

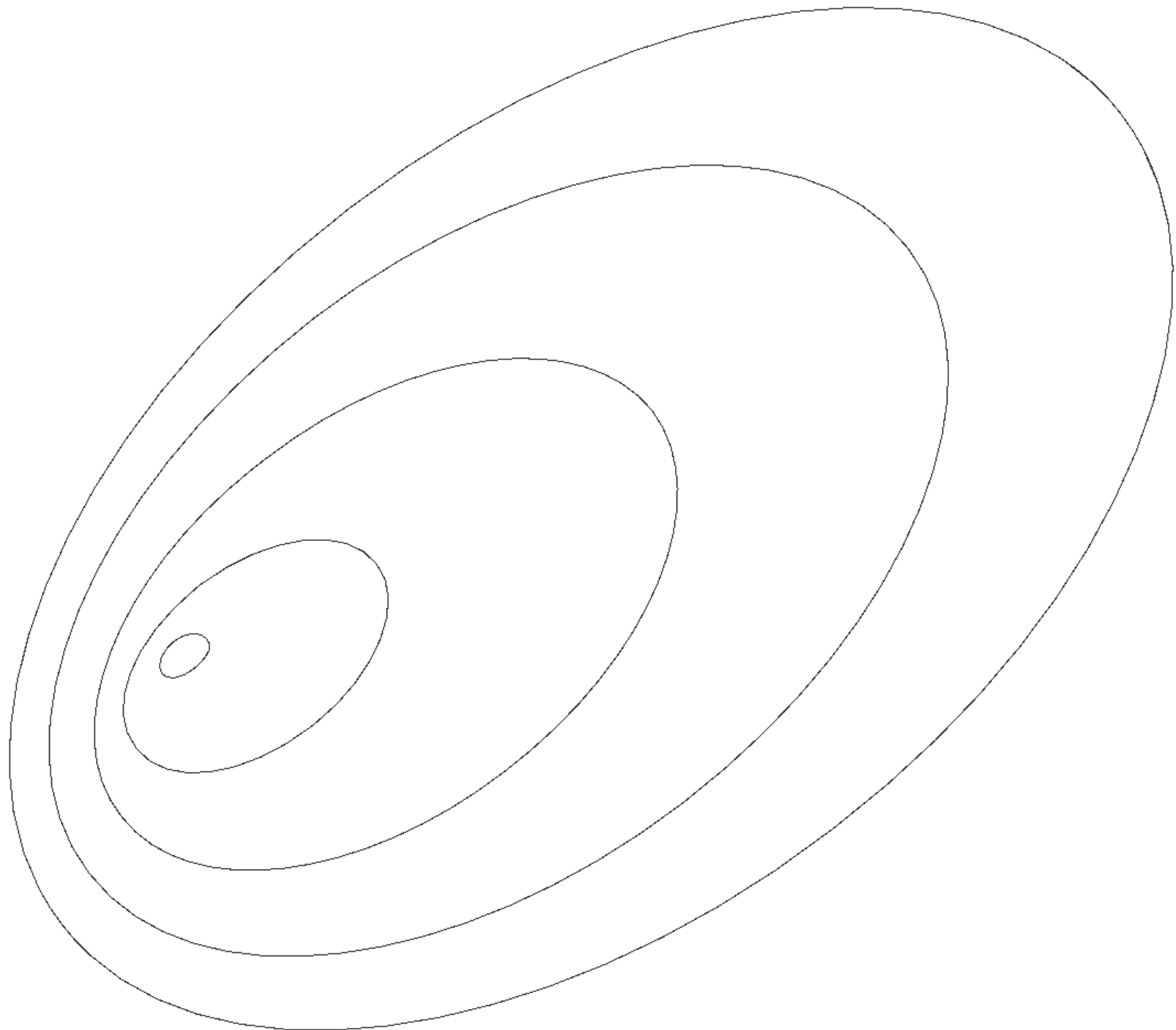
МЕТОДЫ ПЕРВОГО ПОРЯДКА

$$\vec{g} = \nabla f(\vec{x}) = \left(\frac{\partial f}{\partial x_1}, \dots, \frac{\partial f}{\partial x_n} \right).$$

Градиент характеризует направление наибольшего возрастания функции, а

Модуль градиента -- скорость этого возрастания

$$-\vec{g}$$



МЕТОД СПУСКА ПО ГРАДИЕНТУ.

МЕТОД НАИСКОРЕЙШЕГО СПУСКА

Направление одномерного спуска
совпадает с вектором градиента

$$\vec{x}_k = \vec{x}_{k-1} - h_{k-1} \cdot \nabla f(\vec{x}_{k-1})$$

Величина рабочего шага
в направлении градиента
зависит от **величины градиента**
и от **коэффициента**
пропорциональности шага h .

