

*ФГУП ГосНИИ
Авиационных систем*

МОРФОЛОГИЧЕСКИЕ СИСТЕМЫ И АНАЛИЗ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Визильтер Юрий Валентинович

viz@gosnias.ru

Что такое морфология?

НАУКА

СПОСОБЫ - эвристики, эксперименты

МЕТОДЫ - математические модели

- формализованные критерии

- решения, обладающие доказанными свойствами

- оптимальность

МАШИННОЕ ЗРЕНИЕ - весь комплекс проблем, связанных с получением пространственной информации, включая сенсоры, вычислители и алгоритмы

КОМПЬЮТЕРНОЕ ЗРЕНИЕ - математические и алгоритмические аспекты машинного зрения

МАТЕМАТИЧЕСКОЕ ЗРЕНИЕ

ФОТОГРАММЕТРИЯ

(геометрия простр.распред. данных)

МОРФОЛОГИЯ

(модели данных и процедур)

Что такое морфология?

Термин: **Морфология** – (1) «наука о форме»;

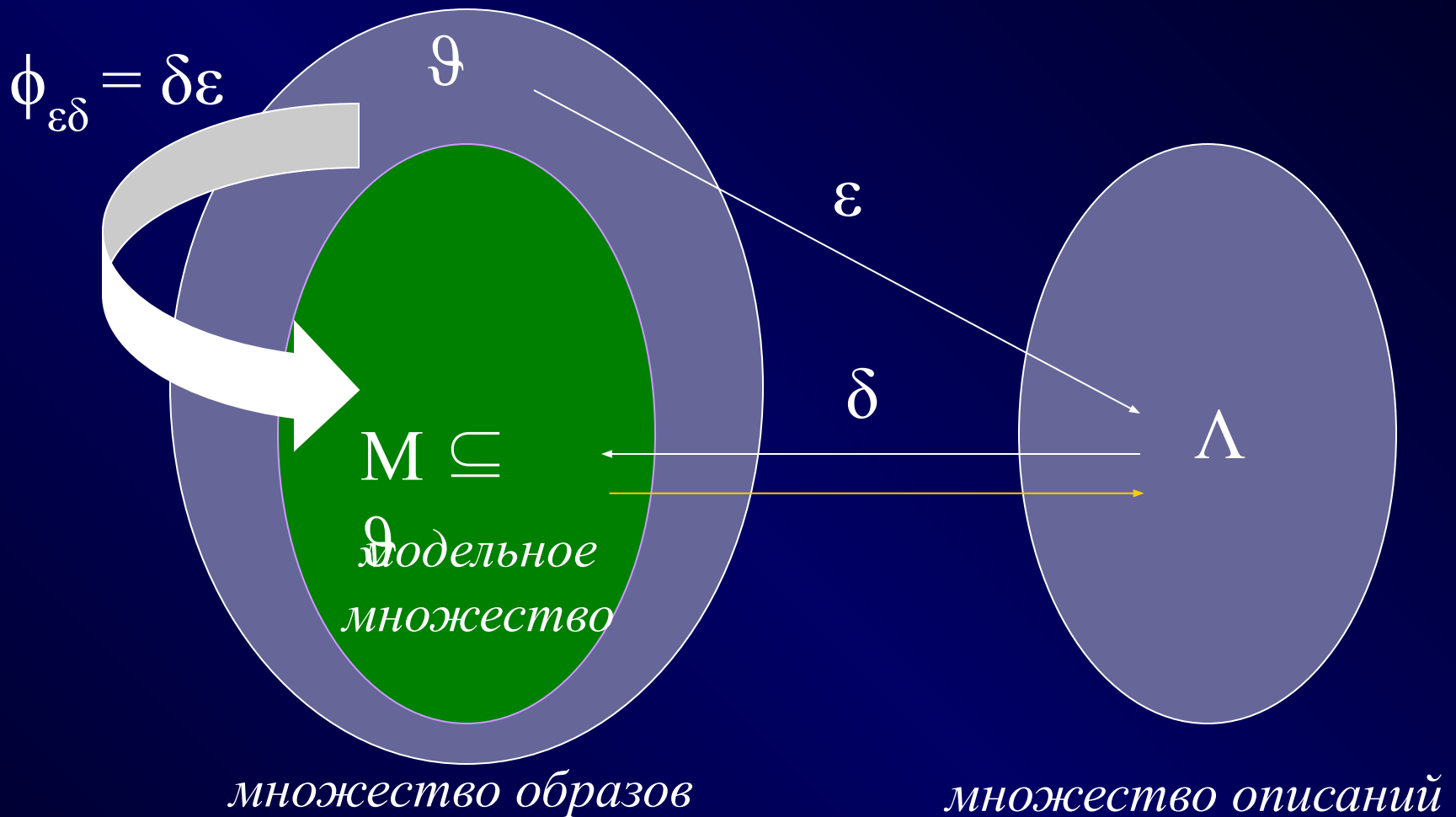
(2) методы анализа изображений, основанные на содержательных яркостно-геометрических моделях и критериях.

Источники: **Морфология Серра, Морфология Пытьева.**

Обобщение 1: Морфологический анализ – схема анализа данных, которая в качестве обязательного этапа предполагает **обоснованное** (в некотором смысле оптимальное) построение **модельного описания** гипотетического (скрытого) **прообраза** наблюдаемых **данных** (*сегментация + реконструкция*).

Обобщение 2: "Морфология" или "**морфологическая система**" – это такой формализм анализа данных (изображений), в котором любые образы (изображения) рассматриваются как **элементы некоторого пространства (алгебры)**, любые задачи формулируются в терминах этого пространства, и операции осуществляются над элементами этого пространства (целыми изображениями), а не над отдельными пикселями.

Формальная морфология



Морфологическая сегментация

$$\varepsilon: \mathfrak{D} \rightarrow \Lambda$$

Морфологическая реконструкция

$$\delta: \Lambda \rightarrow \mathfrak{D}$$

Морфологический фильтр

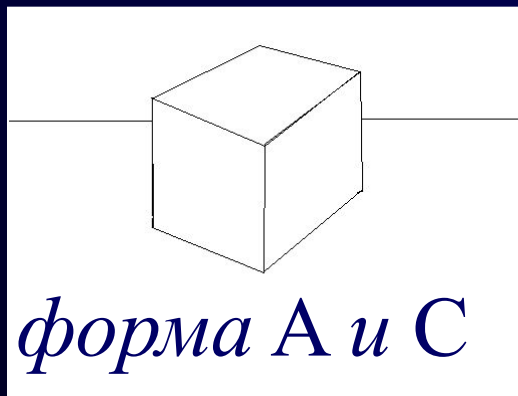
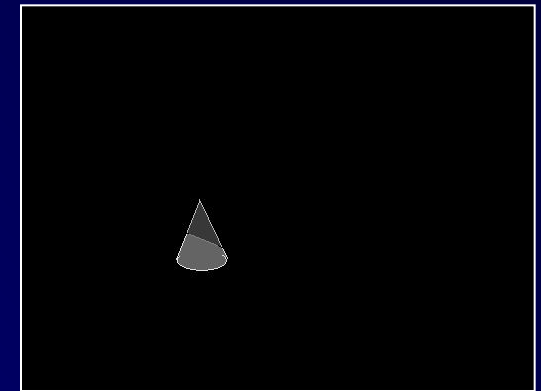
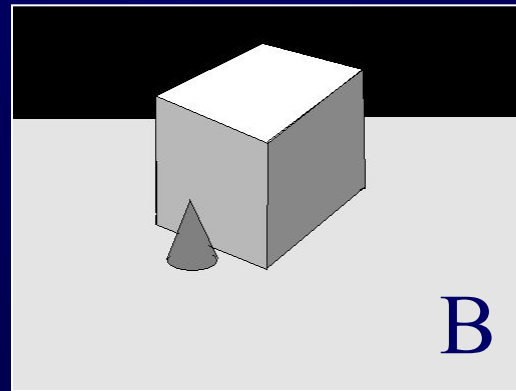
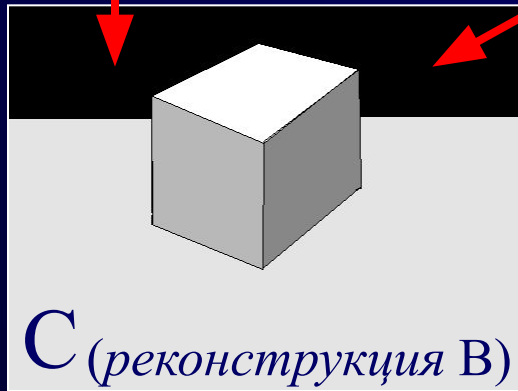
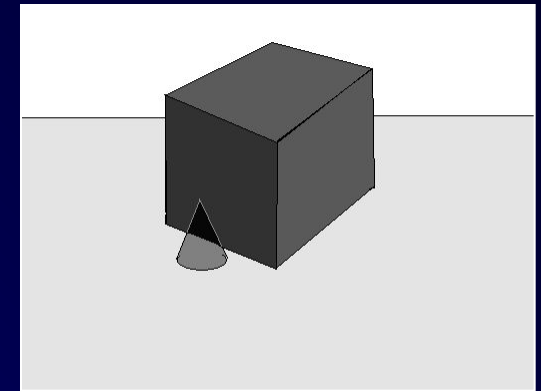
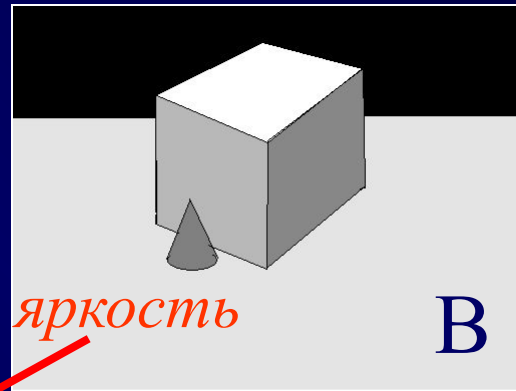
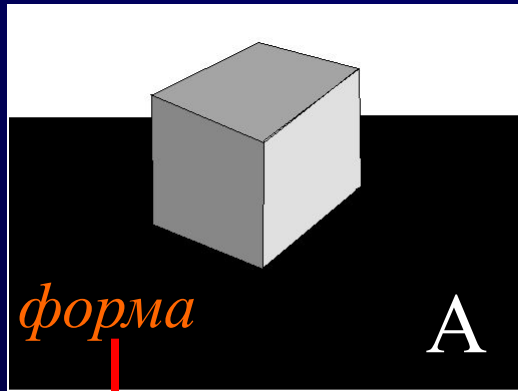
$$\phi_{\varepsilon\delta}(E) = \delta(\varepsilon(E)): \mathfrak{D} \rightarrow \Lambda \rightarrow \mathfrak{D}$$

Сегментация + Реконструкция

	<i>множество образов</i>	<i>множество описаний</i>
<i>Искусственный изоморфизм</i>	$568 = 5 \times 10^2 + 6 \times 10^1 + 8 \times 10^0$ $40 = 1 \times 2^5 + 1 \times 2^3$	$\langle 5, 6, 8 \rangle$ $\langle 1, 0, 1, 0, 0 \rangle$
	<i>Позиционные системы счисления</i>	
<i>Естественный изоморфизм</i>	$28 = 2^2 \times 7^1$	$\langle 2, 0, 0, 1, 0, \dots \rangle$
	<i>Разложение на простые множители</i>	
<i>Естественный гомоморфизм</i>	$f(x)$ $a_4 x^4 + a_3 x^3 + a_2 x^2 + a_1 x + a_0$	$\langle a_4, a_3, a_2, a_1, a_0 \rangle$
	<i>Аппроксимация полиномами</i>	

Пример 1. Морфологический анализ Пытьева

Сравнение по форме, выделение отличий

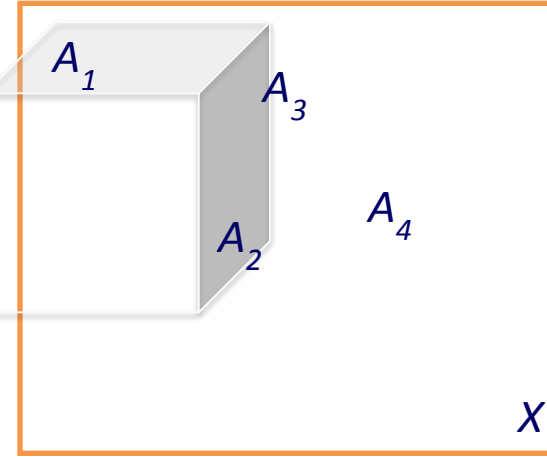
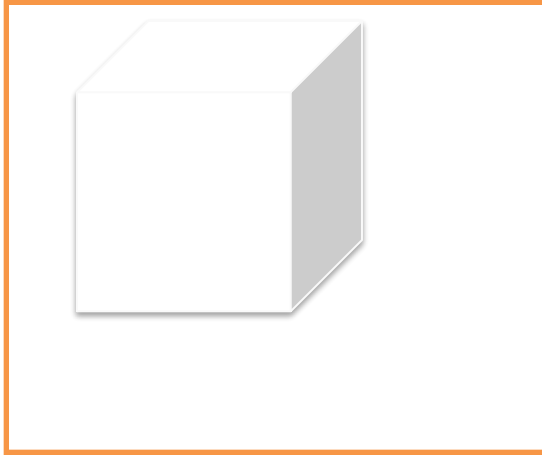


Алгоритм сравнения изображений по форме:

- Выделить связные области на изображении A.
- Вычислить среднюю яркость по областям A на B.
- Сформировать C по форме A с яркостями из B.
- Найти разность C и B.

