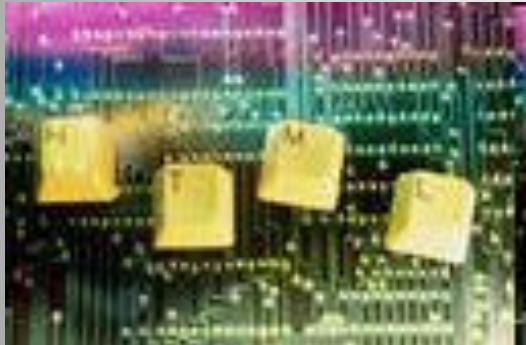


# РАЗРАБОТКА WEB-САЙТОВ

## С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ЯЗЫКА

### РАЗМЕТКИ ГИПЕРТЕКСТА

#### HTML



Хайрулина Анастасия Владиславовна,  
МОУ СОШ №10, г. Кандалакша,  
Мурманская обл.

[Metod-kopilka.ru](http://Metod-kopilka.ru)  
Метод-коВилка-ИЛ

# СОДЕРЖАНИЕ:

## 1. Web 1. Web -страницы и Web - страницы и Web - сайты

- Для создания Для создания Web Для создания Web-страниц
- Создание Создание Web Создание Web-страниц с использованием HTML Создание Web-страниц с использованием HTML тэгов
- Web Web-сайты. Основные моменты
- Размещение в Интернет
- Контрольные вопросы



## 2.2. Структура 2.Структура Web 2.Структура Web-страницы

- ТЭГИ
- Разработка заготовка
- Контрольные вопросы



## 3. Форматирование текста на 3.Форматирование текста на Web 3. Форматирование текста на Web-странице

- Шрифт
- Выравнивание текста
- Абзацы. Горизонтальная линия
- Контрольные вопросы

## 4. Вставка изображений в 4.Вставка изображений в Web-страницы

- Положение рисунка относительно текста

## 5. Гиперссылки на Web-страницах

- ◎ Панель навигации по сайту.
- ◎ ссылка на адрес электронный почты
- ◎ Пример

## 6. Списки на Web-страницах

- ◎ нумерованные списки
- ◎ маркированные списки
- ◎ списки определений
- ◎ Контрольные вопросы

## 7. Интерактивные формы на Web-страницах

- ◎ Форма
- ◎ Текстовые поля.  Текстовые поля. Текстовые поля. HTML - Текстовые поля. HTML-код
- ◎ Переключатели.  Переключатели. Переключатели. HTML Переключатели. HTML-код
- ◎ Флажки.  Флажки. Флажки. HTML Флажки. HTML-код
- ◎ Раскрывающиеся списки.  Раскрывающиеся списки. Раскрывающиеся списки. HTML Раскрывающиеся списки. HTML код
- ◎ Текстовая область.
- ◎ Отправка данных из формы.
- ◎ Контрольные вопросы

# 1. WEB -СТРАНИЦЫ И WEB - САЙТЫ

---

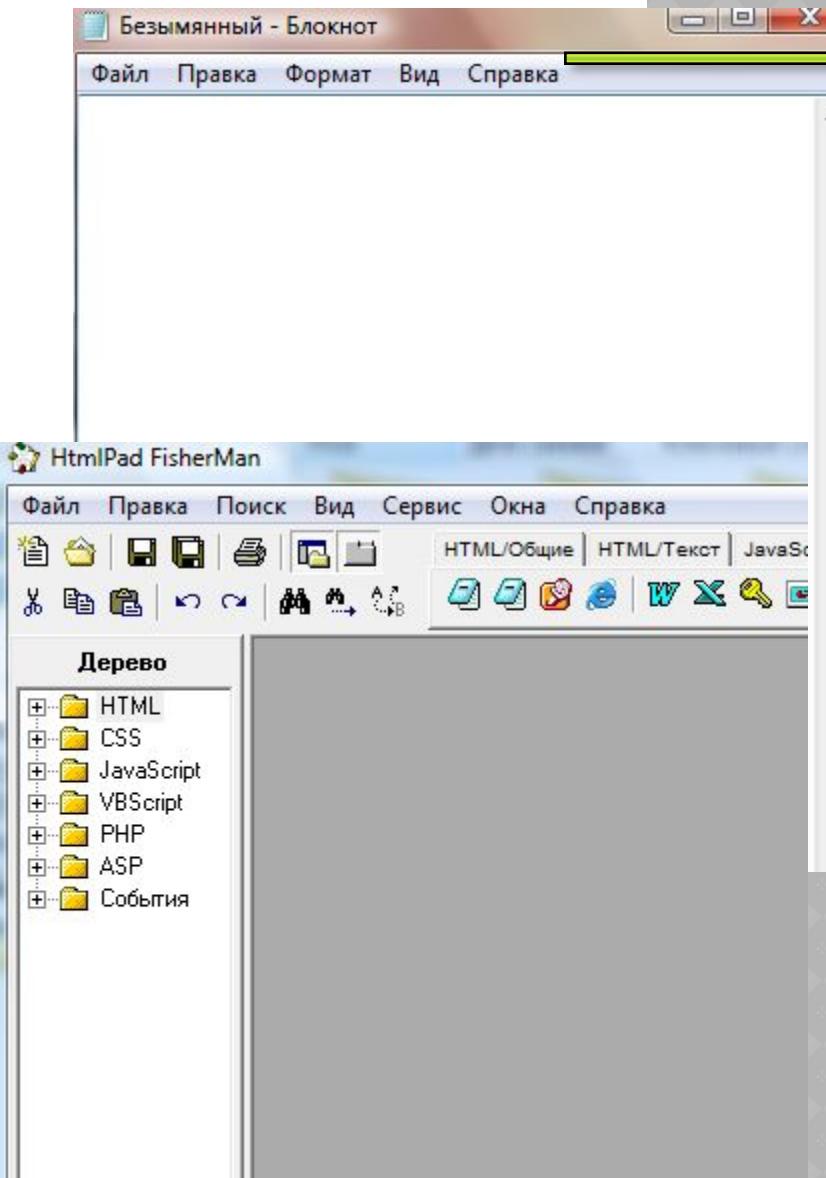
Web -страницы создаются с использованием языка разметки гипертекстовых документов HTML (Hyper Text Markup Language). В обычный текстовый документ вставляются управляющие символы – HTML-тэги, которые определяют вид Web-страницы при ее просмотре в браузере.