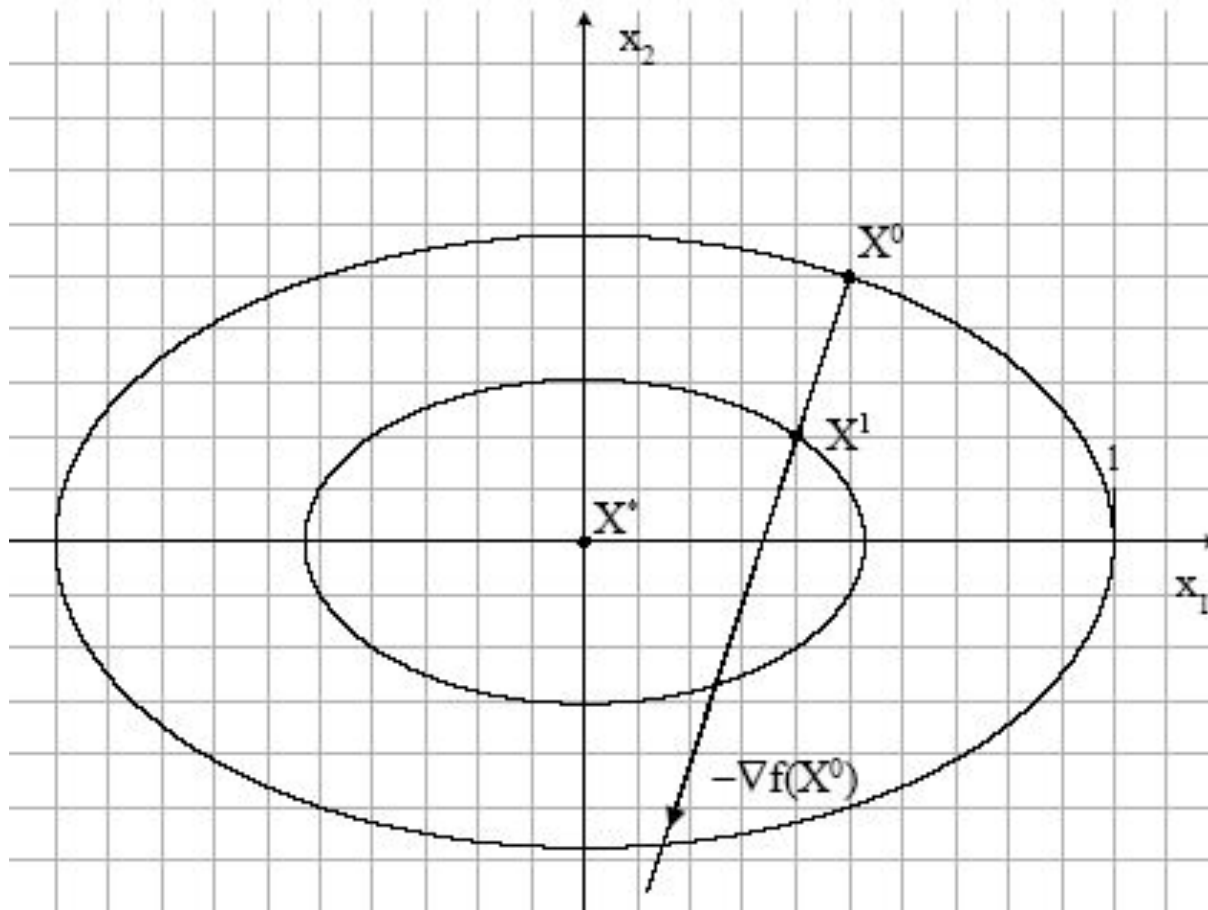
1. Задается \bar{x}_0 h ε

2. Вычисляется градиент $\nabla f(\bar{x}_0)$

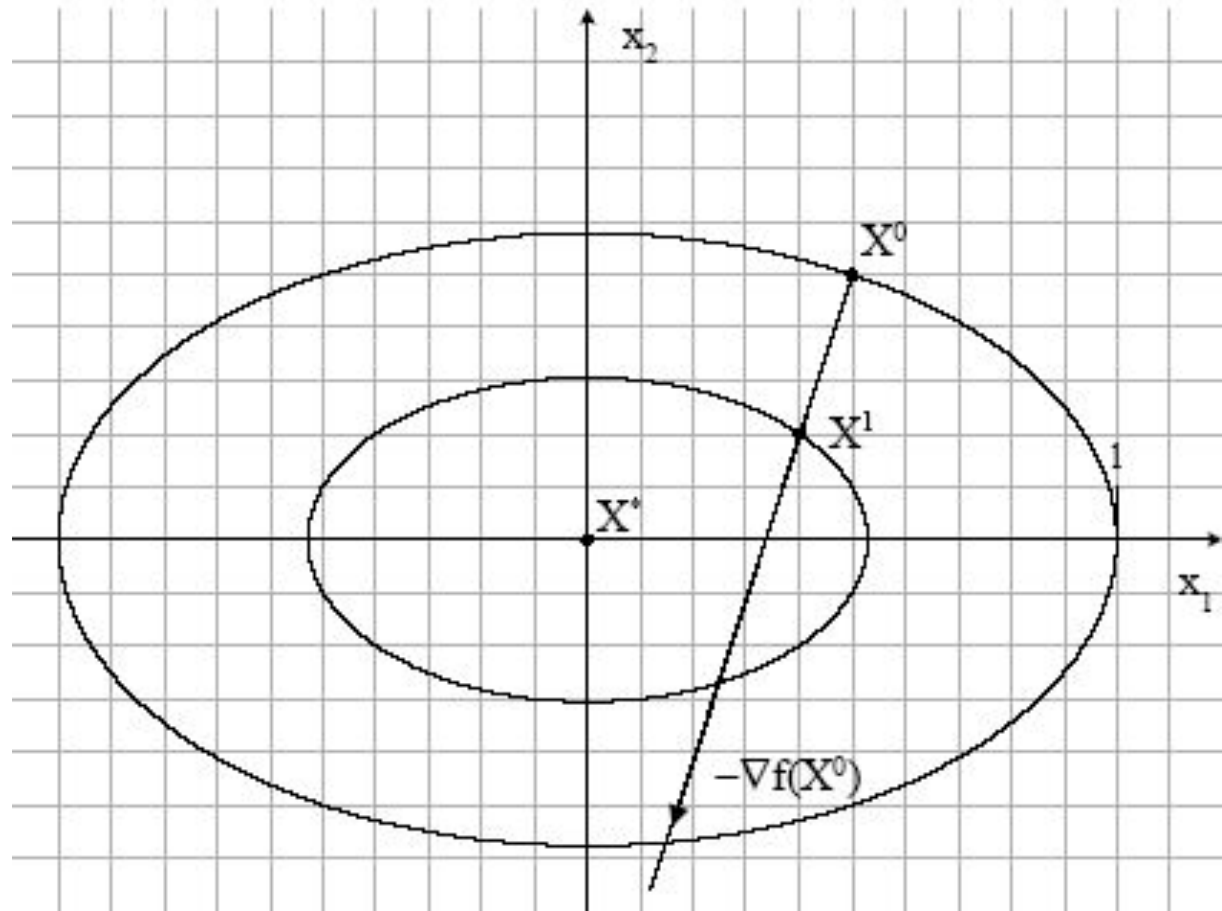
3. Определение длины шага Z_m

Алгоритмы коррекции шага:

а) без коррекции $Z_m = h = \text{const}$



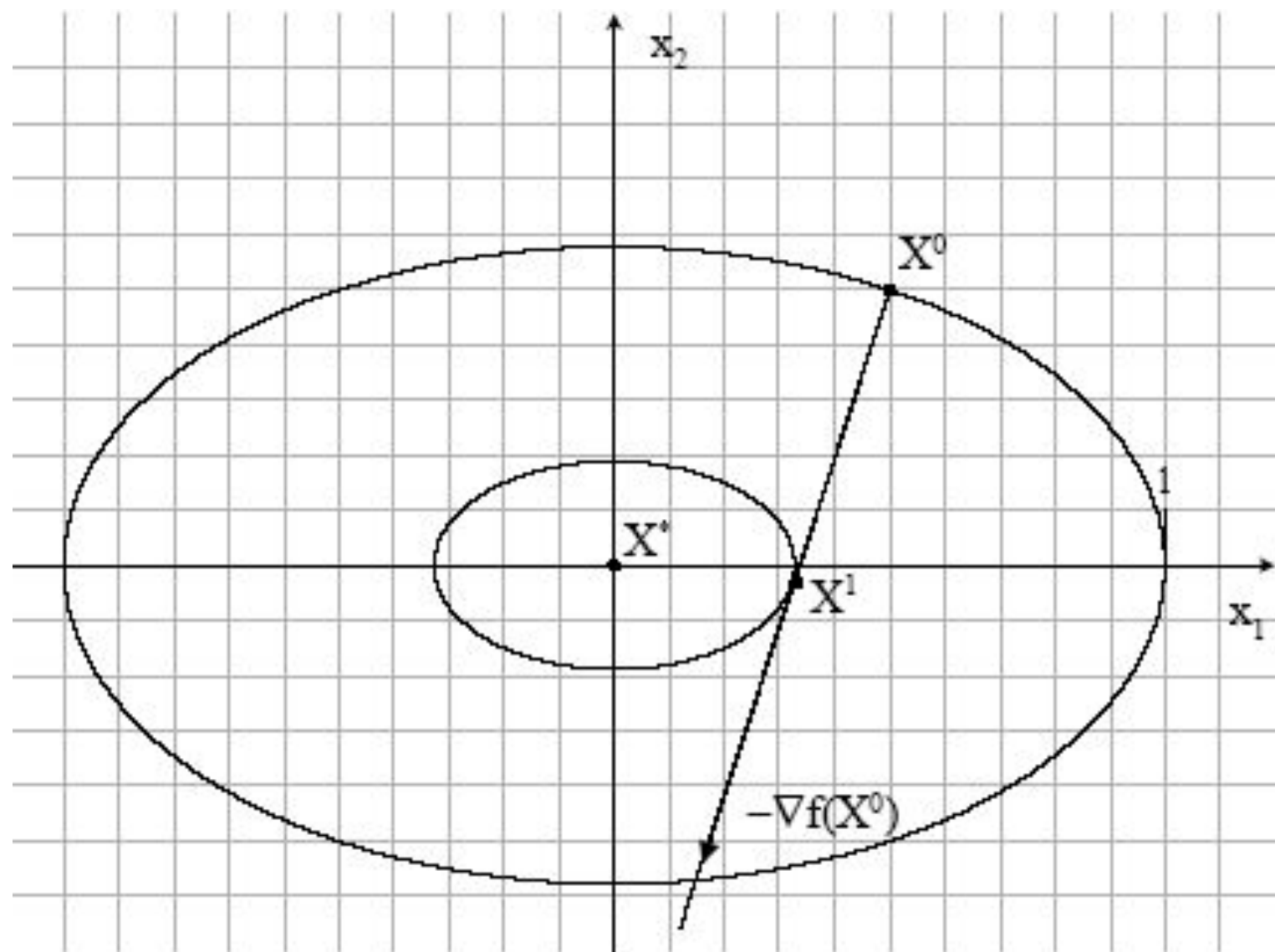
б) шаг *увеличивается*
вдали от минимума
и *уменьшается*
при подходе к минимуму.



б) с помощью метода одномерной оптимизации определяется значение z_m

такое, что $\min_z \varphi(z) = \min_z f(\overset{\square}{x}_0 - z \nabla f(\overset{\square}{x}_0))$

Метод наискорейшего спуска



4. Переход в новую точку

$$\overset{\square}{x}_0 = \overset{\square}{x}_0 - z_m \nabla f(\overset{\square}{x}_0)$$

5. Вычисляется градиент

в новой точке $\nabla f(\overset{\square}{x}_0)$

6. Проверяются условия окончания.
Если они не выполняются,
то повтор с п. 3.

