



ВЕСЕЛЫЕ ИГРЫ
МЕДВЕЖЕНКА МИШИ
ДЛЯ ТЕБЯ И ТВОИХ ДРУЗ

медвежонок **МИША**



Медвежонок Миша
и щенок Дружок
равно полюбились
всем ребятам,
потому что
два друга знают
много интересных,
веселых
и полезных игр

КТО КАРТОШКУ

ЕСЕТ?



столовую ложку-положи картошку-
вперед.

Поставь игроков в ряд,
а теперь по команде
через стол и табурет, через стул
и велосипед...
все преграды позади,
ну а в ложке – посмотри!.

Кто не уронил картофелину,
тот и победил.

ВКУСНЫЕ ЗАГАДКИ

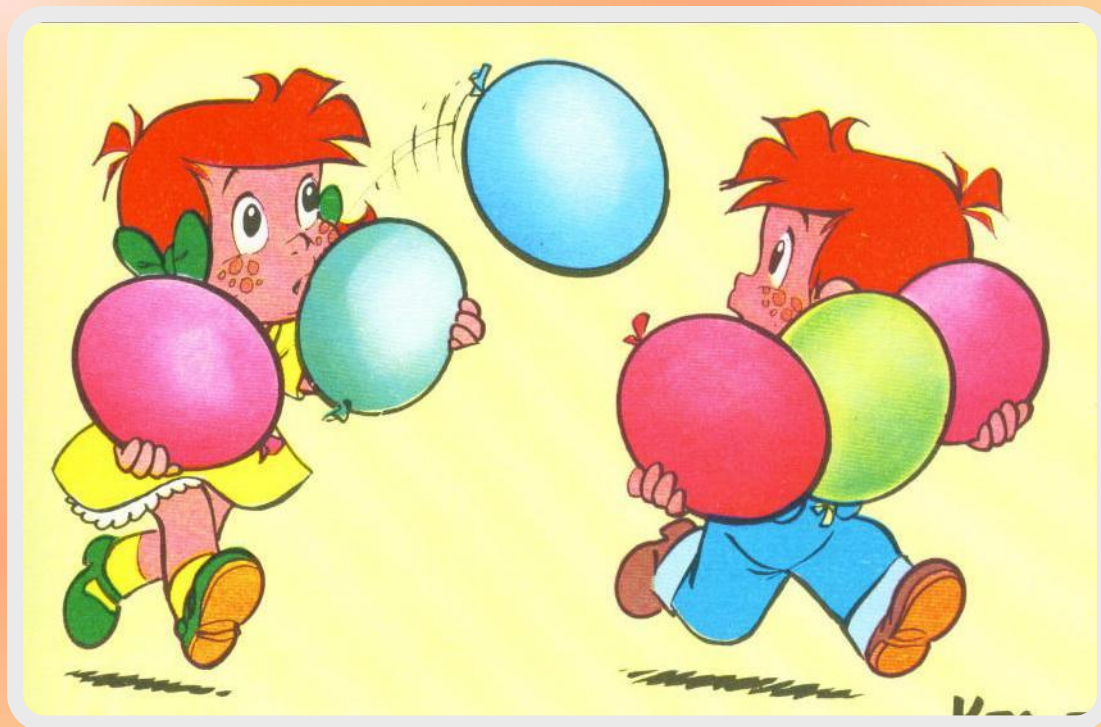


ии

Для этой игры тебе нужны:
печенье, конфеты,
шоколад, мармелад,
орехи, миндаль и
даже салат, гвоздика, корица
горчица, варенье.

Скажи-ка, чем пахнет угощение?
Завяжи глаза друзьям и задавай
им по очереди «вкусные загадки».

ВОЗДУШНЫЕ



**Три шарика в руках у Светы, Петя тоже взял три шарика.
По команде побежали – раз! И шарики упали...
У кого на финише в руках останется больше шариков, тот и
победил.**

ЛЕГКОЕ ПЕРЫШКО



Легкое перышко
то к Пете летит,
то к Мише спешит.
Дуй сильнее,
дуй сильнее!

У кого перо теперь?

