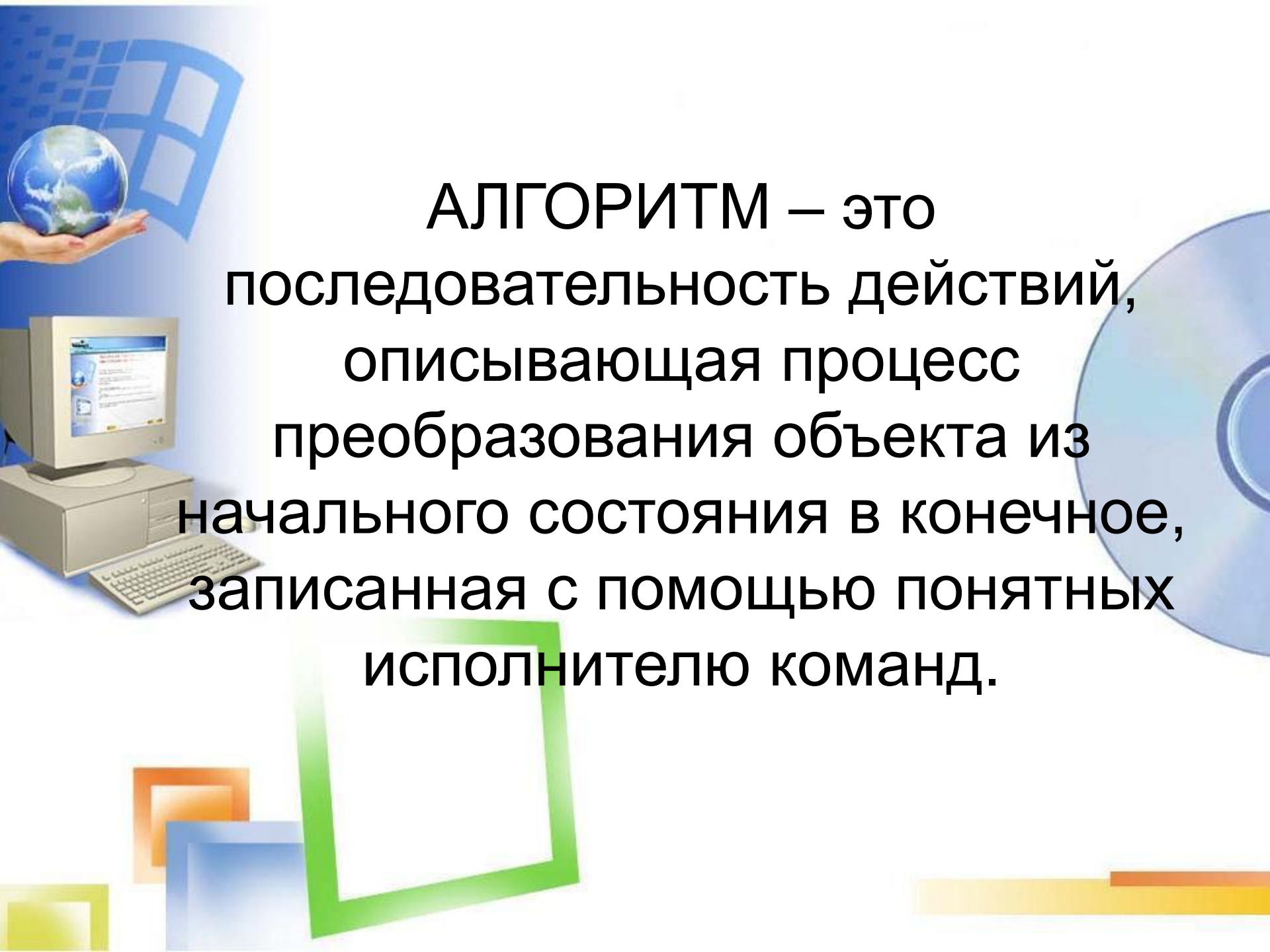
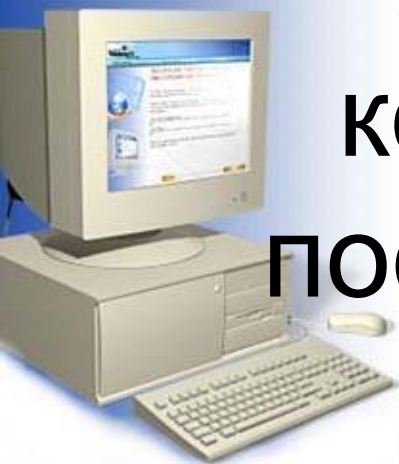
The background features a hand holding a globe on the left, a computer monitor and keyboard in the lower-left, and a large CD-ROM on the right. The text is centered in a large, bold, black font.