Критерии окончания спуска к минимуму

Основной: $\|\nabla f(\hat{x}_0)\| < \varepsilon$

Дополнительные:

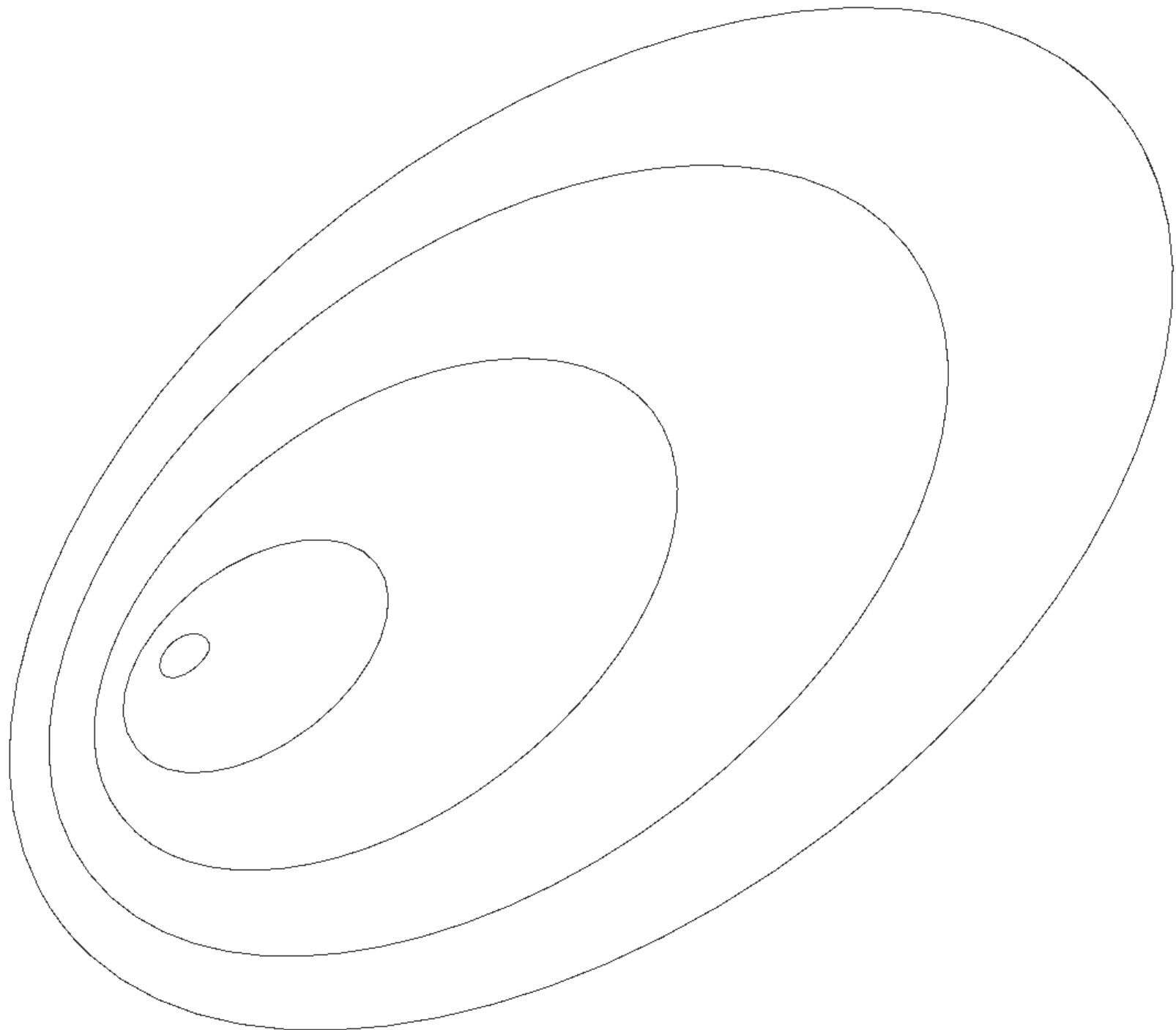
-- выполнение критического числа итераций $n > M$

