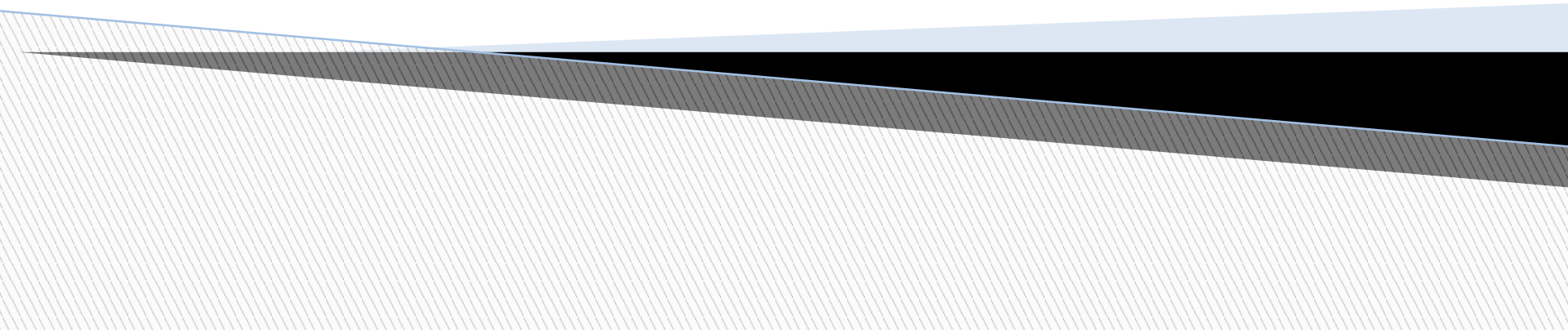


# Компьютерная графика

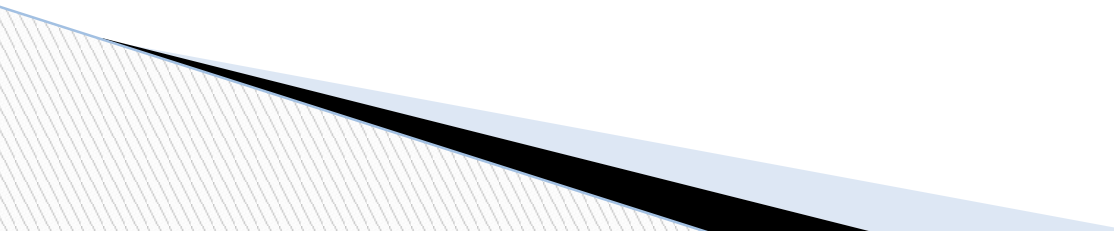


# Компьютерная графика

- **Компьютерная графика** - область информатики, изучающая методы и свойства обработки изображений с помощью программно-аппаратных средств.

