

Вспомогательные алгоритмы с аргументами

Преподаватель Горданская А.П.
Тверская гимназия №10

Команды абсолютного и относительного смещения

сместиться в точку (x, y)



команда абсолютного смещения

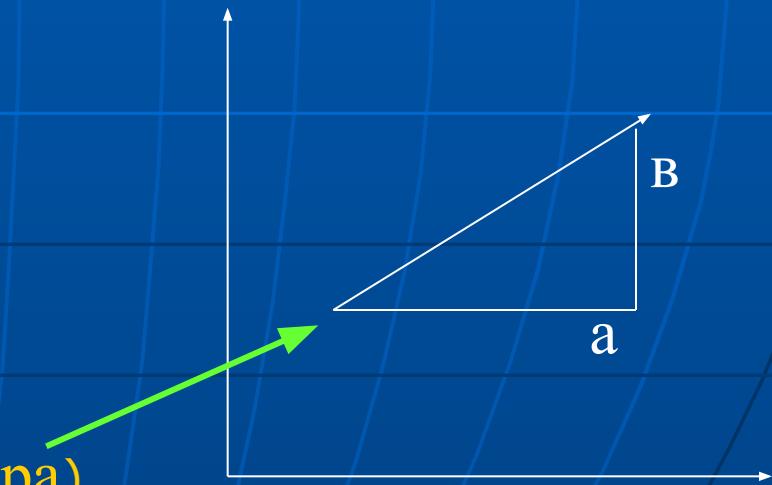
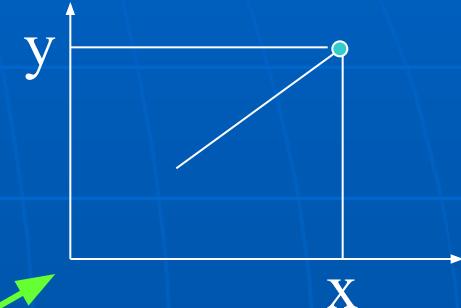
(x и y отсчитываются от начала координат $0,0$)

сместиться на вектор (a, b)



команда относительного смещения

(a и b отсчитываются от начала вектора)



Заголовок ВА с аргументами

Описание величин

алг имя (вид тип имя arg1, имя arg2, ...)

арг

вещ или цел

Дает пользователь:
a, ав, a2, в4, авс и т.д.

Вид величины

арг – объявление величин-аргументов (входных или исходных данных) – показывает вид переменных т. е., как величина используется в алгоритме

Тип величины

Тип переменной – область значений аргументов

вещ - описание величины вещественного (действительного) типа (Пример: 2.5, 6.9, 6.0, 7.9, 3.0)

цел - описание величины целого типа (Пример: 2, 0, 8, 9).