Морфологический анализ Пытьева

Модель изображения - кусочно-постоянная функция



Индикаторная функция множества A_i

$$\chi_i(x, y) = \begin{cases} 1, & (x, y) \in A_i \\ 0, & (x, y) \notin A_i \end{cases} \quad (1)$$

Значение яркости(интенсивности) пикселя с координатами (x, y) (функция изображения)

$$f(x, y) = \begin{cases} c_1, & (x, y) \in A_1 \\ c_2, & (x, y) \in A_2 \\ c_3, & (x, y) \in A_3 \\ c_4, & (x, y) \in A_4 \end{cases} \quad (2)$$

c_1, \dots, c_4 – яркости областей A_1, \dots, A_4 фона и граней куба

X – поле зрения

$$f(x, y) = \sum_{i=1}^4 c_i \chi_i(x, y), \quad (x, y) \in X \quad (3)$$

Морфологический анализ Пытьева

Проекция изображения на форму

Изображение, определенное на поле X

$$g(x, y), (x, y) \in X$$

Проекция вектора g
на плоскость $V(f)$

$$P_f g \in V(f) \Rightarrow P_f g = \sum_{i=1}^N c_i^* \chi_{A_i}$$

Форма изображения $V(f)$ в виде
множества

$$V(f) = \left\{ \begin{array}{l} \phi(x, y) = \sum_{i=1}^N c_i \chi_{A_i}(x, y) \\ (x, y) \in X, \quad -\infty < c_i < \infty, \quad i = 1, \dots, N \end{array} \right\}$$

Определение коэффициентов

$$\rho_2(g, V(f)) = \min \left\{ \rho_2^2 \left(g, \sum_{i=1}^N c_i \chi_{A_i}(x, y) \right) \mid c_i, -\infty < c_i < +\infty, i = 1, \dots, N \right\}$$

Дифференцируя $\rho_2^2 \left(g, \sum_{i=1}^N c_i \chi_{A_i}(x, y) \right)$ по c_i , получим решение задачи в виде

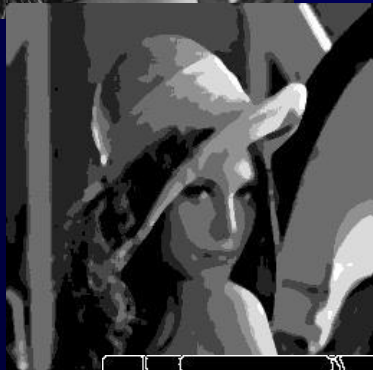
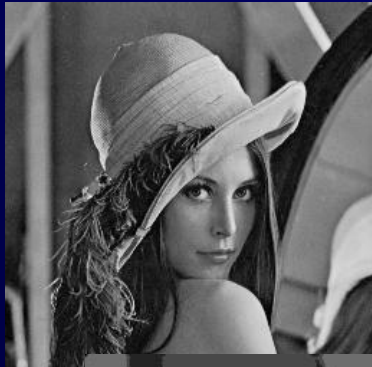
$$c_i^* = \frac{\int_X \chi_{A_i}(x, y) g(x, y) dx dy}{\int_X \chi_{A_i}(x, y) dx dy} = \frac{(\chi_{A_i}, g)}{\|\chi_{A_i}\|^2}$$

$$(20) P_f g = \sum_{i=1}^N \frac{(\chi_{A_i}, g)}{\|\chi_{A_i}\|^2} \chi_{A_i}(x, y)$$

(χ_{A_i}, g) - интеграл яркостей по области A_i $\|\chi_{A_i}\|^2$ - площадь области A_i

Морфологический анализ Пытьева

Описание формы

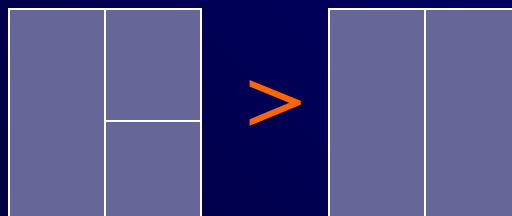


Нормированный коэффициент корреляции

Морфологический коэффициент корреляции:

- $1.0 \leq k_m \leq 1$
- k_m не зависит от преобразования яркости $F(f(x,y))$.

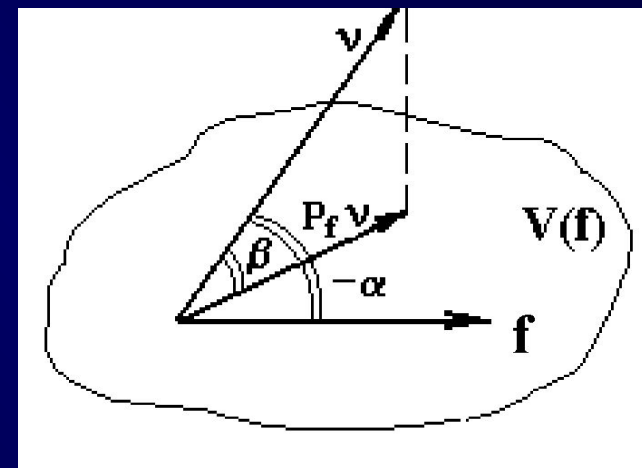
Сравнение форм:



$$k_u = \frac{(f, g)}{\|f\| \|g\|}$$

$$k_m = \frac{\|p_f g\|}{\|g\|}$$

Морфологический проектор



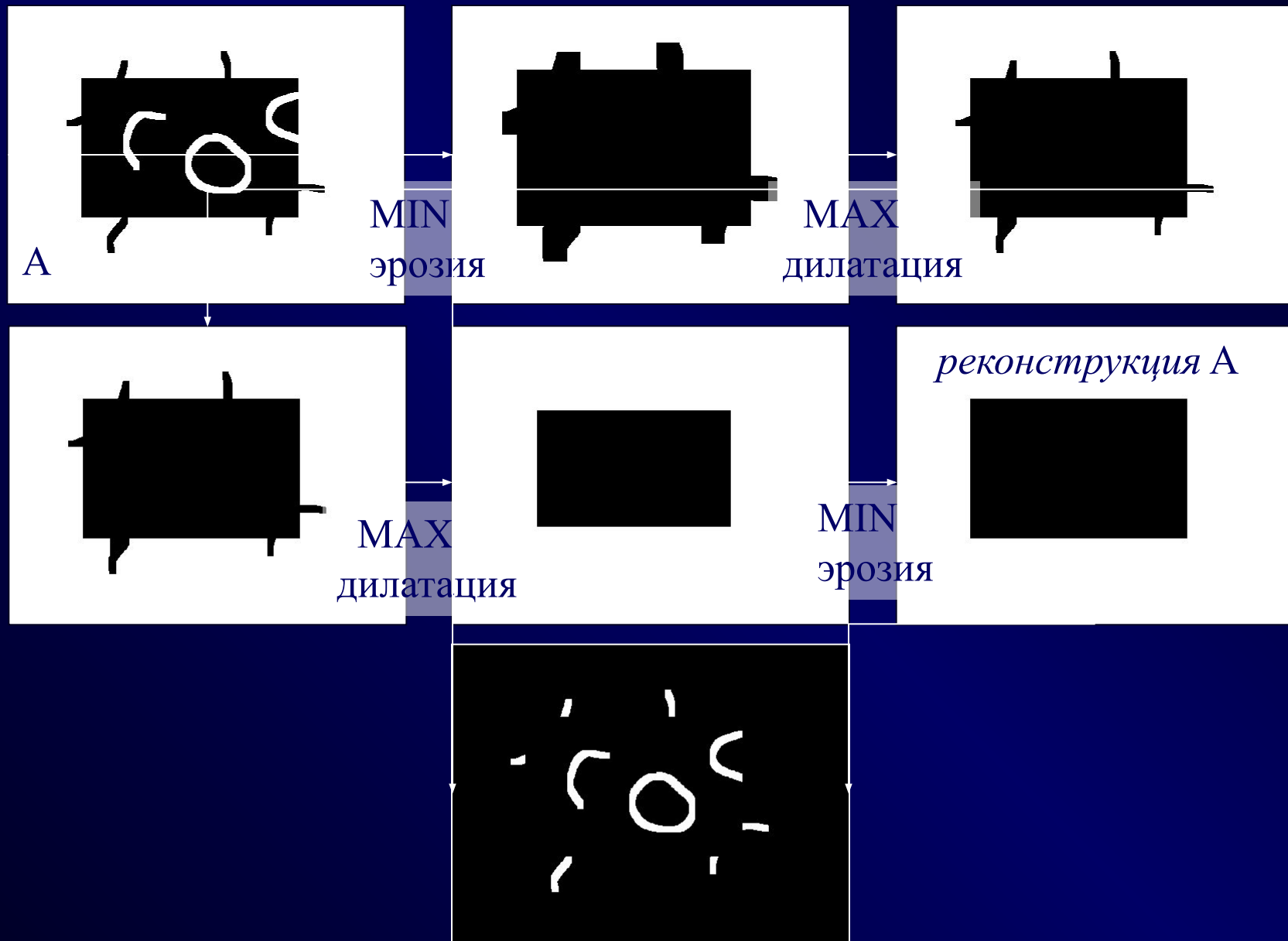
$$\alpha = \arccos k_u, \quad \beta = \arccos k_m$$

Морфологический анализ Пытьева

<i>Группа методов</i>	Морфологический анализ Ю.П.Пытьева
<i>Базовый математический формализм</i>	Функциональный анализ, Топологии разбиений
<i>Вид модели</i>	<div data-bbox="556 496 1696 596" style="border: 1px solid black; padding: 5px;">$\text{Pr}(f(x,y), \{\chi_i(x,y)\}) = \sum_i f_i * \chi_i(x,y)$</div> где $\{\chi_i(x,y)\}$ – набор характеристических функций $\{0,1\}$, описывающих разбиение изображения на области постоянного значения яркости; f_i – соответствующие средние значения яркости.
<i>Образы</i>	<i>Изображения как двумерные функции</i>
<i>Описания</i>	<i>Векторы коэффициентов разложения изображения по базису характеристических функций областей "формы"</i>

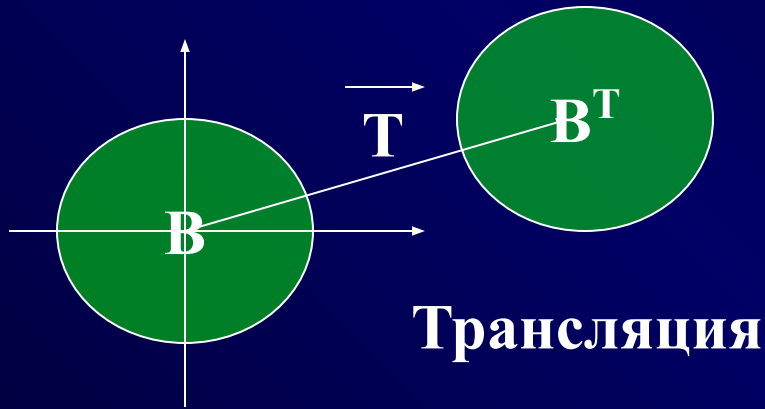
Пример 2. Математическая морфология Серра

Обработка с учетом формы, выделение деталей

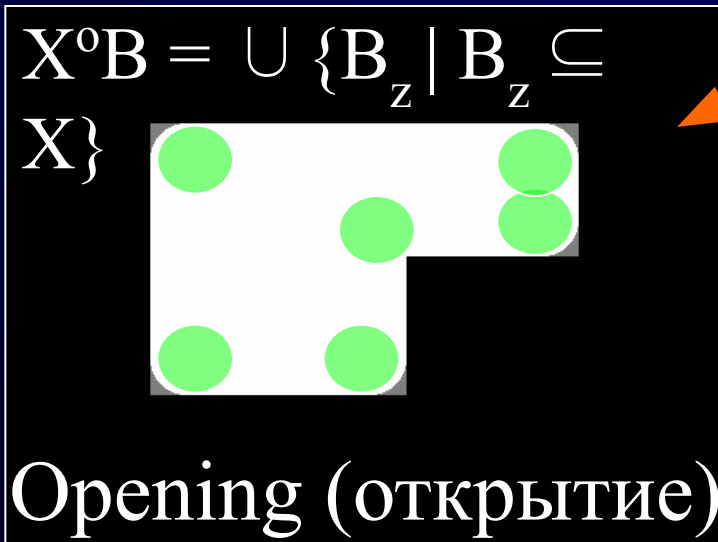
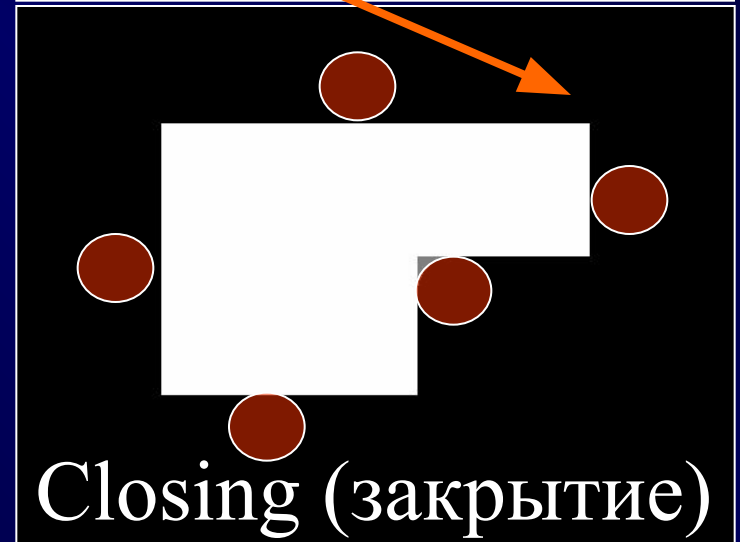
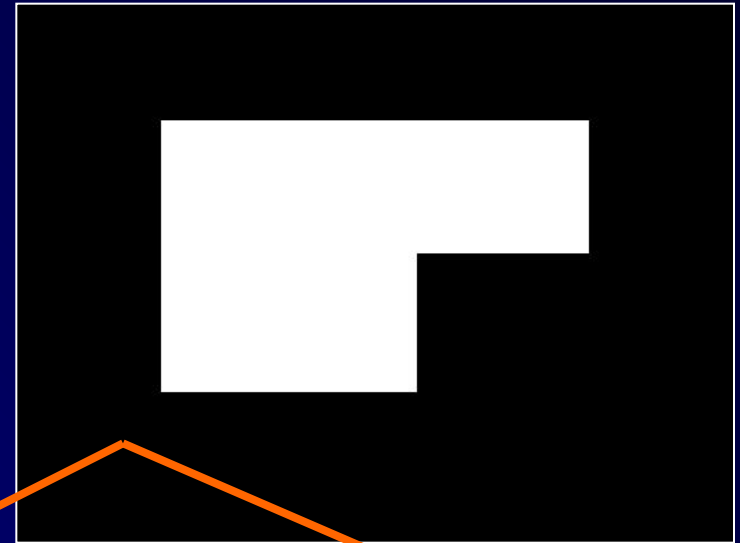