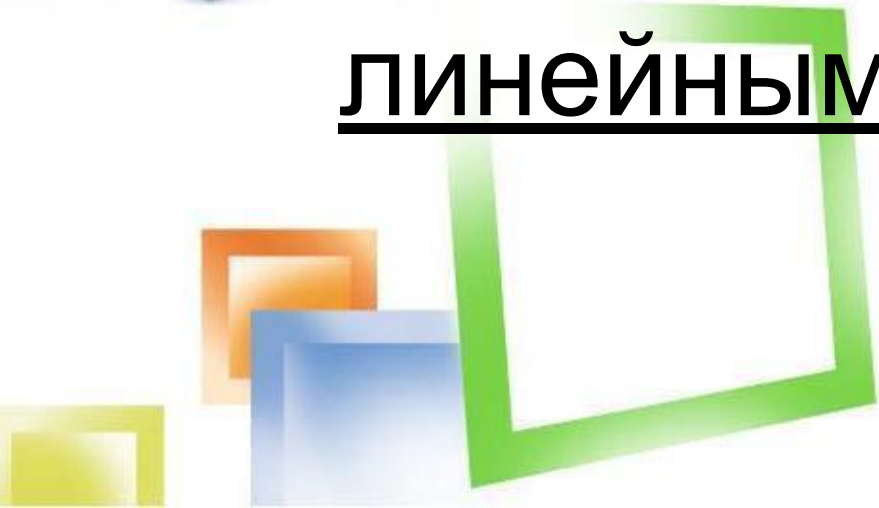
ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ОБЪЕКТНО- ОРИЕНТИРОВАННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ



**АЛГОРИТМ – это
последовательность действий,
описывающая процесс
преобразования объекта из
начального состояния в конечное,
записанная с помощью понятных
исполнителю команд.**



Алгоритм, в котором команды выполняются последовательно одна за другой, называется линейным алгоритмом





