

Краткая история

развития компьютерной

техники



7 – 1998 г.г./

©Составитель: Симон Т.Н., г. Ачинск

Что же такое «ИНФОРМАТИКА»???

Наука, которая изучает

Законы

Методы

Способы
накопления

Способы
передачи

Способы
обработки

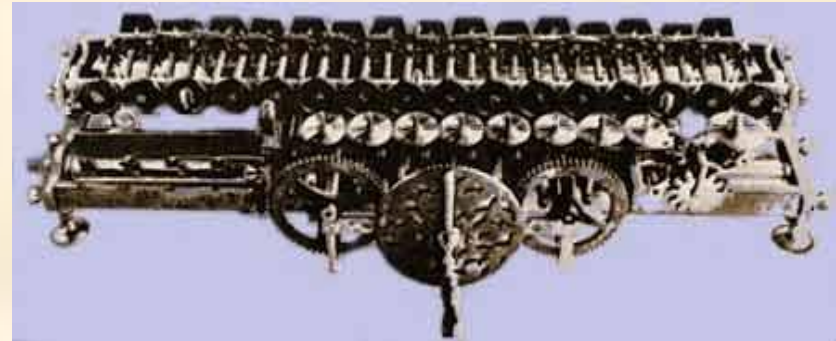
информации



1664 г. – «вычислитель» Блеза Паскаля – первая считающая машина, производившая арифметические действия над 5 – значными числами.



1673 г. – Вильгельм Годфрид фон Лейбниц сконструировал механическую счетную машину, которая умела производить не только операции сложения и вычитания, но и умножения.



1774 г. – первая массовая «счётная машина» – механический калькулятор

1829 г. – Уильям Берт получил патент на механическое печатающее устройство – прототип современных принтеров.

1834 г. – «Аналитическая машина» – первый программируемый компьютер, использовавший примитивные «программы» на перфокартах изобрел Чарльз Бэббидж.



1899 г. – был открыт принцип записи на магнитных носителях – металлической проволоке, и позднее, ленте.

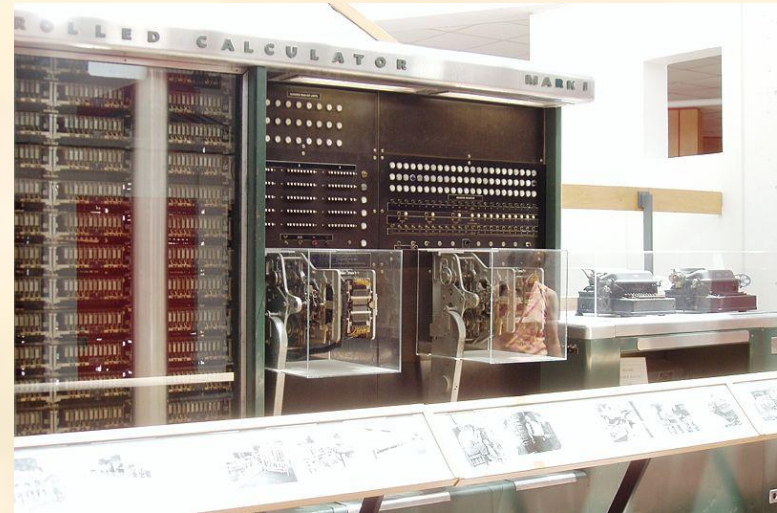
1906 г. – основана фирма Haloid, известная нам сегодня под именем Xerox.

1928 г. – создана компания «Motorola»

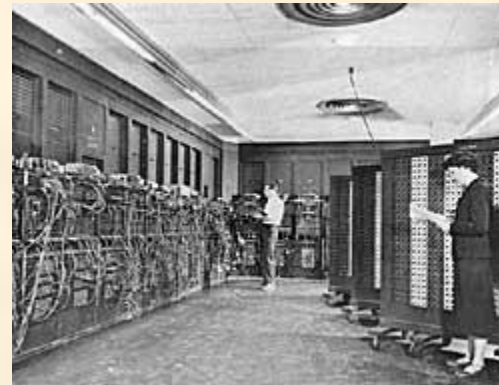
1942 г. – электронно – механический анализатор Ваннера Буша, содержащий 2000 электронных ламп и около 400 км проводов.



