

СПОРТИВНО - ИГРОВАЯ
ПРОГРАММА:
« Рыцарский турнир »



Внеклассное мероприятие.

Подготовила учитель начальных классов
МБОУ «ООШ №26» Майер Ирина
Генналиевна

«ОТРЯД РАЗВЕДКИ »



Соревнование на скорость между командами. Каждая команда по сигналу ведущего стартует по заданному маршруту последовательно забирая по одному участнику в обруч. Выигрывает команда, которая быстрее соберётся в круг и прибежит к финишу всей командой

«СНАЙПЕРЫ»



Команды соревнуются на меткость.
Необходимо попасть гранатой в цель с
определённого расстояния.
Каждому участнику даётся 10 снарядов.
Победителем признаётся команда,
забросившая в цель большее количество снарядов.



Команды соревнуются в умении разгадать кого изображает противник.



«МИНЁРЫ»



Командам необходимо по очереди, с закрытыми глазами разминировать «минное поле» . Собрать шашки из обруча.

«ОТВЕТСТВЕННЫ Й ГРУЗ»



Это забавный командный конкурс – эстафета. Необходимо каждому участнику команды быстро пробежать по маршруту, зажав между ног воздушный шар, так чтобы тот не лопнул, и вернуться назад, передав шарик следующему участнику. Побеждает команда, первой завершившая соревнование.

«Скоростной турнир»



Все участники снимают с себя обувь, ведущий смешивает всю обувь в одну кучу.

По команде все мальчики подбегают к куче и начинают искать свою обувь . Побеждает команда которая быстрее найдёт и обуется .

«ШИФРОВКА

»



Конкурс разгадывания донесения на военную тему.

Команде даётся зашифрованное донесение противника, состоящее из цифр, каждая цифра буква из слова.

ПОСЛЕДНИЙ ЭТАП

ИГРЫ

НАГРАЖДЕНИЕ

Вручение стилизованных
«Венков победителей»
и грамот всем участникам
игры
в различных номинациях.



ИСТОЧНИКИ ИНФОРМАЦИИ

И:



<http://gallerix.ru/album/Russian-painters/>

http://knsuvorov.ru/inye_sverstniki_suvorova_v_to_p.html

<http://www.1812db.simvolika.org/>

<http://www.liveinternet.ru/users/3596969/post184120554/>

<http://www.historyru.com/doc/nh/usakov/>

<http://propagandahistory.ru/182/>

Plakaty-Vtoroy-mirovoy--Sovetskiy-Soyuz--1943--CHast-I/