

Создание диаграммы IDEF3

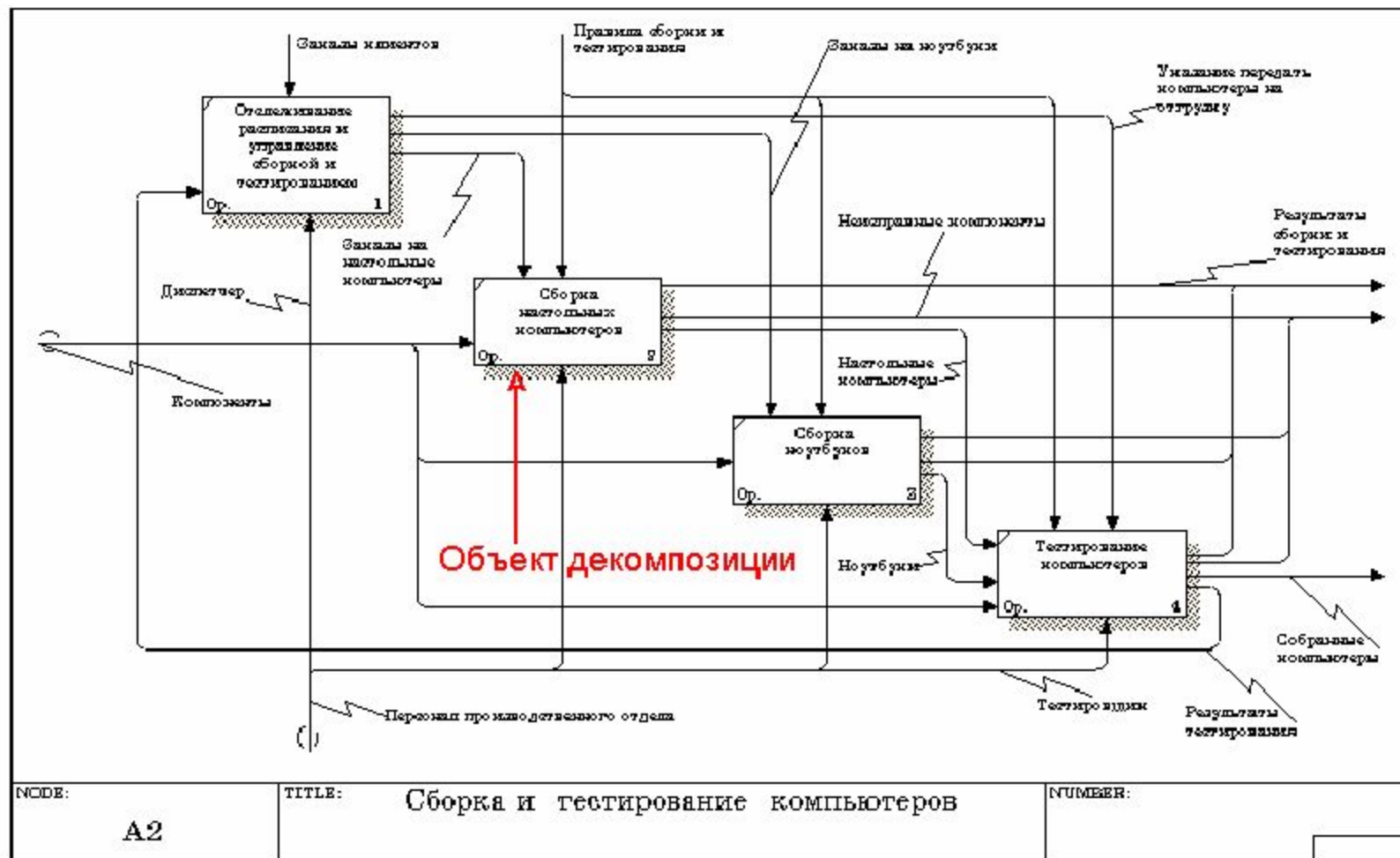


Рисунок 7.1 – Диаграмма A2 с объектом декомпозиции

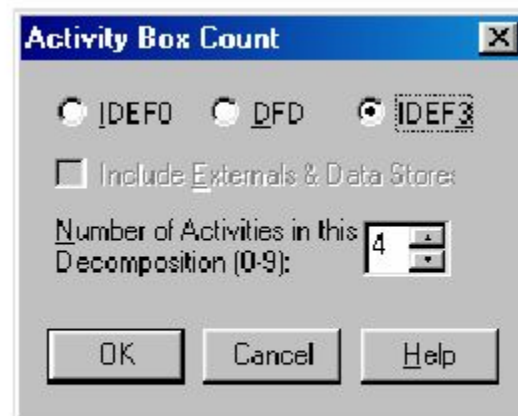


Рисунок 7.2 - Выбор нотации IDEF3 в диалоге **Activity Box Count**

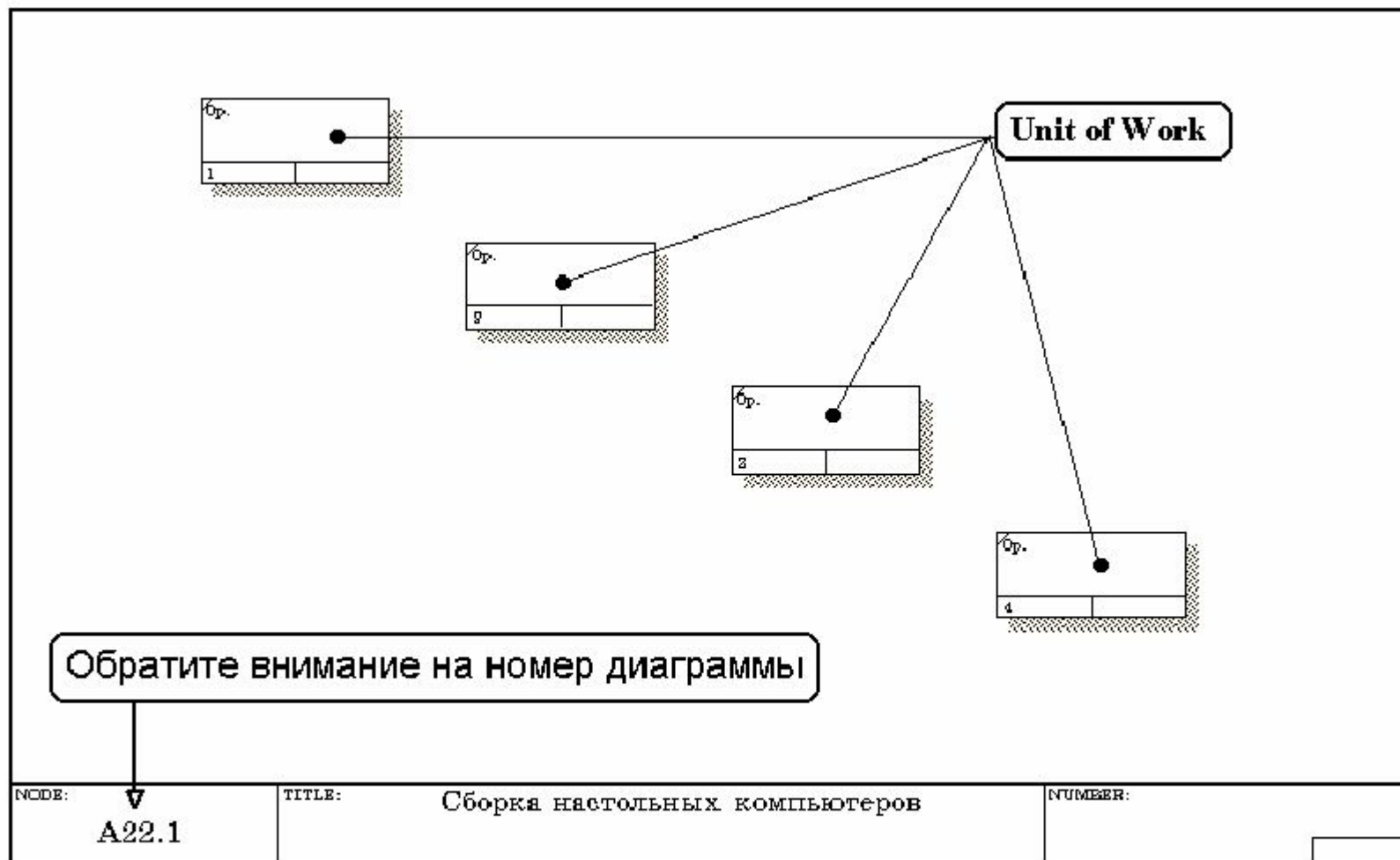


Рисунок 7.3 - Диаграмма IDEF3, содержащая четыре работы Unit of Work

