

# Методы линейной алгебры в экономическом анализе Модель Леонтьева многоотраслевой экономики

1. Балансовый характер экономики.
- 2. Модель Леонтьева**
3. Продуктивные модели Леонтьева
4. Модель равновесных цен



# Балансовые таблицы

- Для наглядного выражения взаимной связи между отраслями используются таблицы, которые называются таблицами межотраслевого баланса. Идея таких таблиц была сформулирована в работах советских экономистов, а первая таблица опубликована ЦСУ в 1926 г. Формализованная модель межотраслевого баланса, обеспечивающая широкие возможности анализа, была разработана в 1936 г. Русско-американским экономистом В. Леонтьевым .



# Условия анализа

- Народное хозяйство разбито на некоторое число и отраслей, которые производят свой однородный продукт, причем разные отрасли производят разные продукты. Такое представление является абстракцией, так как в реальной экономике отрасль определяется не только названием выпускаемого продукта, но и ведомственной принадлежностью своих предприятий. Такое представление об отрасли целесообразно, так как позволяет изучить функционирование народного хозяйства «в первом приближении».



# Условия моделирования

- Имеется  $n$  различных отраслей  $O_1, \dots, O_n$ , каждая из которых производит свой продукт. Отрасль  $O_i$  будем коротко называть « $i$ -я отрасль». В процессе производства своего продукта каждая отрасль нуждается в продукции других отраслей (производственное потребление). Рассмотрим определенный промежуток времени  $[T_0, T_1]$  (обычно таким промежутком служит плановый год) и введем следующие обозначения:



# Исходные данные модели

- $X_i$ , - общий объем продукции  $i$  отрасли за данный промежуток времени - *валовой выпуск* отрасли  $i$ ;
- $x_{ij}$  - объем продукции отрасли  $i$ , расходуемый отраслью  $j$  в процессе производства;
- $Y_i$  - объем продукции отрасли  $i$ , предназначенный к потреблению в непроизводственной сфере - *объем конечного потребления*.



# Балансовая таблица

Производственное потребление	Конечное потребление	Валовой выпуск
$X_{11}, X_{12}, \dots, X_{1n}$	$Y_1$	$X_1$
$X_{21}, X_{22}, \dots, X_{2n}$	$Y_2$	$X_2$
$X_{n1}, X_{n2}, \dots, X_{nn}$	$Y_n$	$X_n$

# Баланс отраслей

- Балансовый характер этой таблицы выражается в том, что при любом  $i = 1, \dots, n$  должно выполняться соотношение
- $X_i = x_{i1} + x_{i2} + \dots + x_{in} + Y_i$ , означающее, что валовой выпуск  $X_i$  расходуется на производственное потребление, равное  $x_{i1} + x_{i2} + \dots + x_{in}$ , и непроизводственное потребление, равное  $Y_i$ , называют соотношениями баланса.

# Формализация балансовой модели

- Единицы измерения всех указанных величин могут быть или натуральными (кубометры, тонны, штуки, киловатт-часы и т. п.), или стоимостными. В зависимости от этого различают *натуральный* и *стоимостной* межотраслевой балансы. Будем рассматривать стоимостные балансы.



# Формализация балансовой модели

- Величины  $a_{ij} = x_{ij}/X_j$  остаются постоянными в течение ряда лет. Это обусловливается примерным постоянством используемой технологии.
- Т.О. для выпуска любого объема  $X_j$ -продукции отрасли  $j$  необходимо затратить продукцию отрасли  $i$  в количестве  $a_{ij} * X_j$ ., где  $a_{ij}$  - постоянный коэффициент. Материальные издержки пропорциональны объему производимой продукции. Это допущение предполагает *линейность* существующей технологии.



# Формализация балансовой модели

- Согласно гипотезе линейности имеем  $x_{ij} = a_{ij} * X_j$  ( $i, j = 1, \dots, n$ ).

Коэффициенты  $a_{ij}$  называют коэффициентами прямых затрат (коэффициентами материалоемкости).