1944 г. – Говард Эйкен создает «ASCC Mark I» - машину, считающуюся дедушкой современного компьютера. «Марк» весил более 7 т и состоял из 750 000 частей. Машина, поддерживавшая чтение программ с перфокар, применялась в военных целях – для расчета артиллерийских таблиц.



1946 г. – Джон Мочли и Преспер Эккерт создали ENIAC – самый грандиозный и мощный ламповый компьютер той эпохи - вес более 70 тонн, 18 тыс. электронных ламп.



1947 г. – создан первый «точечный» транзистор.

Первые компьютерные программы - **21 июня 1948** - профессор Том Килбурн, один из разработчиков компьютера, вошедшего в историю под названием Baby, запустил на своем «детище» первую в мире программу, которая могла сохраняться в памяти компьютера.

1949 г. – первый электронный цифровой компьютер, сохраняющий программу в своей памяти EDSAC и первый в мире компьютер, использовавший для вывода информации дисплей.



1950 г. – первый советский компьютер МЭСМ создан С. А. Лебедевым в Институте электротехники АН УССР.

Разработан язык программирования «низкого уровня» *Assembler*.

1953 г. – первый «массовый» компьютер IBM 650 (выпущено и продано более 1000 экз.)



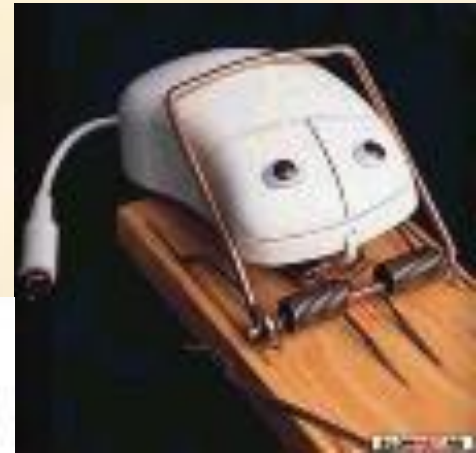
1956 г. – первый компьютер на транзисторной основе в Массачусетском Технологическом Институте.

1960 г. Разработан язык *ALGOL*, на многие годы ставший базовым для научных расчетов.

Первую клавиатуру и первый монитор выпустила компания Teletype в 1962 году



1963 г. – Дуглас Энегльбарт получил патент на изобретенный им манипулятор – «мышь»



1967 г. – появился первый прототип флоппи – диска



1968 г. - Уэйн Пикетт разработал концепцию «винчестера»

1969 г. - Intel представила первую микросхему оперативной памяти объемом в 1 Кбит.

Кеннет Томпсон и Деннис Ритчи создают операционную систему UNIX.

1970 г. - появился один из первых сетевых вирусов, назывался The Creeper.

1971 г. – Никлас Вирт создает язык программирования Pascal.

1973 г. - Гэр Килдалл создал первую операционную систему и дает ей имя CP/M

1975 г. - Пол Аллен и Бил Гейтс основывают фирмы Micro – Sofr /через год дефис в названии убрали/.

1976 г. – официальная дата рождения компьютерного пиратства.

1976 г. - разработан первый текстовый редактор Electric Pencil.

1978 г. – первые матричный и лазерный принтер

1979 г. - компании Philips и Sony разработали технологию записи звуковой информации на компакт – диск

1981 г. - Microsoft заканчивает работу над MS - DOS

1983 г. - первый CD - ROM представили фирмы Philips и Sony

1986 году - первая версия графического редактора

1988 г. - первый струйный принтер и первый CD - RW - диск

1989 г. - IBM выпустила первый винчестер, весом более 250 кг.

1990 г. - Бил Гейтс впервые посетил Россию и сразу же появилась русская версия MS - DOS

1991 г. - Apple представляет первый монохромный сканер.

IBM представляет первый ноутбук с экраном на основе активной цветной жидкокристаллической матрицы.