-- выполнение одного из условий

$$\|x_k - x_{k-1}\| < \varepsilon$$

ИЛИ

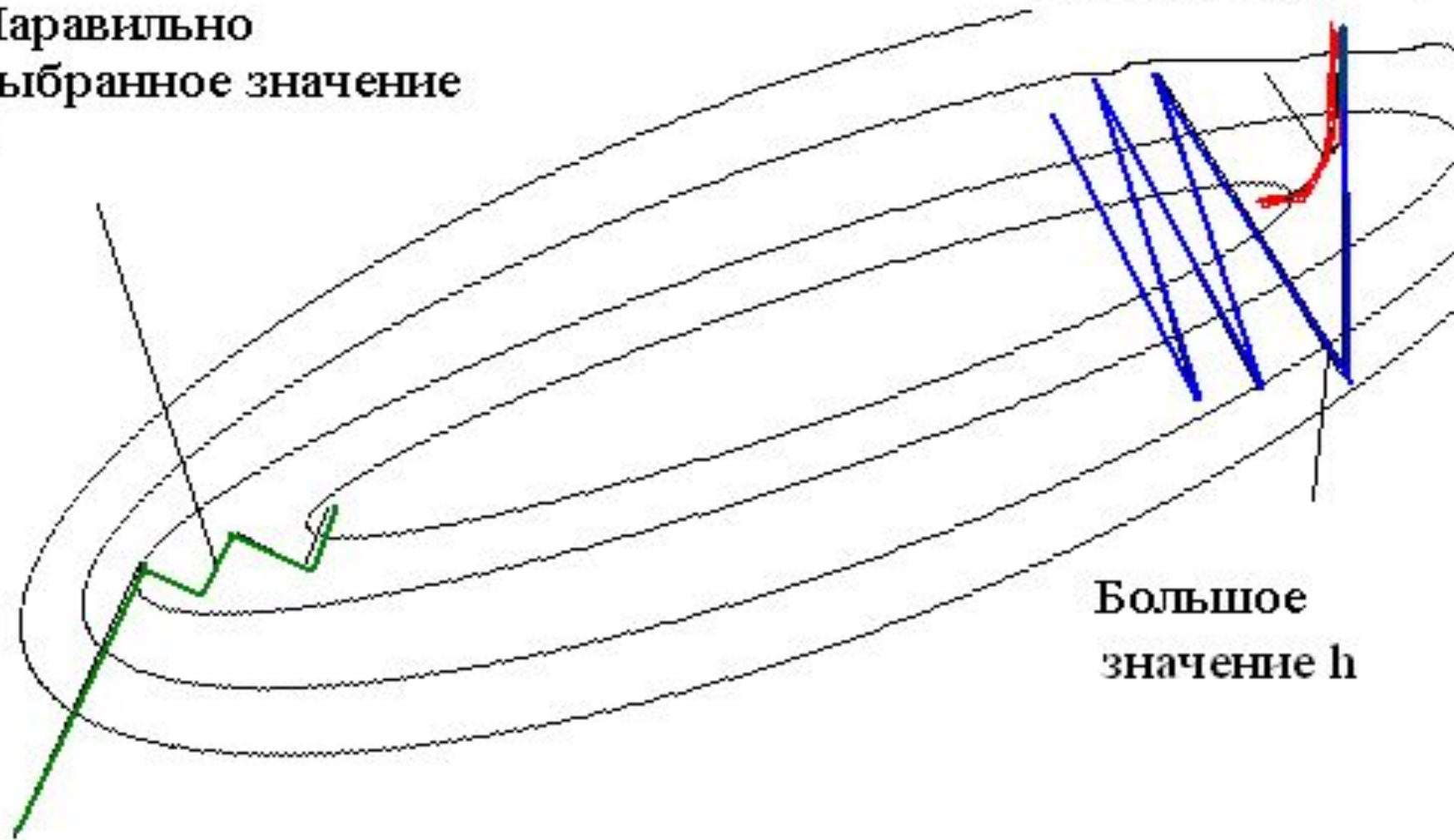
$$|f(x_k) - f(x_{k-1})| < \varepsilon$$

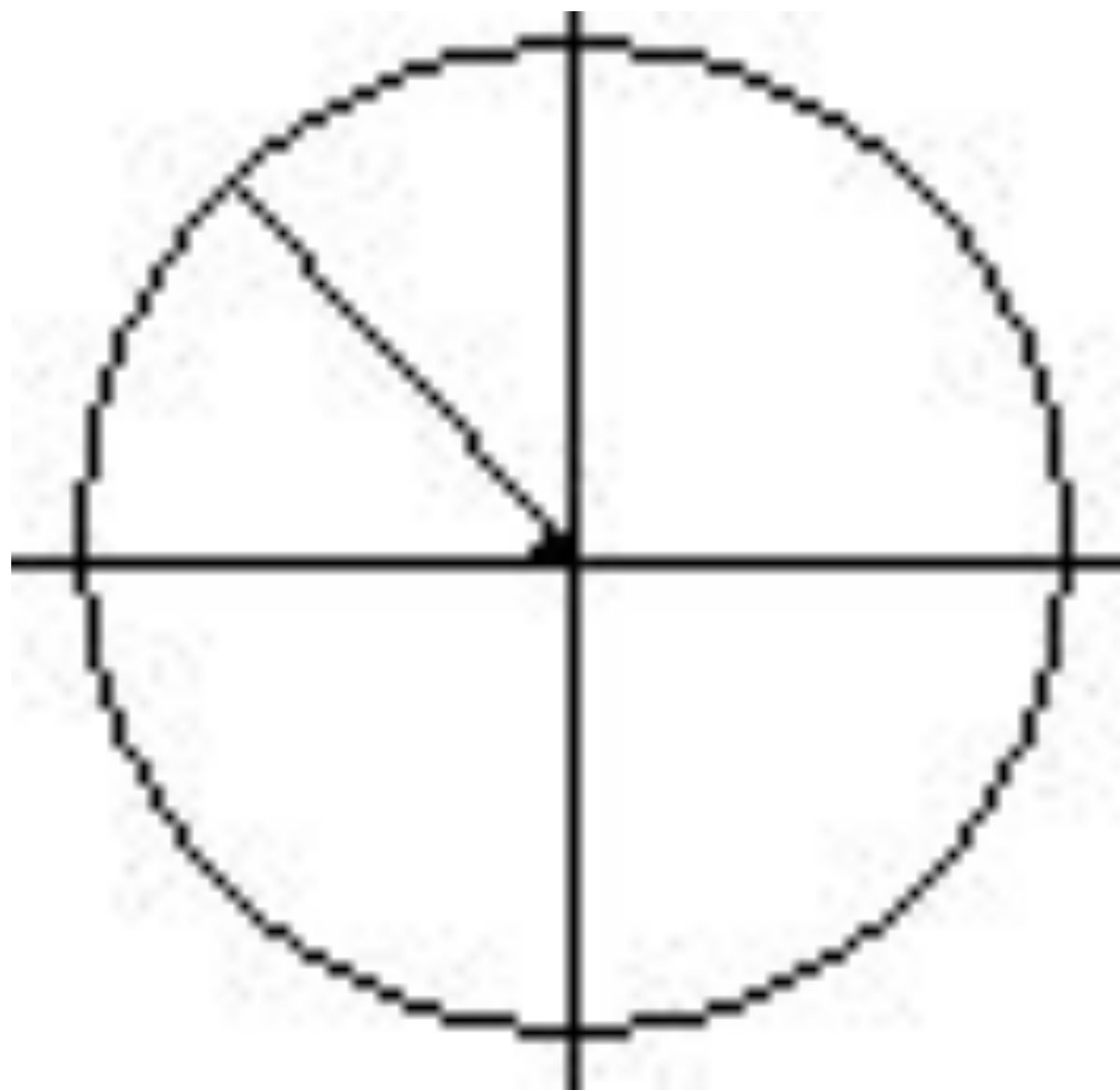


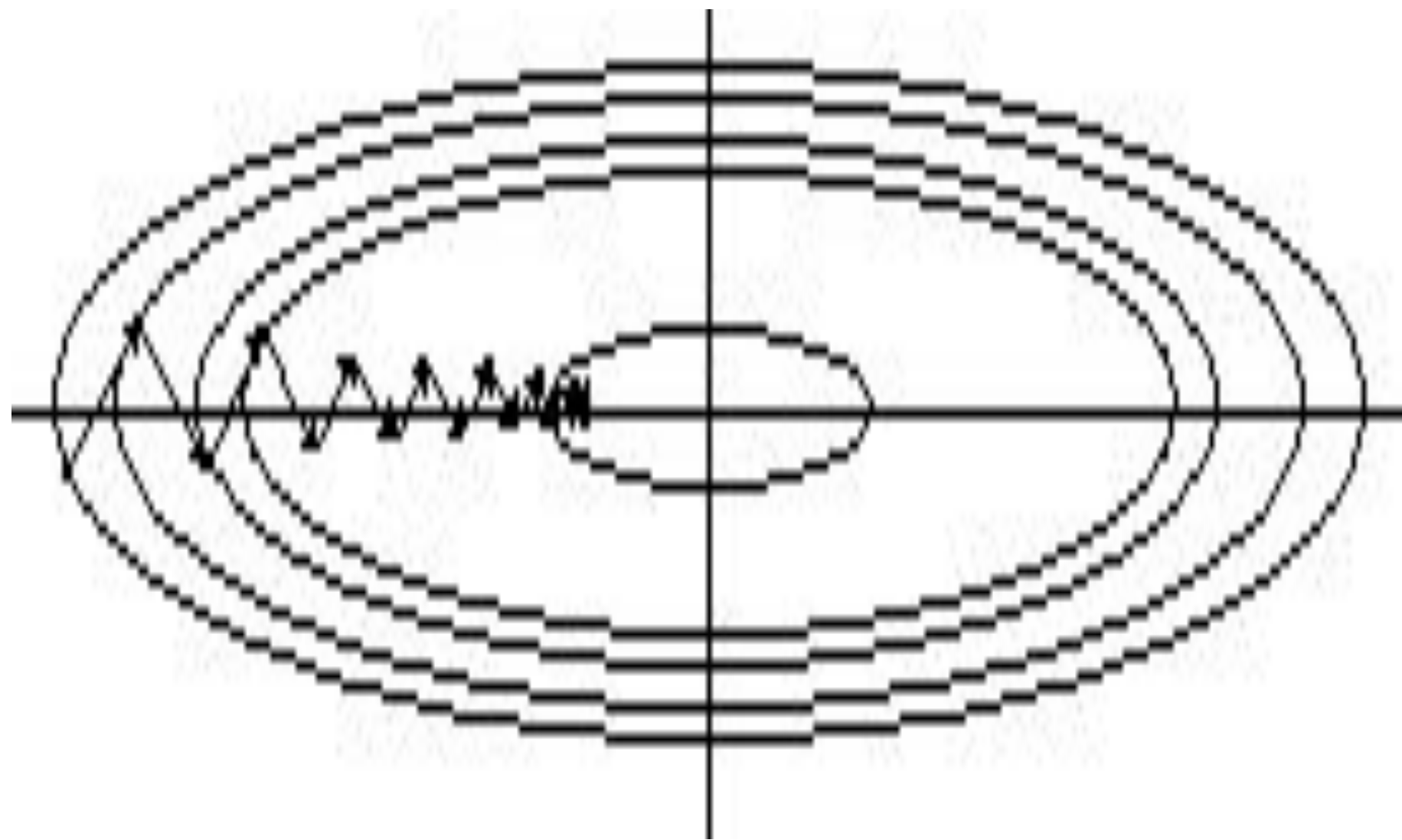
Правильно
выбранное значение
 h

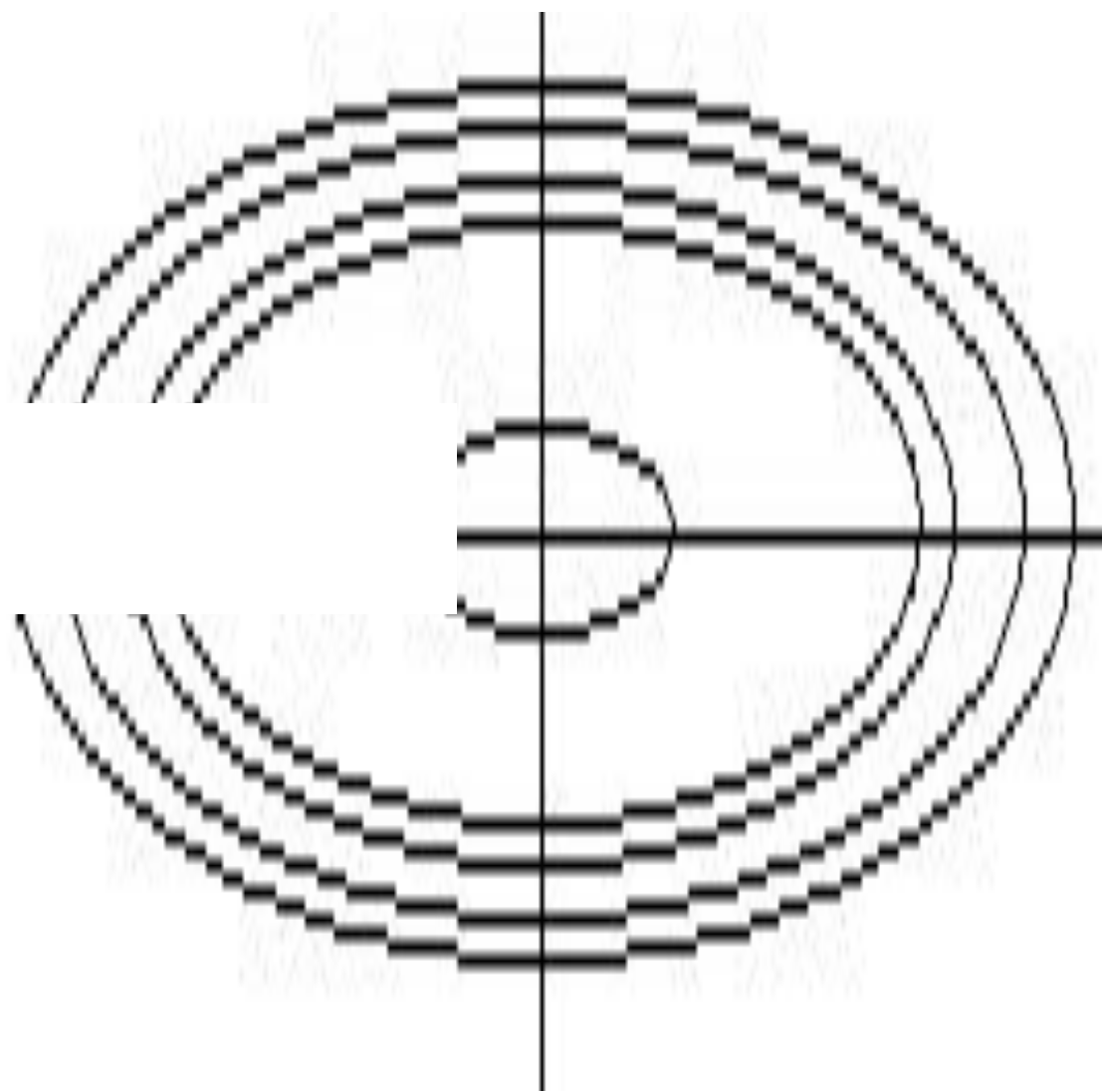
Малое
значение h

Большое
значение h









МЕТОД СОПРЯЖЕННЫХ ГРАДИЕНТОВ (ФЛЕТЧЕРА-РИВСА)