Математическая морфология Серра

Структурирующий элемент



Исходный образ



$$X \circ B = \bigcup \{B_z \mid B_z \subseteq X\}$$

Opening (открытие)

Closing (закрытие)

Математическая морфология Серра

Трансляция A по z :

$$A_z = \{y \mid a \in A, y = a + z\}.$$

Сложение Минковского (дилатация):

$$\begin{aligned} A \oplus B &= \{a + b \mid a \in A, b \in B\} = \\ &= \bigcup \{B_a\} = \bigcup \{A_b\} \end{aligned}$$

Вычитание Минковского (эрозия):

$$A \ominus B = \{z \mid B_z \subseteq A\} = \bigcup \{A_z\}$$

Оператор, *сохраняющий включение*:

$$X \subseteq Y \Rightarrow \Psi(X) \subseteq \Psi(Y)$$

Экстенсивный оператор: $\Psi(X)$

$$\supseteq X$$

Антиэкстенсивный оператор:

$$\Psi(X) \subseteq X$$

Усиливающий оператор ($\Psi(\Psi(X)) \supseteq \Psi(X)$)

Ослабляющий оператор ($\Psi(\Psi(X)) \subseteq \Psi(X)$)

Открытие X по B :

$$X \circ B = (X \ominus B) \oplus B = \bigcup \{B_z \mid B_z \subseteq X\}.$$

Закрытие X по B :

$$X \cdot B = (X \oplus B) \ominus B$$

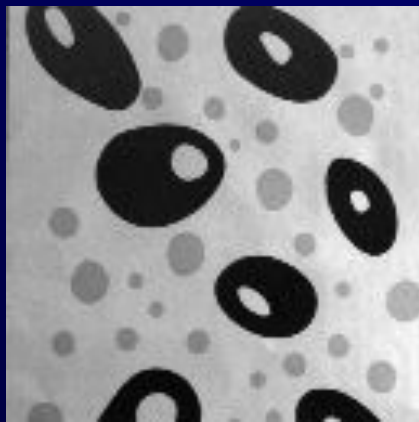
Проективный оператор ($\Psi(\Psi(X)) = \Psi(X)$)

Морфологическими фильтрами Серра

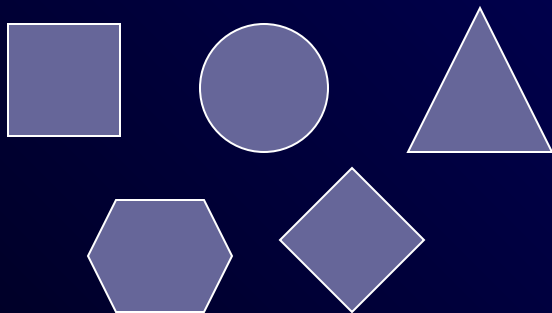
называется множество операторов, являющихся одновременно *проективными* и *сохраняющими включение*.

Математическая морфология Серра

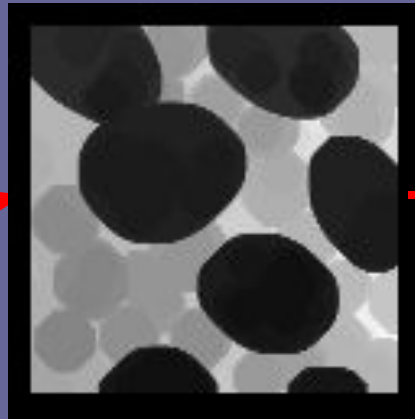
ММ-фильтрация



*Учет формы
путем выбора
структурирующих
элементов:*



ММ-операторы:

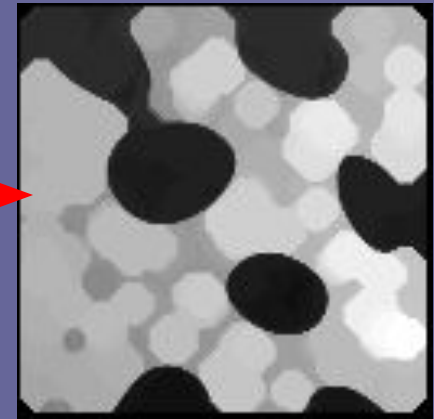


Эрозия (сжатие)



**Дилатация
(расширение)**

ММ-проекторы:

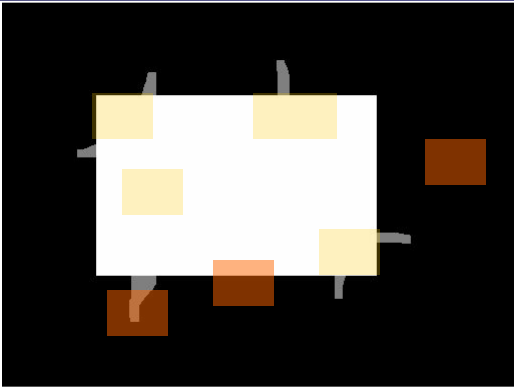


ММ-открытие

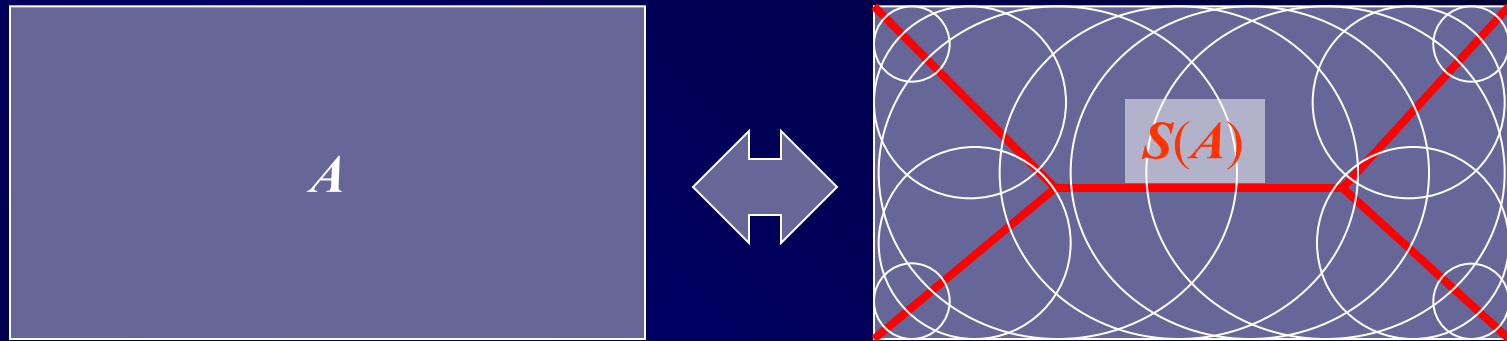


ММ-заккрытие

Математическая морфология Серра

<i>Группа методов</i>	Математическая морфология Серра
<i>Базовый математический формализм</i>	Теория множеств, теория решеток, топологии соседств и покрытий
<i>Вид модели</i> 	В теоретико-множественной форме: $A \circ \{B_i\} = \bigcup_i \{B_i : B_i \subseteq A\}$ где $\{B_i\}$ – система структурирующих элементов. В функциональной форме: $f(x,y) \circ \{g_i(x,y)\} = \text{Max}_i \{g_i(x,y) : g_i(x,y) \leq f(x,y)\}$ где $\{g_i(x,y)\}$ – система структурирующих элементов.
<i>Образы</i>	<i>Фигуры как множества точек</i>
<i>Описания</i>	<i>Множества центров структурирующих элементов</i>

Пример 3. Бинарная морфология на базе скелетов



Фигурой называется связная замкнутая область плоскости, ограниченная конечным числом непересекающихся жордановых кривых.

Пусть P – евклидова плоскость, $D(p,r)$ – *открытый круг* радиуса r с центром в точке p .

Пустым или *вписанным кругом* фигуры A называется круг $D(p,r) \subseteq A$.

Максимальным пустым кругом называется пустой круг, который не содержится целиком ни в одном другом пустом круге данной фигуры.

Скелетом $S(A)$ фигуры A называется множество центров всех ее максимальных пустых кругов.

Радиальной или *дистанционной функцией* $r_A(p)$ точки $p \in P$ для фигуры A называется максимальная величина радиуса пустого круга с центром в данной точке.

Бинарная морфология на базе скелетов

Группа методов	Математическая морфология Серра
Базовый математический формализм	Геометрия, теория графов
Вид модели	$A = \bigcup_{p \in S(A)} \{ D(p, r_A(p)) \}$ <p>где $D(p, r)$ – открытый круг радиуса r с центром в точке p, $S(A)$ - скелет фигуры A; $r_A(p)$ - дистанционная функция точки p для фигуры A.</p>
Образы	Множества точек, ограниченные конечным множеством жордановых кривых
Описания	Скелеты + радиальные функции

ПРОЕКТИВНОСТЬ

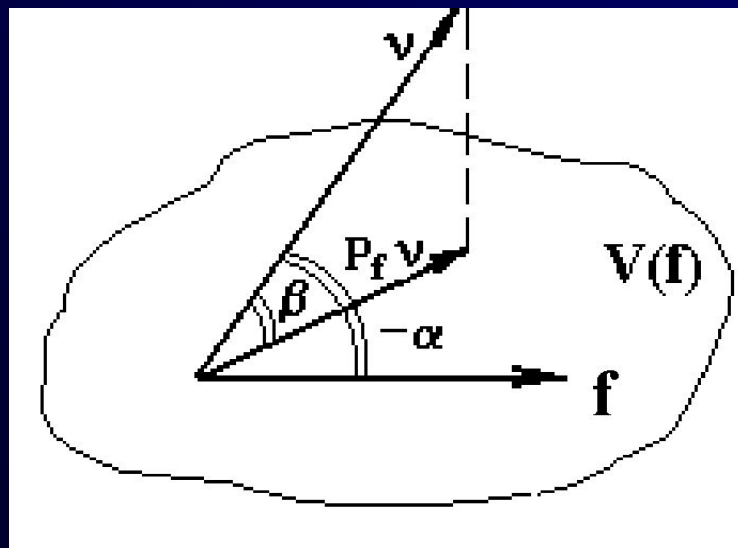
Проекторы как распознающие операторы (М. Павел)

Структурный фильтр: процедура преобразования образа к виду, соответствующему заданному классу структур.

Алгебраический проектор:

$$F(X)=F(F(X))$$

Геометрическая интерпретация:

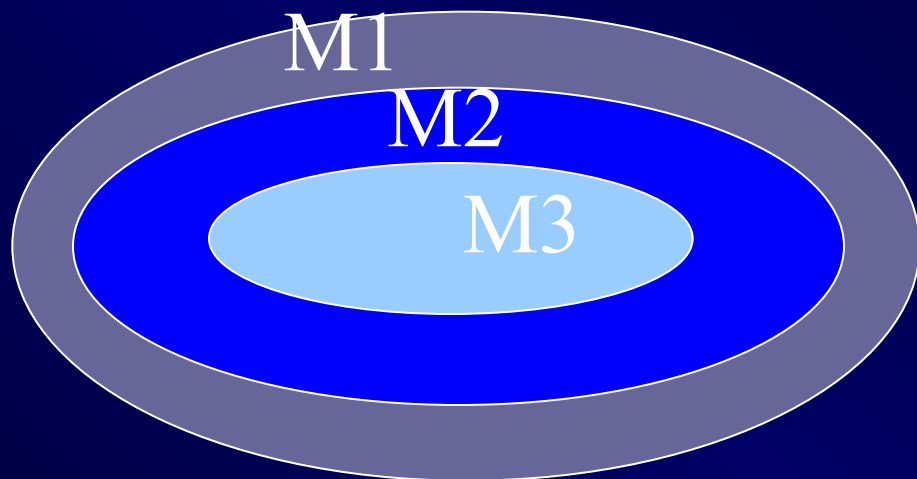


Два способа описания класса:

Проектор – оператор, ставящий в соответствие любому образу образ из модельного множества.

Модель (модельное множество) – множество стабильных элементов проектора.

Сравнение форм по сложности (Пытьев)



$$M3 \subseteq M2 \subseteq M1$$

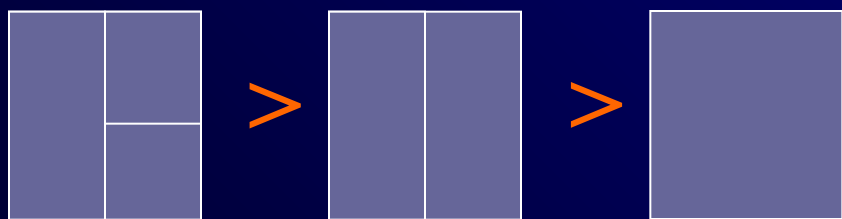
Морфологическая сложность:

Если одно модельное множество целиком принадлежит другому, то соответствующая форма изображения *не сложнее* (проще).

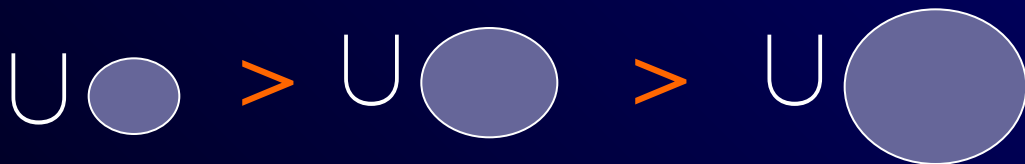
Структурная сложность:

Чем больше элементов в модели, тем сложнее описание.

