

Санкт-Петербургский государственный университет
Математико-механический факультет

Кафедра системного программирования

Элементы для Flash-приложений
на языке haXe.
Библиотека Sparkle.

Дипломная работа

студентки 545 группы Кантериной М.В.

Научный руководитель М. М. Плискин

Обзор средств

Macromedia flash	\$\$\$\$	Неудобно для программиста	
AsWing	громоздко	Удобно	
Flex	Flash Player 9	Большие swf	Удобно для программиста
<u>Sparkle</u>	Flash 6-7-8, Flash 9, JavaScript, Неко многообразие элементов	Функциональные возможности Неявная строгая типизация Доступ к «родным» API целевой платформы	Удобно для программиста

Постановка задачи

haXe

Компилируется во Flash 6-7-8, Flash 9,
JavaScript, Neko

Функциональные возможности

Неявная строгая типизация

Доступ к «родным» API целевой
платформы

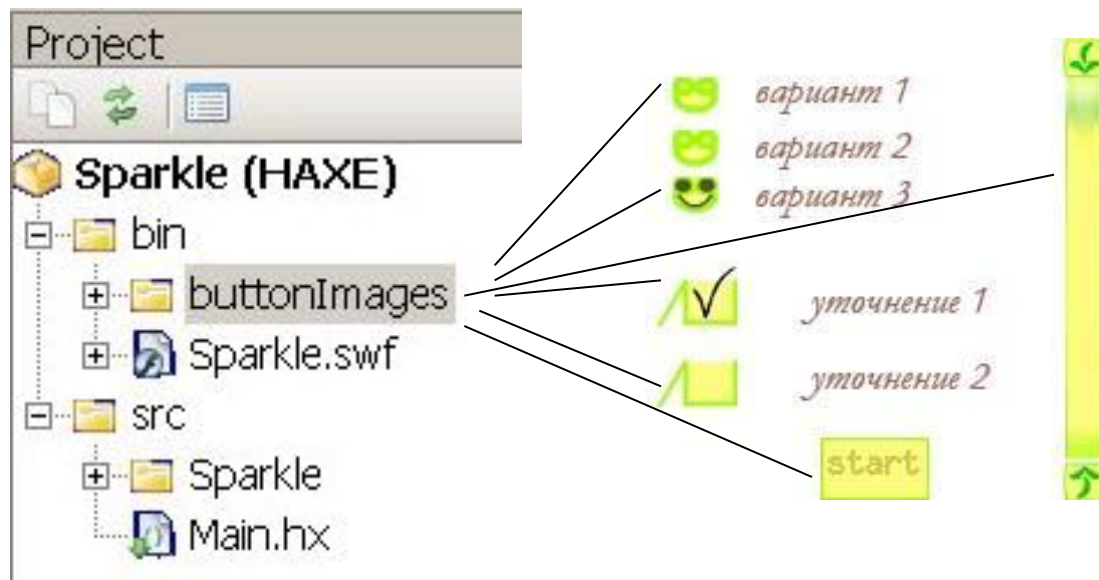
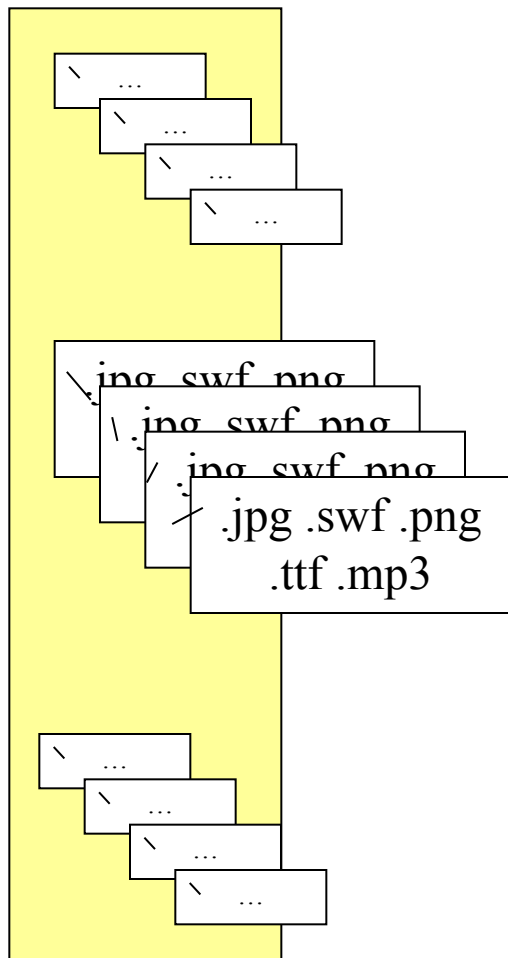
библиотека

Arctic

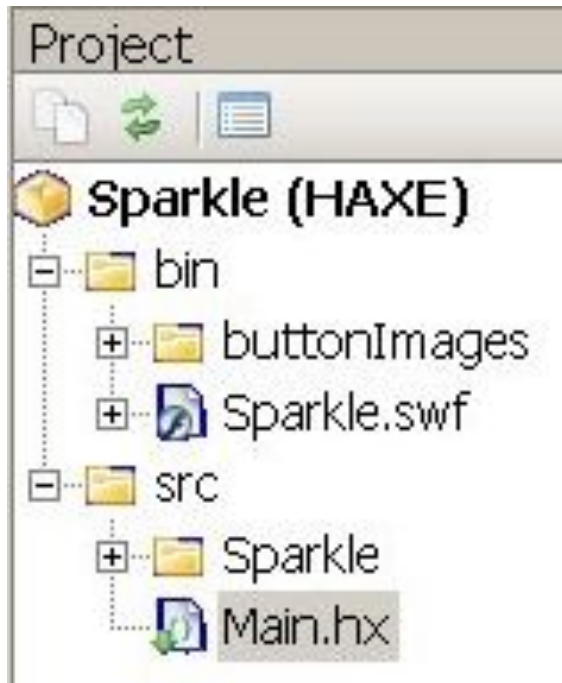
Sparkle

1. Разработка дизайна элементов
2. Разработка библиотеки Sparkle
3. Реализация flash-приложения

Предлагаемое решение



Предлагаемое решение



```
static public function NewButtons()
    {    var btn1;
        btn1 = makeNEWButton(17, 17, "Go
Back",
"buttonImages\\bk.png",
"buttonImages\\bkover.png",
"buttonImages\\bkdisabled.png",
makeNEWButton_onClick, 40);
return OnTop(Offset(60, 0, btn1));
    }
```

Вместо:

```
Button( Text("A button"), Background( 0xc0c0ff,
Text("A button") ), null);
```

Пишем:

```
NewButtons();
```

Результаты

- разработаны элементы для Flash-приложений (Buttons, CheckBox, TextChoice, Scroller, ...)
- разработана библиотека Sparkle
- продемонстрированы результаты на рабочем приложении.

