstam
Vovochka
Einstain
Feinman
Add >>
<< Remove
Save

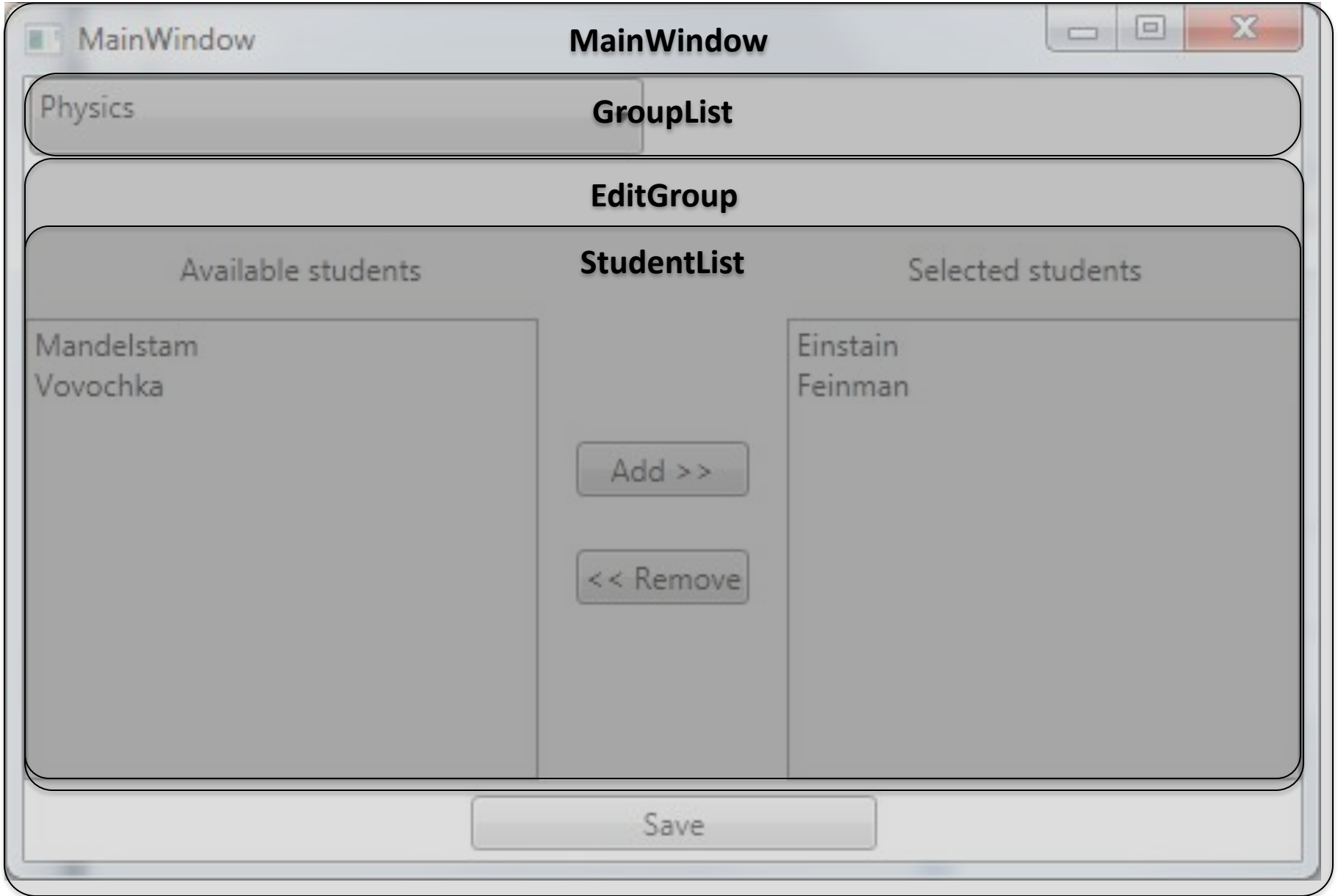
PM

MVVM

MVVM