НАПЕРЕГОНКИ



Эту игру миша придумал не сам. Существует она давным - давно и всегда доставляет много радости играющим. Можно усложнить игру. Подвязать веревкой мешок на поясе, в руки взять ложку с камешком или с шариком.

Кто быстрее доберется до финиша и не уронит камешек – тот и победит.

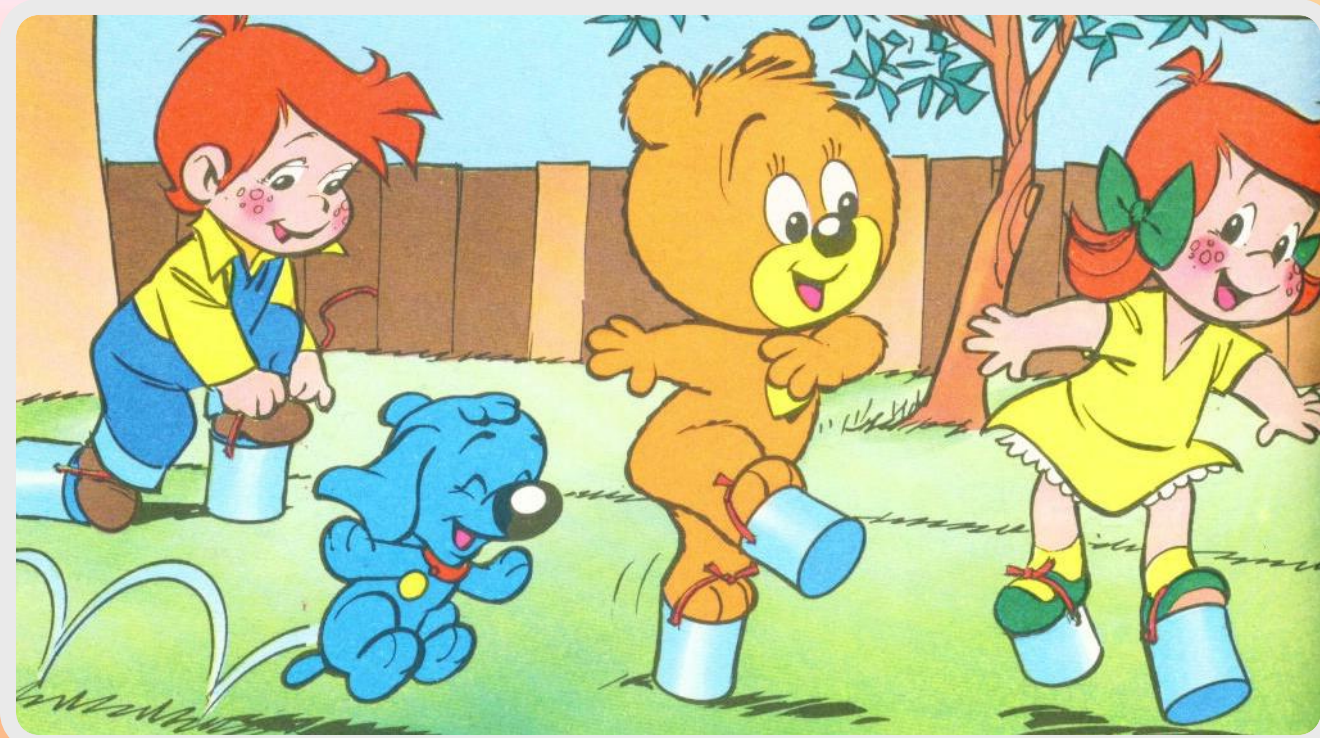
БЕГУ, БЕГУ ПО



**Ты знаешь, как нужно ходить по тонкому салу, чтобы не провалиться.
По кочкам. А кочками у тебя могут стать разноцветные картонные
кружки.**

**Старайся бросить кружок подальше, чтобы быстрее добежать до цели,
но так, чтобы при этом не упасть в болото. Иначе тебе придется выбыть
из игры.**

