

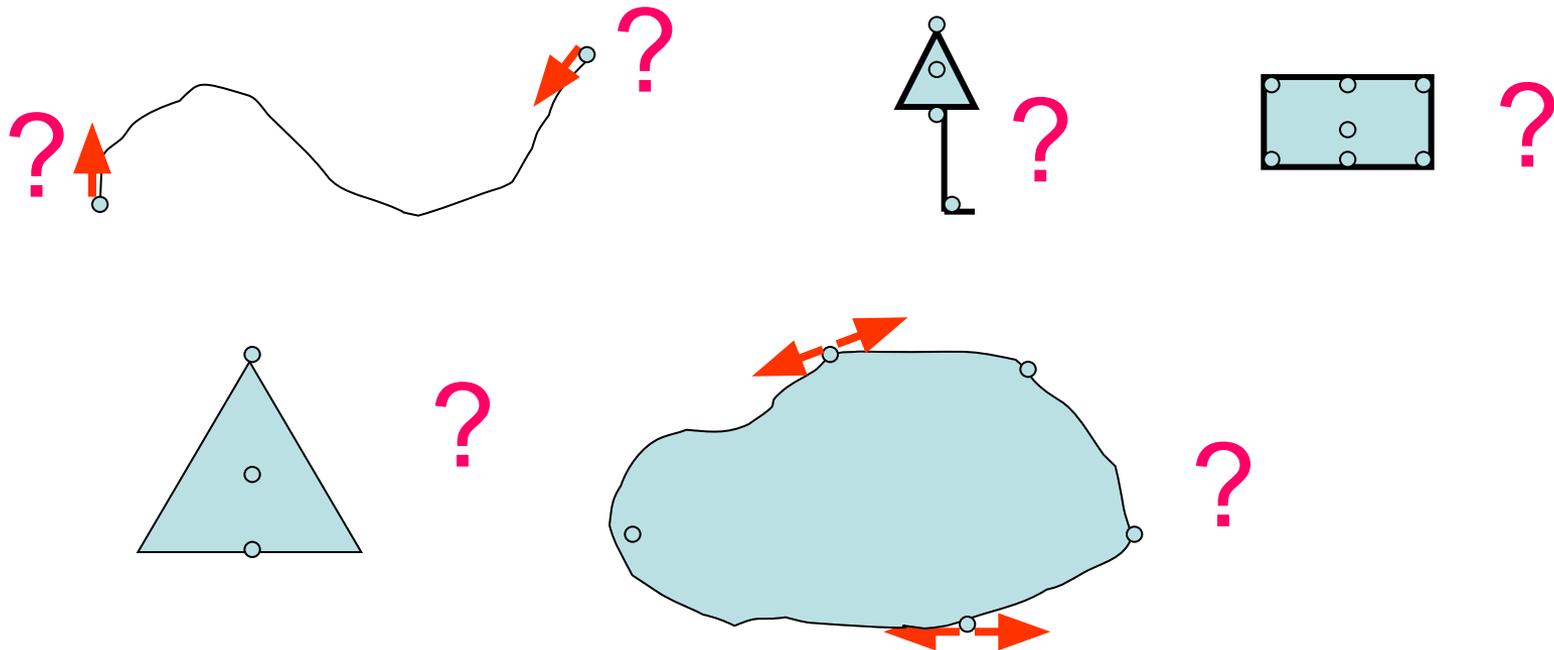
## **Лекция №6:**

# **«Правила цифрового описания объектов»**

**Правила цифрового описания объектов,**  
наряду с форматом геометрической  
информации и системой классификации  
и кодирования объектов  
**составляют информационную основу**  
**геоинформационного**  
**картографирования**

**Они предназначены для обеспечения**  
**стандартизации цифрового**  
**представления данных, такой записи**  
**информации, чтобы объекты всегда**  
**были описаны одинаково, независимо**  
**от исполнителя**

При цифровании любого объекта нам приходится решать вопрос, с какого места надо цифровать объект, в каком направлении, в каком месте надо брать точку для снятия координат, какие семантические характеристики надо задавать и т. п.

