

1)

class *УнаследованныйКласс: БазовыйКласс*

```
{  
    // Данные-члены и функции-члены  
}
```

2)

public class MyDerivedClass: MyBaseClass, IInterface1, IInterface2

```
{  
    // и т.д.  
}
```

3)

public struct MyDerivedStruct: IInterface1, IInterface2

```
{  
    // и т.д.  
}
```

4)

```
class MyClass: Object // наследуется от System.Object
```

```
{
```

```
    // и т.д.
```

```
}
```

```
class MyClass // наследуется от System.Object
```

```
{
```

```
    // и т.д.
```

```
}
```

5)

```
class MyClass: object // наследуется от System.Object
```

```
{
```

```
    // и т.д.
```

```
}
```

6)

```
class MyBaseClass
```

```
{  
    public virtual string VirtualMethod()  
    {  
        return "Это - виртуальный метод, определенный в  
MyBaseClass";  
    }  
}
```

7)

```
public virtual string ForeName
```

```
{  
    get { return foreName; }  
    set { foreName = value; }  
}  
private string foreName;
```

8)

```
class MyDerivedClass: MyBaseClass
```

```
{
```

```
    public override string VirtualMethod ()
```

```
    {
```

```
        return "Этот переопределенный метод объявлен в  
MyDerivedClass";
```

```
    }
```

```
}
```

9)

```
class HisBaseClass
```

```
{
```

```
    // разнообразные члены
```

```
}
```

10)

```
class MyDerivedClass: HisBaseClass
{
    public int MyGroovyMethod()
    {
        // некая превосходная реализация
        return 0;
    }
}
```

11)

```
class MyDerivedClass: HisBaseClass
{
    public new int MyGroovyMethod()
    {
        // некая превосходная реализация
        return 0;
    }
}
```

12)

```
class CustomerAccount
```

```
{
```

```
    public virtual decimal CalculatePrice ()
```

```
    {
```

```
        // реализация
```

```
        return 0.0M;
```

```
    }
```

```
}
```

```
class GoldAccount: CustomerAccount
```

```
{
```

```
    public override decimal CalculatePrice()
```

```
    {
```

```
        return base.CalculatePrice() * 0.9M;
```

```
    }
```

```
}
```

13)

abstract class Building

```
{  
    public abstract decimal CalculateHeatingCost(); //абстрактный метод  
}
```

14)

sealed class FinalClass

```
{  
    // и т.д. ,  
}  
class DerivedClass: FinalClass //Неверно.Ошибка компиляции.  
{  
    // и т.д.  
}
```

15)

```
class MyClass: MyClassBase
```

```
{  
    public sealed override void FinalMethod ()  
    {  
        // и т.д.  
    }  
}
```

```
class DerivedClass: MyClass
```

```
{  
    public override void FinalMethod() //Неверно. Ошибка  
    КОМПИЛЯЦИИ.  
    {  
    }  
}
```

16)

```
abstract class GenericCustomer
```

```
{  
    private string name; // прочие методы  
}
```



```
class Nevermore60Customer: GenericCustomer
{
    private uint highCostMinutesUsed;
    // прочие методы
}
```

17) `GenericCustomer customer = new Nevermore60Customer();`

18)

```
public abstract class GenericCustomer
{
    private string name;
    public GenericCustomer()
        :based //эту строку можно пропустить без влияния
            //на скомпилированный код
    {
        name = "<no name>";
    }
}
```

19)

```
public GenericCustomer()  
{  
    name = "<no name>";  
}
```

20)

```
private GenericCustomer()  
{  
    name = "<no name>";  
}
```

21)

'Wrox.ProCSharp.GenericCustomer.GenericCustomer()' is inaccessible due to its protection level

'Wrox.ProCSharp.GenericCustomer.GenericCustomer()' не доступен из-за его уровня защиты

22)

```
abstract class GenericCustomer
{
    private string name;
    public GenericCustomer(string name)
    {
        this.name = name;
    }
}
```

23)

```
class Nevermore60Customer:GenericCustomer
{
    private uint highCostMinutesUsed;
    public Nevermore60Customer(string name):base(name)
    {
    }
}
```