


# Операционная система Windows. Рабочий стол.

## Операции с мышью

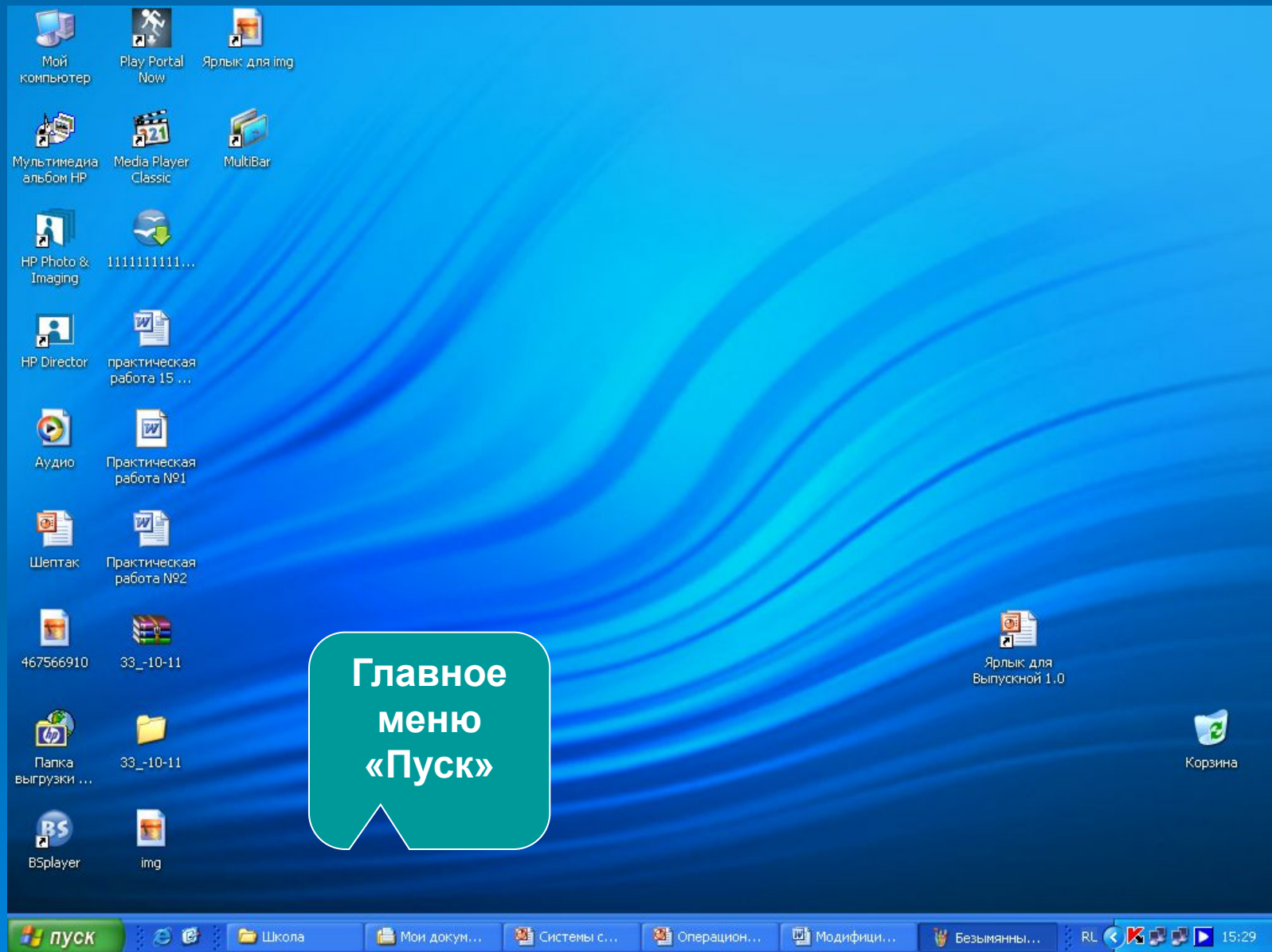
Автор: учитель информатики  
МБОУ СОШ № 26 г. Пензы  
Флеонов Вадим Валерьевич