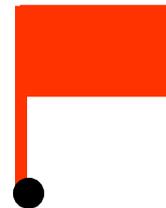
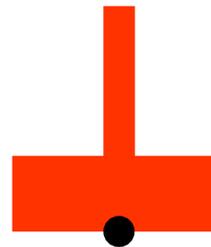
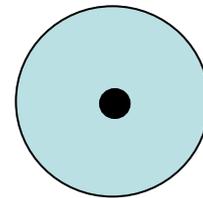
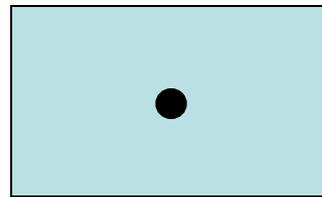
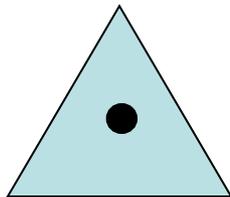
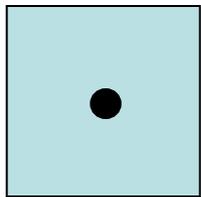


## **Структурно, цифровое описание объектов представлены 3 группами правил:**

- 1. Общие правила, отнесенные к типам объектов по их пространственной локализации:**
  - Общие правила для цифрования точечных объектов**
  - Общие правила для цифрования линейных объектов**
  - Общие правила для цифрования площадных объектов**
- 2. Общие правила для цифрования семантических характеристик объектов**
- 3. Индивидуальные правила для цифрования каждого класса объектов.**

## Правила для точечных объектов:

В качестве точки для координирования точечного объекта выбираются либо центр симметрии условного знака объекта, либо точка в его основании:

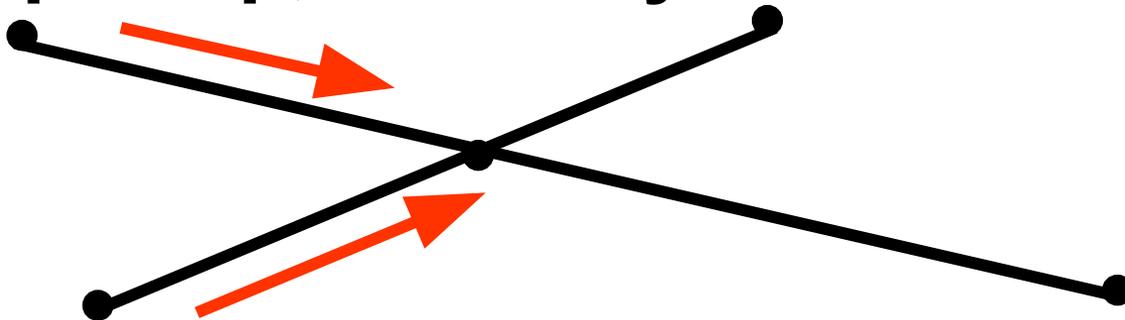


# Правила для линейных объектов

1. Если объект имеет направление (например, река), то цифруют по этому направлению