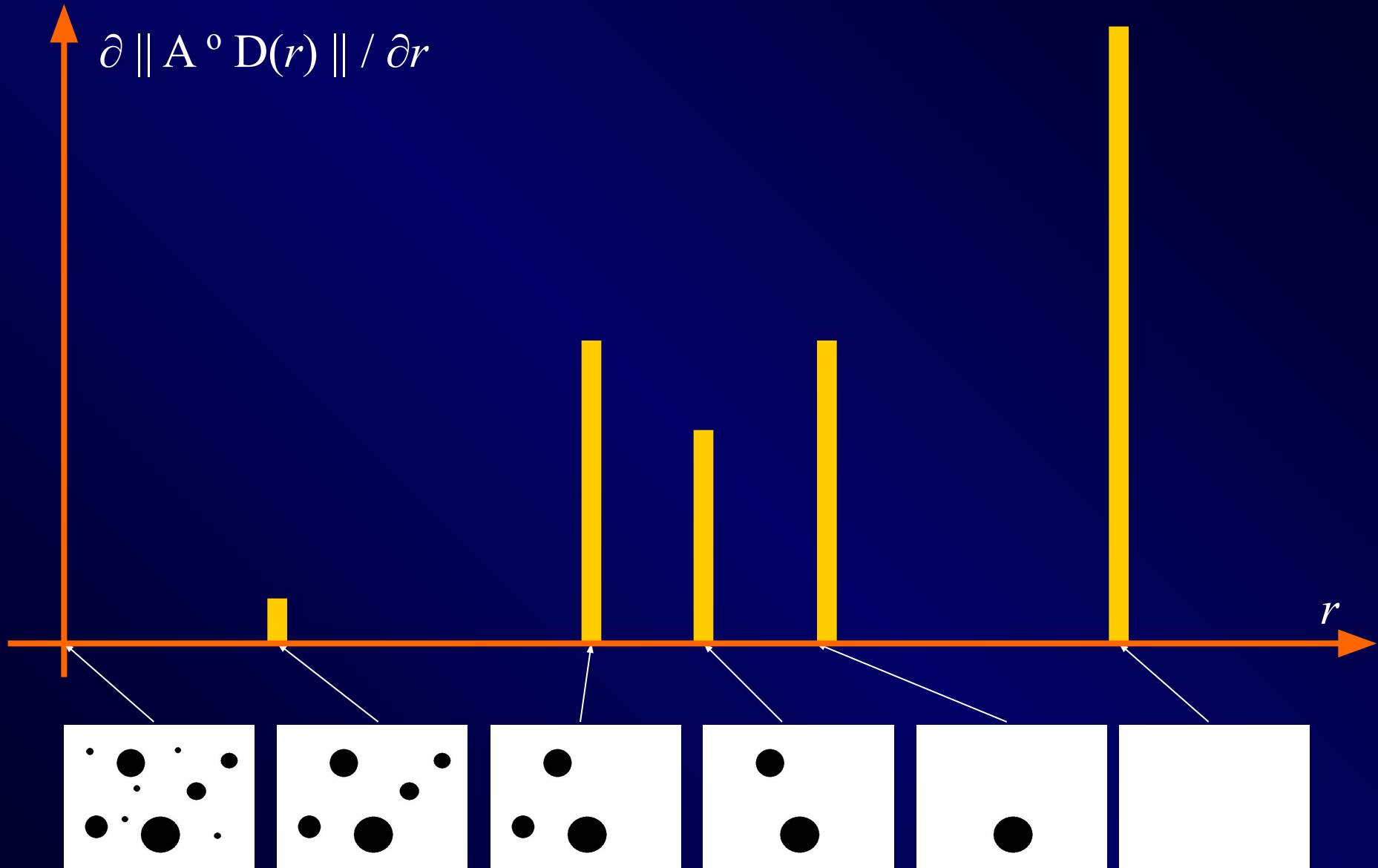
Морфология Пытьева



Морфология Серра

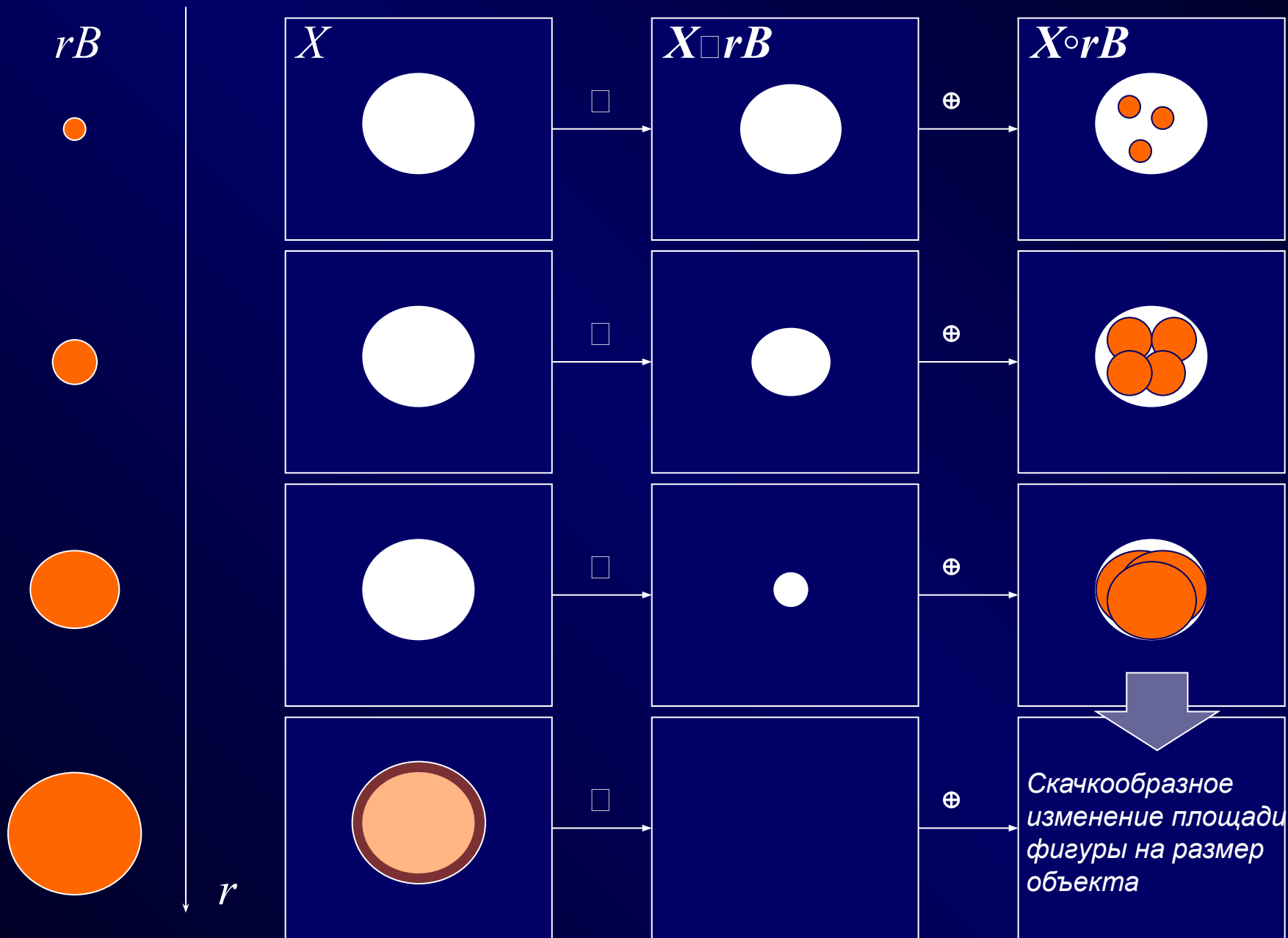


Морфологический спектр (Maragos)



монотонное убывание сложности

Вложенные классы форм и идея морфологического спектра

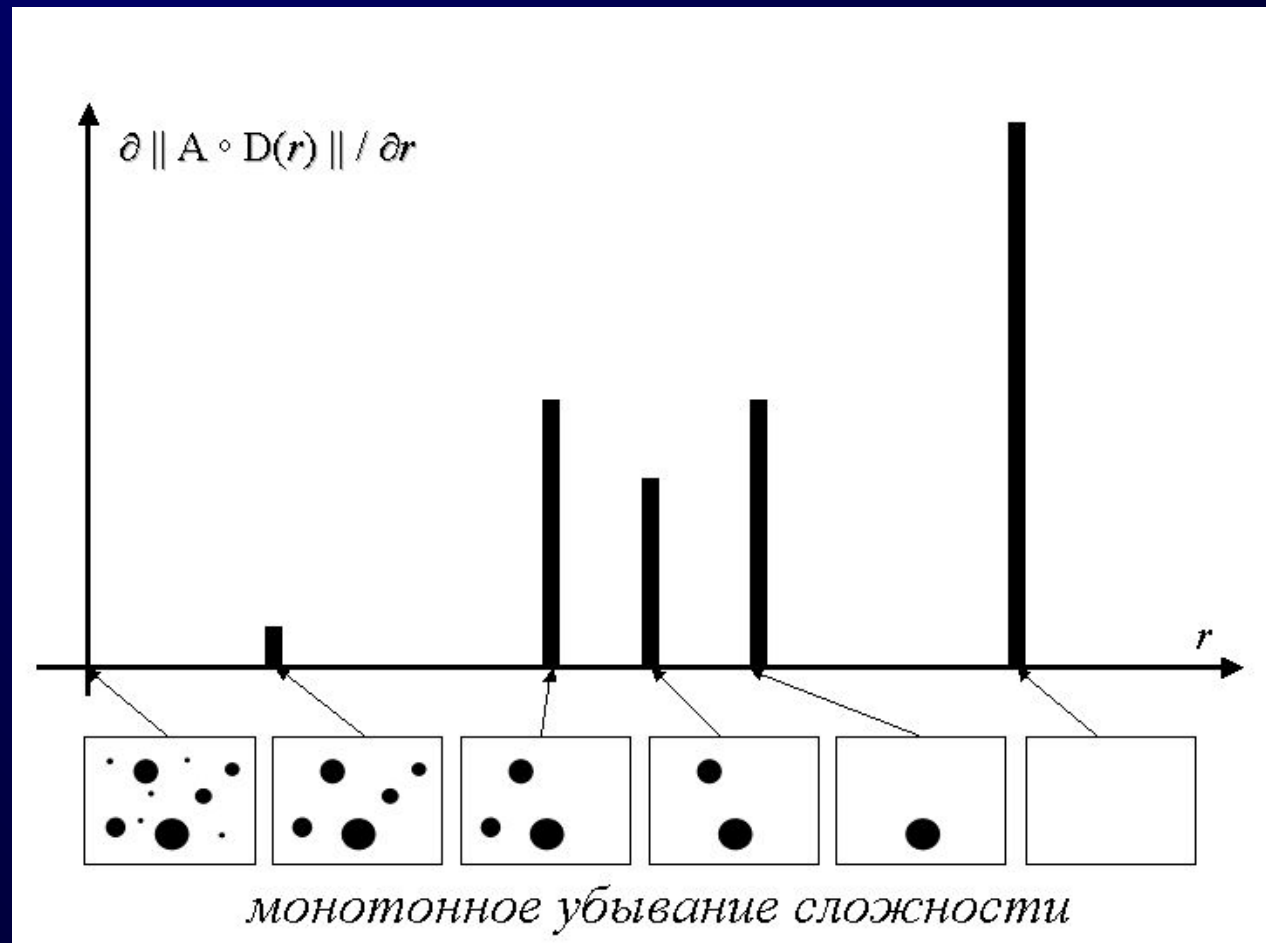


Формальное определение морфологического спектра

$$PS_X(r, B) = - \partial S(X \circ r B) / \partial r, r \geq 0, \quad (1)$$

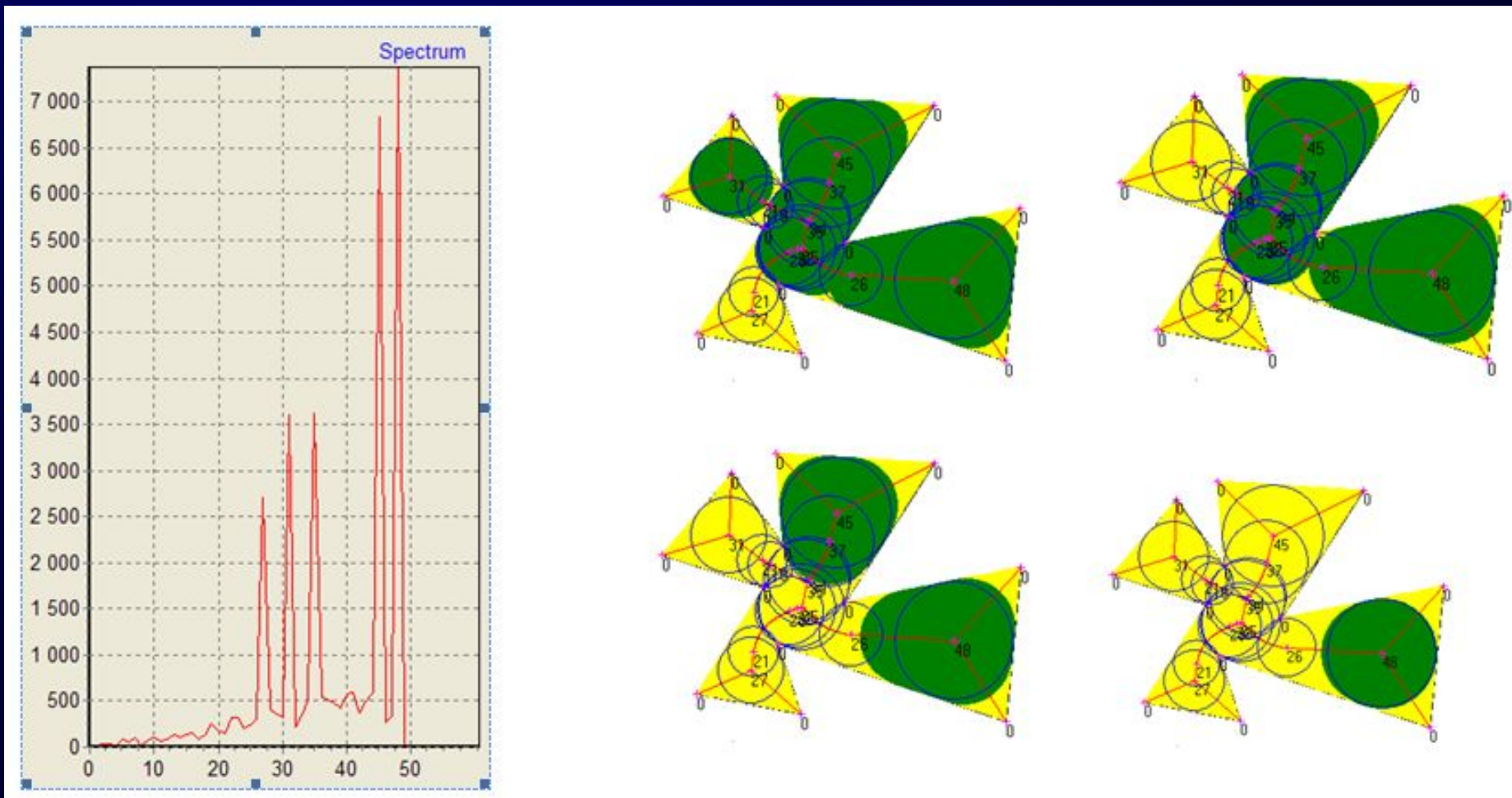
$$PS_X(-r, B) = \partial S(X \bullet r B) / \partial r, r > 0, \quad (2)$$