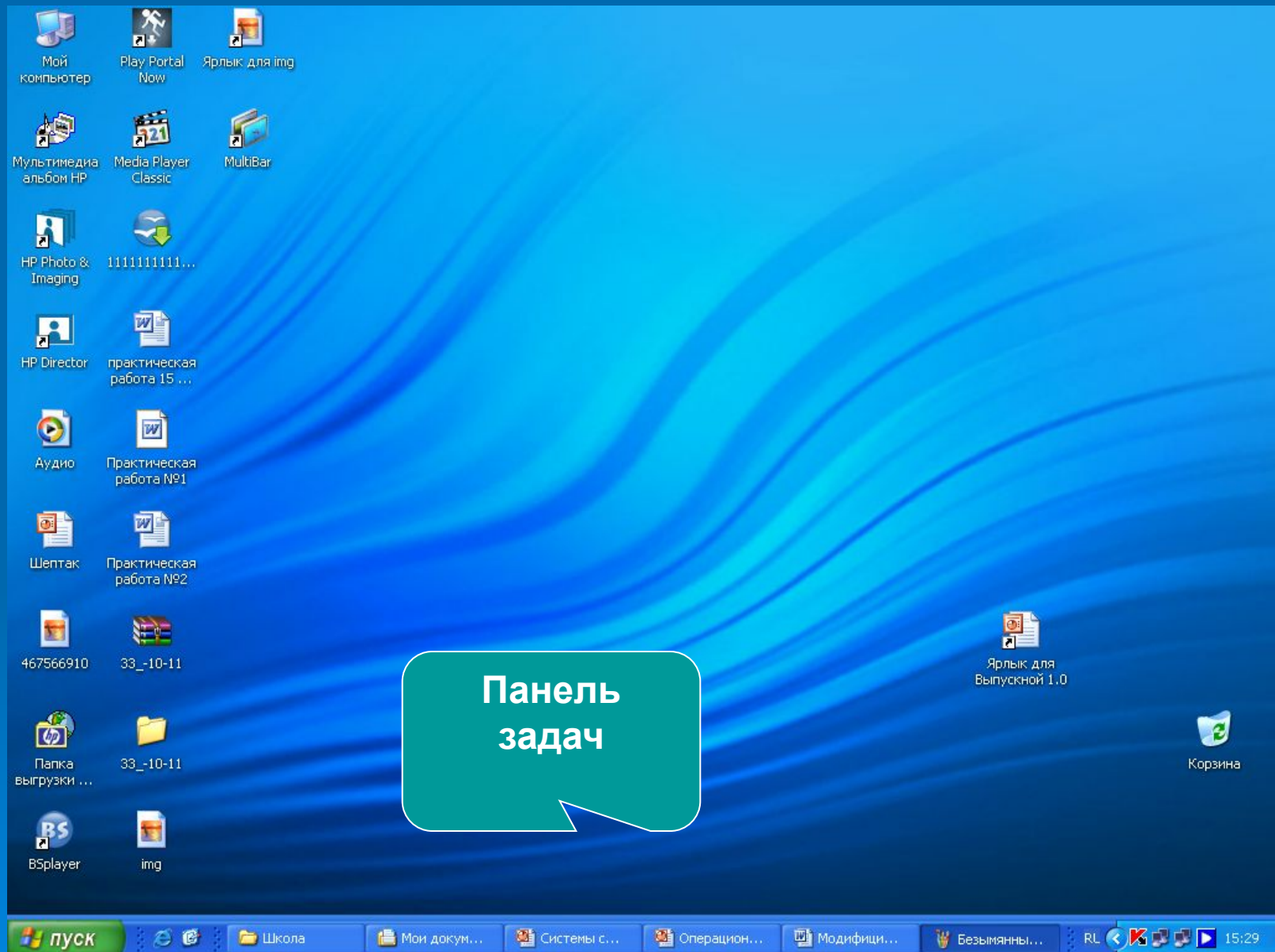
# Рабочий стол



# Рабочий стол

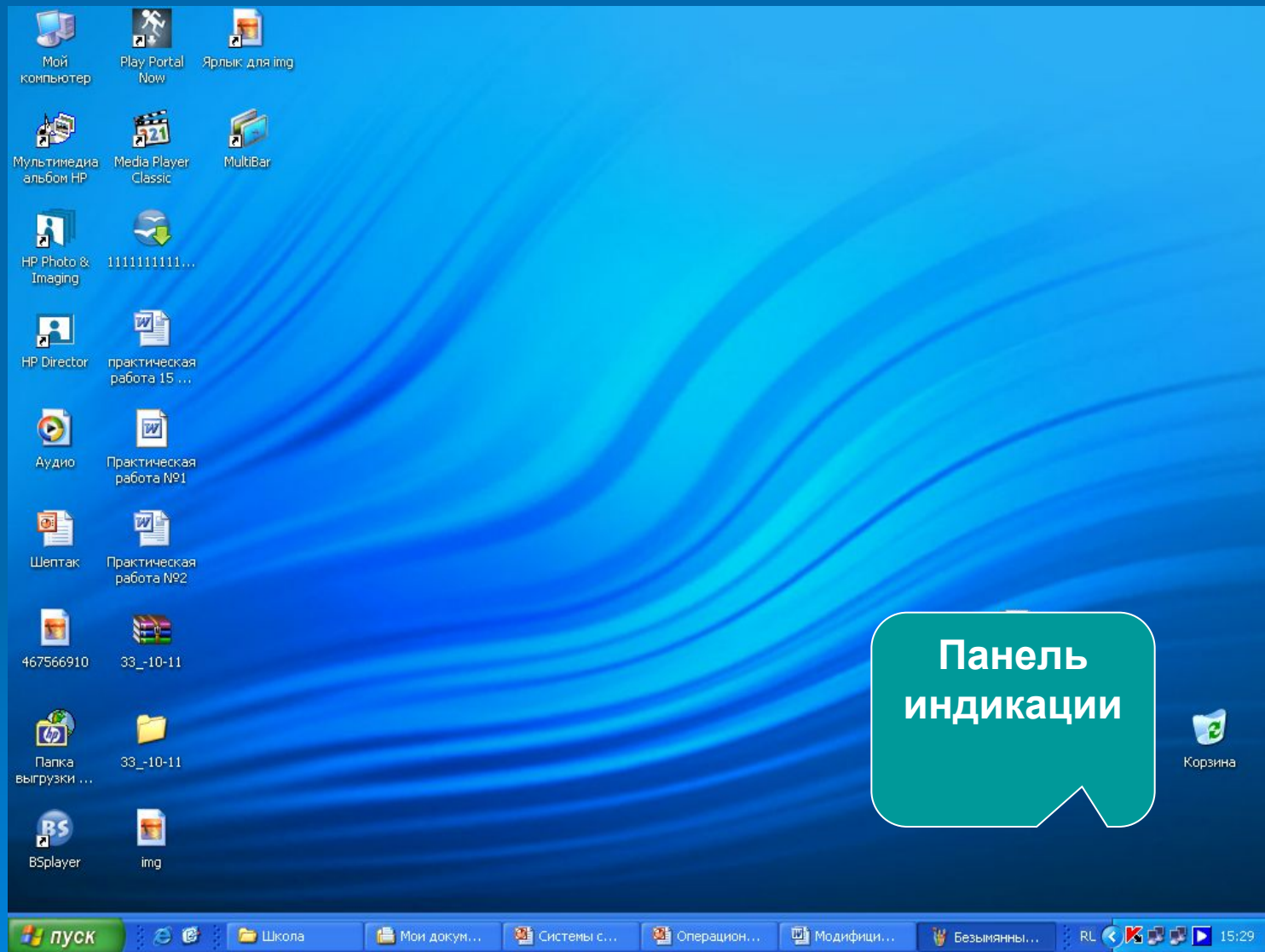


