

# История и версии ОС Microsoft

Википедия  
И  
Таненбаум

# История

Основана в 1975 году Основана в 1975 году Биллом Гейтсом Основана в 1975 году Биллом Гейтсом и Полом Алленом Основана в 1975 году Биллом Гейтсом и Полом Алленом, в то время — студентами. Название компании — сокращение от англ. MICROcomputer SOFTWARE («программное обеспечение» («программное обеспечение для микрокомпьютеров»)).

Всё началось в прошлом веке, в далеком 1975 году, когда Пол Аллен и Билл Гейтс, прочитав опубликованную 1 января 1975 года в журнале «Popular Electronics» Всё началось в прошлом веке, в далеком 1975 году, когда Пол Аллен и Билл Гейтс, прочитав опубликованную 1 января 1975 года в журнале «Popular

# История ОС Microsoft началась с MS DOS 1.0



MS-DOS была создана в 1981 году и, в ходе её развития, было выпущено восемь крупных версий (1.0, 2.0 и т. д.) и два десятка промежуточных (3.1, 3.2 и т. п.), пока в 2000 году Microsoft не прекратила её разработку.

Последняя официальная версия 6.22. Однако существует версия 7.1 в виде ядра Windows 98, которая загружается на начальном этапе загрузки системы.

В 1980 году Тимом Патерсоном из Seattle Computer Products была создана QDOS (англ. Quick and Dirty Operating System). Она продавалась под названием 86-DOS, так как была создана для процессора Intel 8086. В основном QDOS базировалась на наиболее известной ОС того времени - CP/M, созданной компанией Digital Research, однако использовала другую файловую систему.

Microsoft приобрела лицензию 86-DOS за 25 000 долл. и переделав ее передала IBM в декабре 1980 года. А в июле 1981 года, незадолго до выпуска IBM PC, полностью выкупила права на 86-DOS, доплатив еще 50 000 долл.

# Графические интерфейсы и расширения для DOS

Эти версии Windows не были полноценными операционными системами, а являлись надстройками к операционной системе MS-DOS и являлись по сути операционными оболочками, обеспечивая стандартизацию интерфейсов аппаратного обеспечения и единообразие для пользовательских интерфейсов программ. Предоставляли встроенные средства (GDI) для создания графического интерфейса пользователя.

# Графические интерфейсы и расширения для DOS

**Windows 1.0** (1985)

**Windows 2.0** (1987)

**Windows 2.1** (Windows 386) (1987) —  
в системе появилась возможность  
запуска DOS-приложений в графических  
окнах, причём каждому приложению  
предоставлялись полные 640 Кб памяти.