Основными достоинствами Web-страниц являются:

- малый информационный объем;
- возможность просмотра в различных операционных системах.

# ДЛЯ СОЗДАНИЯ WEB-СТРАНИЦ

- Для создания Web-страниц используются простейшие текстовые редакторы или специальные программы-HTML-редакторы (HtmlPad FisherMan). В качестве такого редактора в Windows можно использовать стандартное приложение Блокнот.



# СОЗДАНИЕ WEB-СТРАНИЦ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ HTML-ТЭГОВ

---

требует больших усилий, времени и знания синтаксиса языка.

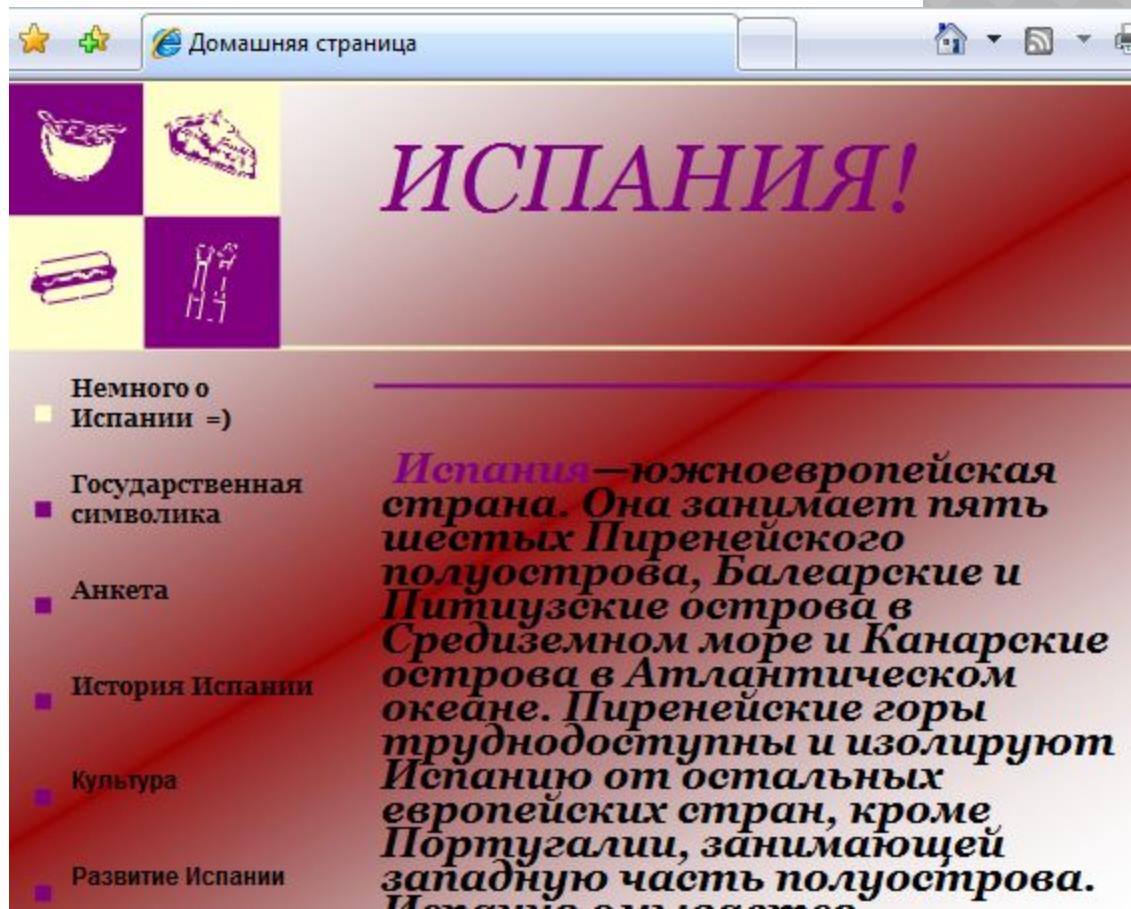
Применение специальных инструментальных программных средств (Web-редакторов) делает работу по созданию Web-сайтов простой и эффективной. Процесс создания и редактирования страниц в Web-редакторах очень нагляден, так как производится в режиме **WYSIWYG**