# Рабочий стол

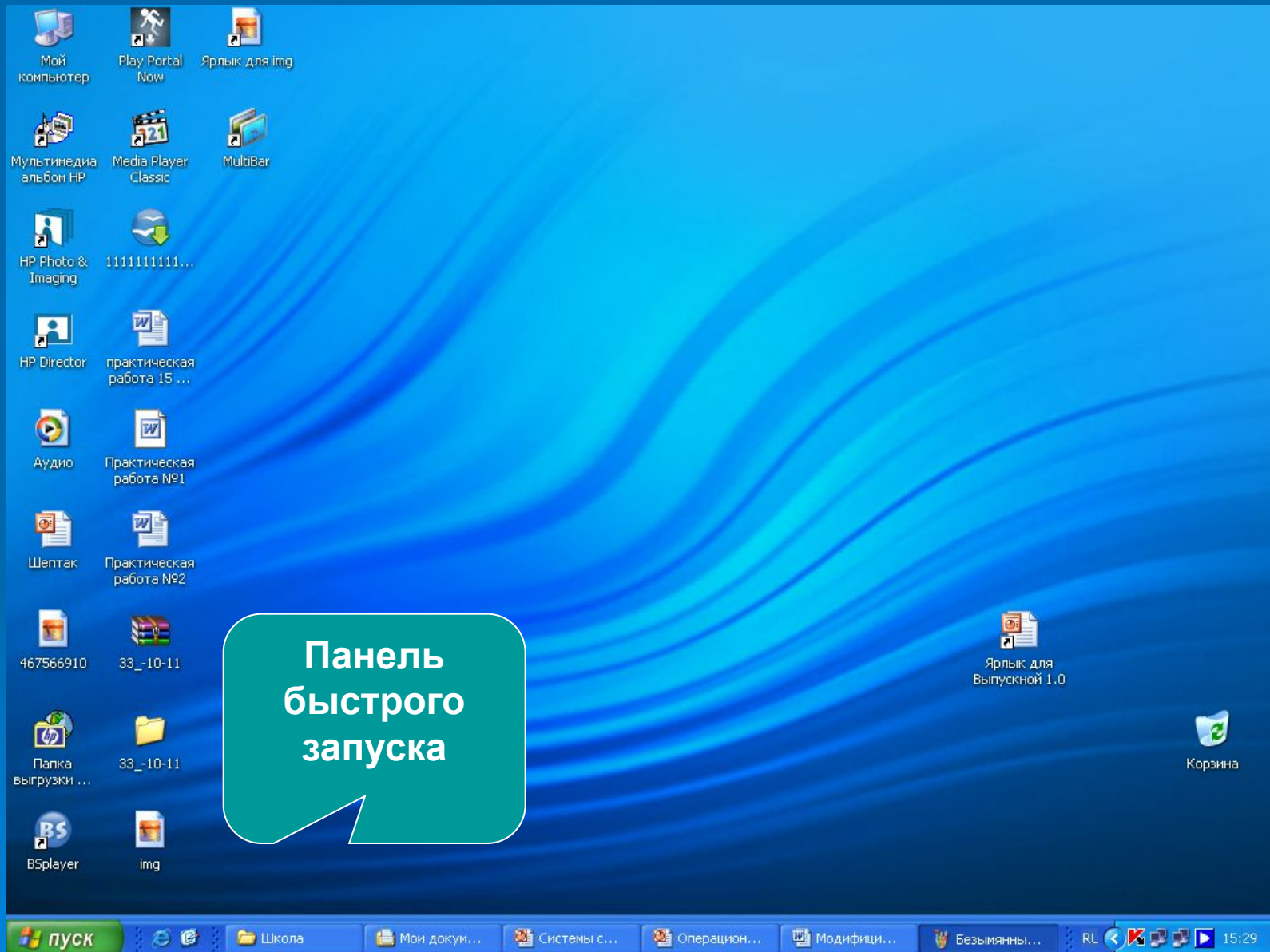


Автор - Флеонов В.В.