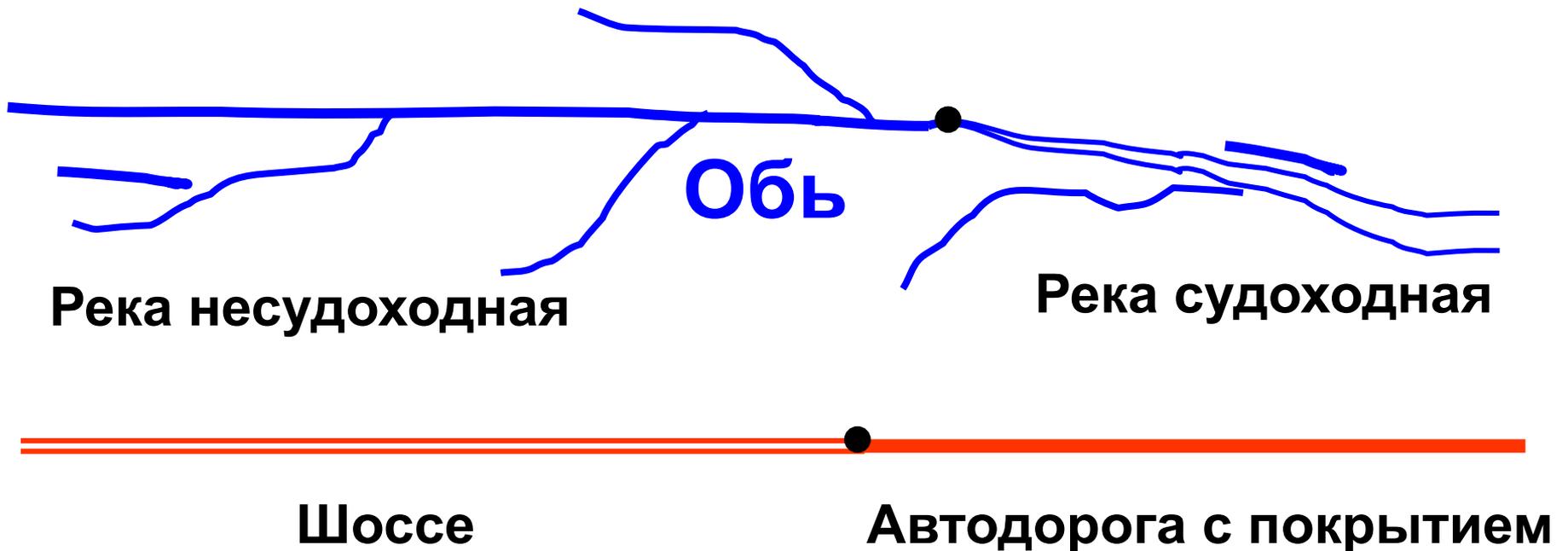


2. Если объект не имеет направления (например, дорога), то цифруют всегда в одном заданном направлении (например, по ходу часовой стрелки)



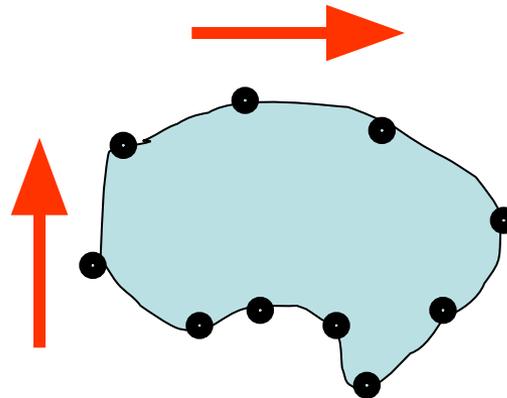
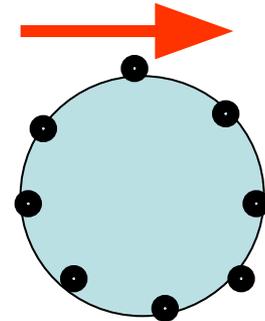
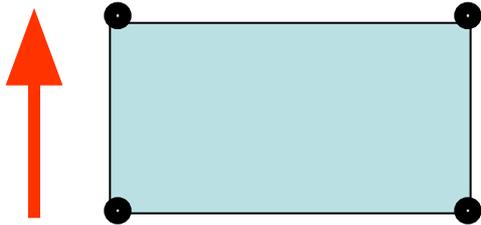
# Правила для линейных объектов

3. Если объект имеет участки с разными значениями семантических характеристик, то выделяют и координируют точки, где происходит изменение характеристики