ХОДЬБА НА



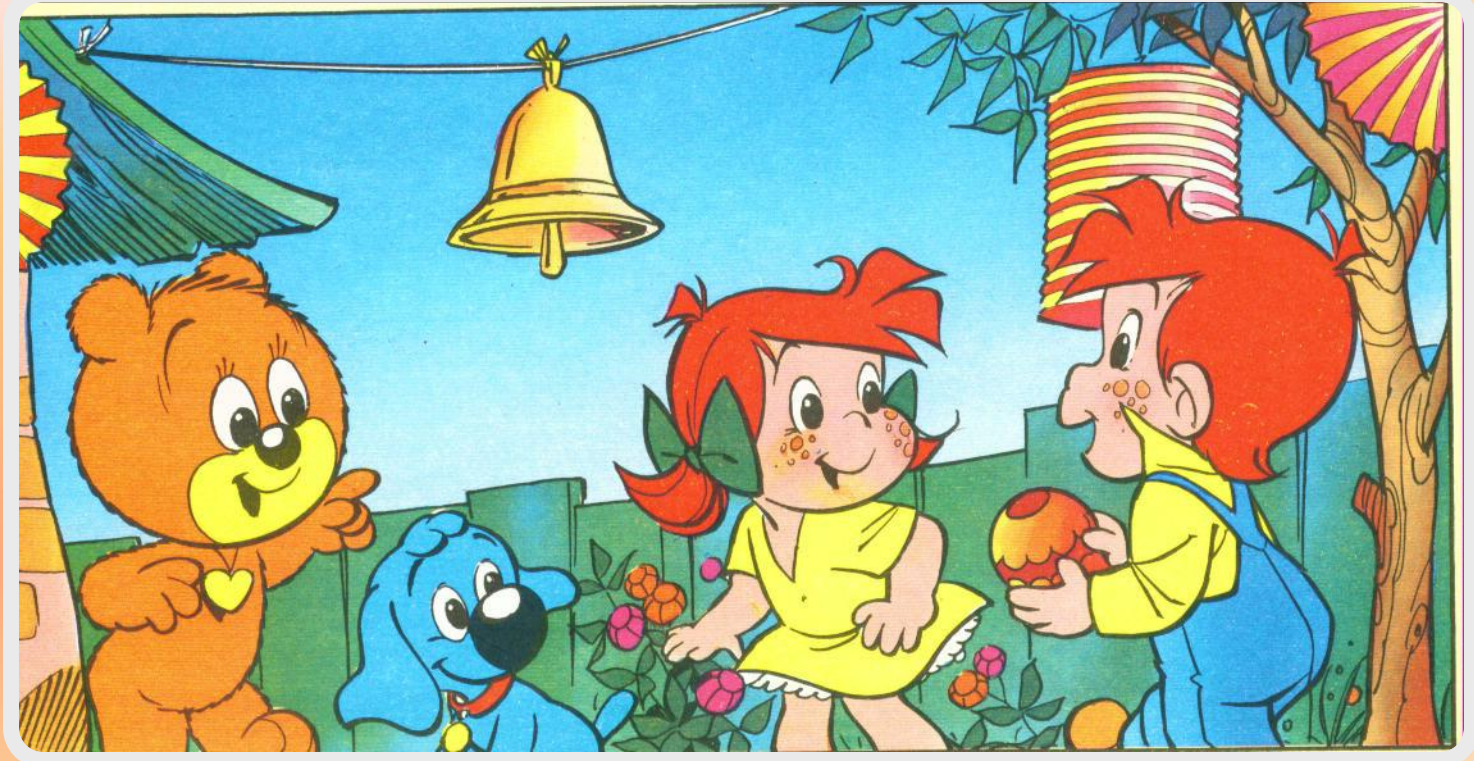
Наверняка у вас в доме есть пустые консервные банки.

Собери их, сделай в каждой по две дырки и просунь сквозь них веревки.

Вот такие смешные башмачки надевают играющие.