1998 г. - утверждены спецификации DVD - дисководов, как однократной так и многократной записи.

Microsoft представляет операционную систему WINDOWS 98.

ИНТЕРНЕТ

- ☺ Информация
- ☺ Общение
- ☺ Игра



Как же появился Интернет???

США

60 – е годы XX века

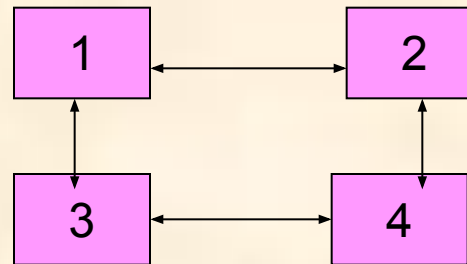
«ХО
ЛОД
НАЯ
ВОЙ
НА»

СОВЕТСКИЙ СОЮЗ

Система защиты, от которой требовалась объединить лаборатории сосредоточенные в разных институтах и секретных лабораториях

- Первый человек в космосе
- Спутники

1969



Первый модем был создан в **1960 году**.

1970 году информационная сеть получила название ARPANet и приступила к работе в полном объеме.

1973 г. - сеть становится международной и число пользователей - 2000

1973 г. - в печати появился термин - Интернет.

1976 г. - программа для соединения двух компьютеров через обычные телефонные линии.

Первая программа для электронной почты.



1979 г. - в электронных письмах появляются первые «смайлики»

1992 году начинается история Сообщества Интернет. И в годом же году появляется миллионный сервер.

1993 г. - появился пятисотый сайт.

1994 г. - первые Интернет магазины.

1993 г. - первая программа для просмотра страниц Интернета, т.е. первая версия браузера.

1995 г. - Интернет Internet Explorer.



с **1998 года** -

20 марта Всемирный день Интернета.

В 2005 году – объем сделок и торговых операций, совершенных через Интернет с каждым годом растёт.

HACKER /хакер/

? Что за человек. Существует 6 разных трактовок перевода этого слова.

- *Эксперт или фанат в любой области.*
- *Человек, которому решение сложных задач доставляет огромное наслаждение: тот, кто любит действовать в обход общепринятых правил и ограничений.*

В знак протеста против неправильного употребления слова «хакер» журналистами в 1985 году сами хакеры ввели свой перевод.

Хакер – это взломщик - человек, который взламывает систему безопасности

Место рождения хакеров является
Массачусетский технологический
институт.

Вначале хакерами называли не в меру
проказничающих студентов, а позднее—
некоторых членов клуба любителей
моделей железных дорог.

В клубе были две секции.

В первой занимались в основном внешним
оформлением макета, создавали
ландшафт и модели поездов.

Во второй—строили хитроумную электрическую схему, с помощью которой обеспечивалось движение. Члены клуба, составлявшие костяк второй группы, тратили долгие часы на монтаж системы. Им нравилась наблюдать, как изменения, сделанные в одной части системы, сказываются на функционировании другой части.

Был составлен словарь жаргонных терминов. К примеру, проект, который не имел практического значения, а выполнялся только ради удовольствия от самого процесса работы, получил название *хак* / в данном случае, наверное, забава/. А тех, кто занимался подобными проектами, стали называться *хакерами*.

Летом 1958 года в институте появилась небольшая машина на транзисторах ТХО, с хорошим монитором.

Получив разрешение использовать компьютер, когда он свободен, хакеры стали делать удивительные для того времени программы. Машина исполняла музыку Баха, очень быстро преобразовывала арабские числа в римские, а один хакер создал прототип компьютерной игры.

Скоро хакерами были созданы уже настоящие компьютерные игры, ставшие всеобщим достоянием.

Летом 1958 года в институте появилась небольшая машина на транзисторах ТХО, с хорошим монитором.

Получив разрешение использовать компьютер, когда он свободен, хакеры стали делать удивительные для того времени программы. Машина исполняла музыку Баха, очень быстро преобразовывала арабские числа в римские, а один хакер создал прототип компьютерной игры.

Скоро хакерами были созданы уже настоящие компьютерные игры, ставшие всеобщим достоянием.