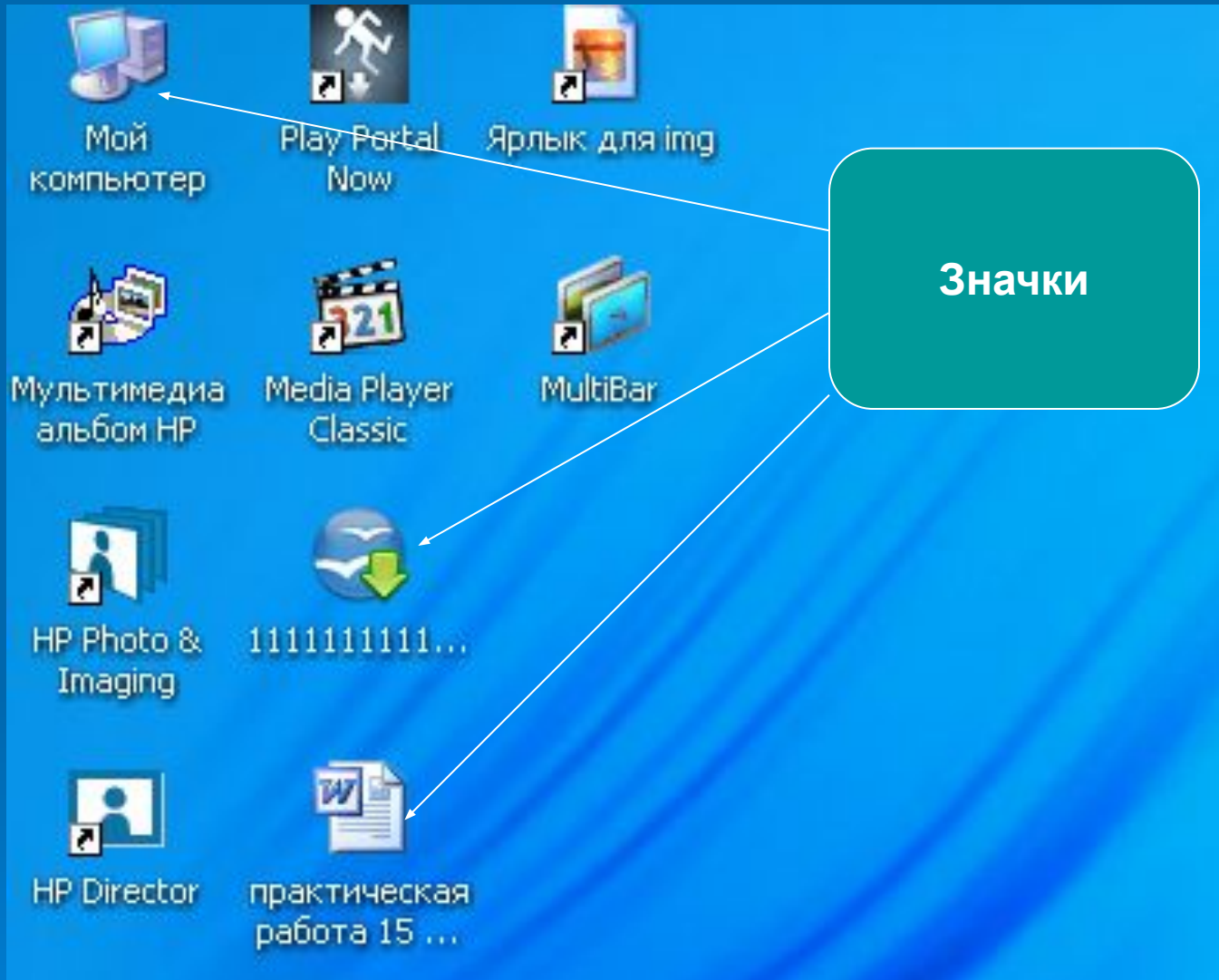
# Рабочий стол



# Рабочий стол



Автор - Флеонов В.В.