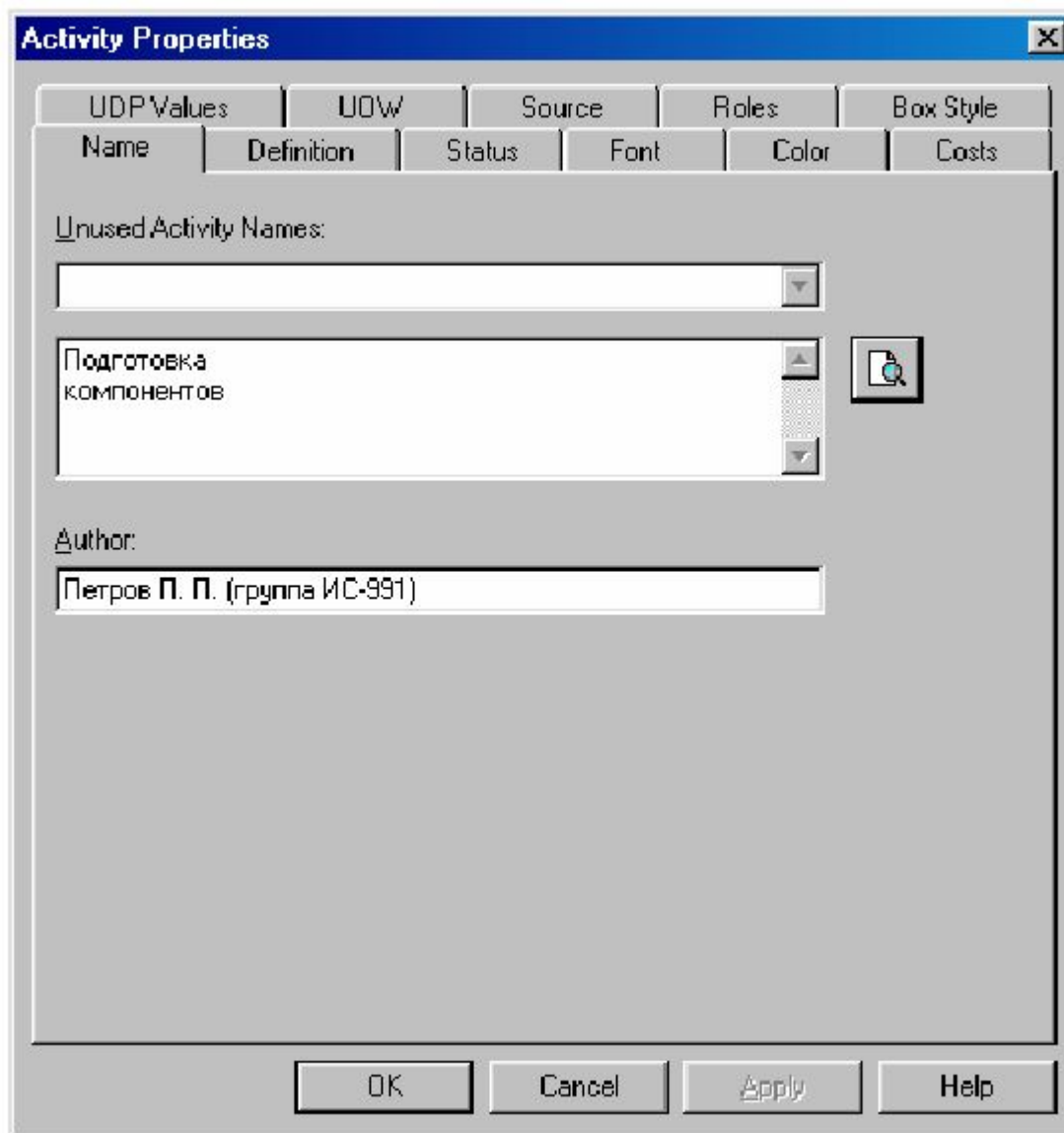


Рисунок 7.4 – Диалоговое окно **Activity Properties** (Свойства работ)

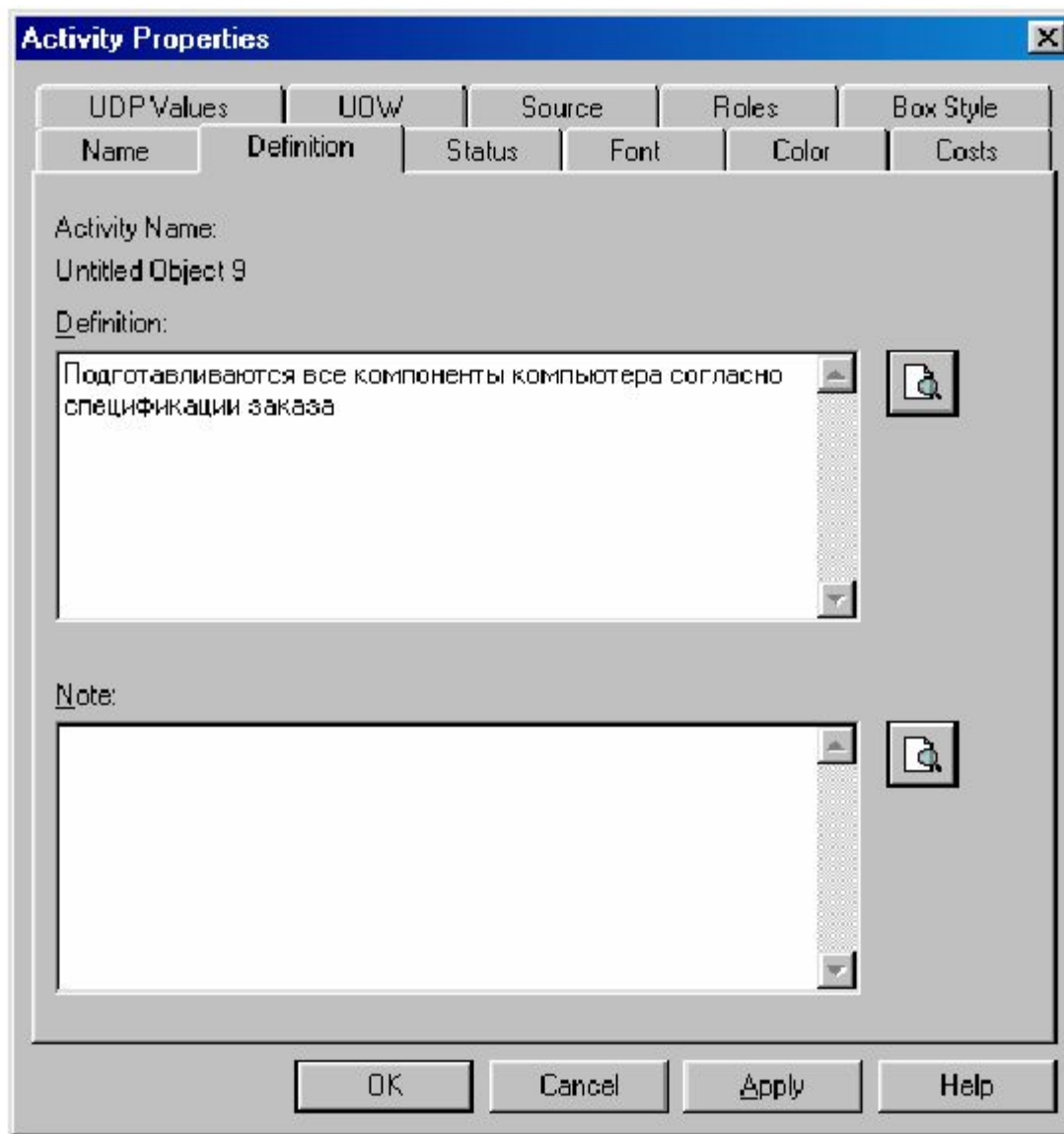


Рисунок 7.5 – Диалоговое окно **Activity Properties** вкладка **Definition**

Таблица 7.1 - Свойства UOW диалогового окна **Activity Properties**

Objects	Компоненты: винчестеры, корпуса, материнские платы, видеокарты, звуковые карты, дисководы CD-ROM и флоппи, модемы, программное обеспечение
Facts	Доступные операционные системы: Windows 98, Windows NT, Windows 2000
Constrains	Установка модема требует установки дополнительного программного обеспечения