где $S(X \circ B)$ – площадь открытия образа X элементом B

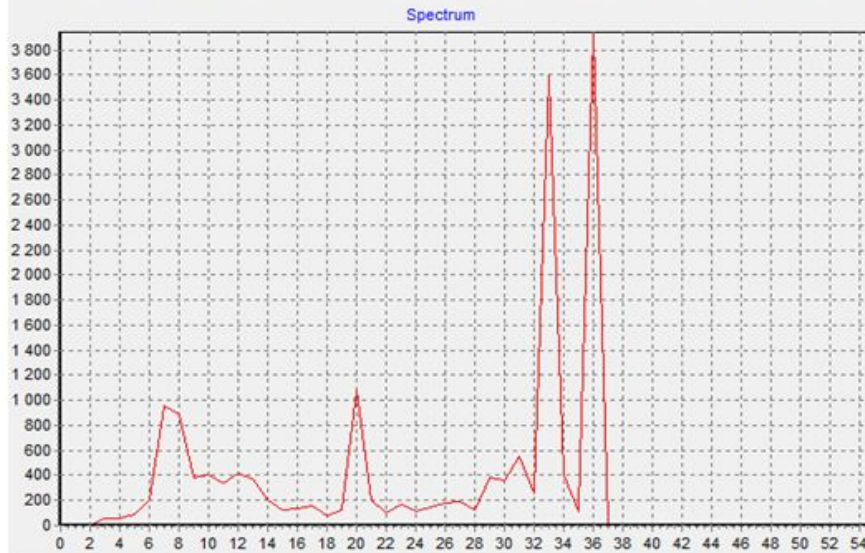
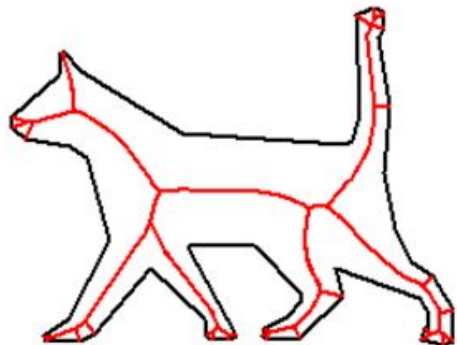
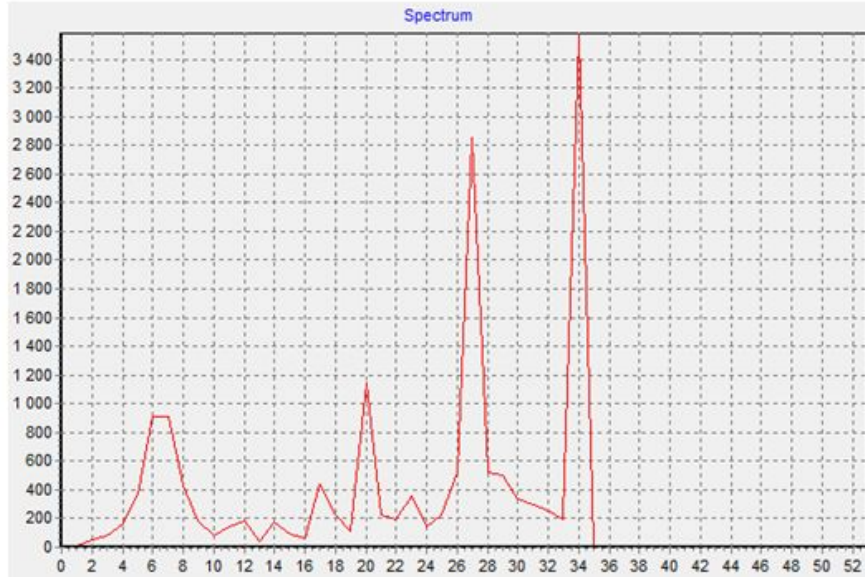
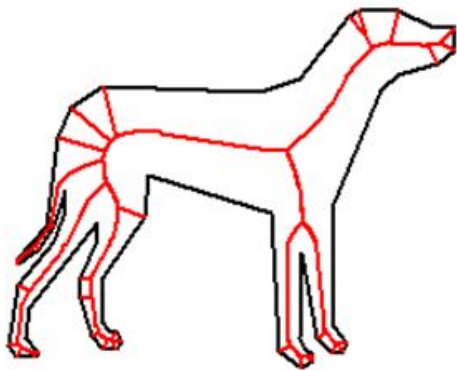


Maragos P. Pattern Spectrum,
Multiscale Shape
Representation. IEEE Trans. on
pattern analysis, machine
intelligence, Vol, II, No 7, July
1989.

Построение морфологического спектра в непрерывной бинарной морфологии



Дискретно-непрерывный морфологический спектр и пиковые составляющие формы фигуры (Визильтер, Сидякин, 2010)



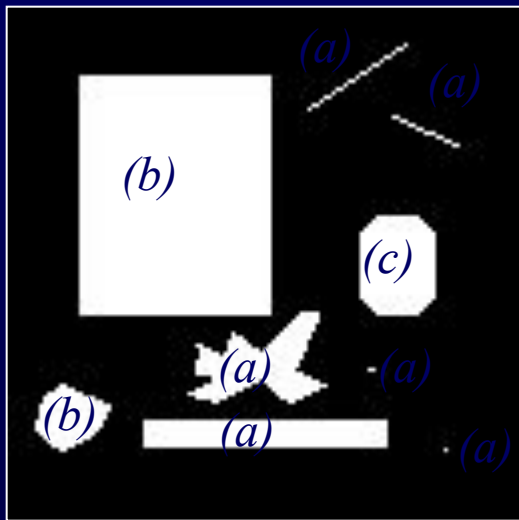
Дискретно-непрерывный морфологический спектр силуэтов животных с реальных изображений (Визильтер, Сидякин, 2010)

МОДУЛЬНОСТЬ
(комбинирование процедур)

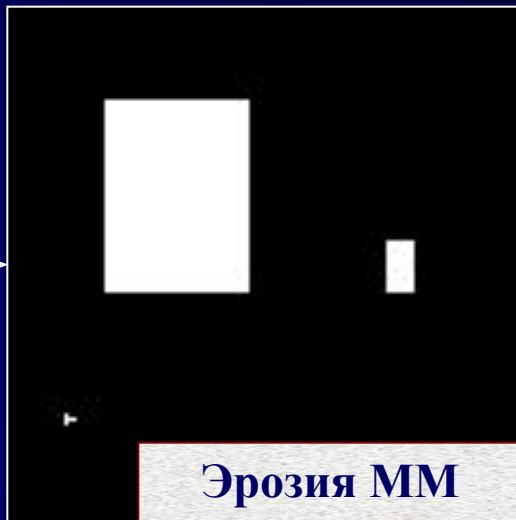
Альтернативные модульные морфологии

Идея: Построение различных модульных морфологических операторов путем комбинирования разных операторов сегментации с разными операторами реконструкции.

Пример: селективные морфологии на базе операторов ММ Серра



ε



Стандартная ММ

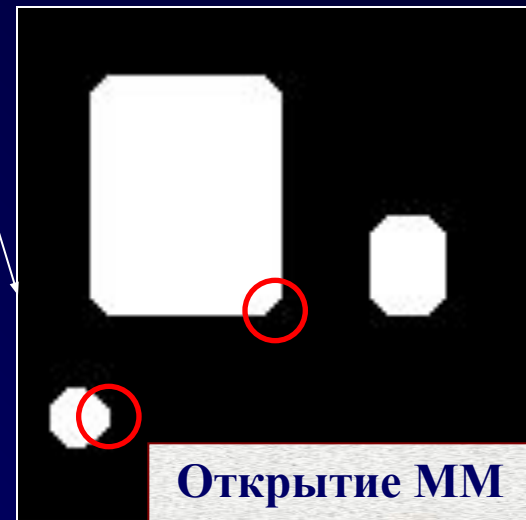
$$O(\text{Object}) = \begin{cases} \emptyset, & \text{if } E(\text{Object}) = \emptyset & (a) \\ \text{Object}' \subseteq \text{Object}, & \text{if } E(\text{Object}) \neq \emptyset & (b) \\ \text{Object}, & \text{if } \exists \text{Im}: O(\text{Im}) = \text{Object} & (c) \end{cases}$$

Селективная ММ

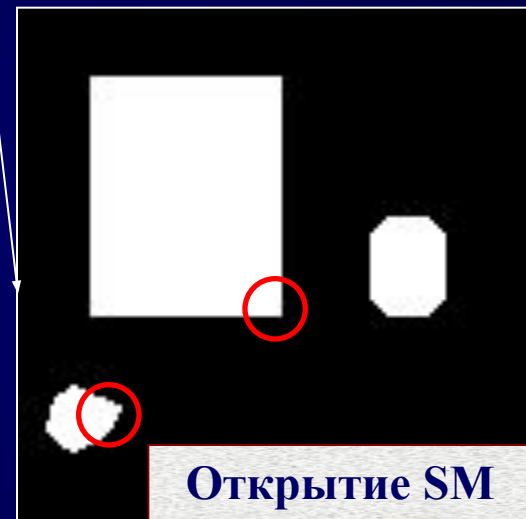
$$SO(\text{Object}) = \begin{cases} \emptyset, & \text{if } E(\text{Object}) = \emptyset & (a) \\ \text{Object}, & \text{if } E(\text{Object}) \neq \emptyset & (b) \end{cases}$$

Селективные морфологии

δ



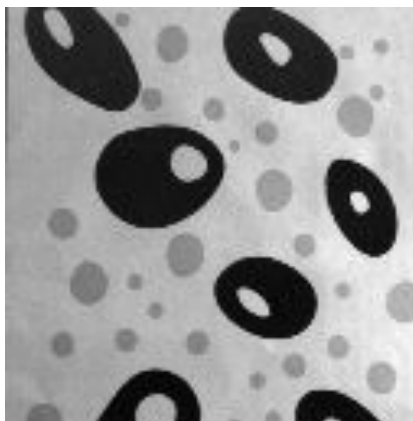
δ'



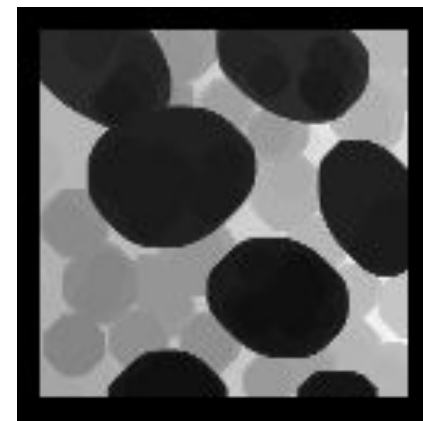
Селективные морфологии

Полутоновое
ММ-открытие

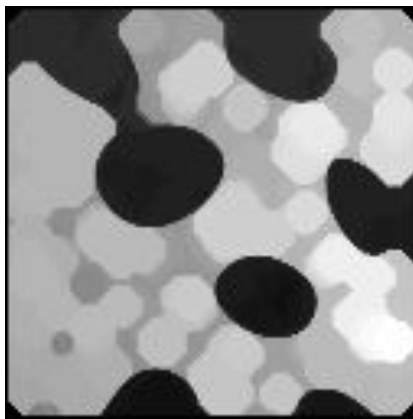
Im



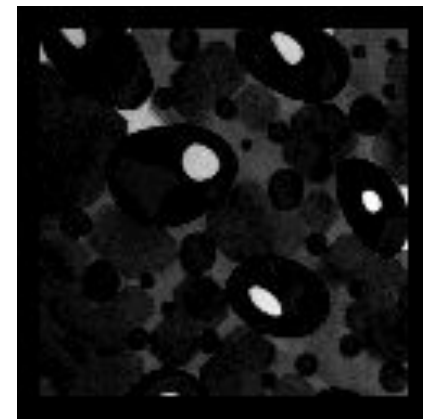
E(Im)



O(Im)



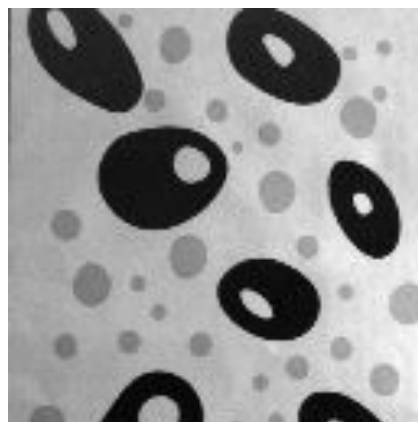
Im-O(Im)



