

МОУ «Бронцевская средняя общеобразовательная школа»

Путешествие в страну «Информашка»

Урок -игра по информатике 5 класс

Автор: Курбанова Наталья Юрьевна,
Учитель информатики

Путешествие в страну
«Информашка» 5 класс



страна «Информашка»



8. Информатика

7. Художники

5. Термины

6. Ребусы

4. Вопрос в мешке

3. Кодирование

1. Представление команд

2. Устройства компьютера





1. Представление команд



4.

ва



Путешествие в страну «Информашка»



8. Информатика

7. Художники

5. Термины

6. Ребусы

4. Вопрос в мешке

3. Кодирование

1. Представление команд

2. Устройства компьютера





2. Устройства компьютера



Карточка с кроссвордом (5 мин)

Вопросы:

1. Основное устройство ввода информации.
2. «Мозг» компьютера.
3. Устройство вывода информации.
4. Устройство хранения программ и данных.
5. Устройство для быстрого перемещения по экрану и выбора информации.
6. Носитель информации, на который записывают программы для хранения
7. Другое название жесткого диска.
8. Устройство, с помощью которого можно вывести на бумагу тексты и рисунки.



**Путешествие в страну
«Информашка»**



8. Информатика

7. Художники

5. Термины

6. Ребусы

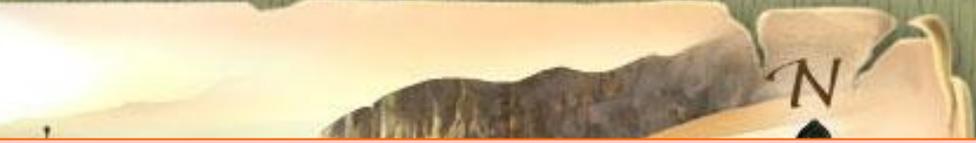
4. Вопрос в мешке

3. Кодирование

1. Представление команд

2. Устройства компьютера





3. Кодирование

Командам выдаются карточка с таблицей. В данной таблице закодирована пословица. Ваша задача расшифровать пословицу. За правильный ответ (5 баллов)
Каждой букве алфавита поставлена в соответствии пара чисел: первое число - номер столбца, второе – номер строки следующей кодовой таблице. (5 мин)



4.

(1;1) (5;1) (3;1) (1;2) (6;1) 10;1) (4;2) (6;3) (2;2) (12;1) (2;2) (6;3) (10;2) (1;3)
(6;3) (4;2) (12;2)

(1;3) (12;1) (8;2) (6;3) (2;1) (5;1) (3;3) (6;3) (1;1) (12;1) (5;3) (5;2) (3;1) (1;3)
(6;3) (4;2) (12;3)



Путешествие в страну «Информашка»



8. Информатика

7. Художники



4. Вопрос в мешке

5. Термины

6. Ребусы

3. Кодирование

1. Представление команд

2. Устройства компьютера



4. Вопрос в мешке



Предлагается командам отвечать по очереди. Капитан команды достает из мешка вопрос, а команда отвечает. За каждый правильный ответ 1 балл.

В случае неправильного ответа 1 команды, вопрос переходит ко 2 команде. (5 мин)



Путешествие в страну «Информашка»



8. Информатика

7. Художники

5. Термины

6. Ребусы

4. Вопрос в мешке

3. Кодирование

1. Представление команд

2. Устройства компьютера





5. Термины

Из слов на карточке составить слова связанные с информатикой и компьютером. Составлять слова только из тех букв которые в словах. За каждое слов – 1 балл. (5 мин)



Путешествие в страну «Информашка»



8. Информатика

7. Художники

5. Термины

6. Ребусы

4. Вопрос в мешке

3. Кодирование

1. Представление команд

2. Устройства компьютера



Путешествие в страну «Информашка»



8. Информатика

7. Художники

5. Термины

6. Ребусы

4. Вопрос в мешке

3. Кодирование

1. Представление команд

2. Устройства компьютера

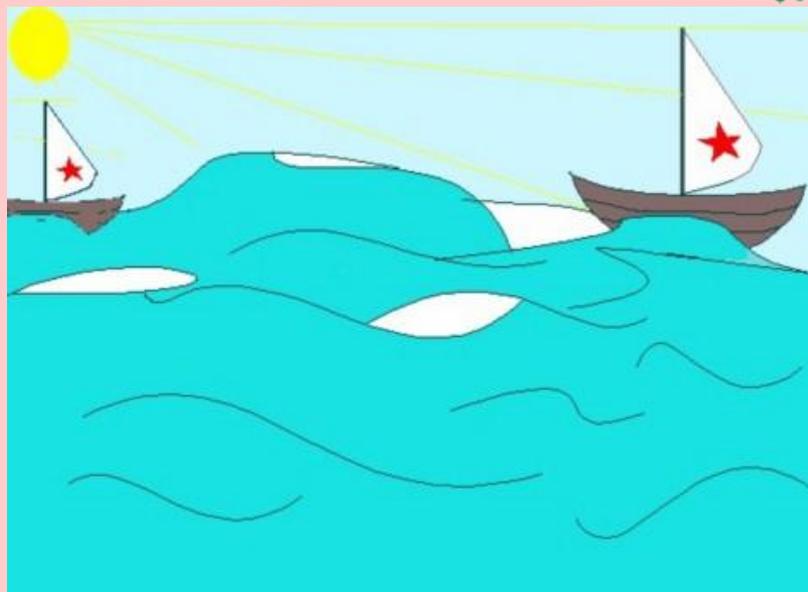




7. ХУДОЖНИКИ

Нарисовать изображение в программе Paint. Первый - капитан, все члены команды по очереди.(7 мин)

оценивание:
четкость линий;
красочность;
быстрота.



Путешествие в страну «Информашка»



8. Информатика



7. Художники

5. Термины

6. Ребусы

4. Вопрос в мешке

3. Кодирование

1. Представление команд

2. Устройства компьютера





8. Информатика



*Кто больше составит слов из слова
«информатика». (5 мин)*

*Команды по очереди называют слова, если
слова совпадают у двух команд, то эти слова
вычеркивают. Подсчитывают те слова
которые не вычеркнуты. 1 слово- 1 балл.*

Путешествие в страну «Информашка» 5 класс



страна «Информашка»



8. Информатика

7. Художники

5. Термины

6. Ребусы

4. Вопрос в мешке

3. Кодирование

1. Представление команд

2. Устройства компьютера

