

Теория вероятностей и математическая статистика

Числовые характеристики
случайных величин

Математическое ожидание д.сл.в.

Определение

Математическим ожиданием $M\xi$ сл. вел. ξ с дискретным распределением, задаваемым законом распределения $P(\xi=x_i) = p_i$, называется число

$$M\xi = \sum_{i=1}^n x_i p_i$$

- **Смысл:** Математическое ожидание – это среднее значение случайной величины.

Пример вычисления математического ожидания д.сл.в.

ξ	-1	0	1	2	5
P	0,3	0,2	0,3	0,1	0,1

- $M\xi = (-1) \cdot 0,3 + 0 \cdot 0,2 + 1 \cdot 0,3 + 2 \cdot 0,1 + 5 \cdot 0,1 = 0,7.$

Математическое ожидание н.сл.в.

Математическим ожиданием $M\xi$ сл. в. ξ с абсолютно непрерывным распределением с плотностью распределения $f_\xi(x)$ называется число

$$M\xi = \int_{-\infty}^{+\infty} x f_\xi(x) dx.$$

Замечание

Если

$$\sum_{i=1}^n |x_i| p_i = \infty \quad \text{или} \quad \int_{-\infty}^{+\infty} |x| f_{\xi}(x) dx = \infty,$$

**то говорят, что математическое ожидание
*не существует.***

Математическое ожидание функции дискретной случайной величины

Математическим ожиданием функции $\varphi(\xi)$ дискретной случайной величины ξ , имеющей распределение $P(\xi = x_i) = p_i$, называется величина $M[\varphi(\xi)]$, равная

$$M[\varphi(\xi)] = \sum_i \varphi(x_i) \cdot p_i,$$

где $p_i = p(\xi = x_i)$.

Математическое ожидание функции непрерывной случайной величины

Математическое ожидание функции непрерывной случайной величины с плотностью вероятностей $f_{\xi}(x)$ вычисляется по формуле

$$M\varphi(\xi) = \int_{-\infty}^{+\infty} \varphi(x) f_{\xi}(x) dx$$

Свойства матожидания

- 1. $MC = C$, ($C = \text{const}$)
- 2. $M(C\xi) = C \cdot M\xi$,
- 3. $M(\xi + \eta) = M\xi + M\eta$,
- 4. $M(\xi \cdot \eta) = M\xi \cdot M\eta$ (для независимых величин).

Дисперсия случайной величины

- Определение.
- Если случайная величина ξ имеет математическое ожидание $M \xi$, то *дисперсией* случайной величины ξ называется величина

$$D \xi = M(\xi - M \xi)^2.$$

- Смысл: Дисперсия случайной величины характеризует меру разброса случайной величины около ее математического ожидания.

Свойства дисперсии

- Дисперсия любой случайной величины неотрицательна, $D\xi \geq 0$;
- Дисперсия константы равна нулю, $Dc = 0$;
- Для произвольной константы $D(c\xi) = c^2 D(\xi)$;
- Дисперсия суммы или разности независимых случайных величин равна сумме их дисперсий:
 $D(\xi \pm \eta) = D(\xi) + D(\eta)$.

Еще одно важное свойство дисперсии

$$D\xi = M\xi^2 - (M\xi)^2$$

Вычисление дисперсии

- Для вычисления дисперсии надо найти $M\xi^2$ и отнять квадрат математического ожидания,
$$D\xi = M\xi^2 - (M\xi)^2.$$
- Величина $M\xi^2$ для дискретных и непрерывных случайных величин соответственно вычисляется по формулам

Вычисление $M\xi^2$

$$M\xi^2 = \sum_{i=1}^n p_i x_i^2$$

$$M\xi^2 = \int_{-\infty}^{+\infty} x^2 f_{\xi}(x) dx$$

Пример вычисления дисперсии

ξ	-1	0	1	2	5
P	0,3	0,2	0,3	0,1	0,1

- $M\xi^2 = (-1)^2 \cdot 0,3 + 0^2 \cdot 0,2 + 1^2 \cdot 0,3 + 2^2 \cdot 0,1 + 5^2 \cdot 0,1 = 3,5.$
- $M\xi = 0,7.$
- $D\xi = 3,5 - (0,7)^2 = 3,01.$

Числовые характеристики

Распределение	$M\xi$	$D\xi$
$B(n,p)$	np	npq
P_λ	λ	λ
$N(a,\sigma)$	a	σ^2
$R [a, b]$	$(a+b)/2$	$(b-a)^2/12$
E_λ	$1/\lambda$	$1/\lambda^2$

Пример

$X \in N$ (Найти $(1 - 3M), - (X - 3D)$). — X

$$M(1 - 3X) = M(1) - M(3X) =$$

$$= 1 - 3MX = 1 - 3 \cdot 3 = -8.$$

$$D(1 - 3X) = D(1) + D(3X) =$$

$$= 0 + 9DX = 9 \cdot 4 = 36.$$

Начальные и центральные моменты

- **Определение.** Начальным моментом k -го порядка случайной величины ξ называется математическое ожидание k -й степени случайной величины ξ , т.е. $\alpha_k = M\xi^k$.
- **Определение.** Центральным моментом k -го порядка случайной величины ξ называется величина μ_k , определяемая формулой

$$\mu_k = M(\xi - M\xi)^k.$$

Среднеквадратичное отклонение

- Для определения меры разброса значений случайной величины часто используется **среднеквадратичное отклонение σ_ξ** , связанное с дисперсией соотношением $\sigma_\xi = \sqrt{D\xi}$.