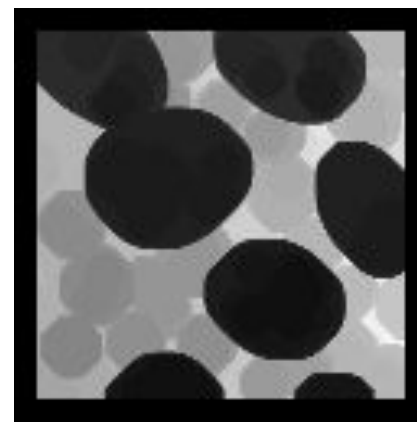
Селективные морфологии

Полутоновое SM-открытие

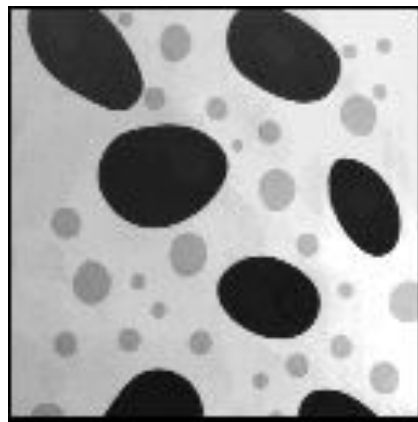
Im



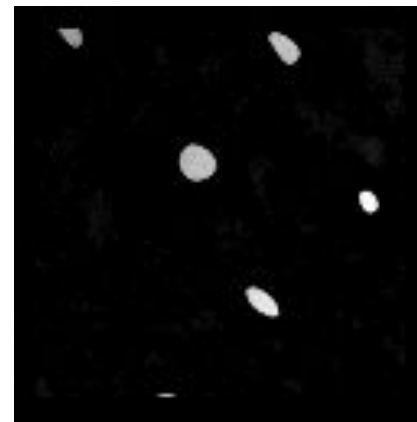
E(Im)



SO(Im)



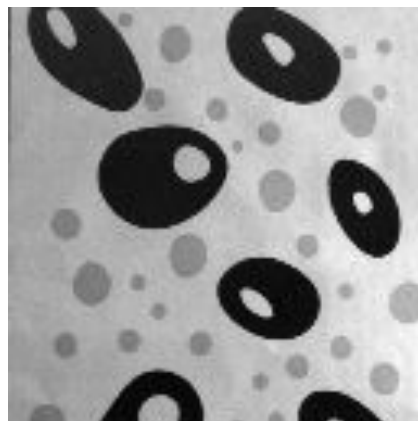
Im-SO(Im)



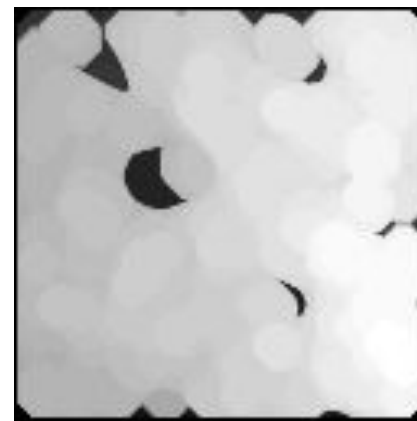
Селективные морфологии

Полутоновое ММ-заккрытие

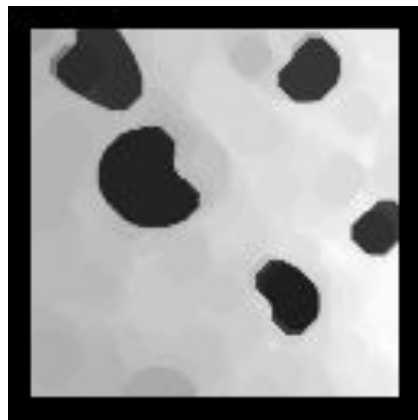
Im



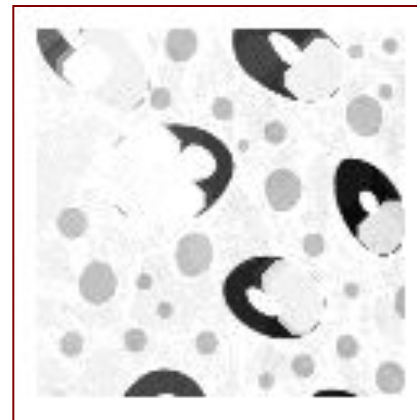
D(Im)



C(Im)



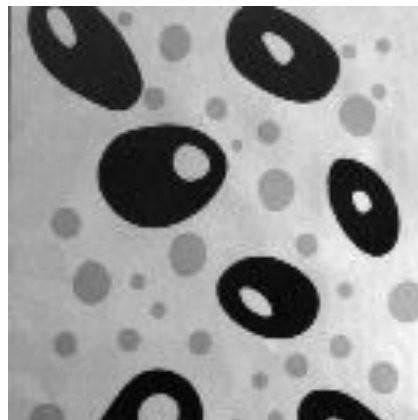
Im-C(Im)



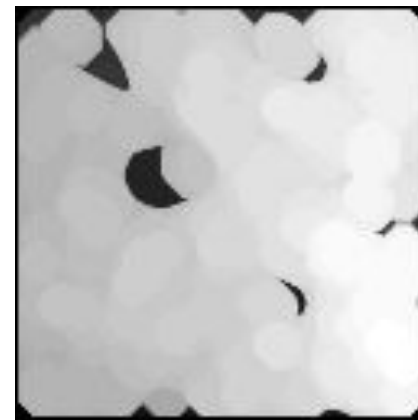
Селективные морфологии

Полутоновое
SM-закрытие

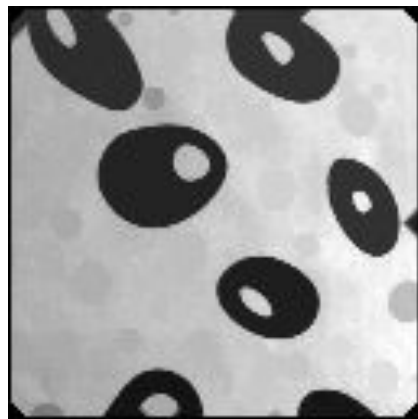
Im



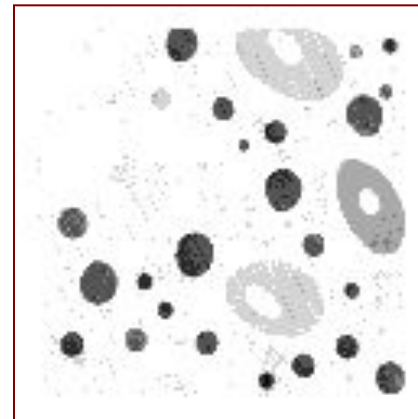
D(Im)



SC(Im)



Im-SC(Im)



Селективные морфологии

Полутоновое ММ-открытие

I_m



$E(I_m)$



$O(I_m)$



$I_m - O(I_m)$



Селективные морфологии

Полутоновое SM-открытие

Im



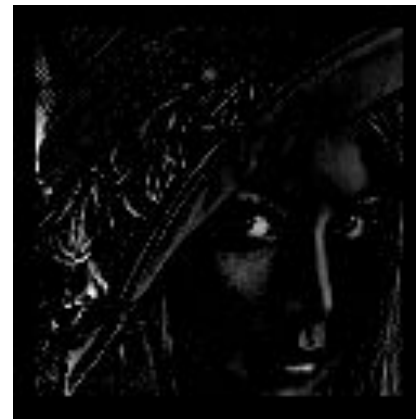
$E(Im)$



$SO(Im)$



$Im-SO(Im)$



Селективные морфологии

Полутоновое
ММ-закрытие

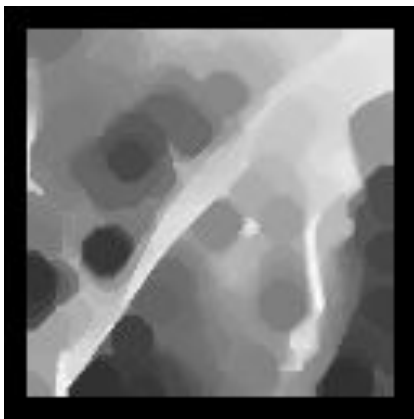
Im



$D(Im)$



$C(Im)$



$Im - C(Im)$



Селективные морфологии

Полутонное SM-закрытие

Im



$D(Im)$



$SC(Im)$



$Im-SC(Im)$



Селективные морфологии

**Контурная
селективная
морфология**
*(на базе оператора
удаления заданного
числа концевых
точек)*

I_m



$E_{1D}(I_m)$



$SO_{1D}(I_m)$



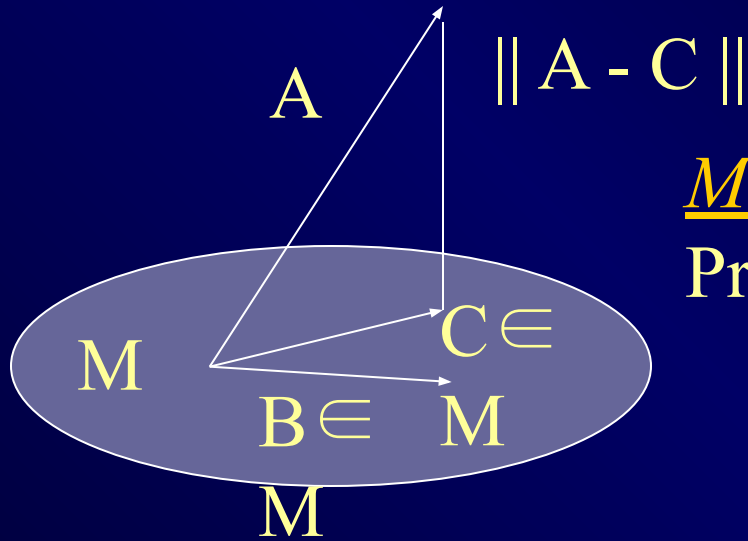
$I_m - SO_{1D}(I_m)$



МОРФОЛОГИЧЕСКИЙ АНАЛИЗ НА БАЗЕ КРИТЕРИЕВ

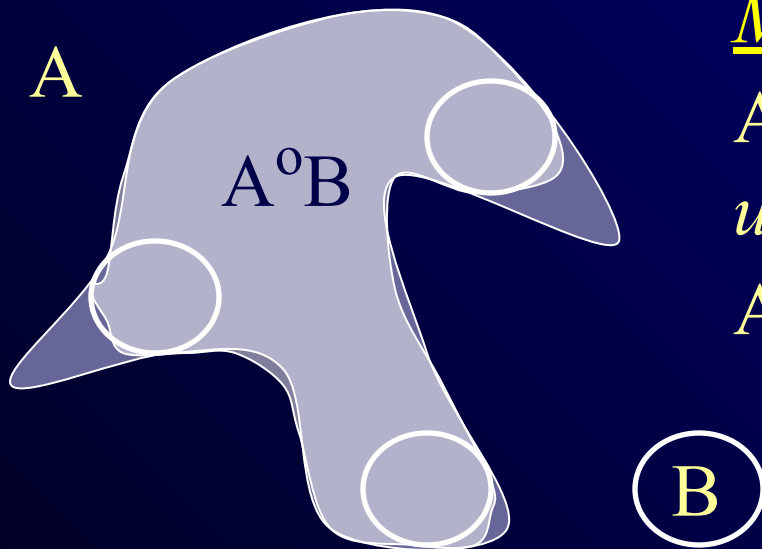
(сегментация с регуляризацией)

Критерии в классических морфологиях



Морфология Пытьева:

$$\text{Pr}(A, M(B)) = \operatorname{argmin}_{C \in M(B)} \|A - C\|$$



Морфология Серра:

$$A^{\circ}B = \operatorname{argmin}_{C \in M(B)} \{\|A - C\| : C \subseteq A\}$$

или

$$A^{\circ}B = \operatorname{argmax}_{C \in M(B)} \{\|C\| : C \subseteq A\}$$

Морфологический подход к анализу данных

Критериальная морфология:

Модель: $M(\lambda): \Lambda \rightarrow [0,1] \Leftrightarrow M(L): \mathfrak{G} \rightarrow [0,1]$

Критерий соответствия:

$K(E,\lambda): \mathfrak{G} \times \Lambda \rightarrow [0,1] \Leftrightarrow K(E,L): \mathfrak{G} \times \mathfrak{G} \rightarrow [0,1]$

Критериальный морфологический фильтр ϕ_{Φ} на базе (ε, δ) :

$\varepsilon_{\Phi}(E)=\lambda, \phi_{\Phi}(E)=\delta(\lambda): \Phi(E,\lambda)=K(E,\delta(\lambda)) \times M(\lambda) \rightarrow \max(\lambda \in \Lambda)$

$\mathfrak{Z}(\mathfrak{R})=\{\mathfrak{G}, \Lambda, \delta, K, M\} \Leftrightarrow \mathfrak{Z}'(\mathfrak{R})=\{\mathfrak{G}, \Lambda, \varepsilon_{\Phi}, \delta\}$ – \mathfrak{Z} -морфология.

Проективные критериальные морфологии: $\phi_{\Phi}(E)=\phi_{\Phi}(\phi_{\Phi}(E))$.

Морфологический подход к анализу данных

Морфологическое решение задач анализа данных:

1. Фильтрация $\phi_{\Phi}(E)=\delta(\lambda)$:

2. Сегментация $\varepsilon_{\Phi}(E)=\lambda$:

$$\Phi(E,\lambda)=K(E,\delta(\lambda))\times M(\lambda)\rightarrow \max(\lambda \in \Lambda)$$

3. Распознавание $c_{\Phi}(E)=H$:

$$\Phi(E,\lambda,H)=K(E,\delta(\lambda))\times M(\lambda,H)\times M(H)\rightarrow \max(\lambda \in \Lambda, H \in \Theta)$$

4. Обнаружение/локализация $\varepsilon_{\pi\Phi}(E)=\lambda$:

Параметрическая выборка $\pi(E,\lambda): \mathfrak{D}\times\Lambda\rightarrow\mathfrak{D}$,

$$\Phi_{\pi}(E,\lambda,H)=K(\pi(E,\lambda),\delta(\lambda))\times M(\lambda,H)\times M(H)\rightarrow \max(\lambda \in \Lambda, H \in \Theta)$$

селективный морфологический фильтр

$$\phi_{\pi}(E)=\pi(E,\varepsilon_{\pi\Phi}(E)): \mathfrak{D}\times\Lambda\rightarrow\mathfrak{D}.$$

Вывод: морфологический подход позволяет единым унифицированным способом решать все основные задачи обработки и анализа данных.

Форма и семантический смысл критериев

Нечеткие модели: $[0,1]$

Максимум достоверности:

$$\Phi(A,L) = K(A,L) \times M(L) \rightarrow \max(L \in \Omega)$$

Вероятностные модели: $[0,1]$

Максимум апостериорной вероятности

$$\psi(A) = L: P(A,L) = P(A/L) \times P(L) \rightarrow \max(L \in \Omega).$$

Четкие или логические модели: $[0,1] \rightarrow \{0,1\}$.