# Графические интерфейсы и расширения для DOS 2

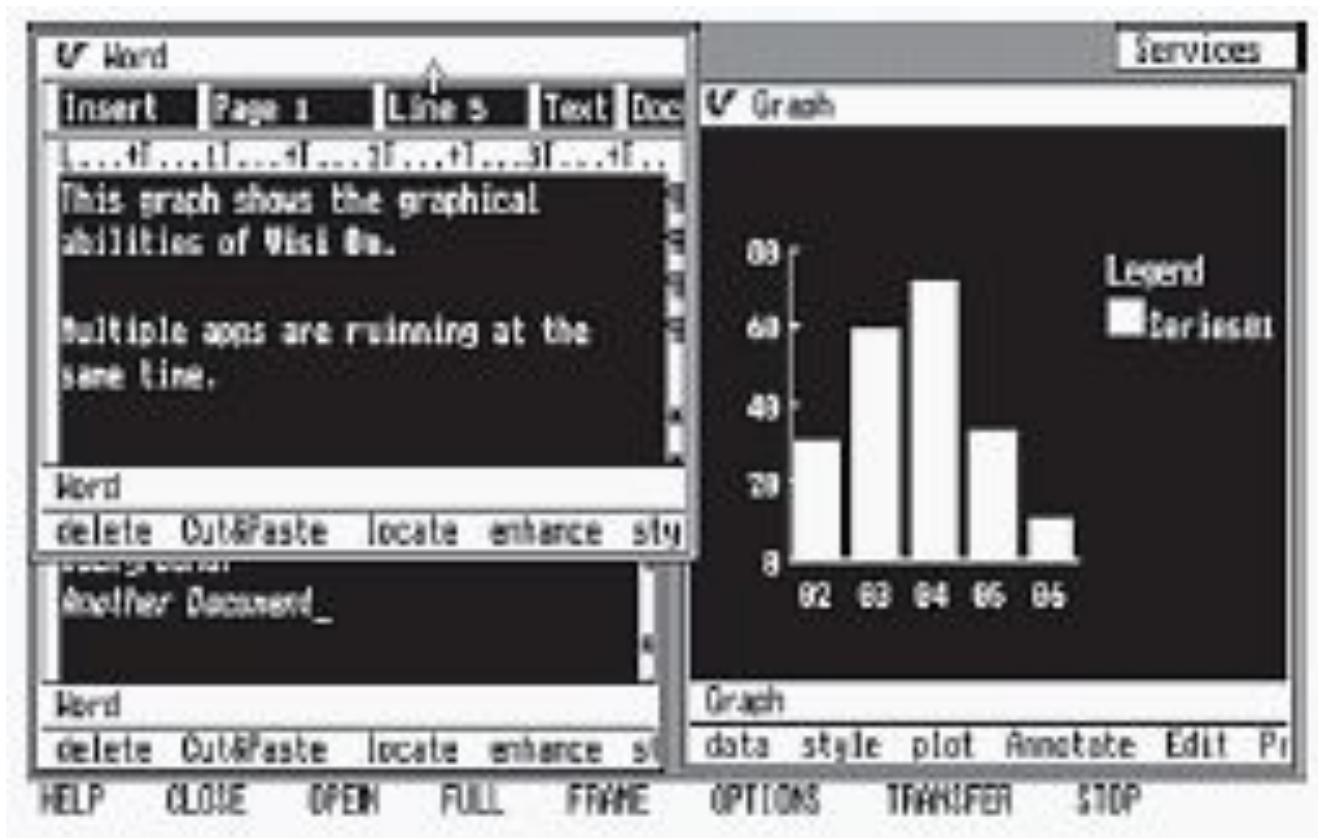
**Windows 3.0** (1990) — появилась поддержка процессоров 80386 и защищённого режима.

**Windows 3.1** (1992) — серьёзно переработанная Windows 3.0; добавлен механизм OLE, печать в режиме WYSIWYG («что видите, то и получите»), шрифты TrueType, изменён Проводник (диспетчер файлов), добавлены мультимедийные функции.

**Windows для рабочих групп** (Windows for Workgroups) 3.1/3.11 — первая версия ОС семейства с поддержкой локальных сетей.

# IBM PC и Microsoft

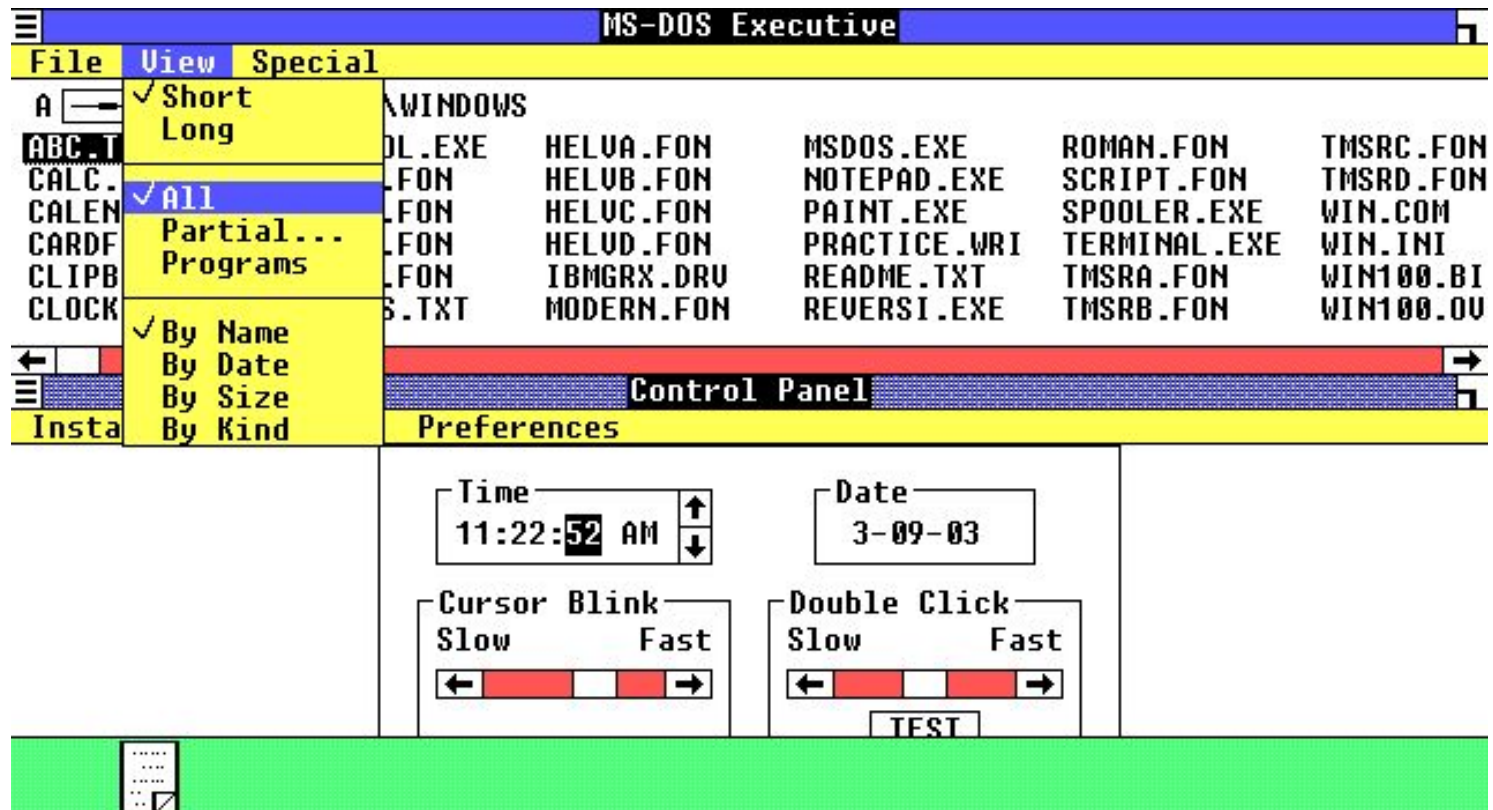
**1983 год** . Предшественник Windows -  
графическая оболочка компании Visi Corp под  
названием Visi On.



