

# Структура программы. Объявление переменных

---

Лекция №2



# Структура программы.



Программа на языке Pascal состоит из разделов:

- Раздел объявления меток;
- Раздел объявления констант;
- Раздел объявления типов;
- Раздел объявления переменных;
- Раздел объявления процедур и функций;
- Раздел инструкций программы.

# Структура программы в общем виде.



**Program** {имя программы}  
**Label** {объявление меток}  
**Const** {объявление констант}  
**Type** {объявление типов}  
**Var** {объявление переменных}  
{объявление процедур и функций}  
**Begin**  
{инструкций основной программы}  
**End.**



# Основные типы данных

- Целые числа (integer и др.);
- Действительные (дробные) числа (real и др.);
- Символы (char);
- Строки (string);
- Логический (boolean).

# Объявление переменных



- ❖ Каждая переменная должна быть объявлена;
- ❖ Объявления переменных помещают в раздел, который начинается словом `var`;
- ❖ Инструкция объявления переменной выглядит так: `ИмяПеременной:Тип`;
- ❖ В имени переменной можно использовать буквы латинского алфавита и цифры (первым символом должна быть буква).



## Задача №3

Объявите переменные, необходимые для вычисления функции  $y=x^2$

**Var**

**y,x:real;**



## Задача №4

Объявите переменные, необходимые для пересчёта веса из фунтов в килограммы.

```
Var  
    funt,kg:real;
```



## Задача №5

Объявите переменные, необходимые для вычисления объёма параллелепипеда

```
Var  
v,a,b,c:real;
```





## Задача №6

Объявите переменные, необходимые для вычисления площади круга

```
Const  
Pi=3.14;  
Var  
    S,r:real;
```



# Задача №7

Объявите переменные, необходимые для вычисления площади кольца

```
Const  
Pi=3.14;  
Var  
    S,r1,r2:real;
```



## Задача №8

Объявите переменные, необходимые для вычисления стоимости покупки, состоящей из нескольких тетрадей, карандашей и линейки.

**Var**

```
price,p_t,p_k,p_l:real;  
k_t,k_k:integer;
```



## Задача №9

Объявите переменные, необходимые для вычисления стоимости покупки, состоящей из нескольких тетрадей и такого же количества обложек.

**Var**

```
price,p_t,p_o:real;  
kol:integer;
```



# Домашнее задание

- Знать структуру программы ;
- Знать основные типы данных;
- Знать правила объявления переменных.