Морфологическая проекция на модельное множество:

$$\psi(A, \mathbf{M}): K(A,L) \rightarrow \max(L \in \mathbf{M}), \mathbf{M} = \{B \in \Omega: M(B)=1\}.$$

Теоретико-информационные критерии: $[0,1] \rightarrow [0,+\infty)$

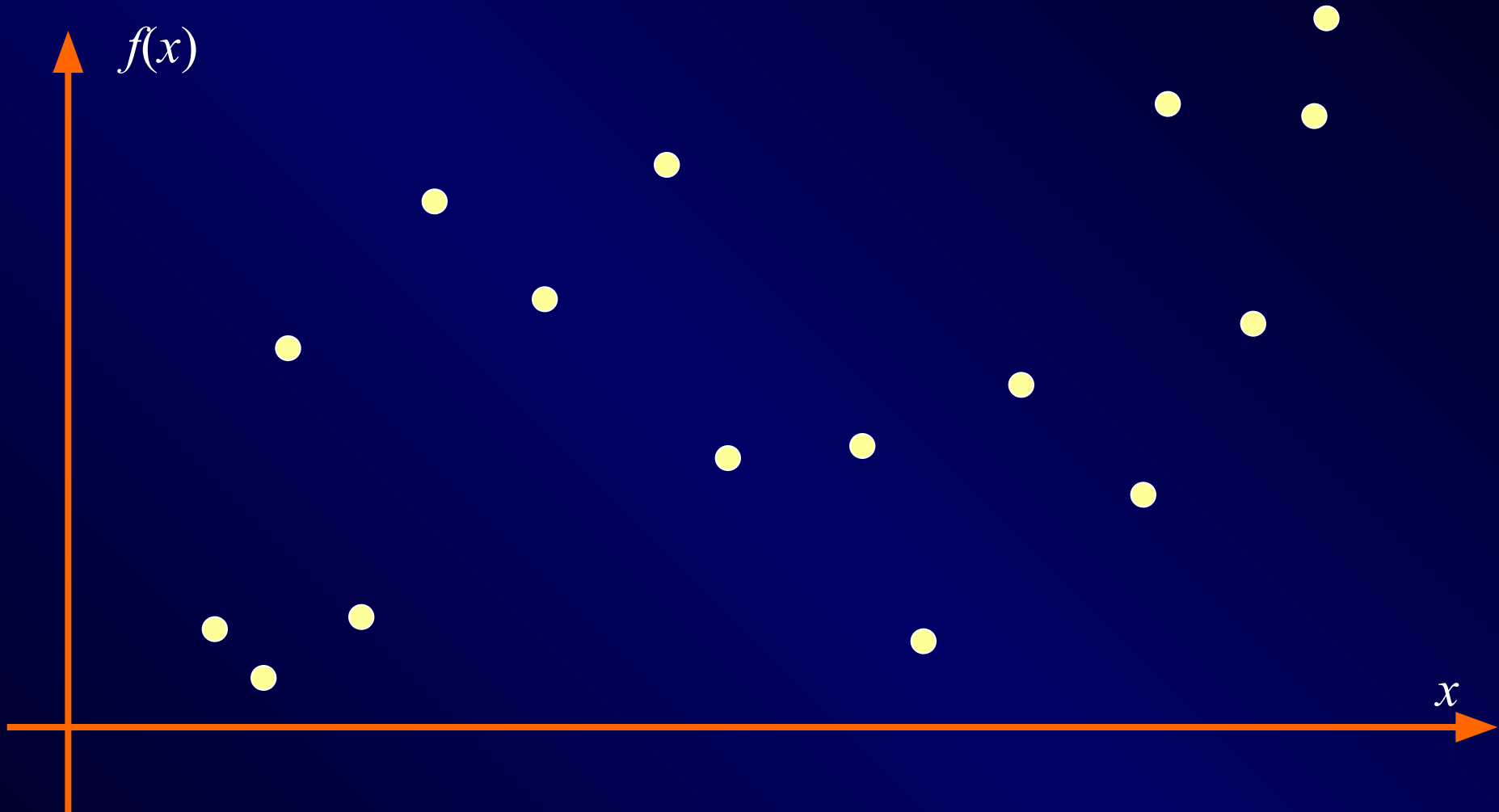
Максимум энтропии (минимум информации):

$$\Phi(A,L) = J(A,L) + \alpha \times Q(L) \rightarrow \min(L \in \Omega) \Leftrightarrow K(A,L) \times M(L)^\alpha \rightarrow \max(L \in \Omega).$$

$J(A,L) = -\log(P(A/L))$; $Q(L) = -\log(P(L))$; α - модельный параметр

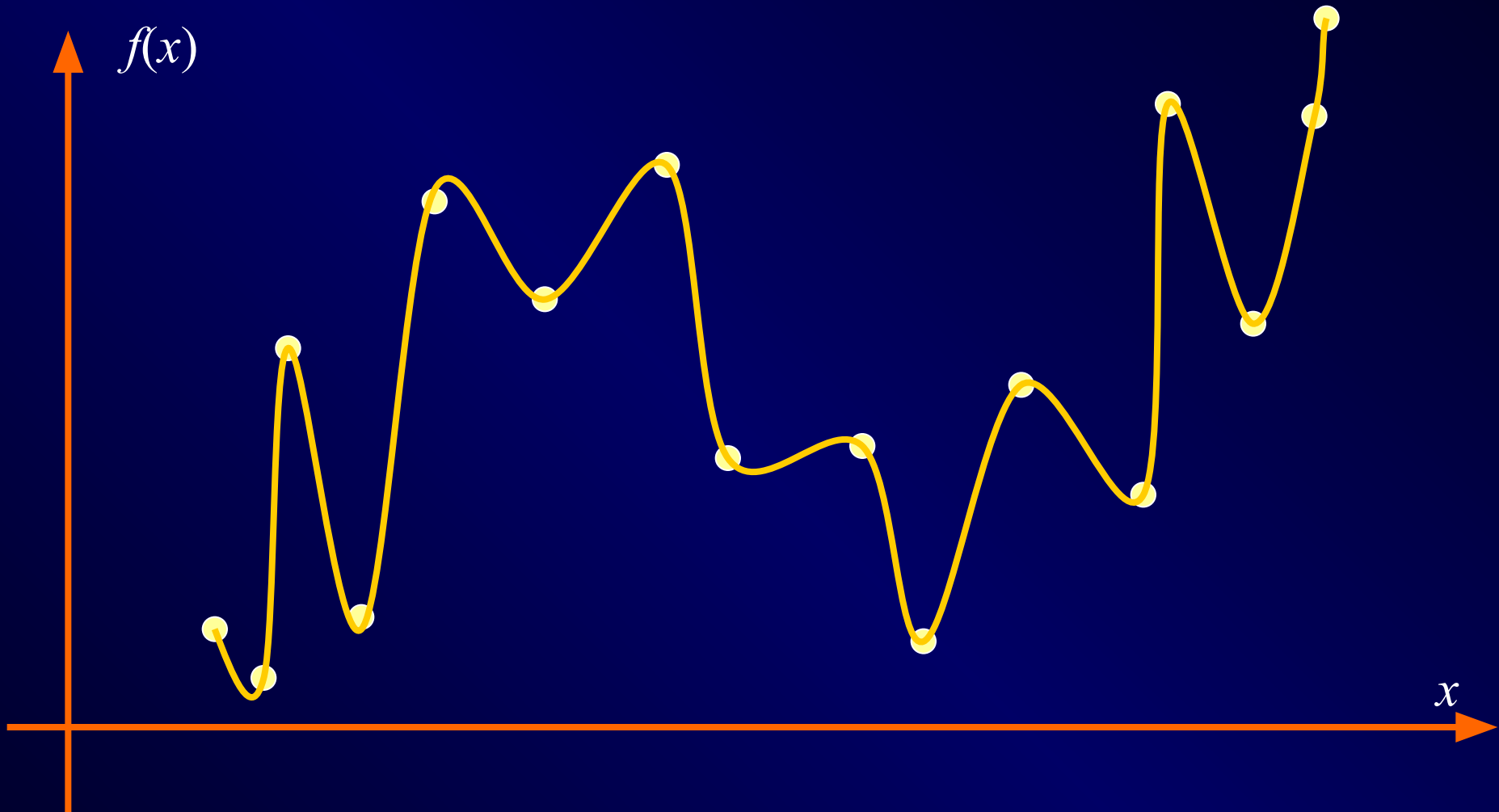
Интерпретация: регуляризация задачи сегментации по Тихонову

Регуляризация



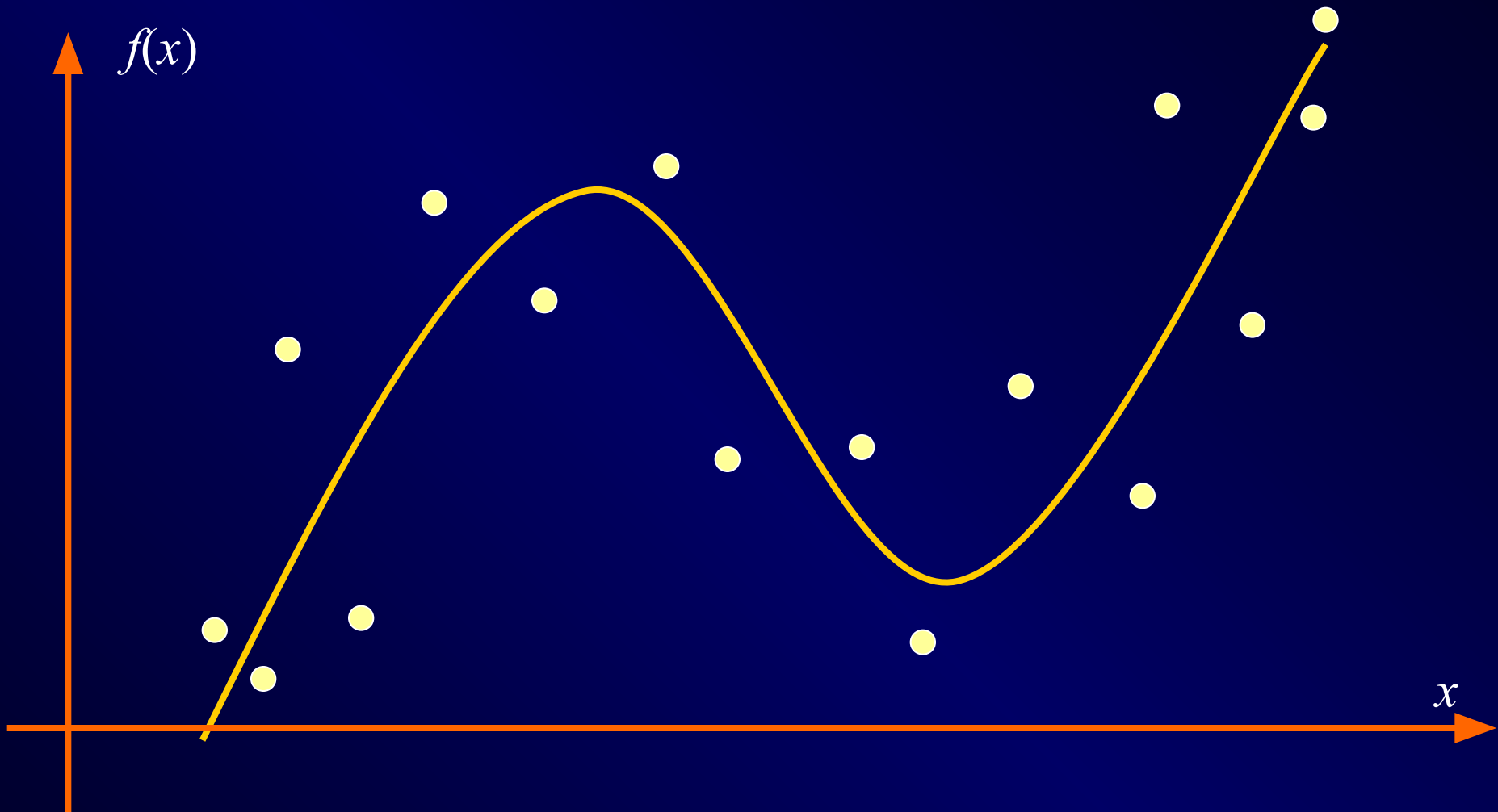
$$\Phi(A, L) = J(A, L) \rightarrow \min(L \in F(x))$$