Смысл среднеквадратичного отклонения: линейная мера разброса.

Замечания

- 1. Математическое ожидание случайной величины - начальный момент первого порядка, $\alpha_1 = M\xi^1$.
- 2. Дисперсия - центральный момент второго порядка, $\mu_2 = M(\xi - M\xi)^2 = D\xi$.
- 3. Существуют формулы, позволяющие выразить центральные моменты случайной величины через ее начальные моменты, например:
 - $\mu_2 = \alpha_2 - (\alpha_1)^2$.

Коэффициент асимметрии

Определение. Коэффициентом асимметрии называется число A , которое определяется формулой

$$A = \frac{\mu_3}{\sigma^3}$$

где μ_3 - центральный момент третьего порядка,
 σ - среднеквадратичное отклонение.

Замечания

- У симметричного распределения асимметрия равна 0.
- Асимметрия распределения с длинным правым хвостом положительна.
- Если распределение имеет длинный левый хвост, то его асимметрия отрицательна.

Пример: $A < 0$

Пример: $A > 0$

Коэффициент эксцесса

Определение. Коэффициентом эксцесса называется число E , которое определяется формулой

$$E = \frac{\mu^4}{\sigma^4} - 3$$

Замечания

- Коэффициент эксцесса указывает на «островершинность» или «плосковершинность» графика плотности.
- Если $E > 0$, то это означает, что график плотности вероятностей сильнее “заострен”, чем у нормального распределения, если же $E < 0$, то “заостренность” графика меньше, чем у нормального распределения.
- У нормального распределения $A = 0$ и $E = 0$.

Пример: $E > 0$

Мода

- **Определение.** **Модой** непрерывной случайной величины ξ называется значение m_0 , при котором плотность $f_\xi(x)$ достигает максимума.
- **Модой** дискретной случайной величины ξ называется значение m_0 , при котором $p(\xi = m_0) = \max p_i$

Пример

ξ	-1	0	1	2
P	0,3	0,2	0,4	0,1

- Мода m_0 дискретной случайной величины ξ равна значению $\xi = 1$, т.к. $p(\xi = 1) = \max p_i$.

$$m_0 = 1.$$

Медиана

- **Определение.** Медианой непрерывной случайной величины ξ называется значение m_e , при котором $F(m_e) = 1/2$.
- **Замечание.** Для непрерывной случайной величины ξ это определение равносильно следующему:

$$\int_{-\infty}^{m_e} f_{\xi}(x) dx = \frac{1}{2}.$$

Чтобы найти медиану, надо решить уравнение

$$F_{\xi}(x) = 0,5.$$

Корень этого уравнения и есть медиана.

(Если корней несколько, выберите правильный).

Пример. Найти медиану показательного р-я E_4

$$F_{\xi}(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ 1 - e^{-\lambda x}, & x \geq 0 \end{cases} = 1 - e^{-\lambda x}, \quad x \geq 0.$$

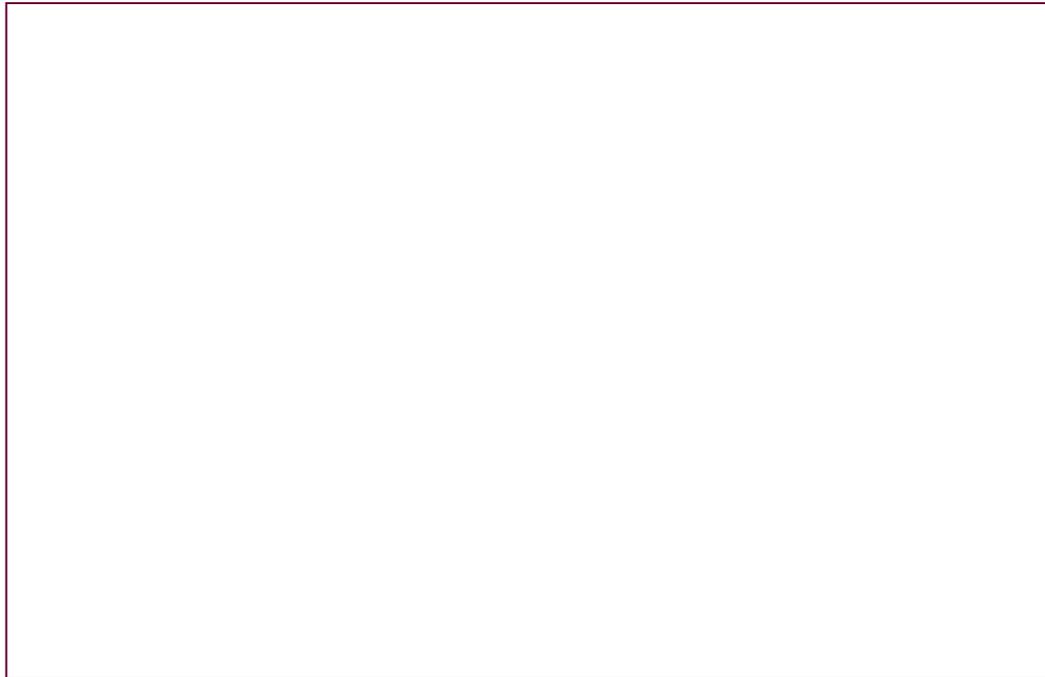
$$\lambda = 4 \Rightarrow F_{\xi}(x) = 1 - e^{-4x}.$$

