### Модуль 1.

Свойства алгоритма.
Примитивно-рекурсивные функции и операторы.
Частично-рекурсивные функции. Тезис Черча.

# Свойства алгоритма и типы алгоритмических моделей

#### Свойства алгоритма:

- •Массовость
- •Дискретность
- •Элементарность
- •Детерминированност

L

•Результативность

Типы моделей Основанные на вычислениях функций (рекурсивные функции)

Основанные на наличии устройства, выполняющего примитивные операции (машина Тьюринга)

Основанные на преобразованиях слов из символов алфавита в другие слова (алгоритмы Маркова)

# Примитивно-рекурсивные функции

#### Простейшие базисные функции:

- 1) нуль-функция 0(х)=0;
- 2) функция следования s'(x)=x+1;
- 3) функция выбора  $U_{m}^{n}(x_{1}, x_{2}, ..., x_{n})=x_{m}$  (m<=n).

#### <u>Оператор суперпозиции S<sup>n</sup></u>

Для функций 
$$h(y_1, ..., y_m), g_1(x_1, ..., x_n), ..., g_m(x_1, ..., x_n)$$
  
 $S_m^n(h, g_1, ..., g_m) = h(g_1(x_1, ..., x_n), ..., g_m(x_1, ..., x_n)) = f(x_1, ..., x_n).$ 

**Оператор примитивной рекурсии**  $R_n$  определяет (n+1)-местную функцию f через n-местную функцию g и (n+2)-местную функцию h так:

$$f(x_1, ..., x_n, 0) = g(x_1, ..., x_n);$$
  
 $f(x_1, ..., x_n, y+1) = h(x_1, ..., x_n, y, f(x_1, ..., x_n, y)).$ 

Краткая запись:  $f(x_1,...,x_n,y)=R_n(g,h)$ .

### Примеры ПРФ. Доказательство ПРФ по определению

- 1) f(x)=k (функция-константа) f(x)=s'(s'(...s'(0(x)))), если применить функцию следования конечное число раз, равное константе k.
- 3) f(x,y)=x+y  $f(x,0)=x-\Pi P\Phi$  $f(x,y+1)=x+y+1=f(x,y)+1=s'(f(x,y))=U_3^{3}(x,y,s'(f(x,y)))$

### Расширение набора ПРФ

4) 
$$f(x,y)=x^*y$$
5)  $f(x,y)=x^y$ 
6)  $f(x)=x!$ 

10)  $x \div y = \begin{bmatrix} x-y, \ e \subset \Pi u \ x > y \end{bmatrix}$ 
0,  $e \subset \Pi u \ x < y$ 
11)  $max(x,y)$ 
12)  $min(x,y)$ 
13)  $|x-y|$ 
14)  $h(a,b)=a^{a+b}$ 
14)  $h(a,b)=a^{a+1}$ 
15)  $q(a,b)=(a+b)^{(a+b-1)}$ 

9)  $f(x)=x$ 
17)  $f(x)=x$ 
18)  $f(x)=x$ 
19)  $f(x)=x$ 
19)  $f(x)=x$ 
11)  $f(x)=x$ 
11)  $f(x)=x$ 
12)  $f(x)=x$ 
13)  $f(x)=x$ 
14)  $f(x)=x$ 
15)  $f(x)=x$ 
16)  $f(x)=x$ 
17)  $f(x)=x$ 
18)  $f(x)=x$ 
19)  $f(x)=x$ 
19)  $f(x)=x$ 
19)  $f(x)=x$ 
11)  $f(x)=x$ 
11)  $f(x)=x$ 
12)  $f(x)=x$ 
13)  $f(x)=x$ 
14)  $f(x)=x$ 
15)  $f(x)=x$ 
15)  $f(x)=x$ 
16)  $f(x)=x$ 
17)  $f(x)=x$ 
18)  $f(x)=x$ 
19)  $f(x)=x$ 
19

### Предикаты и примитивнорекурсивные операторы

А – множество объектов  $x_i$  (i=1,..,N), утверждение P(x), истинное для некоторых  $x_i$  и ложное для остальных, называется одноместным предикатом на множестве A. Декартово произведение множеств  $A_1, \dots, A_M$ :  $A_1xA_2x\dots xA_M$ :  $\{(x_1,x_2,\dots,x_m) \mid x_1 \in A_1,\dots,x_m \in A_M\}$ . Для предиката вводится его характеристическая функция:  $X_{P(x1,\dots,xn)} = 1$ , если  $P(x_1,\dots,x_n)$  истинен, 0, в противном случае.