# Формализация балансовой модели

- В предположении линейности соотношения модели принимают вид:
- $X_1 = a_{11} * x_1 + a_{12} * x_2 + \dots + a_{1n} * x_n + Y_1$
- $X_2 = a_{21} * x_1 + a_{22} * x_2 + \dots + a_{2n} * x_n + Y_2$
- .....
- $X_n = a_{n1} * x_1 + a_{n2} * x_2 + \dots + a_{nn} * x_n + Y_n$



# Матричная форма модели

- $X = Ax + y,$

- $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ & a_{n1} & a_{n2} & a_{nn} \end{bmatrix} X = \begin{bmatrix} X_1 \\ X_2 \\ \vdots \\ X_n \end{bmatrix} Y = \begin{bmatrix} Y_1 \\ Y_2 \\ \vdots \\ Y_n \end{bmatrix}$



# Модель Леонтьева

- Вектор  $X$  называется вектором валового выпуска,
- вектор  $Y$  - вектором конечного потребления, а матрица  $A$  - матрицей прямых затрат. Соотношение называется уравнением линейного межотраслевого баланса.
- Данную математическую модель называют моделью Леонтьева.



# Планирование с помощью балансовой модели

- Уравнения межотраслевого баланса используют для целей планирования. В этом случае задача ставится так: для планового периода  $[T_0, T_1]$  задается вектор  $u$  конечного потребления. Требуется определить вектор  $x$  валового выпуска.



- Нужно решить задачу: сколько следует произвести продукции различных видов, чтобы обеспечить заданный уровень конечного потребления? В этом случае необходимо решить систему линейных уравнений с неизвестным вектором  $x$  при заданных матрице  $A$  и векторе  $y$ .



# Ограничения модели

- При этом нужно иметь в виду следующие особенности системы
- 1. Все компоненты матрицы  $A$  и вектора  $y$  неотрицательны (определяется экономическим смыслом  $A$  и  $y$ ). Обычно говорят о неотрицательности самой матрицы  $A$  и вектора  $y$  :  $A \geq 0, y \geq 0$ .
- 2. Все компоненты вектора  $x$  также должны быть неотрицательными:  $x \geq 0$ .



# Продуктивные модели Леонтьева

- **Определение.** Матрица  $A > 0$  называется продуктивной, если для любого вектора  $y > 0$  существует решение  $x > 0$  уравнения  $X = Ax + y$ .
- В этом случае и модель Леонтьева, определяемая матрицей  $A$ , тоже называется продуктивной.
- Т.О. модель Леонтьева продуктивна, если любой вектор  $y \geq 0$  конечного потребления можно получить при подходящем валовом выпуске  $X \geq 0$ .

# Условия продуктивности

- Теорема 1 (первый критерий продуктивности).

*Если  $A \geq 0$  и для некоторого положительного вектора  $Y^*$  уравнение имеет решение  $x \geq 0$ , то матрица  $A$  продуктивна.*



# Условия продуктивности

- Теорема 2 (второй критерий продуктивности).

*Матрица  $A \geq 0$  продуктивна тогда и только тогда, когда матрица  $(E-A)^{-1}$  существует и неотрицательна.*



# Условия продуктивности

- Теорема 3 (третий критерий продуктивности). Матрица  $A \geq 0$  продуктивна тогда и только тогда, когда сходится бесконечный ряд

$$E + A + A^2 + A^3 \dots$$



# Правила проверки продуктивности

- Если сумма элементов любого столбца неотрицательной матрицы  $A$  меньше 1, то  $A$  продуктивна.
- Если в неотрицательной матрице  $A$  сумма элементов любой строки меньше 1, то матрица  $A$  продуктивна.



# Запас продуктивности

- Пусть  $A \geq 0$  - продуктивная матрица. **Запасом продуктивности** матрицы  $A$  назовем такое число  $\alpha > 0$ , что все матрицы  $\lambda A$ , где  $1 < \lambda < 1 + \alpha$ , продуктивны, а матрица  $(1 + \alpha)A$  - не продуктивна.



# Модель равновесных цен

- Рассмотрим теперь балансовую модель, двойственную к модели Леонтьева - равновесных цен. Пусть,  $A$  - матрица прямых затрат,  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  - вектор валового выпуска.



