

Структуры



Структуры

Структуры являются фундаментальными типами данных в C# и большинстве других современных языках программирования. Структуры в **C#** практически ничем не отличаются от структур в любом другом языке.

Структура - это набор зависимых друг от друга переменных. Зависимость здесь исключительно логическая и определяется условиями задачи.

Структура относится к типу значения, а не к ссылочному типу данных.

Структуры

Описание структуры:

```
struct имя_структуры
```

```
{
```

```
    public тип поле1;
```

```
    public тип поле2;
```

```
    . . .
```

```
}
```

Структуры

Пример:

```
struct person
{
    public string fio;
    public DateTime dat;
    public char pol;
    public double rost;
    public int ves;
    public bool ekat;
};
```

Структуры

Ввод массива структур

The screenshot shows a Windows application window titled "Структуры". The window contains a form with the following fields and controls:

- Фамилия:** A text input field.
- Дата рождения:** A date picker showing "17 октября 2012 г." with a dropdown arrow.
- Пол:** A group box containing two radio buttons: "Жен" (selected) and "Муж".
- Рост:** A text input field followed by "м." (meters).
- Вес:** A numeric spinner control showing the value "0".
- местный:** A checkbox.
- Следующий:** A button.
- Output area:** A large empty rectangular box at the bottom of the form.

Структуры

```
public partial class Form1 : Form
{
    struct person
    {
        public string fio;
        public DateTime dat;
        public char pol;
        public double rost;
        public int ves;
        public bool ekat;
    };
    int i;
    person[] stud = new person[10];
    public Form1()
    { InitializeComponent();
      i = 0;
    }
}
```

Структуры

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    stud[i].fio = textBox1.Text;
    stud[i].dat = dateTimePicker1.Value;
    if (radioButton1.Checked) stud[i].pol = 'ж';
    else stud[i].pol = 'м';
    stud[i].ves = Convert.ToInt32(numericUpDown1.Value);
    stud[i].ekat = checkBox1.Checked;
    stud[i].rost = Convert.ToDouble(textBox2.Text);
    i++;
}
```