Условный переход или разветвление. Обозначим его B, который по функциям  $q_1(x_1,...,x_n)$ ,  $q_2(x_1,...,x_n)$  и предикату  $P(x_1,...,x_n)$  строит функцию  $f(x_1,...,x_n)=B(q_1,q_2,P)$ :  $f(x_1,...,x_n)=\begin{bmatrix} q_1(x_1,...,x_n), & \text{если } P(x_1,...,x_n), & \text{истинно.} \\ q_2(x_1,...,x_n), & \text{если } P(x_1,...,x_n), & \text{ложно.} \end{bmatrix}$ 

$$f(x_1,...,x_n)=g_1(x_1,...,x_n)\chi_p(x_1,...,x_n)+g_2(x_1,...,x_n)(1-\chi_p(x_1,...,x_n)).$$

#### Операторы суммирования и умножения

 $f(x_1,...,x_n,y)$  — функция от (n+1)-й переменной. Операции суммирования и умножения по переменной y с пределом z — это операторы, которые из функции  $f(x_1,...,x_n,y)$  порождают новые функции:

$$q(x_{1}, ..., x_{n}, z) = \sum_{y < z} f(x_{1}, ..., x_{n}, y),$$
  

$$h(x_{1}, ..., x_{n}, z) = \prod f(x_{1}, ..., x_{n}, y).$$

Они примитивно - рекурсивны (если f – примитивно – рекурсивна) в силу следующих соотношений:

$$g(x_1,...,x_n,0)=0$$
 (ПРФ по определению);  $g(x_1,...,x_n,z+1)=g(x_1,...,x_n,z)+f(x_1,...,x_n,z);$   $h(x_1,...,x_n,0)=1$  (по определению);  $h(x_1,...,x_n,z+1)=h(x_1,...,x_n,z)$   $f(x_1,...,x_n,z).$ 

<u>Пример:</u> количество делителей числа  $x: \tau(x) = \frac{x}{s_g} \left\{ \frac{x}{i} \right\}$ 

# Ограниченный оператор минимизации (µ-оператор)

Ограниченный оператор минимизации:

 $\mu_{v \le z}$  (Р( $x_1, ..., x_n, y$ )). В общем случае z - функция.

<u>Пример</u>:  $k = \mu_{y \le 4}$  (y>x+2).

#### <u>Для x=0 процесс вычислений</u>:

у=0. у ≤ 4 - истина. Предикат: 0>2 – ложь

у=1. у≤4-истина. Предикат: 1>2 – ложь

у=2. у≤4-истина. Предикат: 2>2 – ложь

y=3. y≤4-истина. Предикат: 3>2 – истина, значит k=3.

#### **Для x=3 процесс вычислений**:

y=0. y ≤ 4 - истина. Предикат: 0>5 – ложь

y=1. y ≤ 4 - истина. Предикат: 1>5 – ложь

y=2. y≤4-истина. Предикат: 2>5 – ложь

у=3. у≤4-истина. Предикат: 3>5 – ложь

у=4. у≤4-истина. Предикат: 4>5 – ложь

y=5. y ≤ 4 - ложь. Предикат в истину не обратился, значит k=4

– значению ограничителя.

#### <u>Доказательство ПРФ ограниченного оператора минимизации:</u>

$$\mu_{y \le z}(P(x_1, ..., x_n, y)) = \sum_{i=0}^{z} \prod_{j=0}^{i} (1 - \chi_p(x_1, ..., x_n, j))$$

# Быстро растущие функции. Функции Аккермана

$$P_0(a, x)=a+x, P_1(a, x)=ax, P_2(a, x)=a^x$$

$$P_1(a, x+1)=P_0(a, P_1(a, x)); P_1(a, 1)=a; P_1(a, 0)=0;$$
  
 $P_2(a,x+1)=P_1(a,P_2(a,x)); P_2(a,1)=a; P_2(a,0)=1.$ 

Продолжим эту цепочку, полагая по определению для n=2, 3, ...

$$P_{n+1}(a, 0)=1;$$
  
 $P_{n+1}(a, 1)=a;$   
 $P_{n+1}(a, x+1)=P_n(a, P_{n+1}(a, x)).$ 

Растут функции  $P_n$  крайне быстро. Например, при n=3 имеем:

$$P_3(a, 0)=1; P_3(a, 1)=a; P_3(a, 2)=a^a; P_3(a, 3)=a^a.$$

Введем новые функции:

$$B(n, x)=P_n(2,x), A(x)=B(x, x).$$

В (n, x) - функция Аккермана, A(x) — диагональная функция Аккермана

# Рекурсивное определение функции Аккермана. ЧРФ

$$B(0, x)=2+x,$$
  
 $B(n+1, 0)=sg(n),$   
 $B(n+1, x+1)=B(n,B(n+1, x))$ 

Для любой примитивно-рекурсивной функции *f*(*x*) найдется такое *n* , что для любого *x*≥*n*, *A*(*x*)>*f*(*x*)

### Неограниченный $\mu$ - оператор: $f(x_1,...,x_n) = \mu_y(P(x_1,...,x_n,y))$

Пример неопределенности функции, вычисляемой с помощью оператора минимизации:

$$f(x)=x-1=\mu_{v}(y+1=x)$$
 не определена при  $x=0$