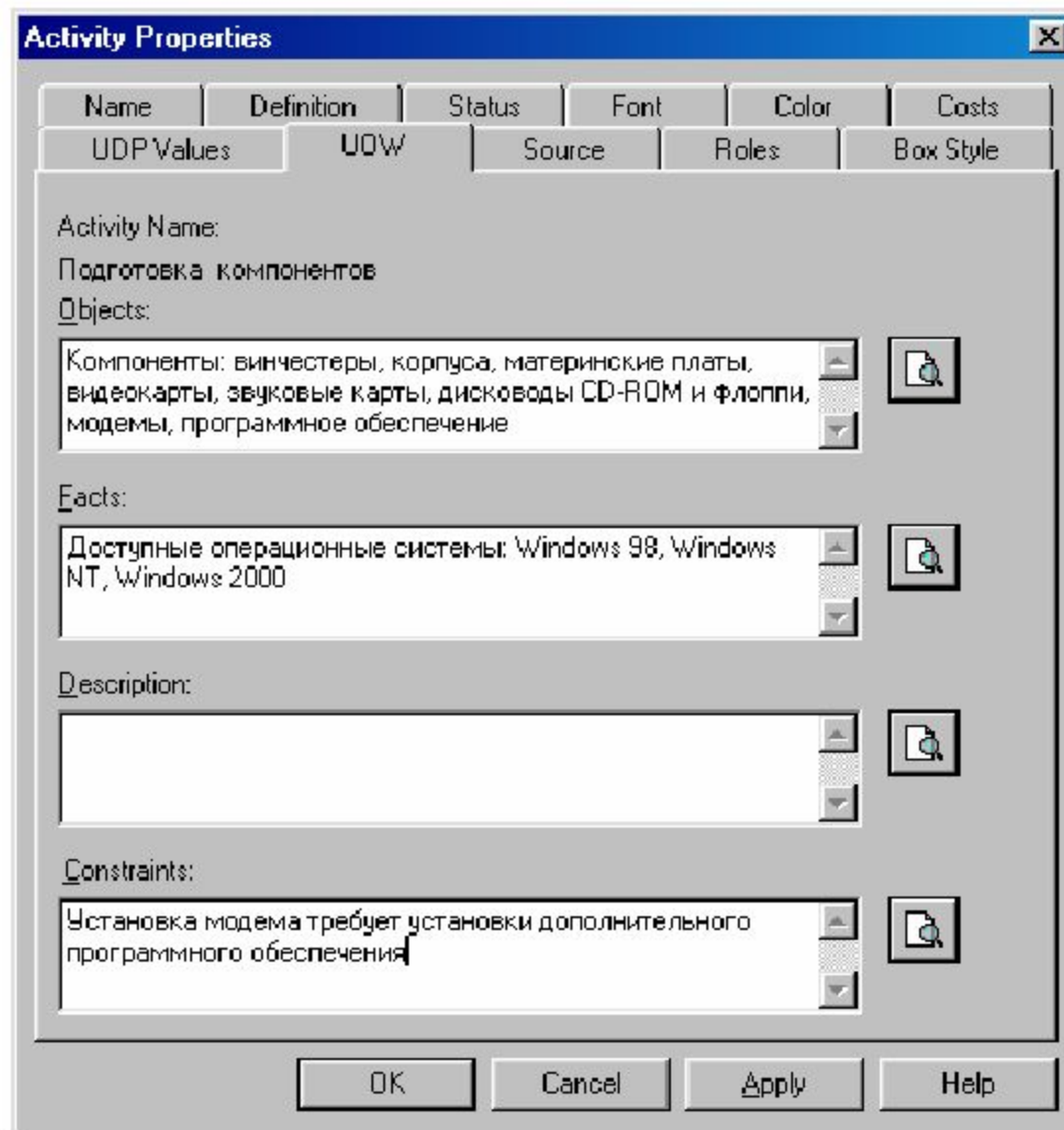
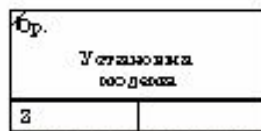
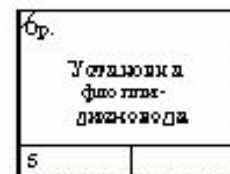
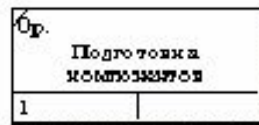


Рисунок 7.6 – Диалоговое окно **Activity Properties** вкладка **UOW**

Таблица 7.2 – Названия работ

Номер работы	Название работы
2	Установка материнской платы и винчестера
3	Установка модема
4	Установка дисководов CD-ROM
5	Установка флоппи- дисководов
6	Инсталляция операционной системы
7	Инсталляция дополнительного программного обеспечения



NODE:

A22.1

TITLE:

Сборка настольных компьютеров

NUMBER:



Рисунок 7.7 – Диаграмма IDEF3 после присвоения работам названий

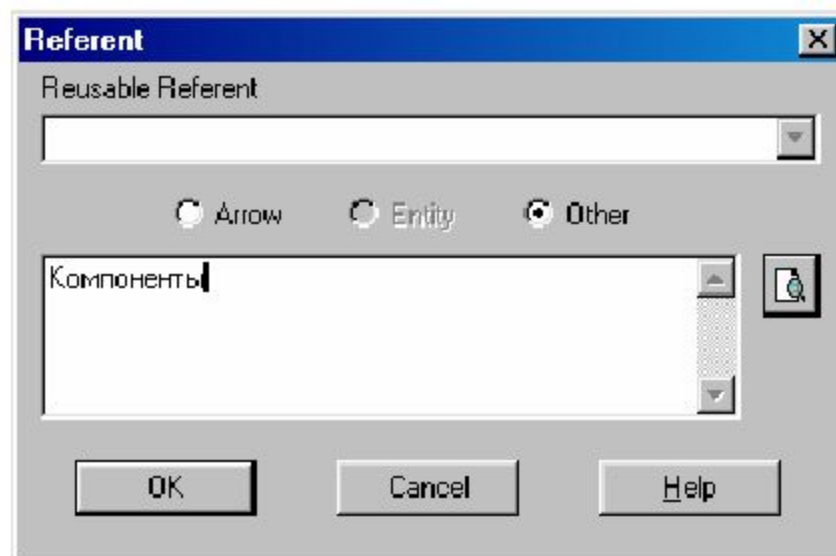


Рисунок 7.8 – Создание объекта ссылки

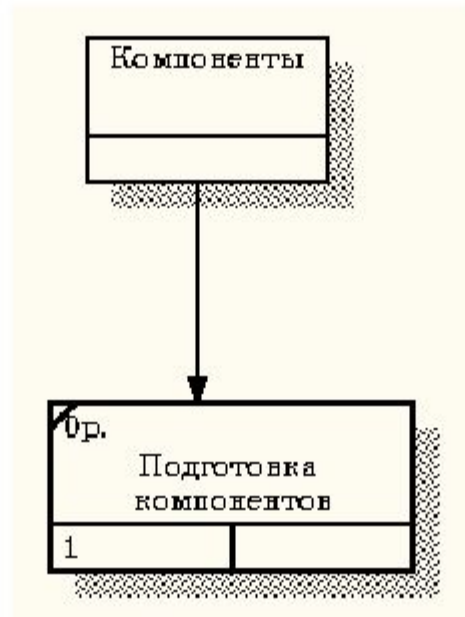


Рисунок 7.9 - Объект ссылки и работа "Подготовка компонентов" связаны стрелкой

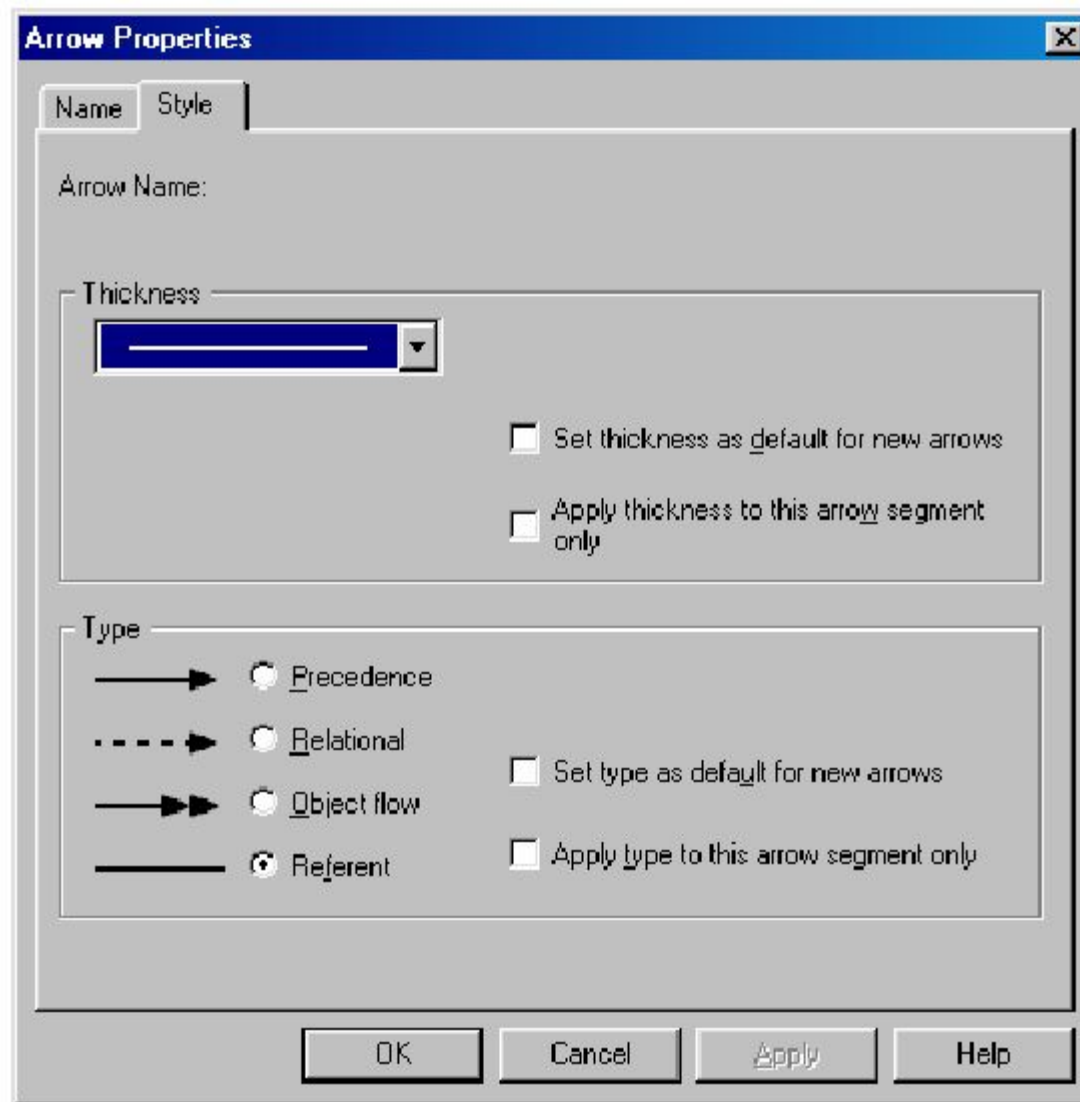


Рисунок 7.10 – Изменение стиля стрелки

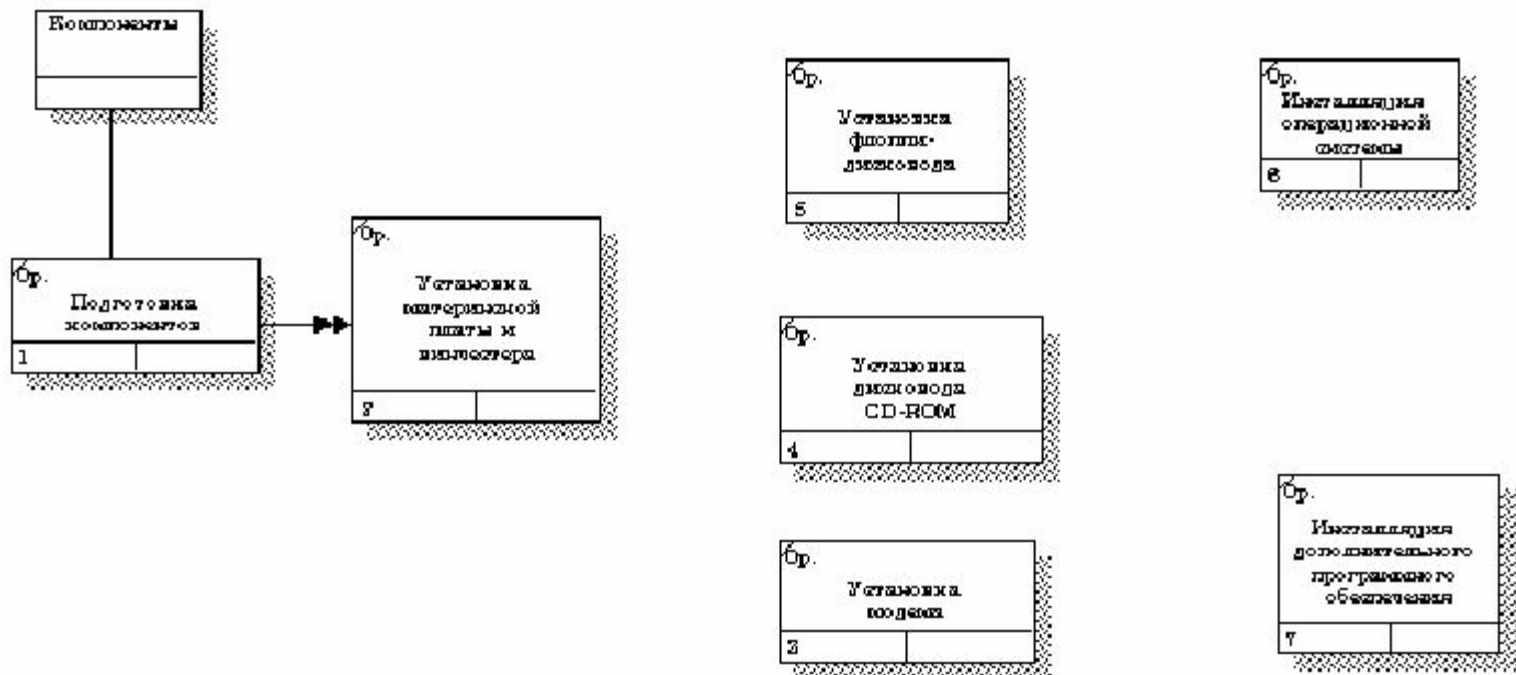







Рисунок 7.11 - Результат создания UOW и объекта ссылки

Обозначение	Наименование	Смысл в случае слияния стрелок	Смысл в случае разветвления стрелок
 AND	Asynchronous AND	Все предшествующие процессы должны быть завершены	Все следующие процессы должны быть запущены
