

Пример атаки на IP - сеть: «Переполнение буфера»

Цель

Получение контроля над объектом атаки

Механизм реализации

Запуск кода на атакуемом узле

Местонахождение атакующего

В разных сегментах с объектом атаки

Используемые уязвимости

Ошибки реализации

Степень риска **Высокая**

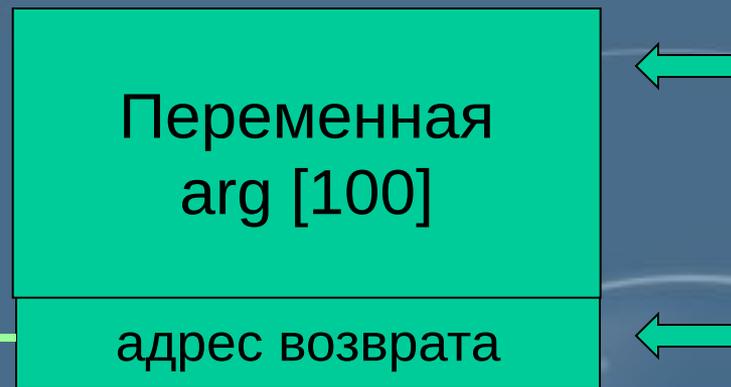
Пример атаки на IP - сеть: «Переполнение буфера»

```
→ int f_vulner (char arg)
{
→   char local[100]
→   //обработка
→   return 0
}
```

strcpy(local, arg)

```
→ void main()
{
→   char arg[200]
→   gets (arg)
→   .
→   .
→   f_vulner (arg)
→   printf(arg)
→   return 0
}
```

Обычный ход выполнения программы



Стек

Пример атаки на IP - сеть: «Переполнение буфера»

→ int f_vulner (char arg)

{

→ char local[100]

→ //обработка

→ return 0

}

void main()

{

char arg[200]

gets (arg)

.

.

→ f_vulner (arg)

printf(arg)

return 0

}

strcpy(local, arg)

Ошибка !

Переполнение стека

Вредоносный

код

[200]

Стек

Вместо возврата
запуск кода

Этапы проведения атаки «Переполнение буфера»

Подготовка враждебного кода

Под видом команд или параметров уязвимого приложения

В адресном пространстве уязвимого приложения (без параметров)

В адресном пространстве уязвимого приложения (с параметрами)

Передача управления враждебному коду

Методы защиты

Установка пакетов исправления

Исправление исходного кода с
перекомпиляцией

Тестирование программ специальными
утилитами

Пример атаки на IP - сеть: «Троянский конь»

Цель

Получение контроля над объектом атаки

Механизм реализации

Запуск кода (приложения) на объекте атаки

Местонахождение атакующего

В разных сегментах с объектом атаки

Используемые уязвимости

Ошибки эксплуатации (особенности психологии)

Степень риска **Высокая**

Пример атаки на IP - сеть: «Троянский конь»

