

---

# **УПРАВЛЕНИЕ ОКНАМИ и ФРЕЙМАМИ на основе JavaScript**

# Создание новых окон браузера

Открытие окна средствами HTML с помощью атрибута `target` тега с целевой гиперссылкой `<a>`:

```
<a href="URL-адрес" target="newWindow">...</a>
```

Предопределенные целевые имена для ссылок на окна:

- `target="_blank"` – загрузка по гиперссылке в новое пустое окно
- `target="_self"` – загрузка в то же окно, где размещена гиперссылка
- `target="_parent"` – загрузка в родительское окно фрейма с гиперссылкой
- `target="_top"` – загрузка поверх всех фреймов

Открытие новой страницы с использованием объекта `location`  
`window.location.href="URL-адрес"`

# Создание новых окон браузера

- Открытие окна в сценарии JavaScript методом `open()` объекта `window`:

```
window.open("URL-адрес", "имя_окна", "свойства_окна")
```

Например,

```
window.open("w1.html")
```

- Для закрытия окна используется метод `close()` объекта `window`, но чтобы он не закрывал главное окно браузера, необходимо сохранить в глобальной переменной ссылку на вновь открытое окно:

```
var ob1=window.open("w1.html", "win1", "height=100, width=250");  
ob1.close();
```

# Использование объекта location

Объект **location** содержит информацию об URL-адресе текущей страницы и имеет методы и свойства, позволяющие обновить страницу.

## Свойства:

**href** – полный URL-адрес

**hash** – строка в URL-адресе за символом #, где указана закладка для гиперссылки перехода

## Методы:

**assign()** – загрузка новой страницы

**reload()** – обновление текущей страницы

**replace()** – загружает страницу с указанным URL-адресом

---

# Плавающий фрейм

---