начало

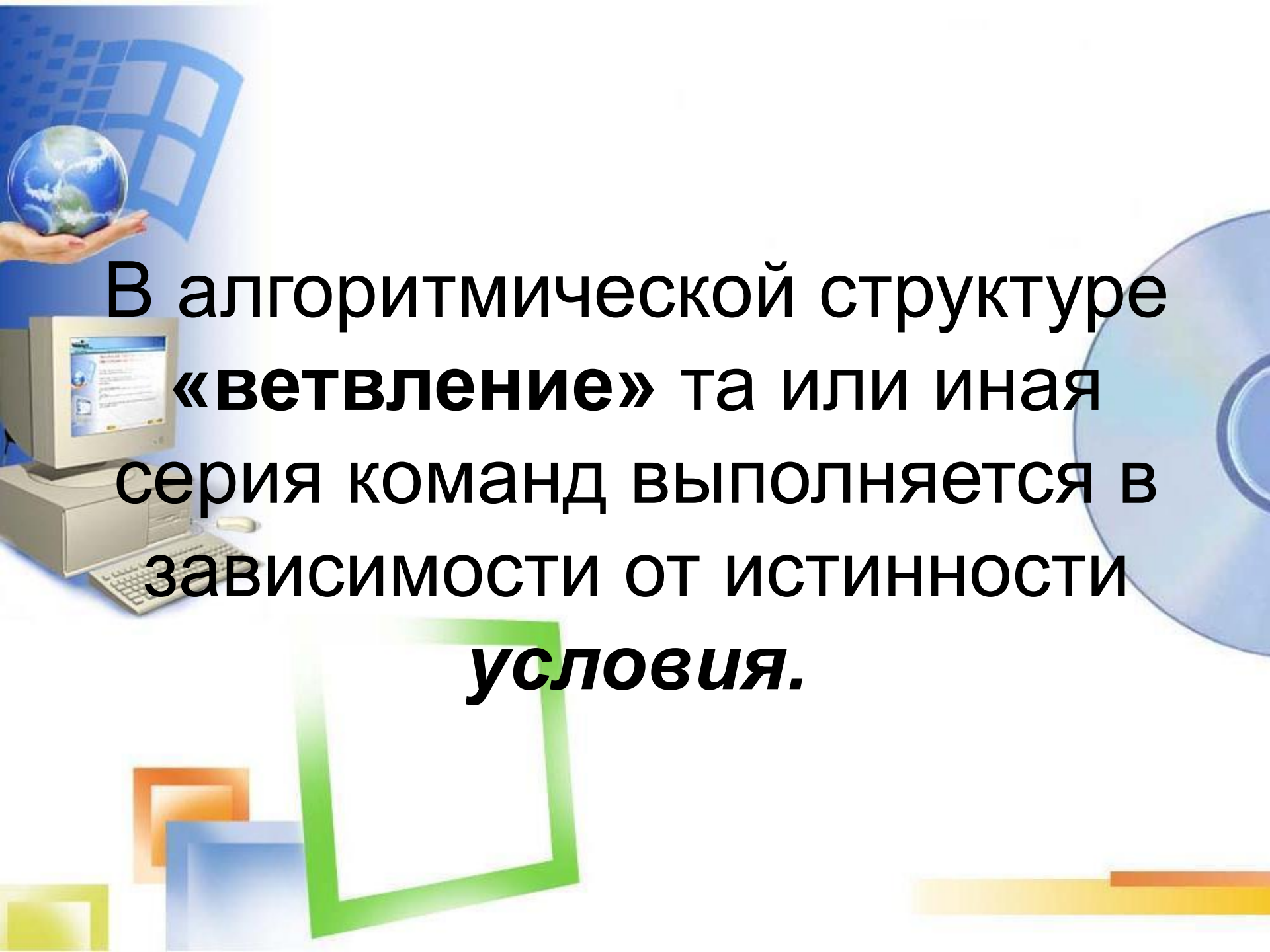


Команда 1
Команда 2
.....
Команда 3

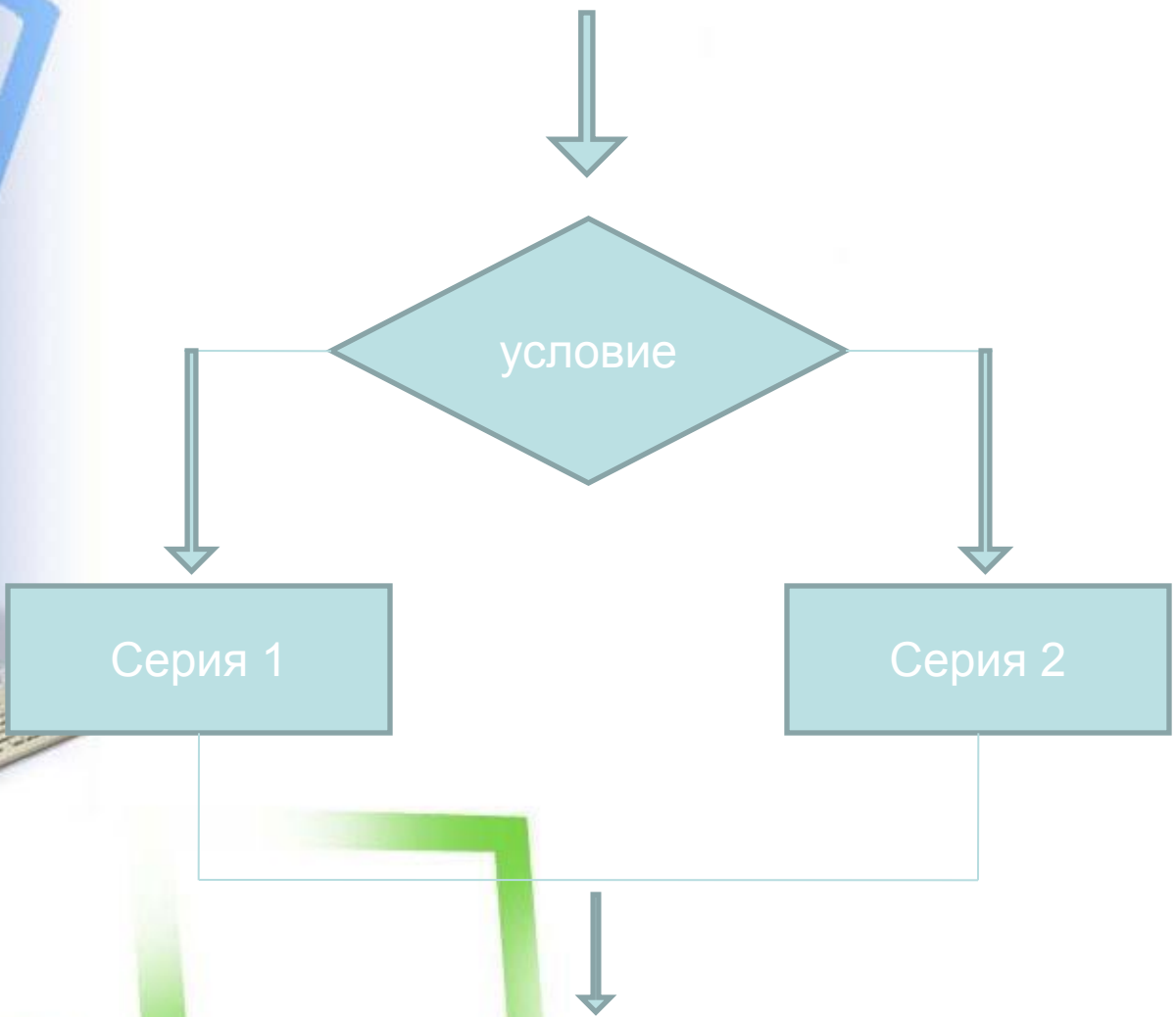


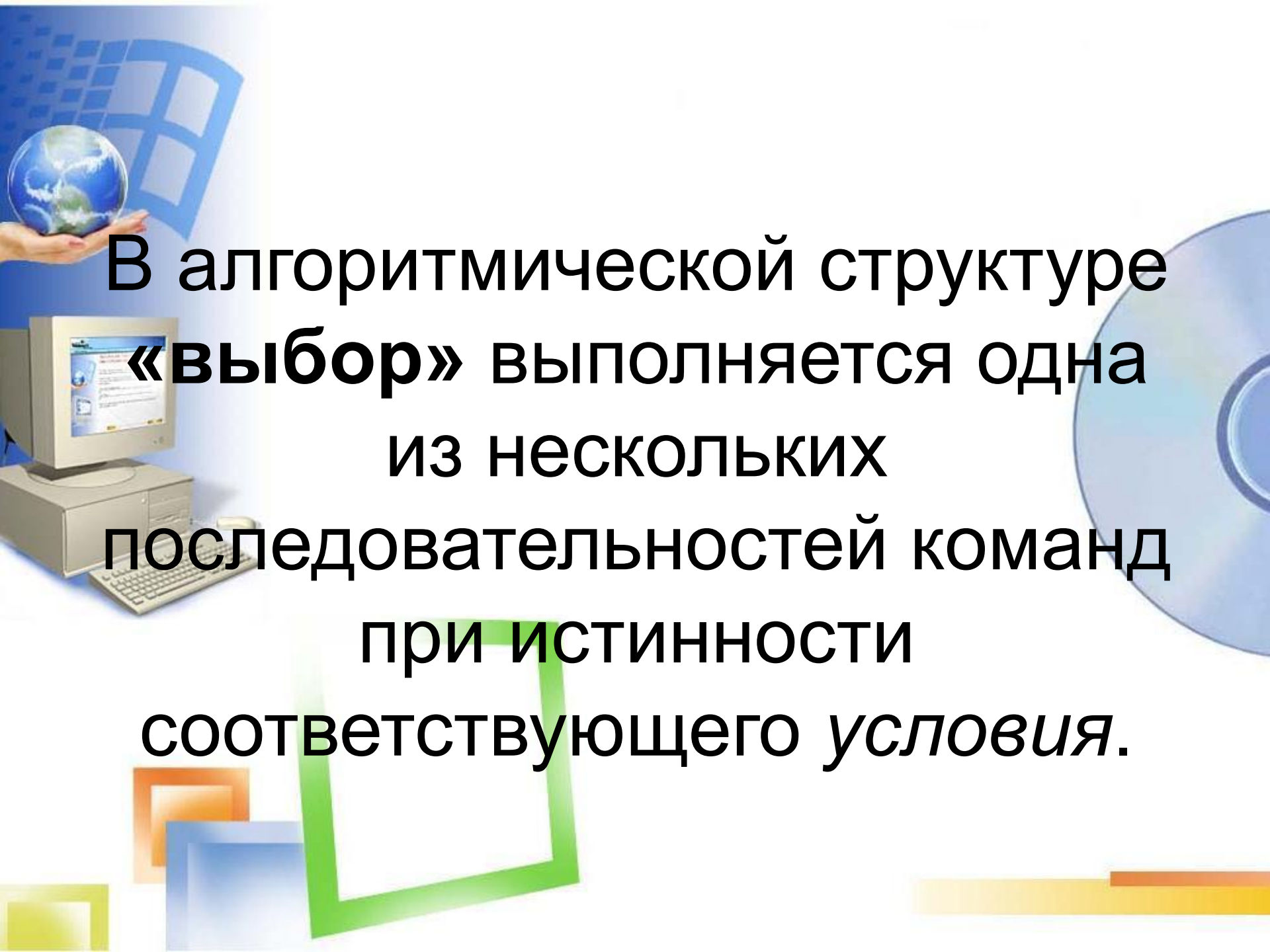
конец





В алгоритмической структуре
«ветвление» та или иная
серия команд выполняется в
зависимости от истинности
условия.





В алгоритмической структуре
«выбор» выполняется одна
из нескольких
последовательностей команд
при истинности
соответствующего *условия*.