Решим уравнение: $1 - e^{-4x} = 0,5$:

$$e^{-4x} = 0,5, \quad -4x = \ln(0,5), \quad x = -\frac{\ln(0,5)}{4} = \frac{\ln 2}{4}.$$

$$\text{ОТВЕТ: } m_e = \frac{\ln 2}{4}.$$

Пример: мода, медиана и $M\xi$



- $m_0 = 8$; $m_e = 9,34$; $M\xi = 10$.

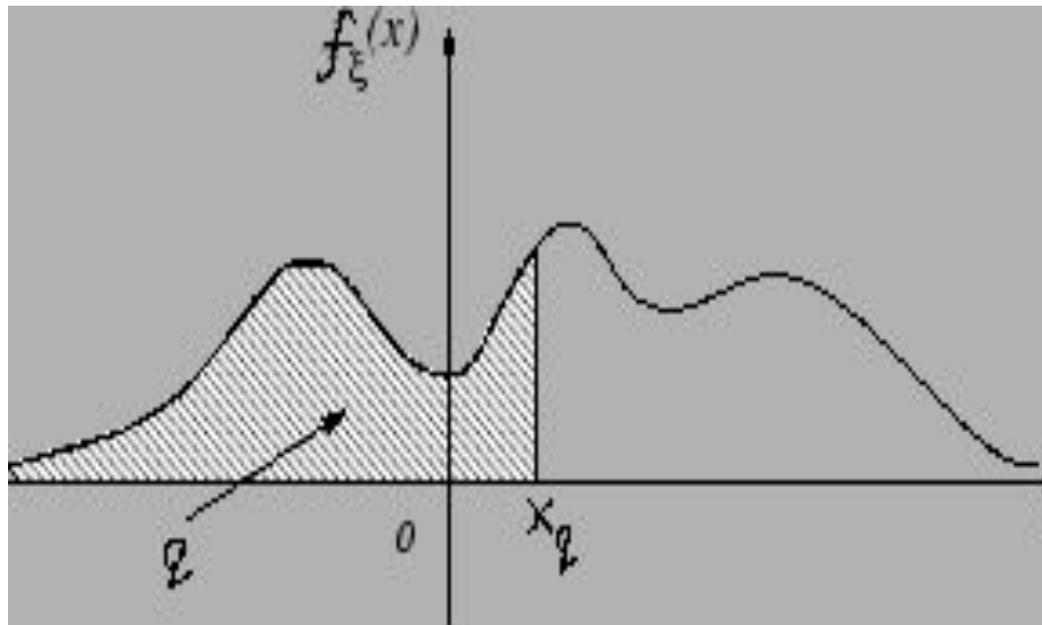
Квантиль порядка q

Определение. Квантилью порядка q , $0 < q < 1$ случайной величины ξ называется значение x_q , при котором $F_\xi(x_q) = q$.

Смысл. Квантиль порядка q отсекает слева $100 \cdot q\%$ значений случайной величины.

Замечание. Медиана – это квантиль порядка $0,5$.

Геометрический смысл квантили порядка q



Чтобы найти квантиль x_q , надо решить уравнение

$$F_{\xi}(x) = q.$$

Корень этого уравнения и есть квантиль порядка q .

(Если корней несколько, выберите правильный).

Пример. Найти квантиль $x_{0,3}$ в $R[2,5]$.

$$F_{\xi}(x_q) = q.$$

$$F_{\xi}(x) = \frac{x-a}{b-a} = \frac{x-2}{5-2} = \frac{x-2}{3}.$$

$$\frac{x-2}{3} = 0,3. \quad x = 3 \cdot 0,3 + 2 = 2,9.$$

ОТВЕТ: $x_{0,3} = 2,9$.