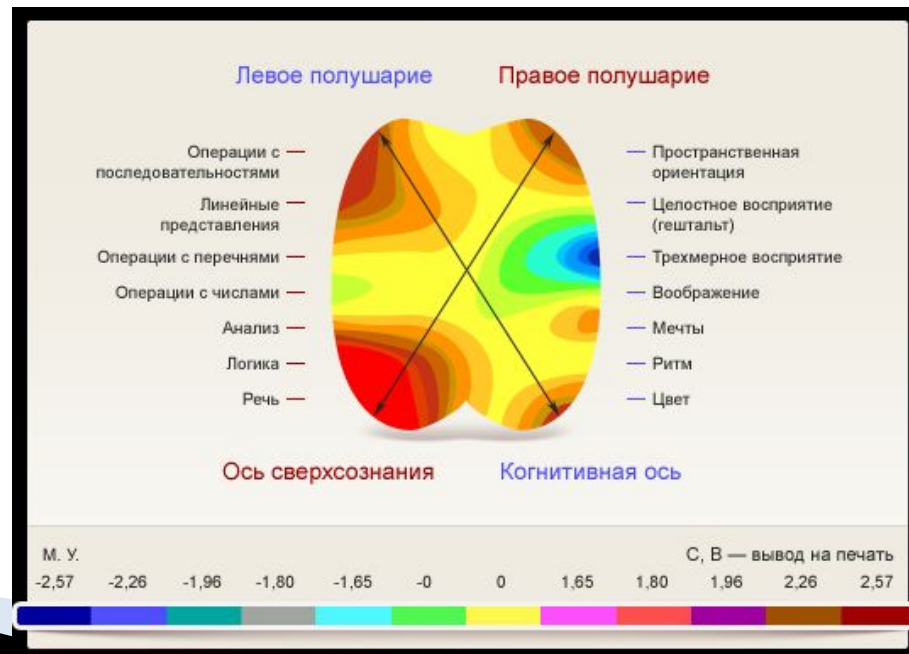


# Основные области, применяющие компьютерную графику:

- Научная графика
  - Деловая графика
  - Конструкторская графика
  - Иллюстративная графика
  - Культурная и рекламная графика
  - Компьютерная анимация
- 

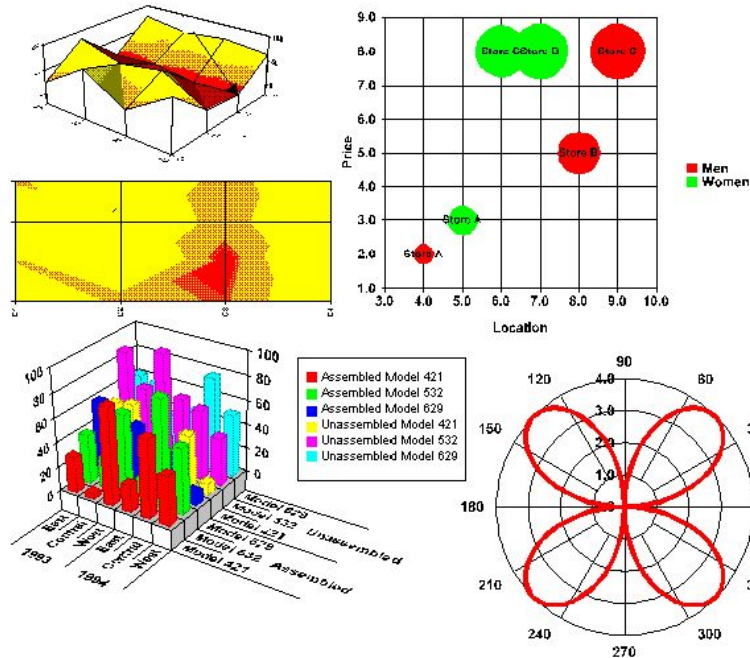
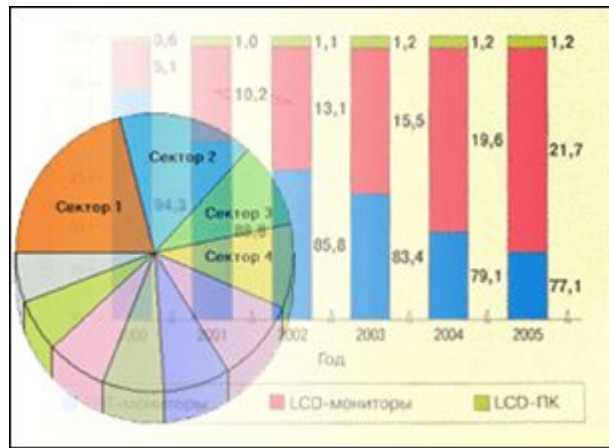
# Научная графика

- Назначение – визуализация объектов научных исследований, графическая обработка результатов расчетов, проведение вычислительных экспериментов с наглядным представлением их результатов.