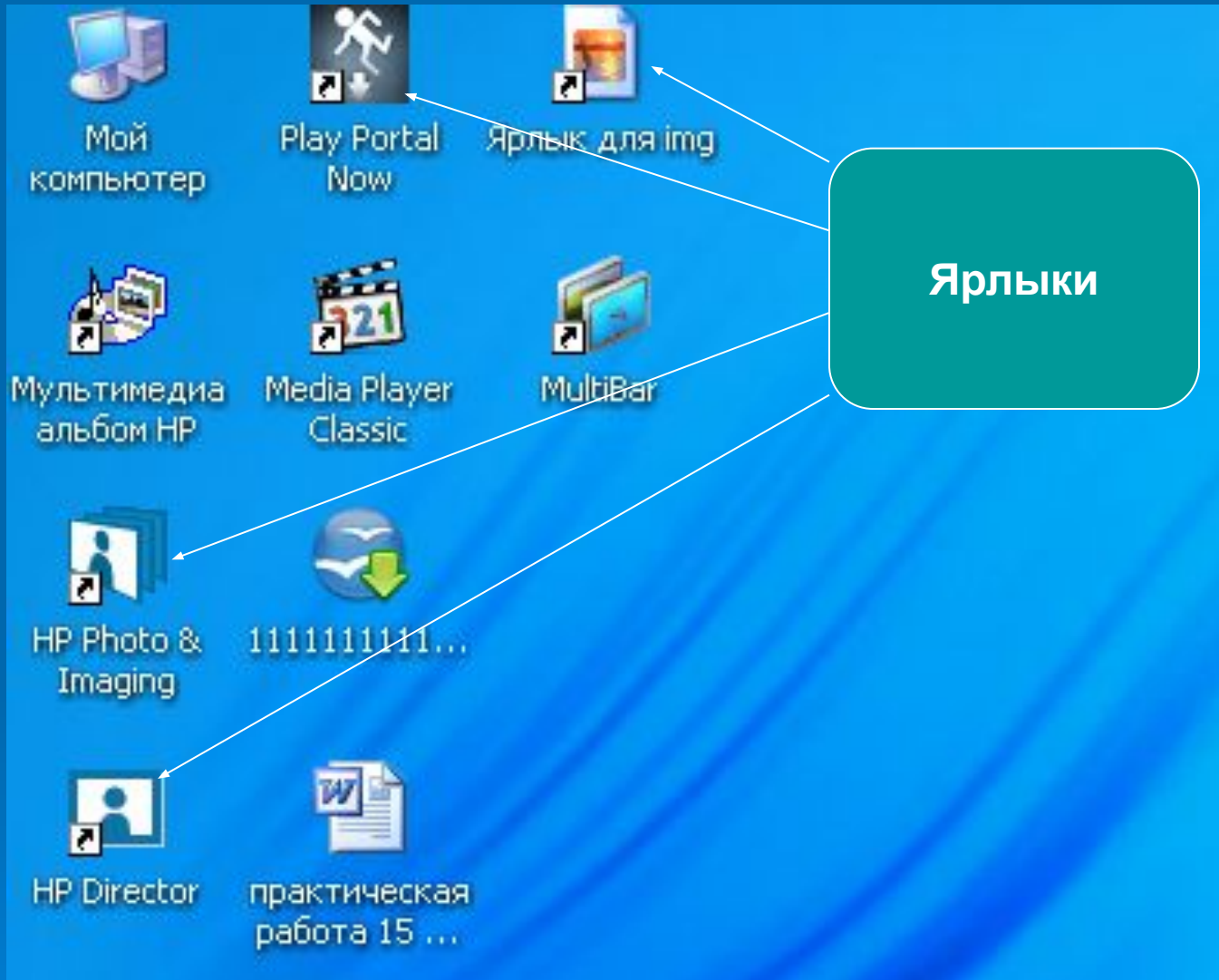
# Значок

- Графическое изображение файла, расположенного на накопителе (1)

# Ярлык

- Не является объектом, это лишь дополнительный путь к файлу или ссылка для удобства - быстрого поиска и запуска программы (1)



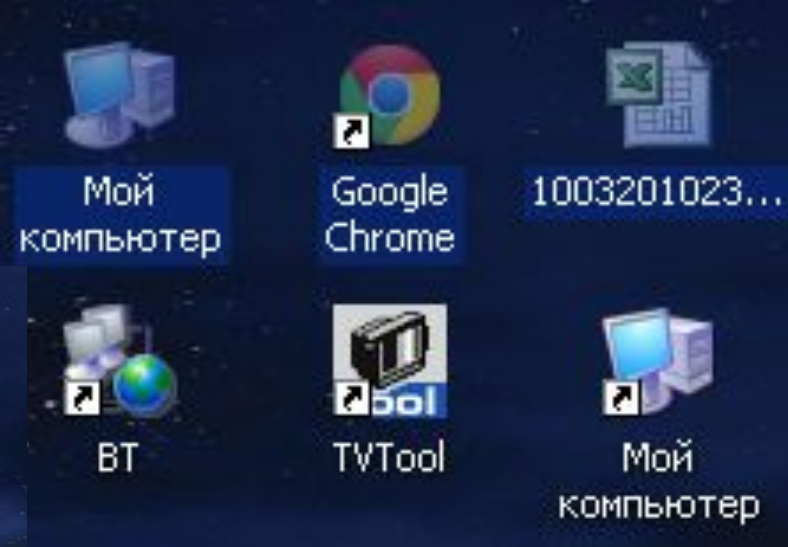


# Работа в операционной системе с помощью Мыши (2)

- Одинарный щелчок ЛЕВОЙ кнопки мыши
- Двойной щелчок ЛЕВОЙ кнопки мыши
- Щелчок ПРАВОЙ кнопки мыши
- Зависание
- Перетаскивание
- Протягивание
- Специальное перетаскивание

# Одинарный щелчок ЛЕВОЙ КНОПКИ МЫШИ ПОЗВОЛЯЕТ

- Осуществить запуск:
  - Главного меню «Пуск» и программ в нём
  - Программ на «Панели быстрого запуска» и «Панели задач»
- Производить навигацию в открытых окнах (нажимать на кнопки на панели инструментов, выбирать пункты меню и т.п.)
- Выделять объекты для необходимых действий (при этом, объекты меняют цвет)