 AND	Synchronous AND	Все предшествующие процессы завершены одновременно	Все следующие процессы запускаются одновременно
 OR	Asynchronous OR	Один или несколько предшествующих процессов должны быть завершены	Один или несколько следующих процессов должны быть запущены
 OR	Synchronous OR	Один или несколько предшествующих процессов завершены одновременно	Один или несколько следующих процессов запускаются одновременно
 XOR	XOR(Exclusive OR)	Только один процесс завершен	Только один следующий процесс запускается

Типы перекрестков

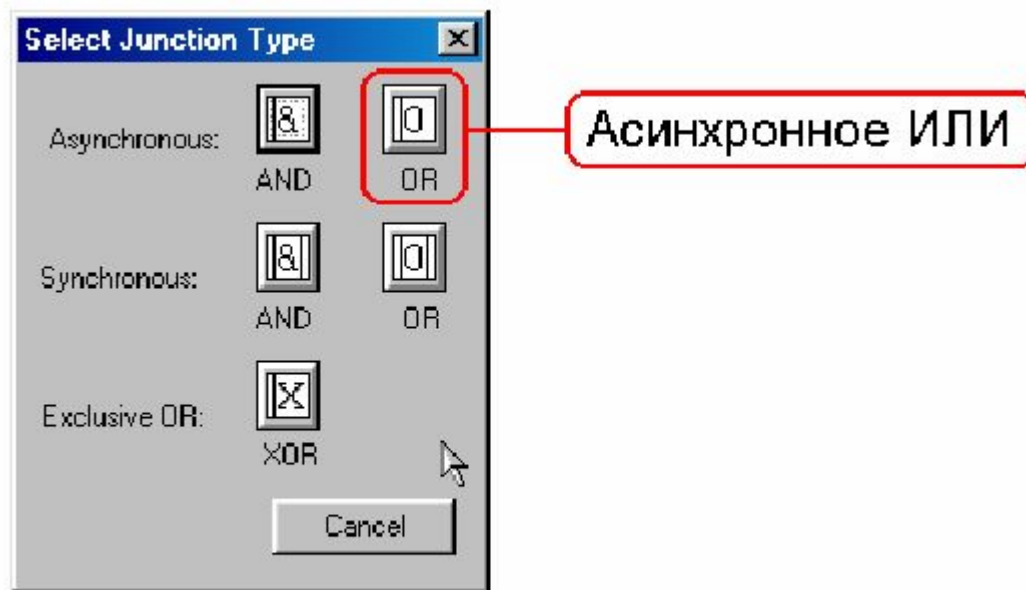


Рисунок 7.12 - Перекресток типа "асинхронное ИЛИ"