Направление поиска на текущем шаге строится как линейная комбинация наискорейшего спуска на данном шаге и направлений спуска на предыдущих шагах.

*Векторы x_1 и x_2 называются
сопряженными*

*(относительно положительно
определенного самосопряженного
оператора A), если $(Ax, y) = 0$.*

*Сопряженность векторов x_1 и x_2
означает их ортогональность
относительно скалярного произведения*

В методе ФЛЕТЧЕРА-РИВСА
при выборе
весов используется только
текущий градиент и градиент
в предыдущей точке

Первый шаг аналогичен первому шагу метода наискорейшего спуска, второй и следующий шаги выбираются каждый раз в направлении, образуемом в виде линейной комбинации векторов градиента в данной точке и предшествующего направления.

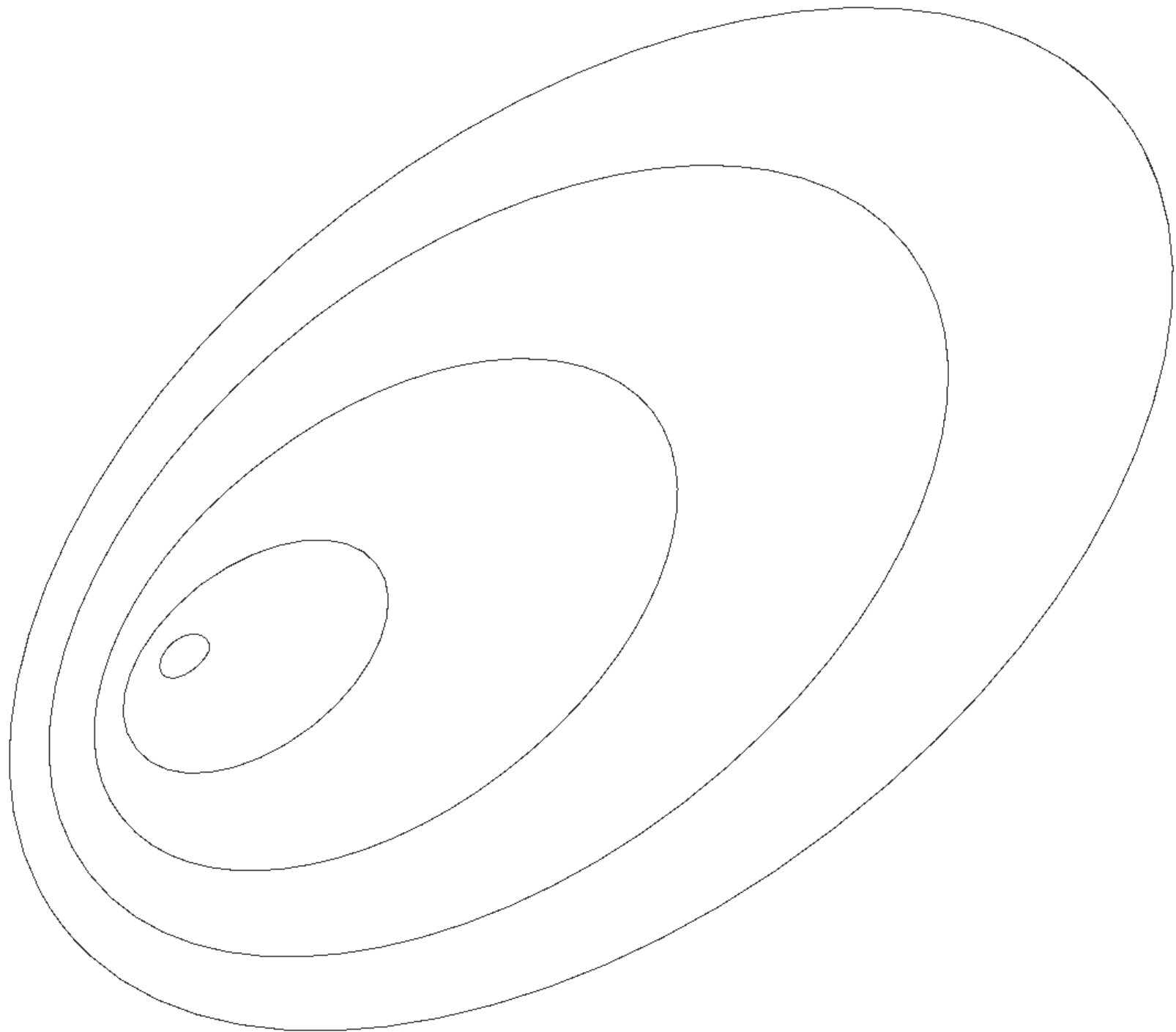
$$\bar{x}_k = \bar{x}_{k-1} - h_{k-1} \cdot d_{k-1}$$