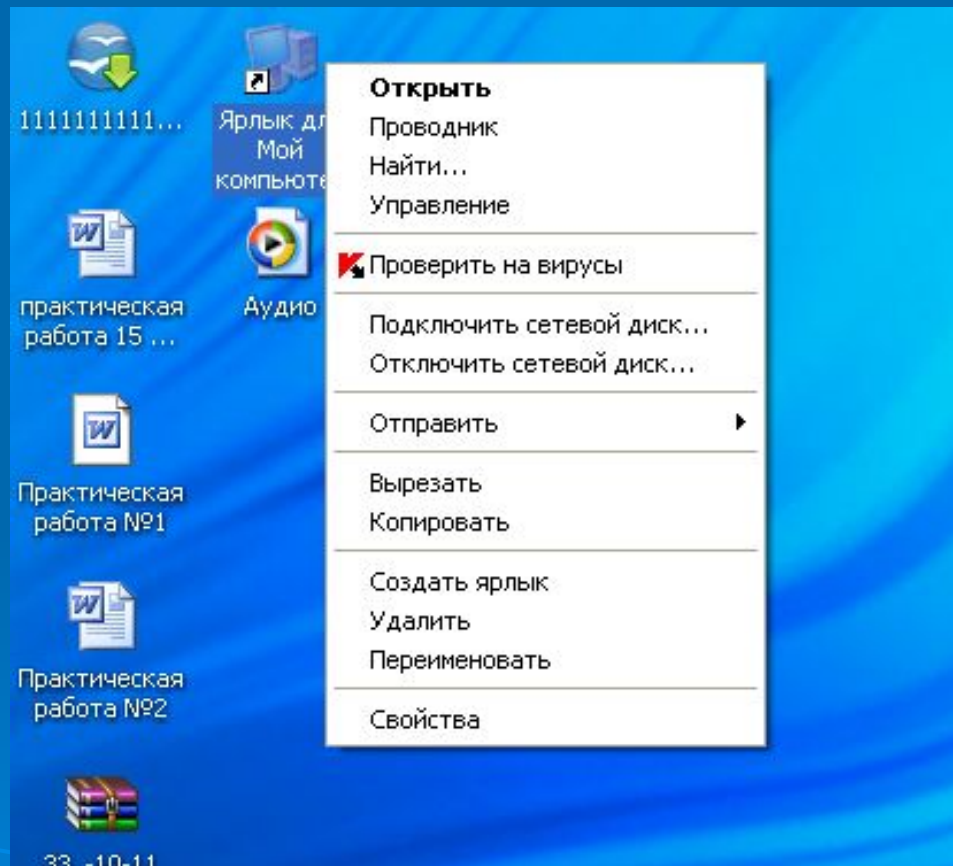


# Двойной щелчок ЛЕВОЙ кнопки МЫШИ ПОЗВОЛЯЕТ

- Запустить программу (открыть файл), находящуюся на рабочем столе или на дисках (А; С; D; Е и т.д.)
- Открыть свойства индикатора на Панели индикации

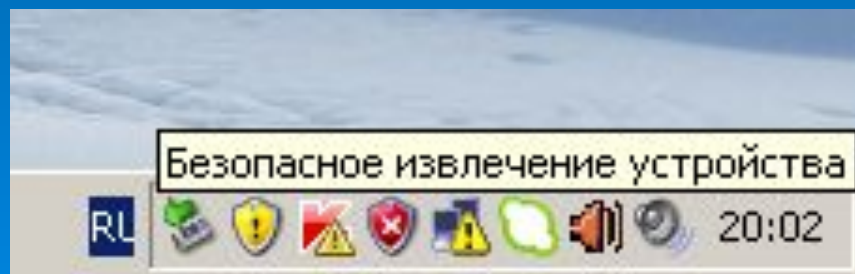
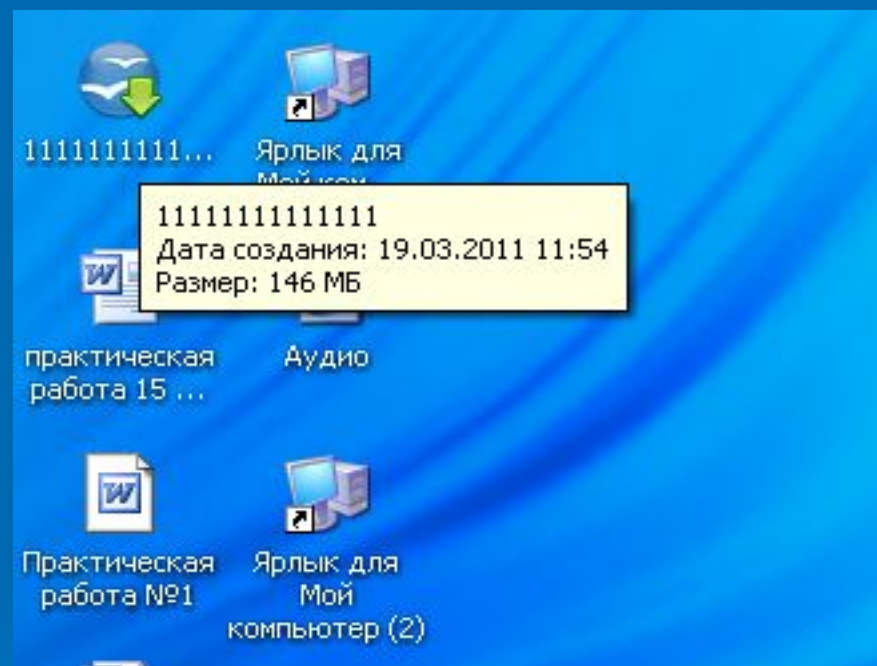
# Нажав на ПРАВУЮ кнопку мыши

- Мы увидим рядом с выделенным объектом **КОНТЕКСТНОЕ Меню**
- Так, можно переименовать объект, удалить, посмотреть его свойства, создать ярлык и т.п.



# Зависание

- Наведя указатель мыши (белую стрелочку) на объект, выдерживая небольшую паузу, можно увидеть краткую информацию об объекте