*(от англ. «*What You See Is What You Get - Что видишь, то и получаешь*»).*

# WEB-САЙТЫ. ОСНОВНЫЕ МОМЕНТЫ

- Публикации во Всемирной паутине реализуются в форме Web-сайтов, которые обычно содержат материал по определенной теме или проблеме.

Сайт должен содержать систему гиперссылок, которая позволяет пользователю перемещаться по Web-страницам.



# РАЗМЕЩЕНИЕ В ИНТЕРНЕТ

---

- Прежде чем разместить свой Web-сайт на сервере в Интернете, его необходимо тщательно протестировать, так как потенциальными посетителями вашего сайта будут являться десятки миллионов пользователей Интернета.
- Для публикации Web-сайта необходимо найти подходящее место на одном из серверов Интернета. Многие провайдеры предоставляют своим клиентам возможность бесплатного размещения Web-сайтов на своих серверах (бесплатный хостинг).

# КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

---

1. В чем заключается преимущество Web-страниц перед обычными текстовыми документами?
2. Каким образом Web -страницы объединяются в Web-сайты?

## 2. СТРУКТУРА WEB-СТРАНИЦЫ

- HTML-код страницы помещается внутрь контейнера <HTML></HTML>.

Без этих тэгов браузер не в состоянии определить формат документа и правильно его интерпретировать.

Web-страница разделяется на две логические части: заголовок и отображаемое в браузере содержание.

- Заголовок Web-страницы заключается в контейнер <HEAD></HEAD> и содержит название документа и справочную информацию о странице (например, тип кодировки), которая используется браузером для правильного отображения.



- Тэги заключаются в угловые скобки и могут быть **одиночными** или **парными**.
- Парные тэги содержат открывающий и закрывающий тег (такая пара тэгов называется **контейнером**).

**<HEAD>**  
**</HEAD>**

**<HTML>**  
**</HTML>**

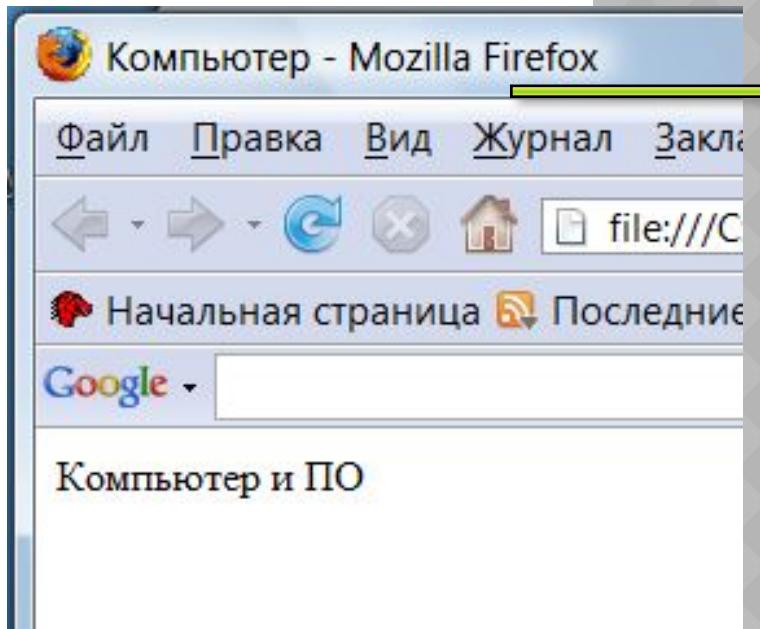
# ТЭГИ

---

- Закрывающий тэг содержит прямой слэш (/) перед обозначением.
- Название страницы помещается в контейнер <TITLE> </TITLE> и при просмотре отображается в верхней строке окна браузера.
- Отображаемое в браузере содержание страницы помещается в контейнер <BODY></BODY>