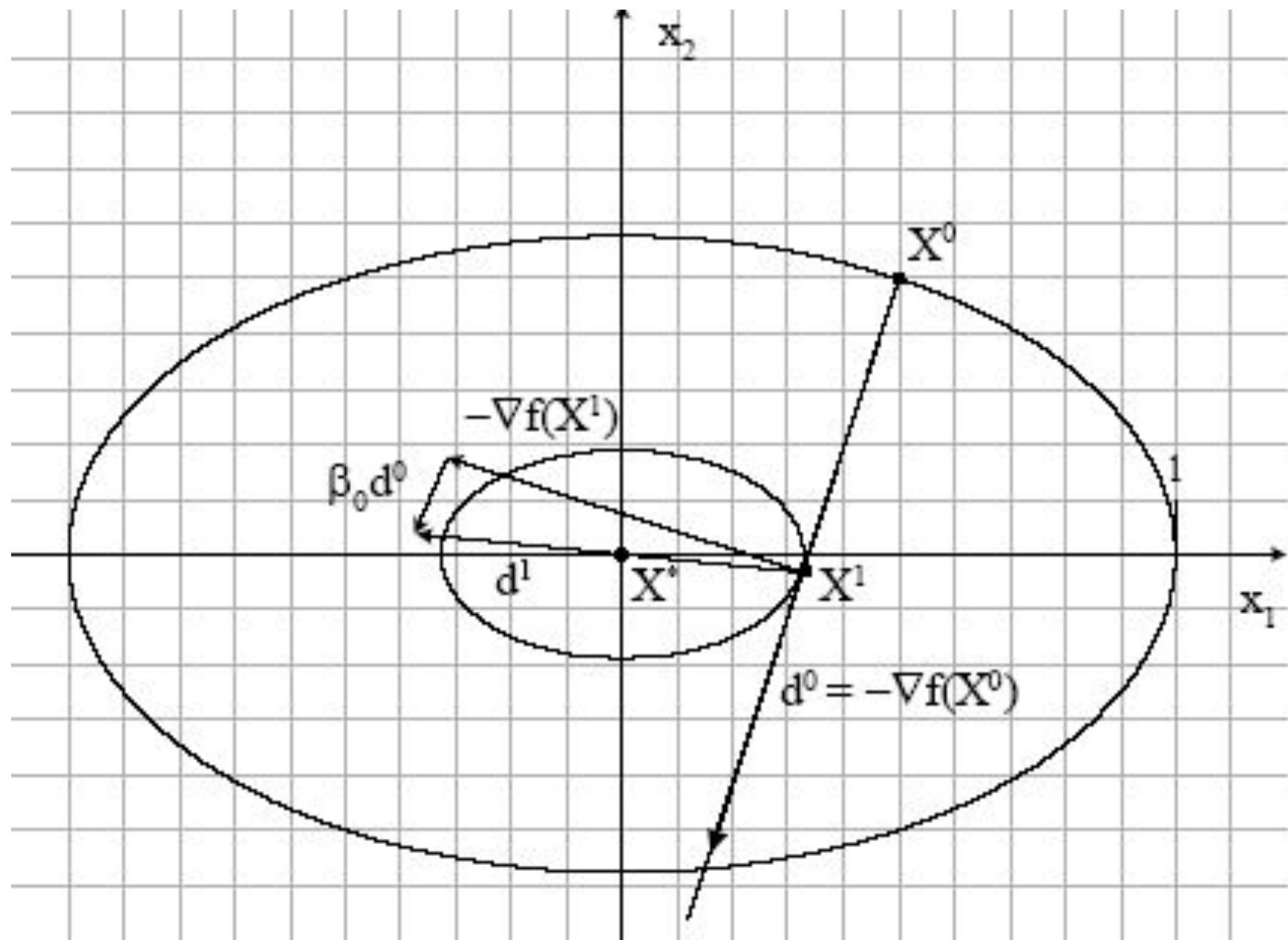
$$d_0 = \nabla f(\bar{x}_0);$$

$$d_k = \nabla f(\bar{x}_k) + \frac{\|\nabla f(\bar{x}_k)\|^2}{\|\nabla f(\bar{x}_{k-1})\|^2} \cdot d_{k-1};$$

Шаг спуска

$$\min_z \varphi(z) = \min_z f(\bar{x}_0 - z \nabla f(\bar{x}_0))$$





Доказано, что для функций,
имеющих минимум,
данный метод **сходится за конечное
число итераций, не превышающее
число переменных функции $f(x)$.**