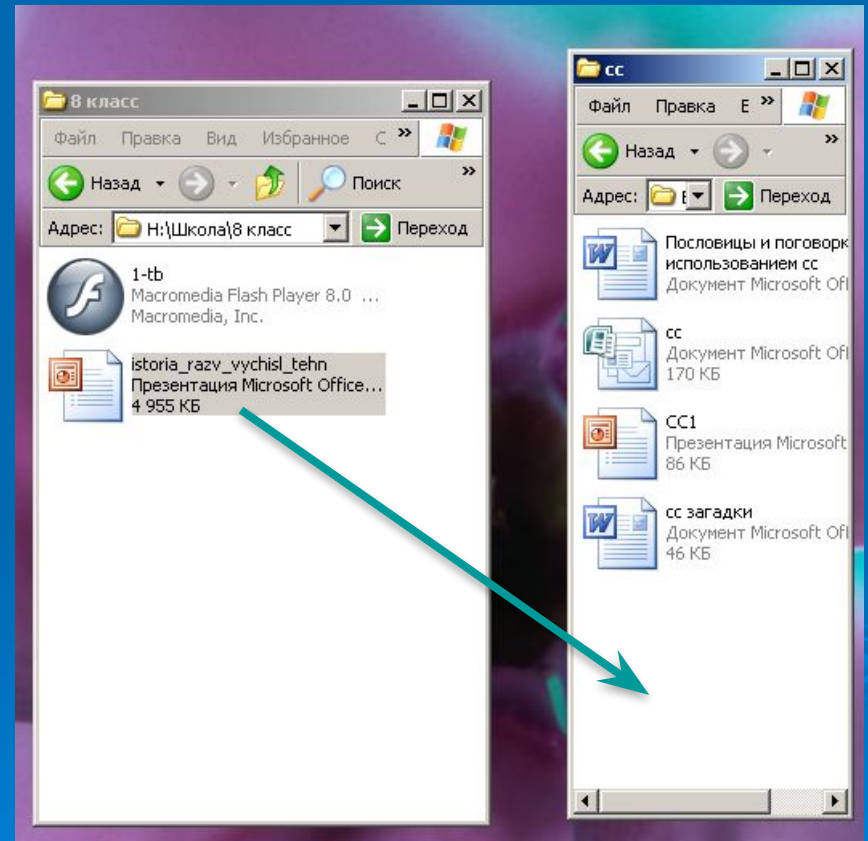


# Перетаскивание

*Данная операция  
используется для:*

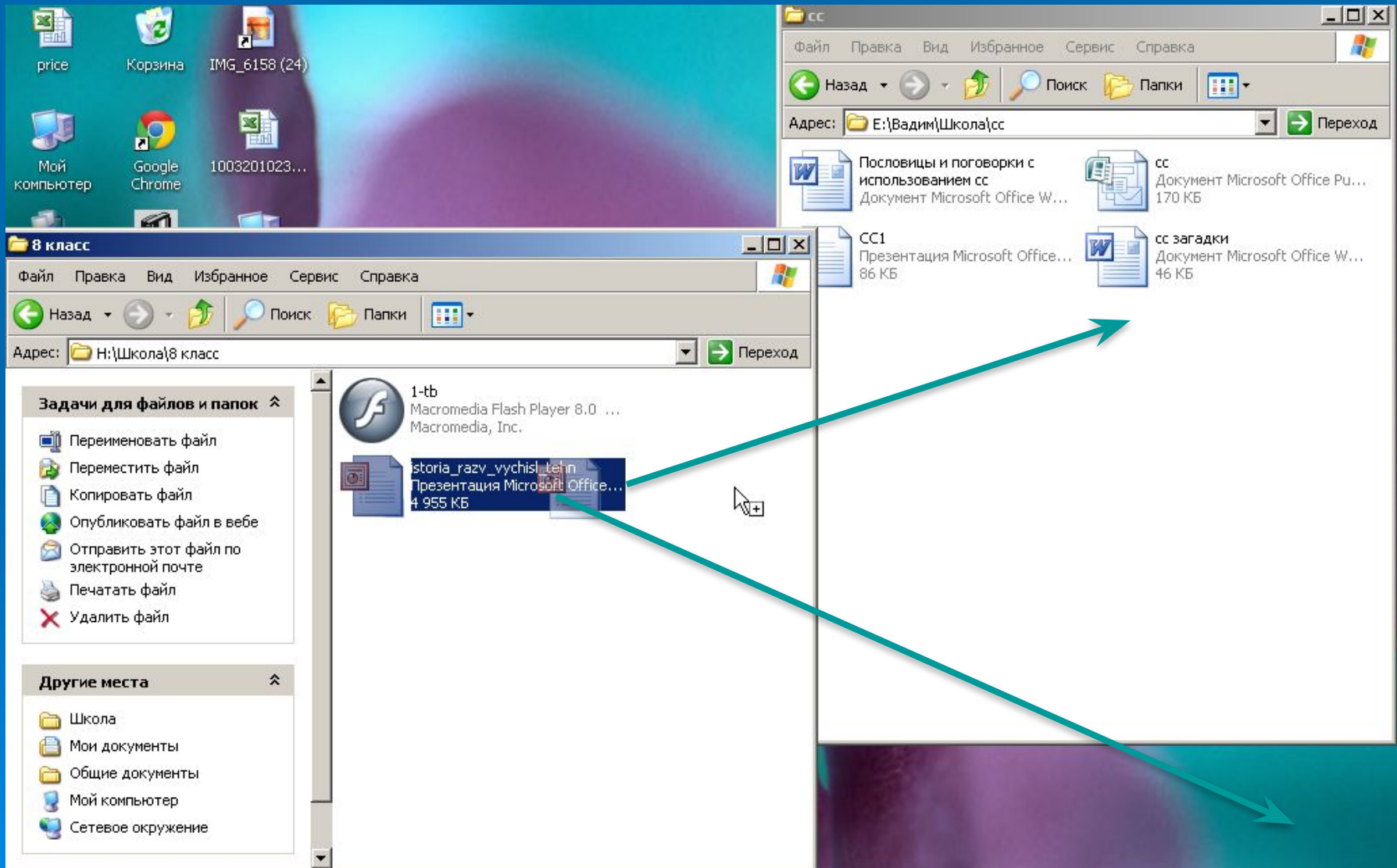
- Перемещения  
открытых окон
- Перемещения и/или  
копирования  
объектов