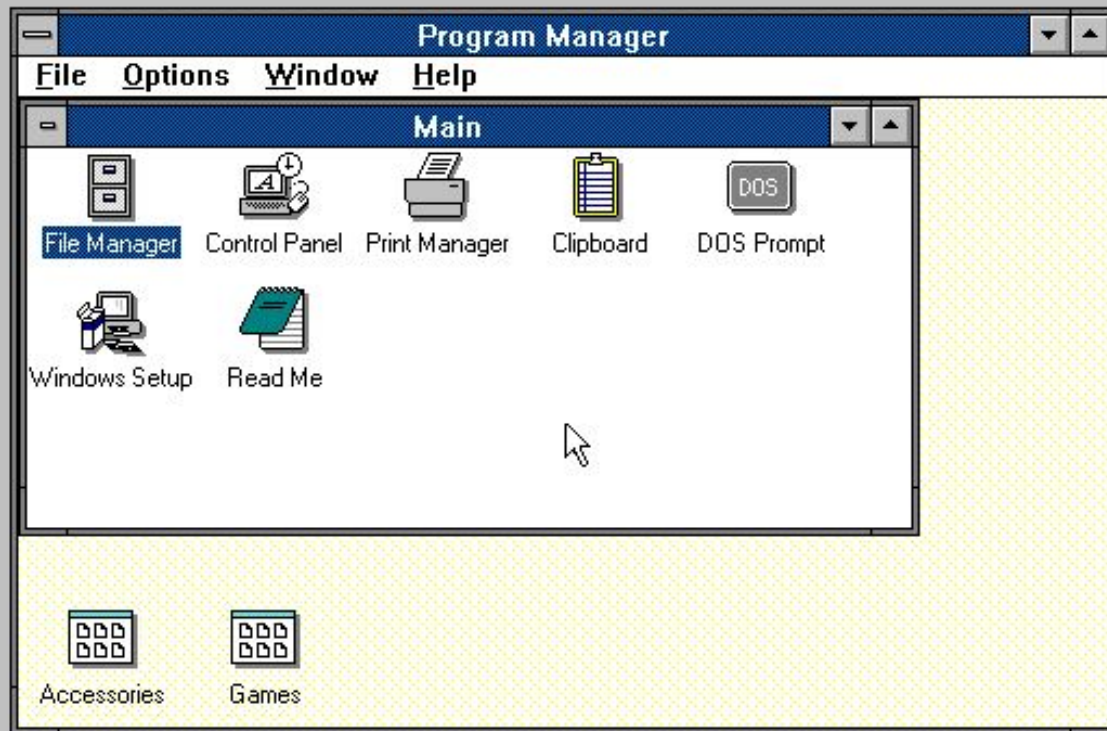


# 80-е годы Microsoft и IBM PC 2

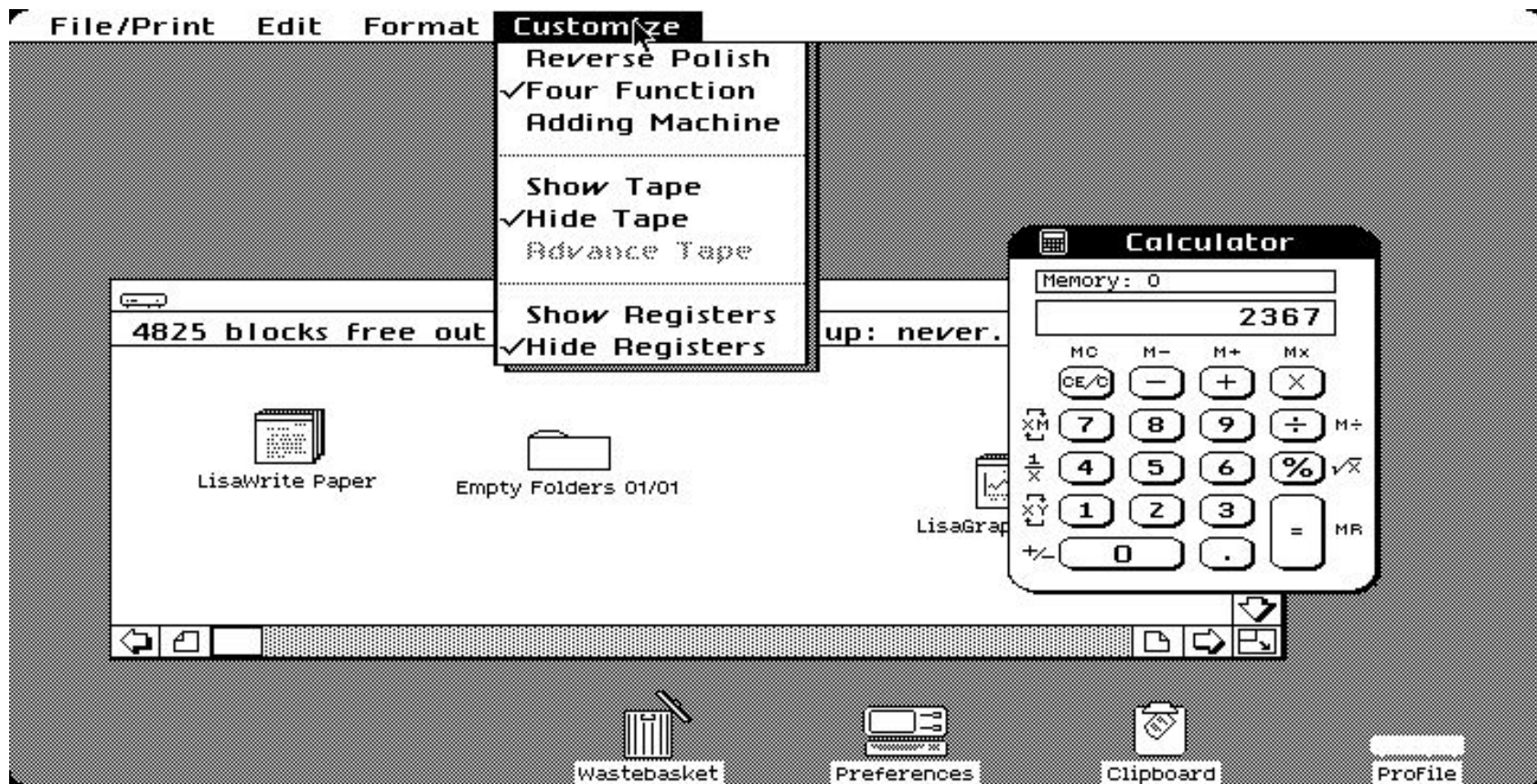
Кроме **Visi Corp**, о себе, как создателе графических оболочек, заявляет и Microsoft, анонсировав среду **Windows 1.0**, выпущенную, впрочем, лишь два года спустя – **1985**.