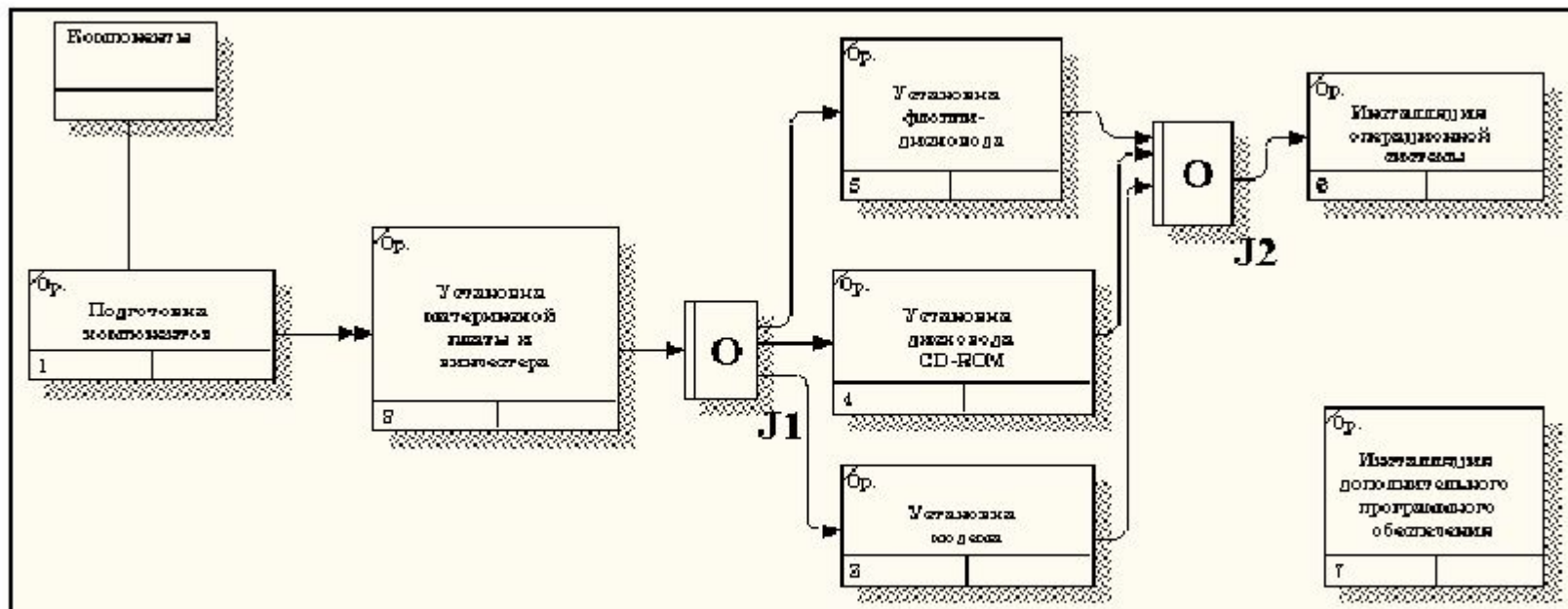


Рисунок 7.13 - Диаграмма IDEF3 после создания перекрестков

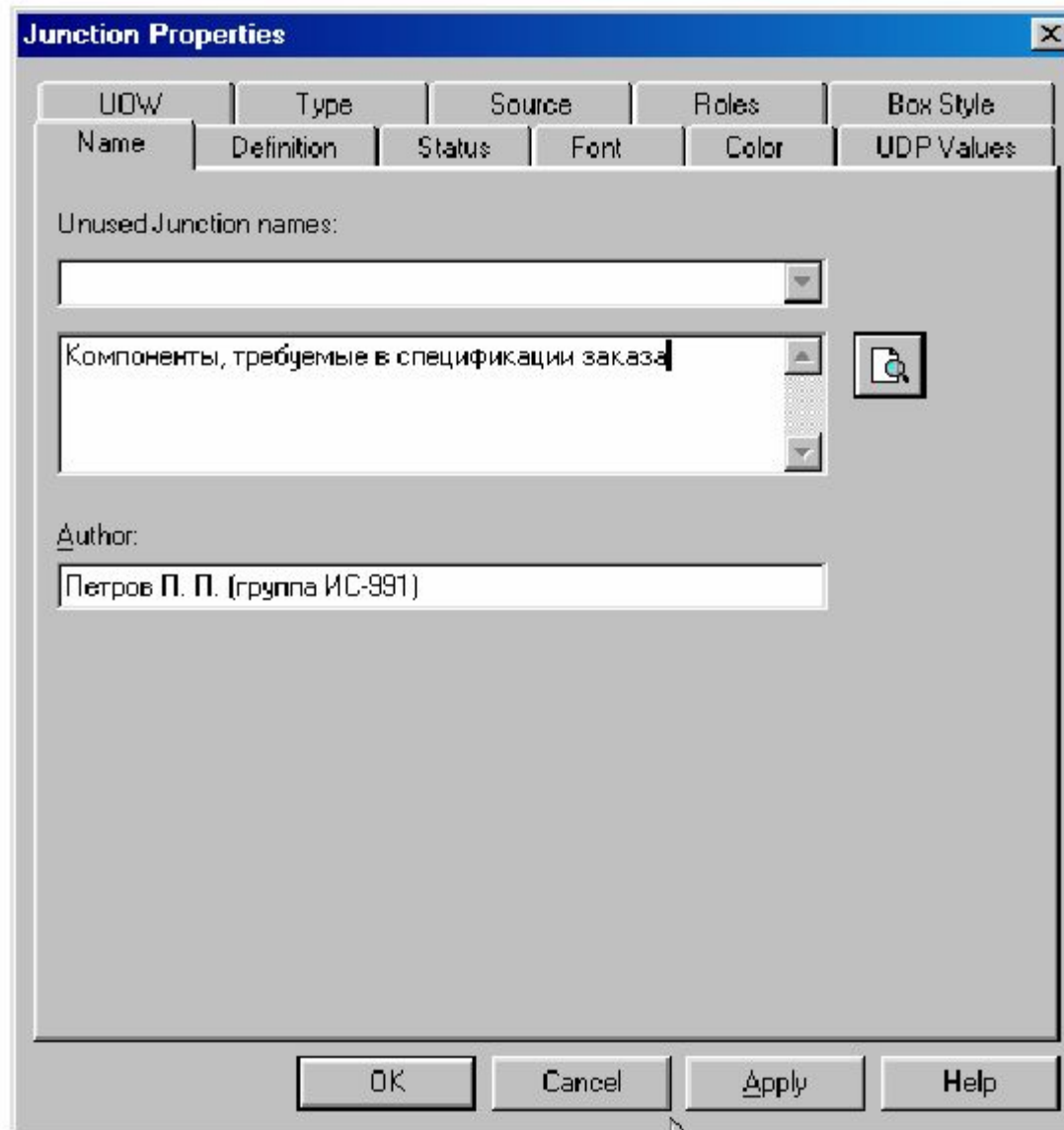


Рисунок 7.13 – Присвоение имени перекрестку J1

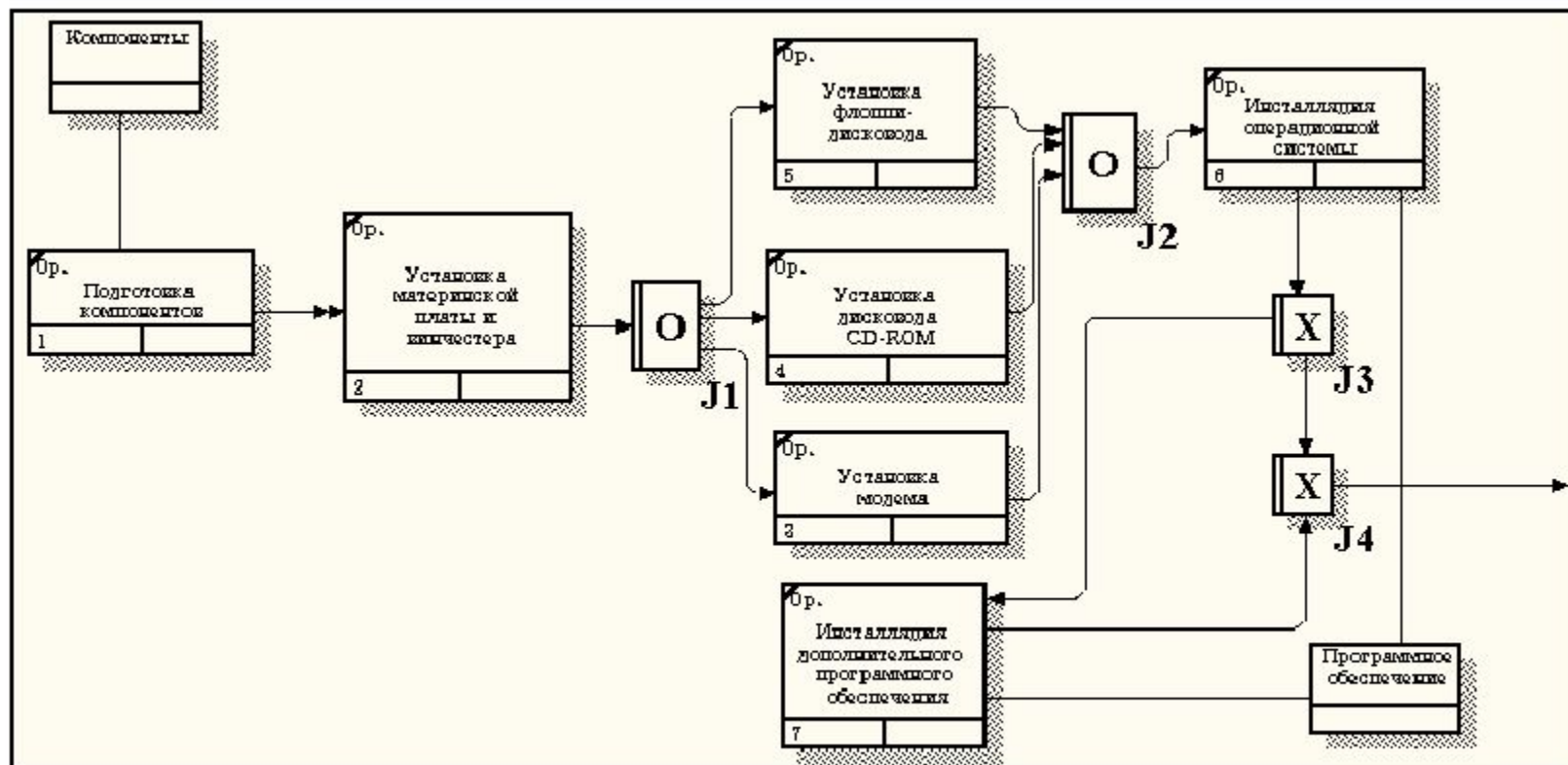


Рисунок 7.4 - Результат выполнения упражнения 7

Тип объекта-ссылки	Цель описания
ОБЪЕКТ	Описывает участие важного объекта в работе
GOTO	Инструмент циклического перехода (в повторяющейся последовательности работ), возможно на текущей диаграмме, но не обязательно. Если все работы цикла присутствуют на текущей диаграмме, цикл может также изображаться стрелкой, возвращающейся на стартовую работу. GOTO может ссылаться на перекресток
UQB (Unit of behavior)	Применяется, когда необходимо подчеркнуть множественное использование какой-либо работы, но без цикла. Например, работа «Контроль качества» может быть использована в процессе «Изготовления изделия» несколько раз, после каждой единичной операции. Обычно этот тип ссылки не используется для моделирования автоматически запускающихся работ
NOTE	Используется для документирования важной информации, относящейся к каким-либо графическим объектам на диаграмме. NOTE является альтернативой внесению текстового объекта в диаграмму
ELAB (Elaboration)	Используется для усовершенствования графиков или их более детального описания. Обычно употребляется для детального описания разветвления и слияния стрелок на перекрестках