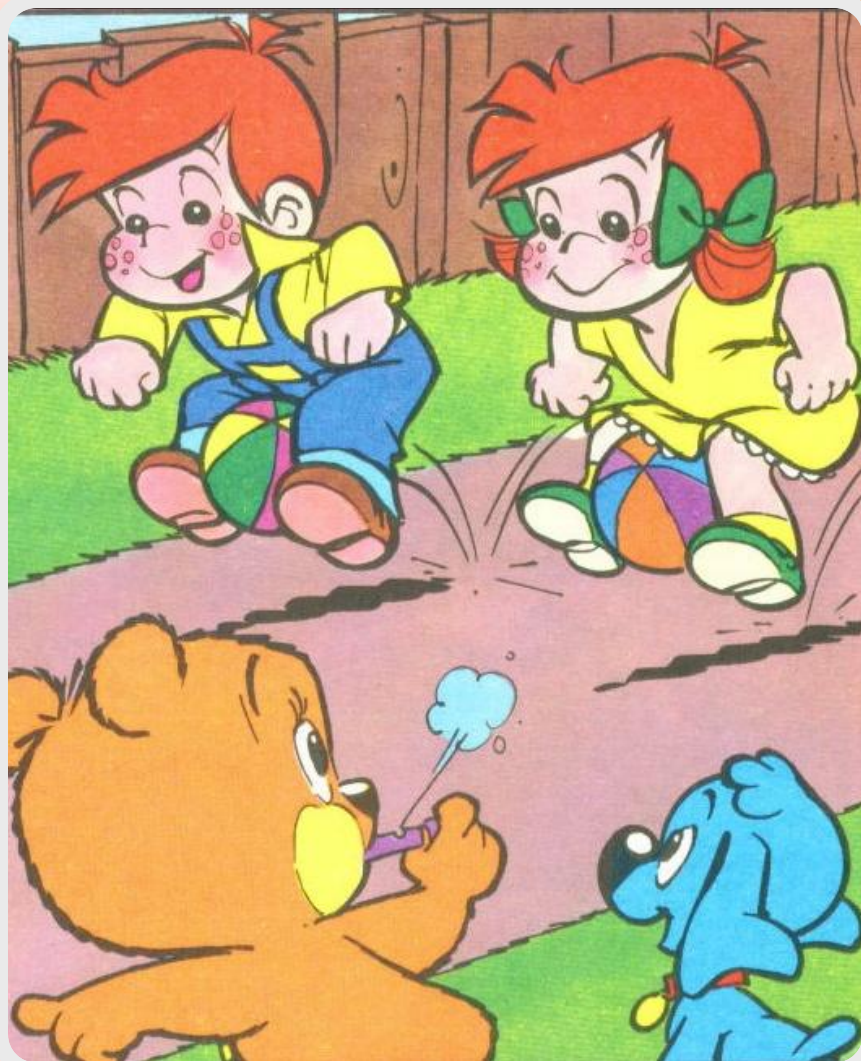
Кто первый достигнет финиша, не упадет ни разу и не потеряет банку, тот и победил. Но если кто-то потерял банку и встал ногой на землю, ему надо начинать сначала.

КОЛО-КОЛО-



**Попроси маму или папу помочь тебе подвесить колокольчик на веревке.
А теперь пусть твои гости по очереди бросают маленький мячик.
Колокольчик зазвенел, значит, бросок был точным и попавшему игроку
засчитывается одно очко.
У кого больше очков наберется?**

