

Понятие об объектно-ориентированном программировании.

Программирование:

- Операциональное – небольшие программы, не более 1000 строк
- Структурное (процедурное) – до 5 тысяч строк
- Объектно-ориентированное – программы любого объёма

Объект – основная единица программы, соединяющая в себе **данные** и средства обработки этих **данных** – **методы**.

- Программные **объекты** обладают **свойствами**, могут использовать **методы** и реагируют на **события**

Класс – тип данных, определяемых программистом

- Класс представляет собой образец, «шаблон», «выкройку», по которой создаются объекты класса

Пример:

Класс объектов ДокументWord, имеет

свойства: Имя, ПолноеИмя

методы: Напечатать, Сохранить, Редактировать

реагирует на события: ОткрытиеДокумента, ЗакрытиеДокумента

Любой отдельно взятый документ (например, «Проба.doc»)– экземпляр класса.