# РАЗРАБОТКА ЗАГОТОВКА

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Компьютер
</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
Компьютер и ПО
</BODY>
</HTML>
```



Созданную Web-страницу необходимо сохранить в виде файла под именем *index.htm.* В качестве расширения файла Web-страницы можно также использовать *html.*



- ◉ Необходимо различать имя файла index.htm, под которым Web-страница хранится в файловой системе, и имя Web-страницы (например, «Компьютер»), которое высвечивается в верхней строке окна браузера.

Имя Web-страницы должно соответствовать ее содержанию, так как оно в первую очередь анализируется поисковыми системами

# КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

---

1. Какие тэги (контейнеры) должны присутствовать в HTML-документе обязательно?
2. Какова логическая структура Web-страницы?

## Практическое задание.

Создать заготовку Web-страницы «Компьютер» и просмотреть ее в браузере.

### 3. ФОРМАТИРОВАНИЕ ТЕКСТА НА WEB-СТРАНИЦЕ

- С помощью тэгов можно задать различные параметры форматирования текста.

#### Заголовки.

Размеры шрифтов заголовков задаются параметрами тэгов от

<H1></H1> (самый крупный)  
до <H6></H6> (самый мелкий).

# ШРИФТ.

Некоторые тэги имеют атрибуты, которые являются именами свойств и могут принимать определенные значения.

С помощью тэга **FONT** и его атрибутов можно задать параметры форматирования шрифта.

- Атрибут **FACE** позволяет задать гарнитуру шрифта (например, FACE="Arial"),
- Атрибут **SIZE** – размер шрифта (например, SIZE=4).
- Атрибут **COLOR** позволяет задавать цвет шрифта (например, COLOR="blue").

Значение атрибута COLOR можно задать либо названием цвета (например, "red", "green", "blue" и т. д.), либо его шестнадцатеричным значением - "#RRGGBB"

# ВЫРАВНИВАНИЕ ТЕКСТА.

Задать способ выравнивания текста позволяет атрибут **ALIGN**.

- Выравнивание по левой границе задается так: **ALIGN="left"**,
- выравнивание по правой границе: **ALIGN="right"**,
- выравнивание по центру: **ALIGN= "center"**.

Таким образом, синий цвет заголовка, выровненного по центру, можно задать следующим образом:

```
<FONT COLOR="blue">  
<H1 ALIGN="center">компьютер и ПО</H1>  
</FONT>
```

## ● Горизонтальная линия.

Заголовки целесообразно отделять от остального содержания страницы горизонтальными линиями с помощью одиночного тэга <HR>.

## ● Абзацы.

Разделение текста на абзацы производится с помощью контейнера <p></p>. При просмотре в браузере абзацы отделяются друг от друга интервалами. Для каждого абзаца можно задать определенный тип выравнивания и параметры форматирования шрифта.

# ДОМАШНЯЯ СТРАНИЦА САЙТА.

На домашней странице сайта обычно размещается текст, кратко описывающий его содержание.

Поместим на домашнюю страницу сайта «Компьютер» текст, разбитый на абзацы с различным выравниванием:

<P ALIGN="left">

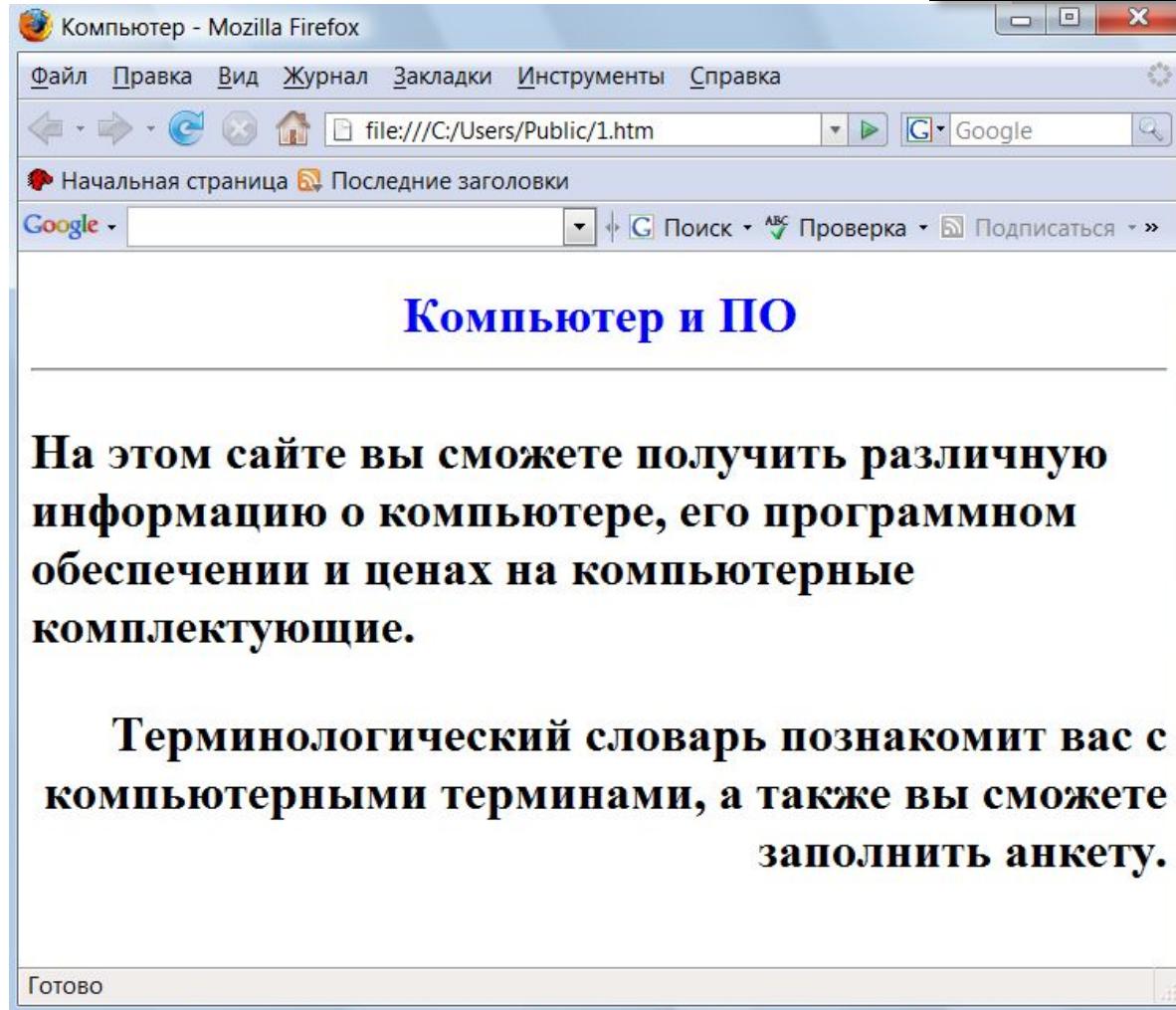
На этом сайте вы сможете получить различную информацию о компьютере, его программном обеспечении и ценах на компьютерные комплектующие.

</P>

<P ALIGN="RIGHT">Терминологический словарь познакомит вас с компьютерными терминами, а также вы сможете заполнить анкету.

</P>

```
<FONT  
    COLOR="blue">  
<H1 ALIGN="center">  
Компьютер и ПО  
</H1>  
</FONT>  
<HR>  
<P ALIGN="left">На  
этом сайте...</P>  
<P ALIGN = "right">  
Терминологически  
й словарь  
...</P>
```



# КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

---

1. Какие тэги (контейнеры) используются для ввода заголовков?
2. Форматирования шрифта?
3. Ввода абзацев?

## Практическое задание.

Создать Web-страницу «Компьютер» с отформатированным текстом и просмотреть ее в браузере.

## 4. ВСТАВКА ИЗОБРАЖЕНИЙ В WEB-СТРАНИЦЫ

- ◎ На Web-страницы можно помещать изображения, хранящиеся в графических файлах трех форматов – GIF, JPEG и PNG.
- ◎ Вставка изображений.

Для вставки изображения используется тэг **<IMG>** с атрибутом **SRC**, который указывает на место хранения файла на локальном компьютере или в Интернете. Например:

<IMG SRC="computer.gif">

<IMG SRC="C:\computer\computer.gif">

<IMG SRC="http://www.server.ru/computer<IMG  
SRC="http://www.server.ru/computer.<IMG  
SRC="http://www.server.ru/computer.gif">

# ПОЛОЖЕНИЕ РИСУНКА ОТНОСИТЕЛЬНО ТЕКСТА

- Расположить рисунок относительно текста различным образом позволяет атрибут ALIGN, который может принимать пять различных значений:
  - TOP (верх),
  - MIDDLE (середина),
  - BOTTOM (низ),
  - LEFT (слева)
  - и RIGHT (справа).

## НАПРИМЕР:

- <IMG SRC="computer.gif" ALIGN="right">

# ВСТАВКА АЛЬТЕРНАТИВНОГО ТЕКСТА

---

- Пользователи иногда, в целях экономии времени, отключают в браузере загрузку графических изображений и читают только тексты. Чтобы не терялся смысл страницы, вместо рисунка должен выводиться альтернативный текст.
- Альтернативный текст выводится с помощью атрибута ALT, значением которого является текст, поясняющий, что должен был бы увидеть пользователь на рисунке:

```
<IMG SRC="computer.gif" ALIGN="right" ALT="Компьютер">
```

# КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

---

- ➊ 1. Какой тэг и его атрибуты используются для вставки изображений в Web-страницы?

## Практическое задание.

- ➋ Вставить в Web-страницу «Компьютер» изображение и альтернативный текст и просмотреть ее в браузере.

## 5. ГИПЕРССЫЛКИ НА WEB-СТРАНИЦАХ

### ◎ Гиперссылки.

Гиперссылки, размещенные на Web-странице, позволяют загружать в браузер другие Web-страницы, хранящиеся на локальном компьютере или в Интернете. Гиперссылка состоит из двух частей: **адреса и указателя ссылки**.

Гиперссылка создается с помощью универсального тэга **<A>** и его атрибута **Href**, указывающего, в каком файле хранится загружаемая Web-страница:

**<A HREF="Адрес">Указатель ссылки</A>**

- Панель навигации по сайту.

Создадим папку сайта «Компьютер» и добавим в сайт пустые страницы «Программы», «Словарь», «Комплектующие» и «Анкета».

Сохраним их в файлах с именами **software.htm**, **glossary.htm**, **hardware.htm** и **anketa.htm** в папке сайта. Такие «пустые» страницы должны иметь заголовки, но могут пока не иметь содержания:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>
Заголовок
</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

# ПАНЕЛЬ НАВИГАЦИИ

---

На домашней странице сайта разместим указатели гиперссылок на каждую страницу сайта. В качестве указателей гиперссылок удобнее всего выбрать названия страниц, на которые осуществляется переход.

- ➊ Разместим указатели гиперссылок внизу страницы в новом абзаце в одну строку, разделив их пробелами &nbsp;. Такое размещение гиперссылок часто называют панелью навигации.

- ◎ Вставим в домашнюю страницу сайта HTML-код, создающий панель навигации:

```
<P ALIGN="center">
[<A HREF="software.htm">Программы</A>] &
nbsp
[<A HREF="glossary.htm">Словарь</A>] &nbsp
[<A HREF="hardware.htm">Комплектующие</A>]
&nbsp
[<A HREF="anketa.htm">Анкета</A>] </P>
```

# ГИПЕРСЫЛКА НА АДРЕС ЭЛЕКТРОННОЙ ПОЧТЫ.

- Полезно на домашней странице сайта создать ссылку на адрес электронный почты, по которому посетители могут связаться с администрацией сайта. Для этого необходимо атрибуту ссылки **Href** присвоить адрес электронной почты и вставить ее в контейнер **<ADDRESS></ADDRESS>**, который задает стиль абзаца, принятый для указания адреса:

**<ADDRESS>**

**<A  
  Href="mailto:username@servermailto:username@server.mailto:username@server.ru">E-mail:**

**username@server.ru</A>** \*

# ПРИМЕР

The screenshot shows a window of the Opera browser with the title bar "Компьютер - Opera". The menu bar includes "Файл", "Правка", "Вид", "Закладки", "Виджеты", "Каналы новостей", "Инструменты", and "Справка". The toolbar contains icons for "Создать вкладку", "Быстрый набор", "Компьютер" (which is selected), and "Google". The address bar shows the URL "file:///localhost/C:/Users/User/Desktop". The main content area displays a blue header "Компьютер и ПО" and a paragraph of text: "На этом сайте вы сможете получить различную информацию о компьютере, его программном обеспечении и ценах на компьютерные комплектующие. Терминологический словарь познакомит вас с компьютерными терминами, а также вы сможете заполнить анкету." Below this is a button labeled "Рисунок". At the bottom, there are links: "[Программы]", "[Словарь]", "[Комплектующие]", and "[Анкета]". An email address "E-mail:username@server.ru" is also present.

На этом сайте вы сможете получить различную информацию о компьютере, его программном обеспечении и ценах на компьютерные комплектующие. Терминологический словарь познакомит вас с компьютерными терминами, а также вы сможете заполнить анкету.

[Программы] [Словарь] [Комплектующие] [Анкета]

E-mail:username@server.ru

# 6. СПИСКИ НА WEB-СТРАНИЦАХ

---

- **нумерованные списки**,

когда элементы списка идентифицируются с помощью чисел;

- **маркированные списки**,

когда элементы списка идентифицируются с помощью специальных символов (маркеров);

- **справочники**,

позволяющие составлять перечни определений в так называемой словарной форме.

# НУМЕРОВАННЫЕ СПИСКИ.

Нумерованный список располагается внутри контейнера <OL></OL>, а каждый элемент списка определяется тэгом <LI>. С помощью атрибута TYPE тэга <OL> можно задать тип нумерации:

- арабские цифры (по умолчанию),
- "I" (римские цифры),
- "a" (строчные буквы)

**<OL>**

**<LI>Системные программы**

**<LI>Прикладные программы**

**<LI>Системы программирования </OL>**

# МАРКИРОВАННЫЕ СПИСКИ.

Маркированный список располагается внутри контейнера **<UL></UL>**, а каждый элемент списка определяется тэгом **<LI>**. С помощью атрибута TYPE тэга **<UL>** можно задать вид маркера списка:

"disc" (диск),

"square" (квадрат)

или "circle" (окружность):

- <UL TYPE="square">
- <LI>текстовые редакторы;
- <LI>графические редакторы;
- <LI>электронные таблицы;
- <LI>системы управления базами данных.
- </UL>

# СПИСОК ОПРЕДЕЛЕНИЙ.

Список определений располагается внутри контейнера <DL>/<DL>. Внутри него текст оформляется в виде терминов, которые выделяются одинарными тэгами <DT> и определений, которые следуют за одинарными тэгами <DD>.

Web-страницу «Словарь» мы представим в виде словаря компьютерных терминов

<DL>

<DT>Процессор

<DD>Центральное устройство компьютера, производящее обработку информации в двоичном коде.

<DT>Оперативная память

<DD>Устройство, в котором хранятся программы и данные.

</DL>

# КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

---

Какие тэги используются для создания  
нумерованных списков? Маркированных  
списков?

*Практическое задание.*

- Создать Web-страницу «Программы» с нумерованным списком и вложенным маркированным списком.
- Создать Web-страницу «Словарь» со списком терминов.

0 Программы - Орега

Файл Правка Вид Закладки Виджеты Инструменты Справка

Программы file:///localhost/G:/software.html

## программное обеспечение

---

1. Системные программы
2. Прикладные программы
  - текстовые редакторы;
  - графические редакторы;
  - электронные таблицы;
  - системы управления базами данных.
3. Системы программирования

0 Словарь - Орега

Файл Правка Вид Закладки Виджеты Инструменты Справка

Словарь file:///localhost/G:/glossary.html

## Компьютерные термины

---

Процессор  
Центральное устройство компьютера, производящее обработку информации в двоичном коде.

Оперативная память  
Устройство, в котором хранятся программы и данные.

## 7. ИНТЕРАКТИВНЫЕ ФОРМЫ НА WEB-СТРАНИЦАХ

---

Для того чтобы посетители сайта могли не только просматривать информацию, но и отправлять сведения его администраторам, на страницах сайта размещают интерактивные формы. Формы включают в себя элементы управления различных типов:

- текстовые поля,
- раскрывающиеся списки,
- флажки,
- переключатели,
- текстовые области и т. д.

# ФОРМА

---

- Вся форма заключается в контейнер <FORM></FORM>.
- В первую очередь выясним имя посетителя нашего сайта и его электронный адрес, чтобы иметь возможность ответить ему на замечания и поблагодарить за посещение сайта.

# ТЕКСТОВЫЕ ПОЛЯ.

---

Для получения этих данных разместим в форме два однострочных текстовых поля для ввода информации.

Текстовые поля создаются с помощью тэга <INPUT> со значением атрибута TYPE="text".

Атрибут NAME является обязательным и служит для идентификации полученной информации.

Значением атрибута SIZE является число, задающее длину поля ввода в символах.

# ТЕКСТОВЫЕ ПОЛЯ. HTML -КОД

---

Для того чтобы анкета «читалась», необходимо разделить строки с помощью тэга перевода строки <BR>

<FORM>

Пожалуйста, введите ваше имя:

<BR>

<INPUT TYPE="text" NAME="ФИО" SIZE=30>

<BR>

E-mail:

<BR>

<INPUT TYPE="text" NAME="e-mail" SIZE=30>

<BR>

</FORM>

# ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛИ.

Далее необходимо создать группу переключателей («радиокнопок»).

Создается такая группа с помощью тэга **<INPUT>** со значением атрибута **TYPE="radio"**. Все элементы в группе должны иметь одинаковые значения атрибута **NAME**. Например, **NAME="group"**.

Еще одним обязательным атрибутом является **VALUE**, которому присвоим значения "учащийся", "студент" и "учитель". Значение атрибута **VALUE** должно быть уникальным для каждой «радиокнопки».

Вставим в HTML-код группу переключателей, в которой строки разделяются с помощью тэга перевода строки <BR>

# ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛИ. HTML-КОД

---

Укажите, к какой группе пользователей вы себя относите:

<BR>

<INPUT TYPE="radio" NAME="group"  
VALUE="учащийся">учащийся

<BR>

<INPUT TYPE="radio" NAME="group"  
VALUE="студент">студент

<BR>

<INPUT TYPE="radio" NAME="group"  
VALUE="учитель">учитель

<BR>

# ФЛАЖКИ.

Далее, из предложенного перечня можно выбрать одновременно несколько вариантов, пометив их флаjkами.

Флаjkи создаются в тэге <INPUT> со значением атрибута TYPE="checkbox". Флаjkи, объединенные в группу, могут иметь различные значения атрибута NAME. Например, NAME="box1", NAME="box2" и т. д.

Еще одним обязательным атрибутом является VALUE, которому присвоим значения "WWW", "e-mail" и "FTP". Значение атрибута VALUE должно быть уникальным для каждого флаjка.

Вставим в HTML-код группу флаjkов, в которой строки разделяются с помощью тэга перевода строки <BR> :

# ФЛАЖКИ. HTML-КОД

---

Какие из сервисов Интернета вы используете наиболее часто:

<BR>

<INPUT TYPE="checkbox" NAME="box1"  
VALUE="WWW">WWW

<BR>

<INPUT TYPE="checkbox" NAME="box2"  
VALUE="e-mail">e-mail

<BR>

<INPUT TYPE="checkbox" NAME="box3"  
VALUE="FTP">FTP

<BR>

# РАСКРЫВАЮЩИЕСЯ СПИСКИ.

---

Для реализации раскрывающегося списка используется контейнер **<SELECT></SELECT>**, в котором каждый элемент списка определяется тэгом **<OPTION>**.



В переключателях, флагках и списках выбранный по умолчанию элемент задается с помощью атрибута **SELECTED**.

# РАСКРЫВАЮЩИЙСЯ СПИСКИ. ПРИМЕР

## КОД

<BR>

Какой браузер вы используете  
наиболее часто:

<br>