НАПЕРЕГОНКИ С МЯЧИКОМ



**Помнишь,
веселый бег в мешках,
который затеял Миша.
Если у тебя нет мешка,
можно зажать ногами мячик
и бежать с ним.**

**Кто первый потерял мячик,
тот или выбывает из игры,
или начинает с самого начала.**

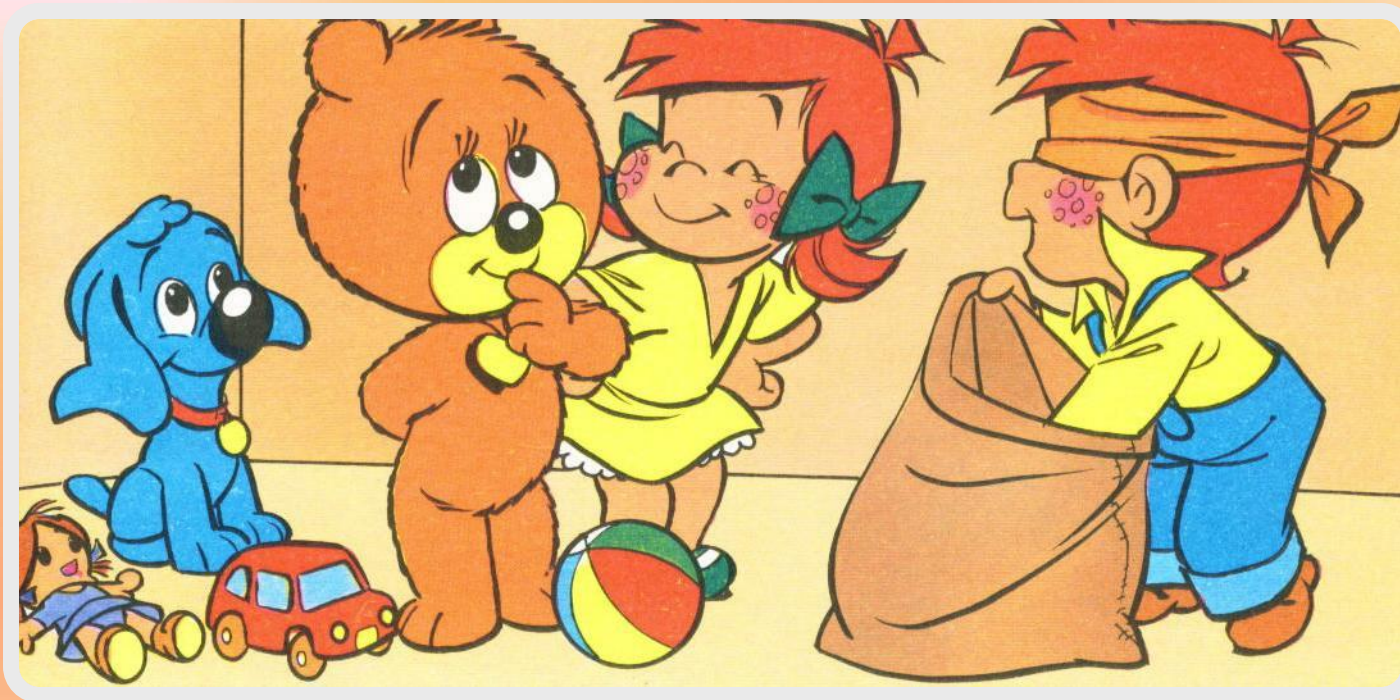
БЕГ С ШАРИКАМИ



Нет игры смешнее и веселее - так считают Шарик Дружок. Кто быстрее добежит до цели с воздушным шариком? Шарик можно толкать руками ногами, головой – чем угодно, лишь бы он не коснулся пола.

У кого шарик лопнул, тот выбывает из игры.

МЕШОК С



В эту игру хорошо играть дома. Миша сложил в мешок много самых разных игрушек. Игрокам по очереди завязывают глаза, они суют руку в мешок и пытаются угадать, что им попало: кукла, машинка, мяч или скакалка.

Кто больше наберет игрушек!

ИГРУШКИ НА



Если у тебя нет мешка и его трудно найти, повесь игрушки на веревке. Завяжи игрокам глаза, пусть они найдут игрушку на веревке и потрогают ее.