*Левая кнопка должна  
быть в нажатом  
состоянии*



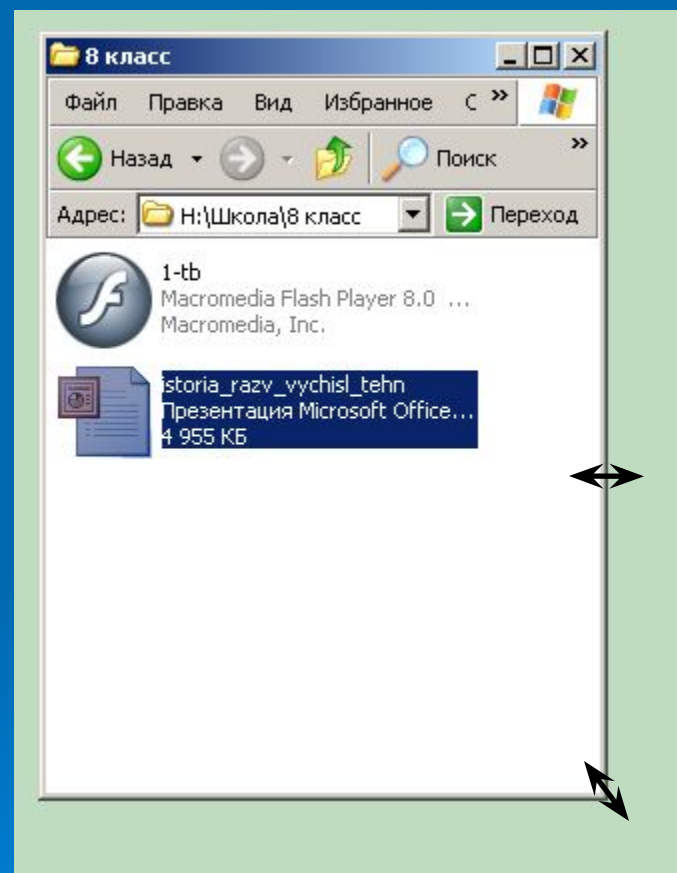


# Можно перетащить объект, «зацепив» его



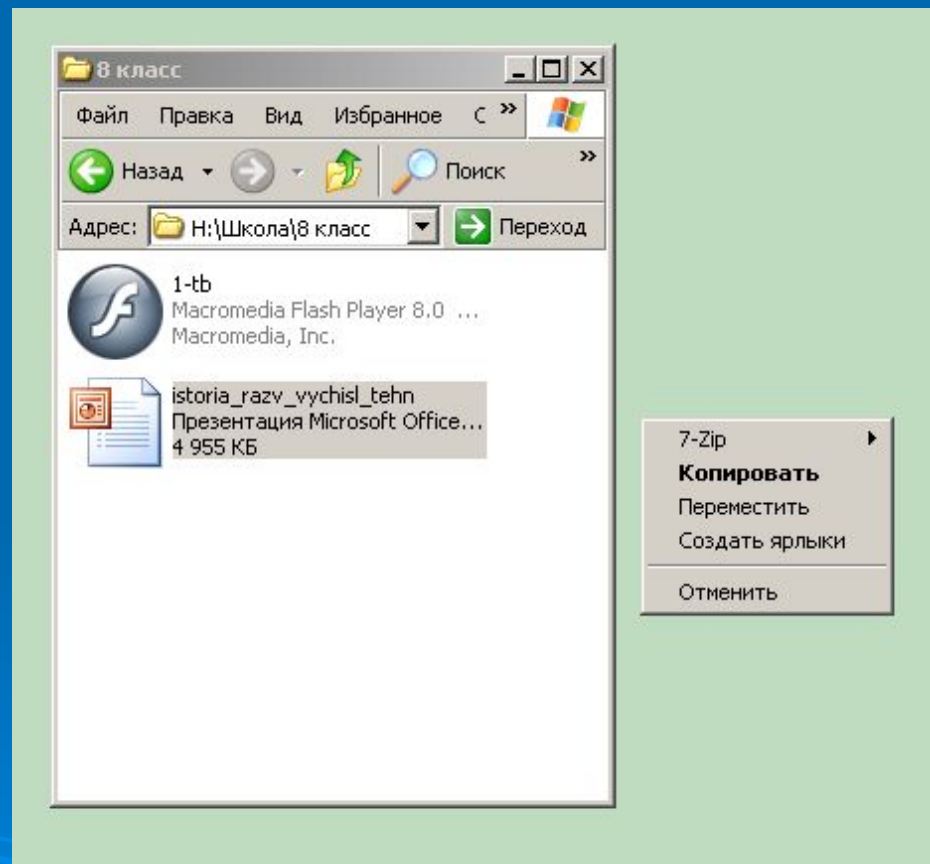
# Протягивание

- *Используется для изменения границ окна.*
- Необходимо навести указатель мыши на границу открытого окна до появления двойной стрелки. После чего, держа в нажатом состоянии левую кнопку, изменяем границы в указанном направлении



# Специальное перетаскивание

- Наведя указатель мыши на объект, нажмите правую кнопку мыши. После чего (не отпуская кнопки) переместите объект в любое место. Отпустив правую кнопку появится меню



# Операции над объектами

- Создать папку или файл
- Копировать
- Переместить
- Удалить
- Создать ярлык
- Переименовать