```
<SELECT NAME="Браузер">
<OPTION SELECTED>Internet Explorer
<OPTION>Netscape Navigator
<OPTION>Opera
<OPTION>Mozilla
</SELECT>
```

# ТЕКСТОВАЯ ОБЛАСТЬ.

В такое поле можно ввести достаточно длинный текст.

Создается текстовая область с помощью тэга <TEXTAREA> с обязательными атрибутами: NAME, задающим имя области, ROWS, определяющим число строк, и COLS – число столбцов области.

Вставим в HTML-код текстовую область :

Какую еще информацию вы хотели бы видеть на сайте?

<BR>

```
<TEXTAREA NAME="Ваши предложения"  
ROWS=4 COLS=30>  
</TEXTAREA>
```

# ОТПРАВКА ДАННЫХ ИЗ ФОРМЫ.

---

Отправка введенной в форму информации осуществляется с помощью щелчка по кнопке.

Кнопка создается с помощью тэга <INPUT>.

Атрибуту TYPE необходимо присвоить значение "submit", а атрибуту VALUE, который задает надпись на кнопке, присвоить значение "Отправить"

```
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Отправить">
```

- Щелчком по кнопке *Отправить* можно отправить данные из формы на определенный адрес электронной почты. Для этого атрибуту **ACTION** контейнера **<FORM>** надо присвоить значение адреса электронной почты. Кроме того, в атрибутах **METHOD** и **ENCTYPE** необходимо указать метод и форму передачи данных:

```
<FORM ACTION="mailto:<FORM  
ACTION="mailto:<FORM  
ACTION="mailto:username@server<FORM  
ACTION="mailto:username@server.<FORM  
ACTION="mailto:username@server.ru"  
METHOD="POST" ENCTYPE="text/plain">
```

После открытия в браузере Web-страницы «Анкета» и внесения данных в поля формы необходимо щелкнуть по кнопке *Отправить*. Данные будут отправлены по

# КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ:

---

Какие тэги используются для создания на форме текстовых полей?  
Переключателей? Флажков?

Раскрывающихся списков? Текстовых областей?

Какие значения необходимо присвоить атрибутам тэга <FORM> для отправки введенной в форму информации

*Практическое задание:*

Создать страницу «Анкета», содержащую форму для ввода данных



Экспресс-панель



Анкета



file:///localhost/G:/anketa.html



## Ответьте на несколько вопросов

Пожалуйста, введите ваше имя:

E-mail:

Укажите, к какой группе пользователей вы себя относите:

- ученик
- студент
- учитель

Какие из сервисов Интернета вы используете наиболее часто:

- WWW
- e-mail
- FTP

Какой браузер вы используете наиболее часто:

Какую еще информацию вы хотели бы видеть на сайте?

тесты по Егэ

# САЙТ