- Обозначим через  $p=(p_1, p_2, p_n)$  - вектор цен,  $i$ -я координата которого равна цене единицы продукции  $i$ -й отрасли; тогда, первая отрасль получит доход, равный  $p_1 x_1$ , вторая –  $p_2 x_2$  и т.д.



# Модель равновесных цен

- Часть своего дохода эта отрасль потратит на закупку продукции у других отраслей. Так, для выпуска единицы продукции ей необходима продукция первой отрасли в объеме  $a_{11}$ , второй отрасли в объеме  $a_{21}$ ,  $n$ -й отрасли в объеме  $a_{n1}$ , и т. д. На покупку этой продукции ею будет затрачена сумма, равная  $a_{11}p_1 + a_{21}p_2 + \dots + a_{n1}p_n$ .

# Модель равновесных цен

- Тогда для выпуска продукции в объеме  $x_1$  первой отрасли необходимо потратить на закупку продукции других отраслей сумму, равную  $x_1^*(a_{11}p_1 + a_{22}p_2 + \dots + a_{n1}p_n)$ . Обозначим оставшуюся часть дохода, называемую добавленной стоимостью, через  $V_1$ , (эта часть дохода идет на выплату зарплаты и налогов, предпринимательскую прибыль и инвестиции).

# Модель равновесных цен

- Получим равенство:
- $X_1 P_1 = X_1 (a_{11} P_1 + a_{21} P_2 + \dots + a_{n1} P_n) + V_1$ . Разделив это равенство на  $X_1$ , получаем
- $P_1 = (a_{11} P_1 + a_{21} P_2 + \dots + a_{n1} P_n) + V_1$
- где  $V_1 = P_1/X_1$  норма добавленной стоимости (величина добавленной стоимости на единицу выпускаемой продукции).



# Модель равновесных цен

- Аналогично получим для остальных отраслей
- $P_2 = (a_{12}P_1 + a_{22}P_2 + \dots + a_{n2}P_n) + V_2$
- .....
- $P_n = (a_{1n}P_1 + a_{2n}P_2 + \dots + a_{nn}P_n) + V_n$
- *Найденные равенства могут быть записаны в матричной форме :  $P = A^T P + V$*
- *где  $V = (V_1, V_2, \dots, V_n)$  - вектор норм добавленной стоимости.*

# Модель равновесных цен

- Модель равновесных цен позволяет, зная величины норм добавленной стоимости, прогнозировать цены на продукцию отраслей. Она также позволяет прогнозировать изменение цен и инфляцию, являющиеся следствием изменения цены в одной из отраслей.



# Метод наименьших квадратов

- Метод наименьших квадратов (часто называемый МНК) обычно упоминается в двух контекстах. Во-первых, использование в регрессионном анализе, как метода построения моделей статистических данных. Во-вторых, МНК часто применяется просто как метод аппроксимации, без какой-либо привязки к статистике.



# Общий линейный метод наименьших квадратов

- При аппроксимации методом наименьших квадратов аппроксимируемая функция  $f$  задается набором  $N$  точек  $(x_i, y_i)$ . Аппроксимирующая функция  $g$  строится, как линейная комбинация базисных функций  $F_j$  (количество функций  $M$  обычно меньше числа точек  $N$ )

$$g(x) = \sum_{j=0}^{M-1} c_j F_j(x)$$

- При этом коэффициенты  $c_j$  выбираются таким образом, чтобы минимизировать сумму квадратов отклонений аппроксимирующей функции от заданных значений

$$E = \sum_{i=0}^{N-1} \left( y_i - \sum_{j=0}^{M-1} c_j F_j(x_i) \right)^2$$

# Методы поиска коэффициентов

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots \\ a_{21} & a_{22} & \dots \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix}, \quad a_{ij} = w_i F_j(x_i)$$

$$b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \dots \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix}, \quad b_i = w_i y_i$$

$$c = \begin{pmatrix} c_1 \\ \dots \\ \dots \\ c_m \end{pmatrix}$$

Задачу минимизации функции  $E$  можно записать в матричной форме, как поиск

$$\min_c \|Ac - b\|_2$$