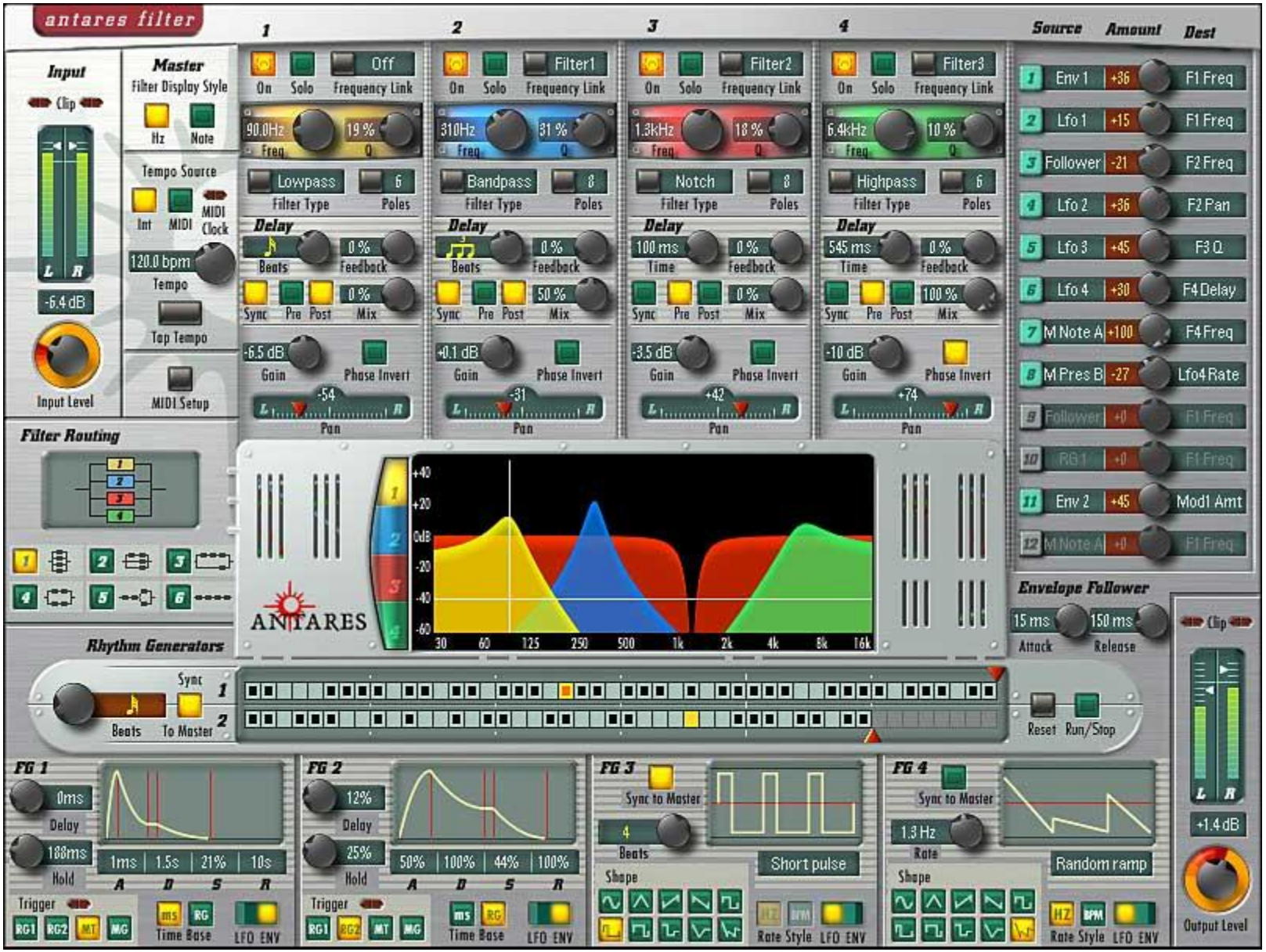


MVVM demo

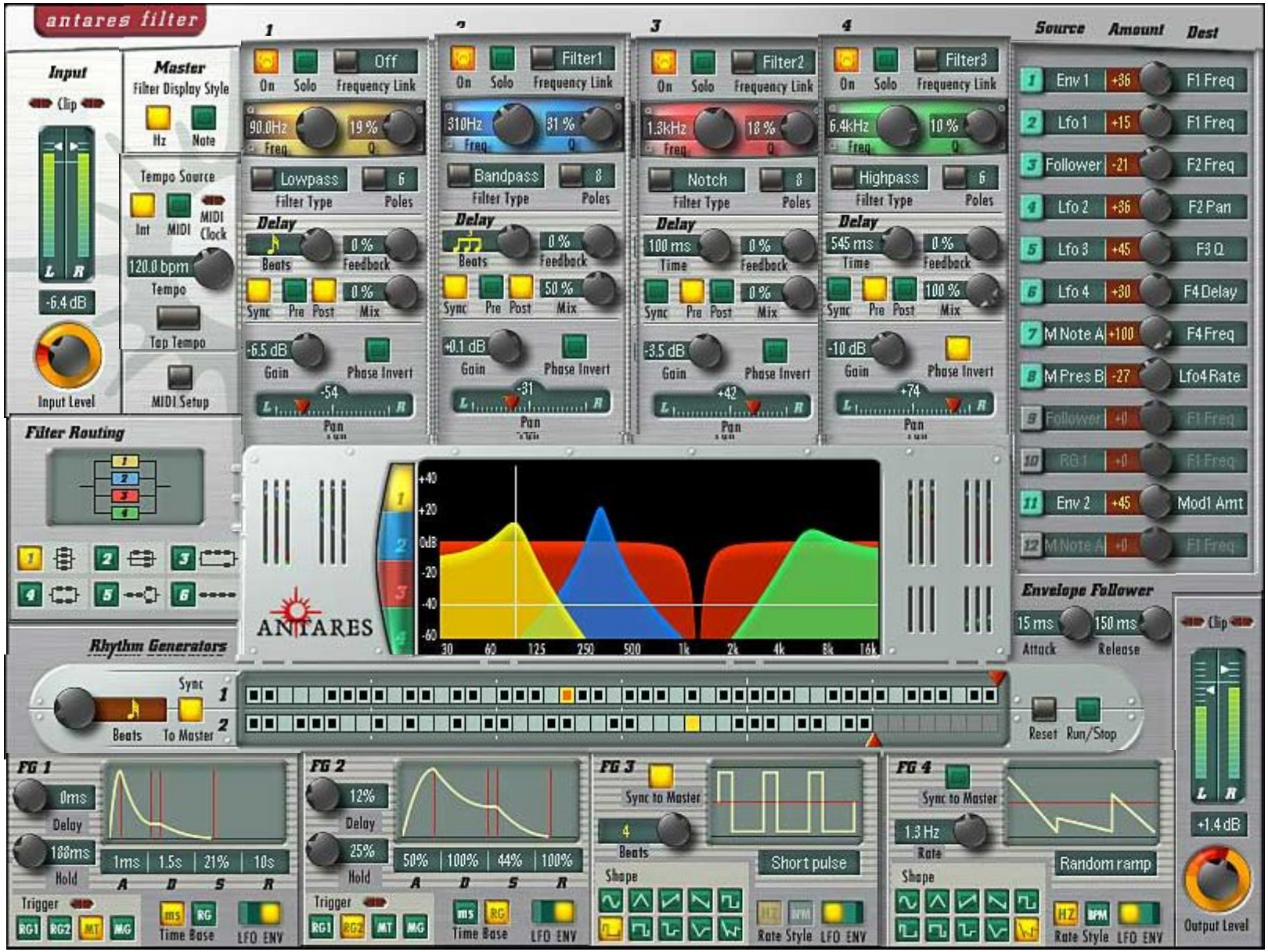

MainWindow
MainWindow
Physics
GroupList
EditGroup
StudentList
Available students
Selected students
Mandelstam
Vovochka
Einstain
Feinman
Add >>
<< Remove
Save