Вызов ВА с аргументами

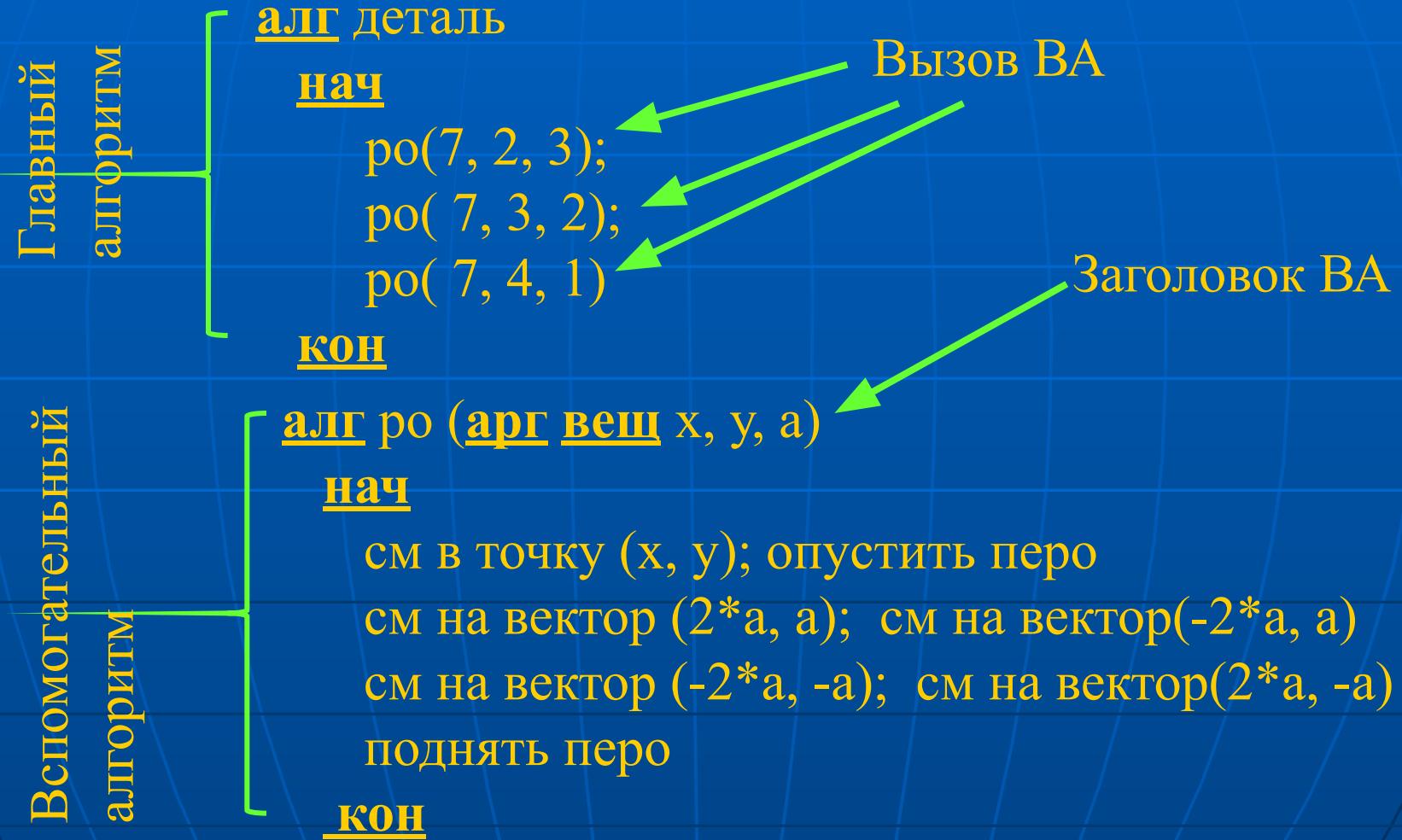
Точное имя ВА (числовые значения аргументов в соответствии с их типами через запятую в том же порядке как и в заголовке ВА)

Пример.

Заголовок: алг Пр1(арг вещ а, в, с, цел н, к)

Вызовы: Пр1(0, 4, 8.2, 8, 0) ;
Пр1(4, 2, 5, 3, 9) ;
Пр1(6, 7, 4.5, 0, 7)

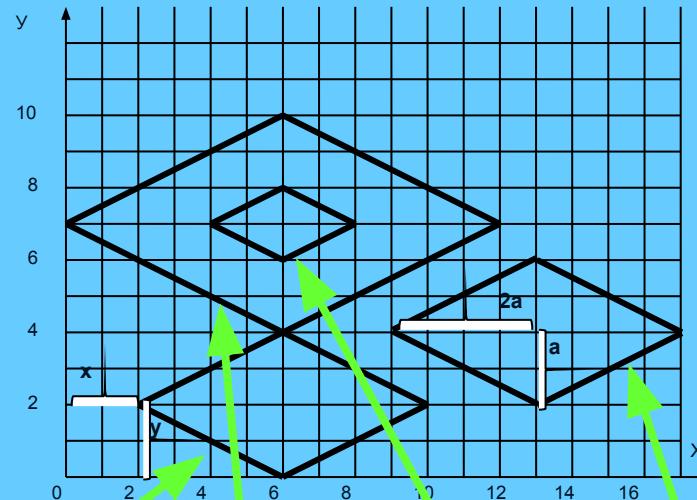
Пример использования ВА с аргументами для исполнителя Чертежник



Использование ВА с аргументами при построении изображения

Используя метод последовательного уточнения и проанализировав данное изображение можно выделить стандартную деталь – ромб, начало его рисования, параметры и количество.

Отсюда следует, чтобы получить данный рисунок надо записать четыре вызова ВА в основном алгоритме и один ВА для рисования ромба с тремя параметрами x, y, a .



алг деталь

нач

по(2, 2, 2); по(0, 7, 3); по(4, 7, 1); по(9, 4, 2)

кон

алг по (арг вещ x, y, a)

нач

см в точку (x, y) ; опустить перо

см на вектор $(2*a, a)$; см на вектор $(2*a, -a)$

см на вектор $(-2*a, -a)$; см на вектор $(-2*a, a)$

поднять перо

кон