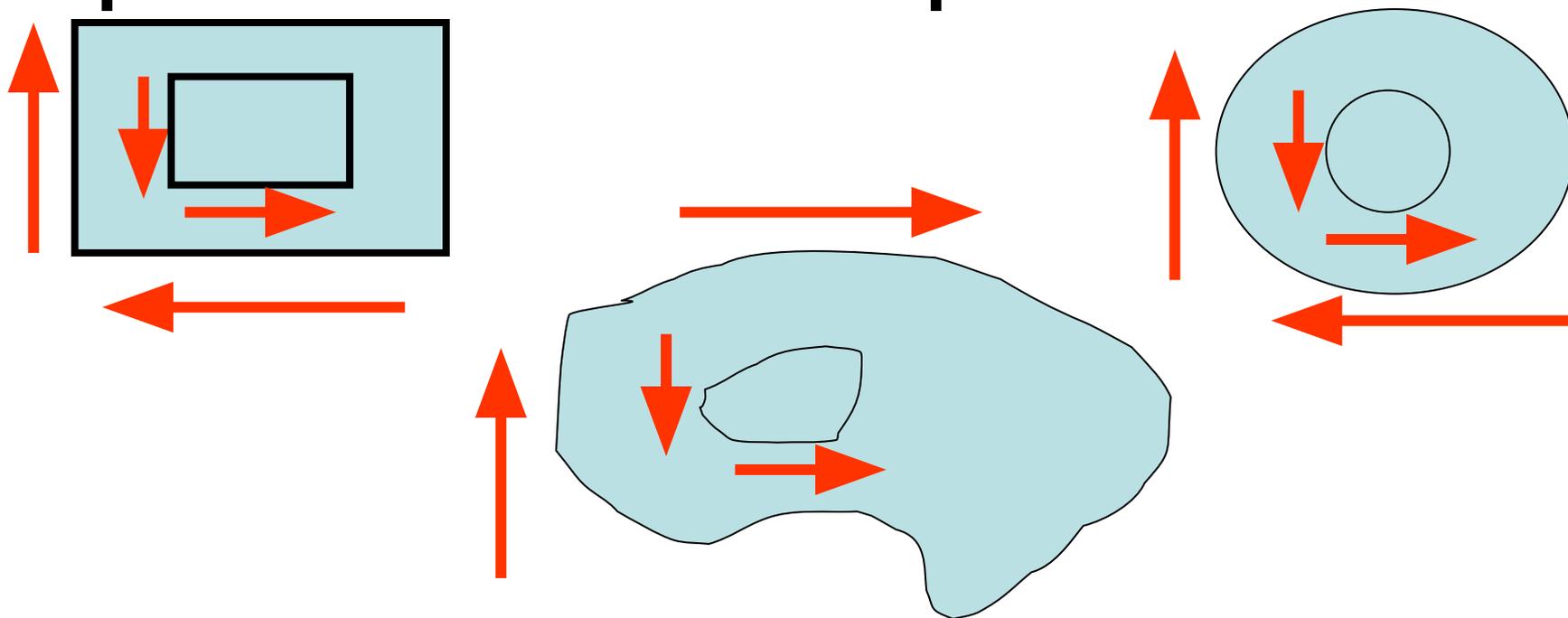
# Правила для площадных объектов:

1. Направление цифрования должно быть всегда одинаковым (например, чтобы объект, который цифруется был всегда справа)



# Правила для площадных объектов:

2. Правило цифрования внутренних границ объекта («дырок») – получится так, что внешние границы и внутренние границы будут оцифрованы в противоположных направлениях



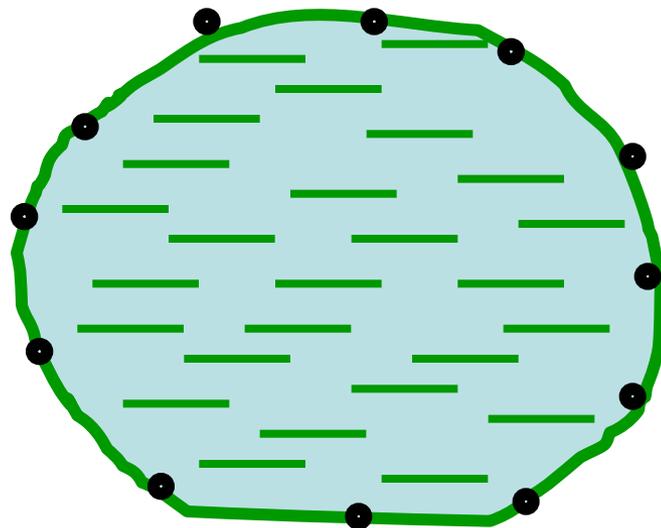
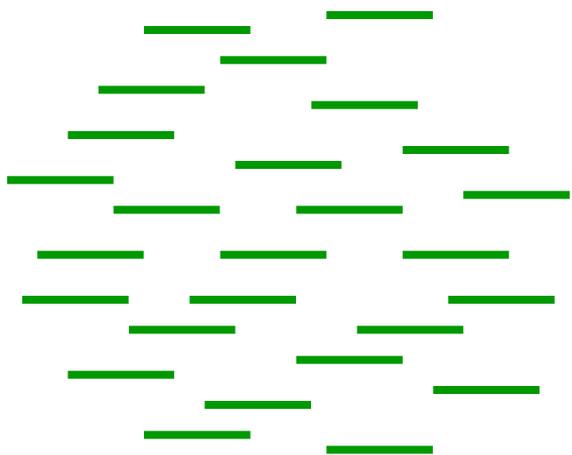
# Правила для площадных объектов:

3. Правило описания границ объекта, как набора разных по семантике объектов



# Правила для площадных объектов:

4. Правило цифрования объектов, у которых граница виртуальна, т.е. визуально отсутствует ( пример: болото, урочище и т.п.)



# **Правила для описания семантических характеристик объектов:**

- 1. Описание семантических характеристик объектов производится в соответствии с системой классификации и кодирования объектов местности**
- 2. Описание местоположения условных знаков и характеристик объектов на карте производится путем цифрования точек, линий и областей их (т.е. знаков и характеристик) расположения**

# **Правила для описания семантических характеристик объектов:**

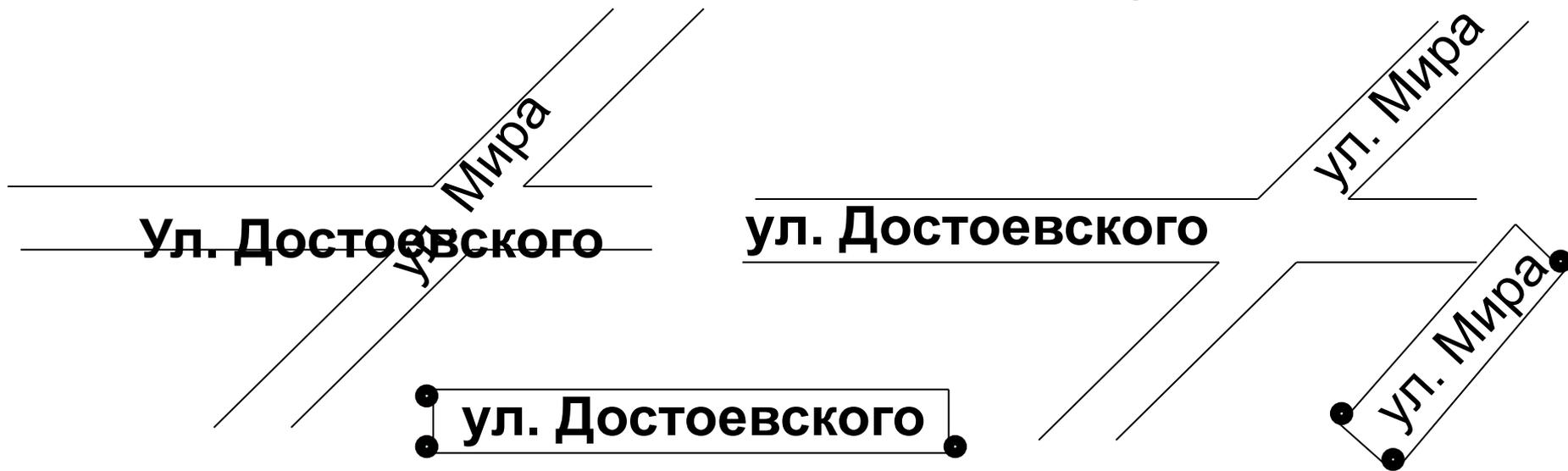
**Задание местоположения условных знаков, надписей и характеристик объектов на карте производится с целью сохранения результатов работы редактора карты и для того, чтобы сохранить информацию о расположении условных знаков, надписей и подписей.**

**Эта работа уже один раз проделана при создании карты и нецелесообразно делать ее еще раз.**

# Правила для описания семантических характеристик объектов:

Работа по редактированию картографической модели уже один раз проделана при создании карты и нецелесообразно делать ее еще раз.

Пример: размещение названий улиц



# Индивидуальные правила для цифрования каждого класса объектов

Индивидуальные правила цифрования каждого класса объектов применяются для отражения их специфики.

Пример: замыкание оврагов, как площадных объектов невидимой линией