СЛОЖНЫЕ МОДЕЛИ

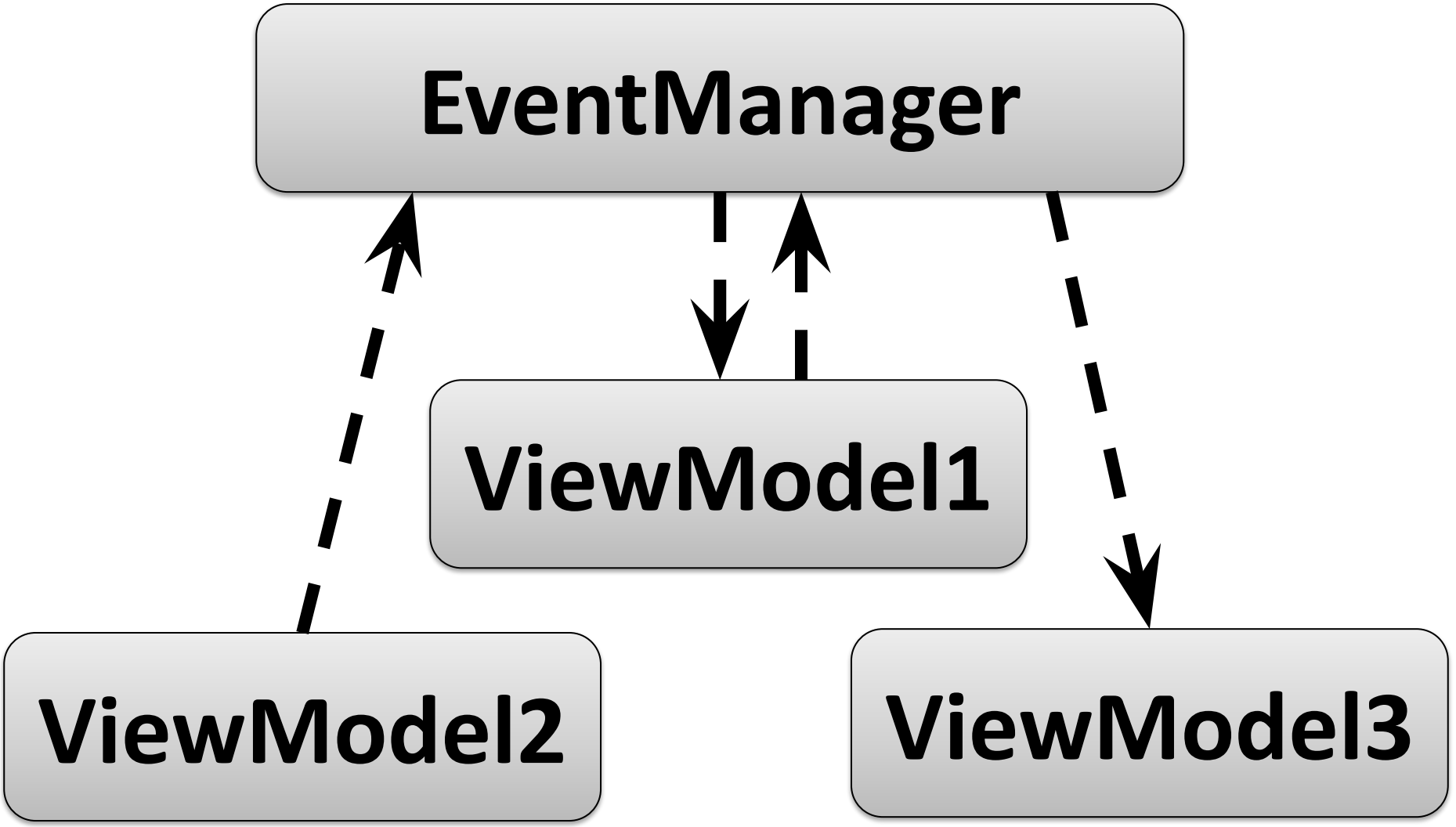
Как справиться со сложностью?



Декомпозиция



События



Агрегация


MainViewModel
ChildViewModel1
ChildViewModel2
ChildViewModel3

Еще раз

- Тестировать UI нужно
- Способов много
- MVC
- MVP
- MVVM
- Сложные модели

Спасибо!

Антон Бевзюк

anton.bevzjuk@pisem.net

Skype: anton.bevzyuk

ICQ: 26248832