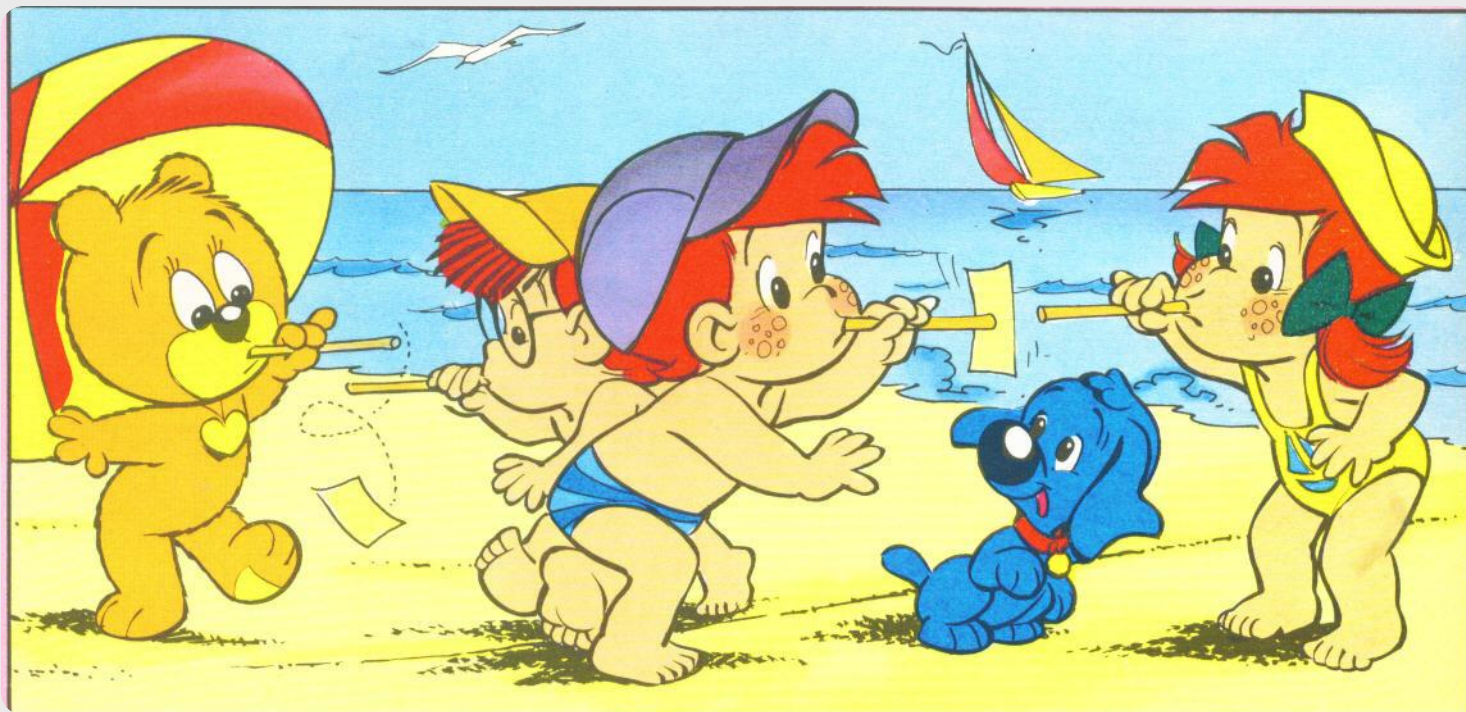
Кто скорее даст правильный ответ? Сережа или Настенька? Что у них в руках.

«ЗМЕЙКА» И



В эту игру можно играть не только на карнавале, но и на лужайке в день твоего рождения. «Змейка» – это все играющие. Они берутся за руки и должны догнать Мишку. Если «змейка» порвется, выигрывает Миша. Если первый игрок – голова «змейки» – коснется Миши рукой, то Миша идет в хвост «змейки». А первый игрок начинает убегать.

ДВЕ СОЛОМИНКИ



Для этой игры нужны две соломинки и листок бумаги. Играющие встают друг против друга. По команде они начинают дуть в соломинку с такой силой, чтобы бумажка прилипла к соломинке другого игрока. Но главное – она не должна упасть. Та пара игроков, у которых бумажка упадет, должна исполнить какую-нибудь песенку.

МИШЕНЬ - ЛУНКА



Видишь, какие разные мишени придумал Миша. Выкопай лунки, поставь рядом с ними картонки с цифрами.

Кому удалось забросить больше всего камней в самую дальнюю лунку, тот и победил.

КОЛЕЧКО, КОЛЕЧКО, ВЫЙДИ НА КРЫЛЕЧКО!

В этой игре детям садятся в кружок и незаметно передают друг другу монетку или колечко. А Миша пытается угадать, у кого оно сейчас в руке.

Если он правильно угадал, то на его месте садиться тот, у кого оказалось колечко.