Регуляризация



$$\Phi(A, L) = J(A, L) \rightarrow \min(L \in F(x))$$

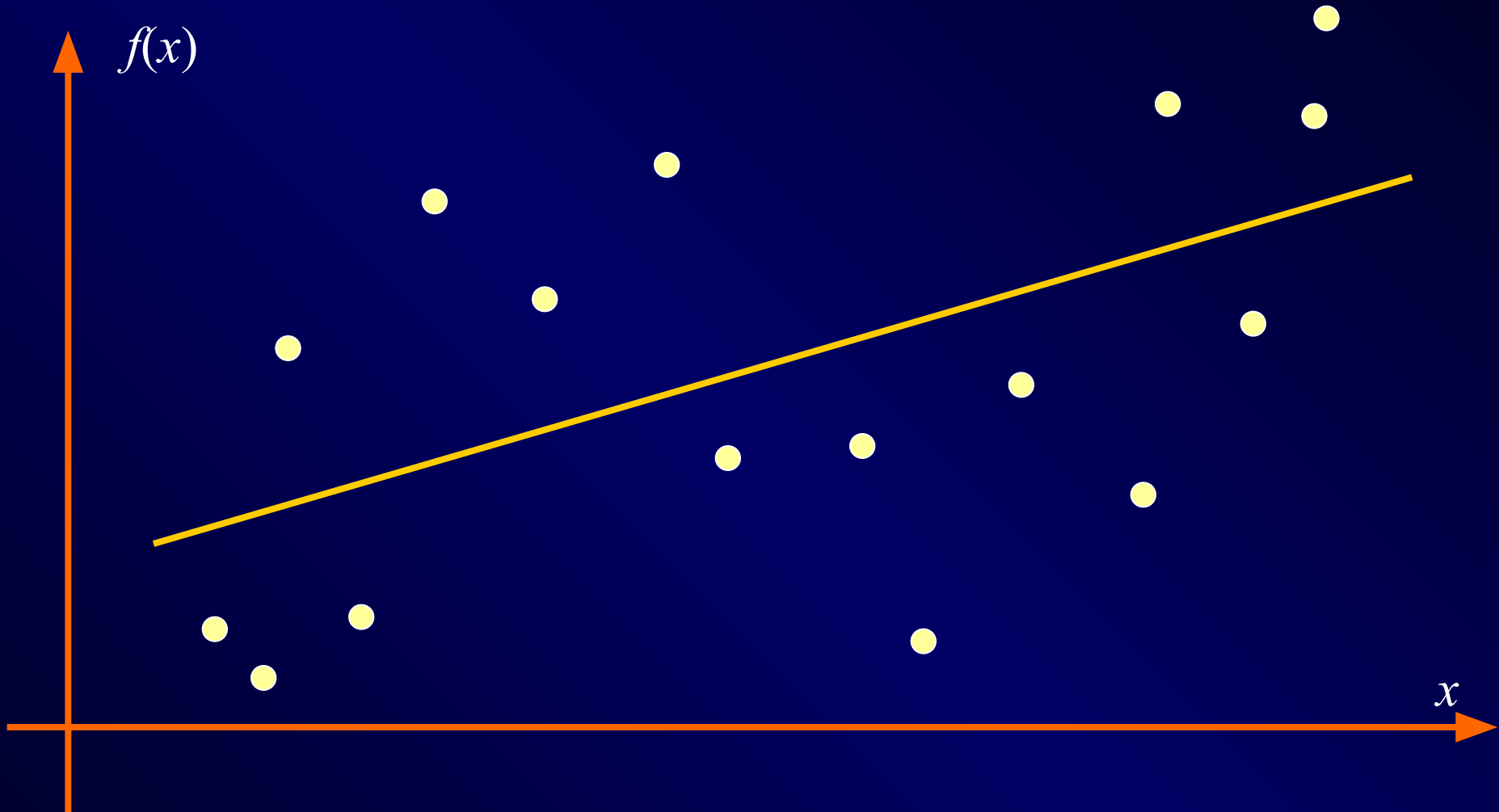
Регуляризация



$$\Phi(A, L) = J(A, L) + \alpha \times Q(L)$$

$$\rightarrow \min(L \in F(x))$$

Регуляризация \Rightarrow сегментация с потерями



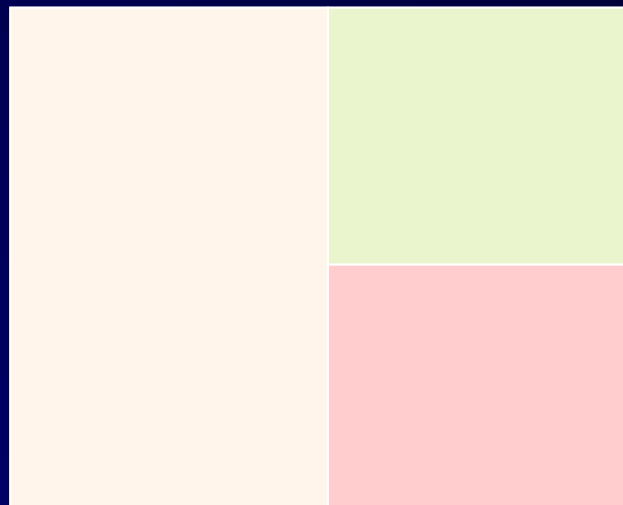
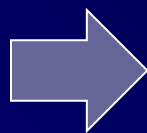
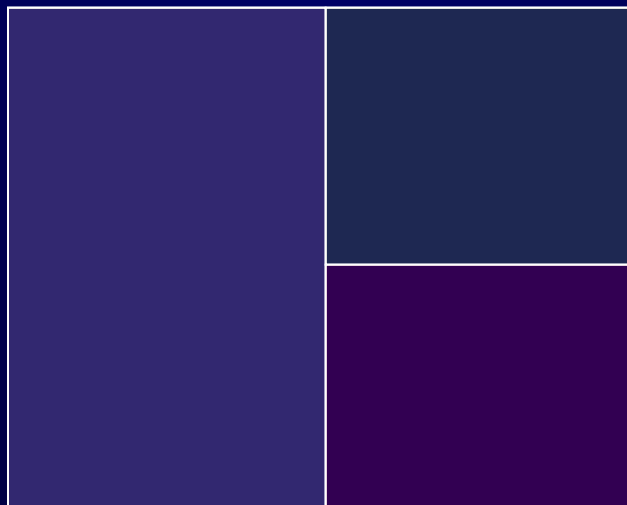
$$\Phi(A, L) = J(A, L) + \alpha \times Q(L)$$

$$\rightarrow \min(L \in F(x))$$

Проективная сегментация без потерь

Морфология Пытьева

«форма» Пытьева

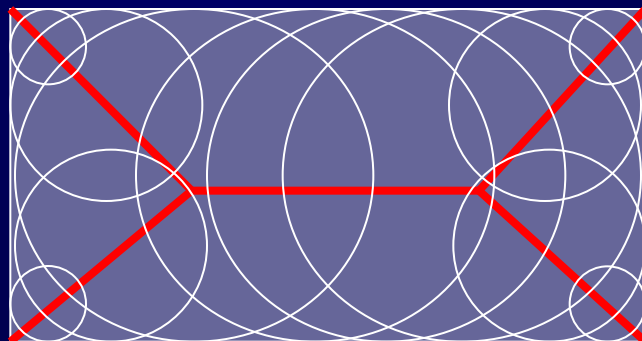
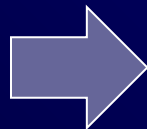
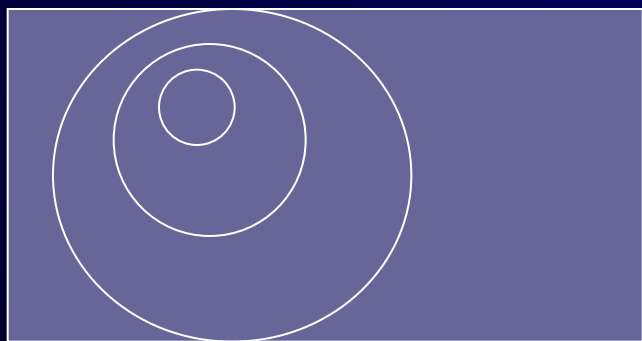


Полное писксельное разбиение

Минимальное число областей

Морфология Серра

морфологический скелет



Полное дисковое представление

Минимальное число дисков

Критериальные проективные морфологии

Пусть имеется **множество образов Ω** , на котором определена операция сложения ('+'), задающая на Ω группу с «нулевым образом» \emptyset . Кроме этого, на множестве образов определена Ω – норма $\mu(A)=\|A\|: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$, $\|\emptyset\|=0$, причем норма разности обладает свойствами *расстояния*. **На множестве пар образов задана**

Функция-критерий (критерий штрафа)

$$\Phi(A,B): \Omega \times \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$

Морфологический проектор на базе критерия:

$$\text{Pr}(A, \Phi) = B: \Phi(A, B) \rightarrow \min(B \in \Omega), \text{Pr}(A) = \text{Pr}(\text{Pr}(A)), \text{Pr}(\emptyset) = \emptyset.$$

Критериальная морфологическая модель -

$$M = \{A \in \Omega: \text{Pr}(A, \Phi) = A\}$$

множество *собственных* (стабильных) элементов проектора. Модель M_2 по отношению к M_1 является *более сложной*, если $M_2 \subseteq M_1$.

Морфологический коэффициент корреляции:

$$K_M(A, \text{Pr}) = K_M(A, M) = \exp(- \|A - \text{Pr}(A, M)\| / \|\text{Pr}(A, M)\|),$$

$$0 \leq K_M(A, M) \leq 1; K_M(A, M) = 1 \Leftrightarrow A \in M; \text{Pr}(A, M) = \emptyset \Leftrightarrow K_M(A, M) = 0.$$

Конкретные морфологии определяются конкретным видом критерия.

Критериальные проективные морфологии

Стандартный критерий штрафа

$$\Phi(A, B) = J(A, B) + \chi(A, B) + \alpha \times Q(B)$$

где $J(A, B)$ – критерий соответствия проекции и образа, причем

$$\forall A \in \Omega, B \in V(A, \Phi): J(A, A) \leq J(A, B),$$

$\chi(A, B)$ – критерий (предикат) допустимости решения, определяющий ОДЗ

$$\chi(A, B) = \{0: B \in V(A, \Phi); +\infty: B \notin V(A, \Phi)\},$$

$Q(B)$ – критерий качества проекции, характеризующий ее принадлежность модели M ;

$\alpha \geq 0$ – структурирующий параметр, обеспечивающий компромисс между требованиями соответствия и качества.

Утверждение. С увеличением значения структурирующего параметра α сложность модели, которую определяет проектор, монотонно убывает.

$\Rightarrow \alpha$ - параметр морфологической сложности модели.

Морфологический спектр:

$$Sp(A, \alpha) = \partial \| Pr(A, J, \chi, \alpha, Q) \| / \partial \alpha$$

Коэффициент максимальной морфологической сложности:

$$\alpha_{\max}(A) = \max\{\alpha \geq 0: A = Pr(A, J, \chi, \alpha, Q)\}.$$

Критериальные проективные морфологии

Достаточные условия построения проективных операторов

$$\Phi(A,B) = J(A,B) + \chi(A,B) + \alpha \times Q(B)$$

<p>1. Критерий минимального расстояния:</p>	<p>$\forall A,B,C \in \Omega: J(A,B) \geq 0, J(A,A)=0, J(A,B)=J(B,A), J(A,B)+J(B,C) \geq J(A,C)$. Утверждение 1. Монотонные по ОДЗ критерии минимального расстояния определяют морфологический проектор.</p>
<p>2. Критерий максимума обобщенной нормы проекции:</p>	<p>$\Phi(A,B) = -J(B) + \chi(A,B) + \alpha \times Q(B)$, $\forall A \in \Omega, B \in V(A, \Phi): V(B, \Phi) \subset V(A, \Phi), \forall A \in \Omega, B \in V(A, \Phi): J(A) \geq J(B)$. Утверждение 2. Монотонный по ОДЗ критерий максимума обобщенной нормы определяет морфологический проектор. Утверждение 3. Любой образ, полученный в результате применения проектора минимума нормы разности, при последующем применении к нему проектора максимума нормы проекции с теми же параметрами более не изменяется.</p>
<p>3. Квазимонотонный критерий максимума обобщенной нормы</p>	<p>Эффективное подмножество ОДЗ: $U(A, \Phi) \subset V(A, \Phi)$, $\forall B \in V(A, \Phi), B \notin U(A, \Phi): \exists C \in U(A, \Phi), \Phi(A,C) < \Phi(A,B)$. Условие квазимонотонности ОДЗ: $\forall A \in \Omega, \forall B \in V(A, \Phi): U(B, \Phi) \subset V(A, \Phi)$. Утверждение 4. Квазимонотонные по ОДЗ критерии максимума обобщенной нормы определяют морфологический проектор</p>
<p>4. Выпуклый критерий, модель задана предикатом</p>	<p>Утверждение 5. Если критерий качества задан штрафным предикатом $Q(B) \in \{0, +\infty\}$, а критерий $J(A,B)$ является хорошо определенной функцией соответствия $\forall A,B \in \Omega, A \neq B \Rightarrow J(A,A) < J(A,B)$, морфологический фильтр является проектором</p>
<p>5. Критерий и модель заданы предикатами</p>	<p>$\Phi(A,B) = \chi(A,B) + Q(B) \in \{0, +\infty\}$ Модель проекции: $M(Q) = \{B \in \Omega: Q(B) < +\infty\}$ Модель соответствия: $M(A, \chi) = \{B \in \Omega: \chi(A,B) < +\infty\}$. Утверждение 6. Критерий на базе предикатов задает морфологический проектор, в том и только в том случае, когда для любого A область $V(A, \Phi) = M(Q) \cap M(A, \chi)$ ОДЗ содержит ровно один образ, удовлетворяющий одновременно предикату $\chi(A,B)$ и предикату $Q(B)$</p>
<p>6. Критерий на базе признаков описаний и параметрических моделей</p>	<p>Набор признаков: $f(A) = \langle f_1(A), \dots, f_n(A) \rangle \in \Psi^n$, Параметризованная модель: $B \in \Omega: B \leftrightarrow \Psi^n$. $\Phi(A,B) = \chi(A,B) + Q(B) \in \{0, +\infty\}$ Предикат модели проекции: $Q(B) = \{0: B \in B; +\infty: B \notin B\}$ Предикат модели соответствия: $\chi(A,B) = \{0: f(A) = f(B); +\infty: f(A) \neq f(B)\}$. Согласно утверждению 6 такой выбор предикатов определяет проектор $Pr(A, \chi, Q)$. Соответствующую морфологию можно назвать морфологией на базе признаков описаний. Морфологиями на базе признаков описаний являются, в частности, все проективные морфологические разложения.</p>

Критериальные проективные морфологии

Морфология на базе оптимальной кусочно-линейной интерполяции
двумерных кривых (контуров бинарных изображений)



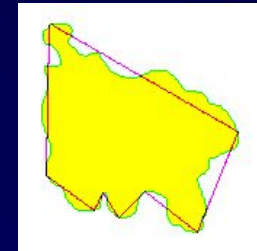
$\alpha=0$



$\alpha=200$



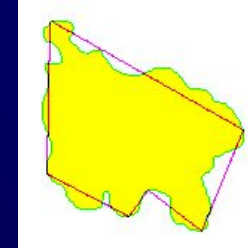
$\alpha=400$



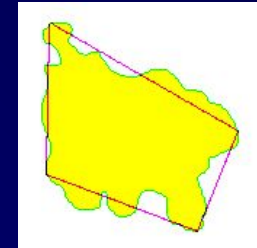
$\alpha=600$



$\alpha=800$



$\alpha=900$



$\alpha=1000$

Пример критериальной морфологической интерполяции контура
двумерного бинарного образа.