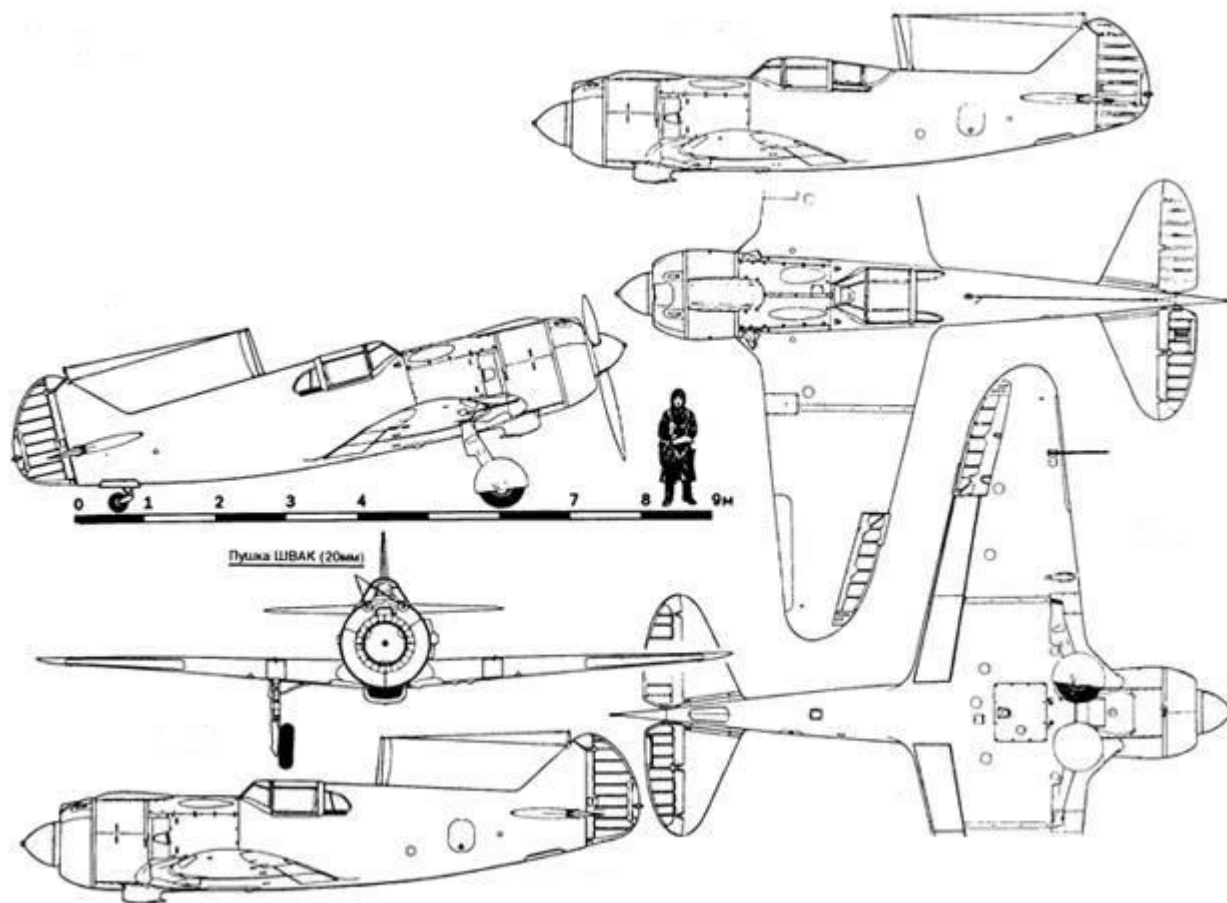
# Деловая графика

- Предназначена для создания иллюстраций часто используемых в работе различных учреждений: плановые показатели, отчетная документация, статистические сводки.



# Конструкторская графика

- Используется для подготовки технических чертежей.





# Иллюстративная графика

- Позволяют использовать компьютер для произвольного рисования, черчения.



# Художественная и рекламная графика

- С помощью этой графики создаются мультфильмы, рекламные ролики, игры. Видеофильмы.





# Компьютерная анимация

- Это получение движущихся изображений на дисплее.