В 1990 появляется Windows 3.0 – первая успешная графическая оболочка Microsoft  
([http://en.wikipedia.org/wiki/Windows\\_3.0](http://en.wikipedia.org/wiki/Windows_3.0))



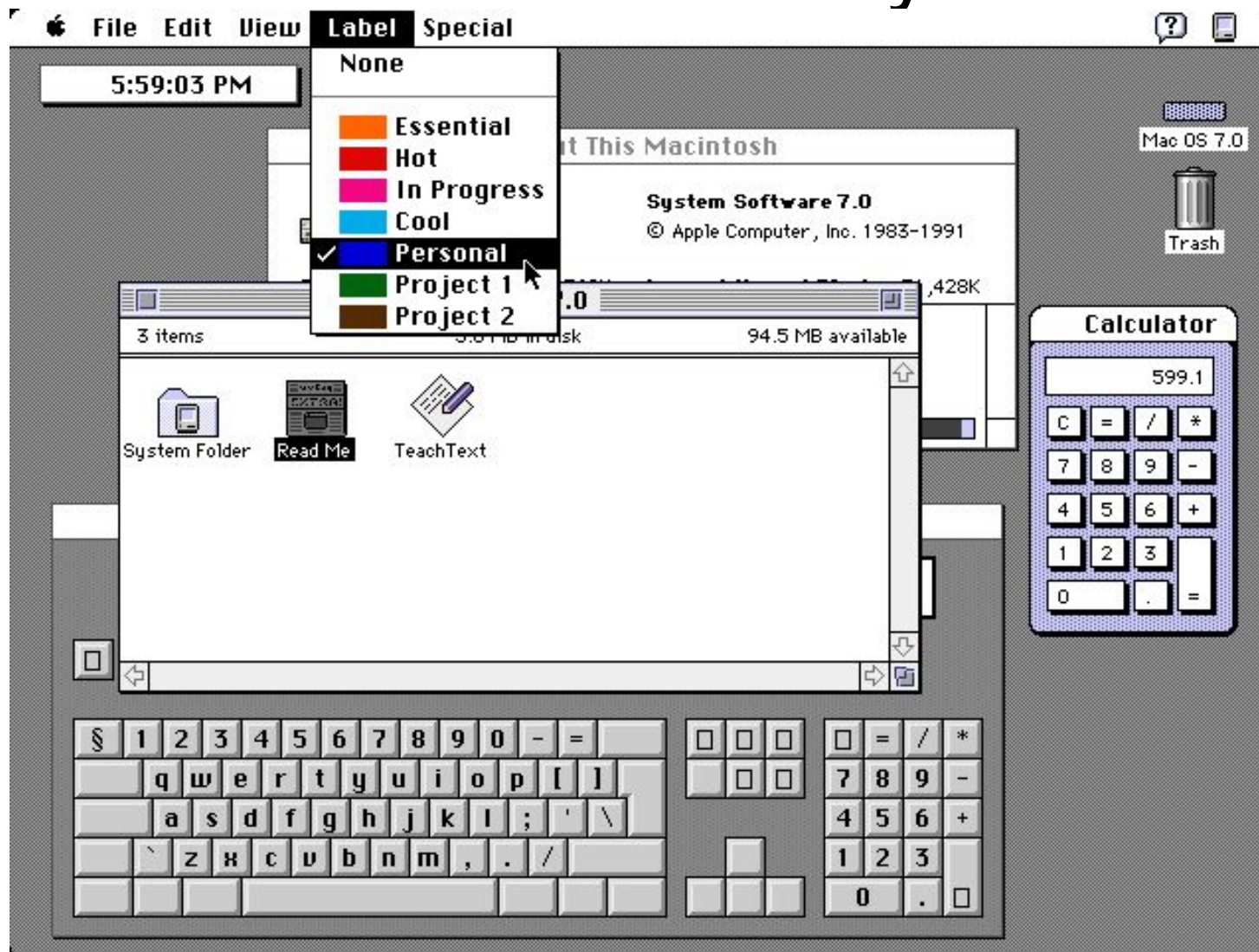
Глядя сегодня на снимки экранов **Lisa**, с удивлением отмечаешь, что даже современнейшая Mac OS "десятка" концептуально строго придерживается принципов, впервые реализованных в Lisa в 1983.



# Семейство Windows 9x

- 24 августа 1995 Windows 95
- 25 июня 1998 Windows 98
- 5 мая 1999 Windows 98 SE
- 14 сентября 2000 Windows Me

# А так выглядел экран Macintosh System7 в 1991



# Семейство Windows 9x

- **Windows 95** была выпущена в 1995 году. Её отличительными особенностями являются новый пользовательский интерфейс, поддержка длинных имён файлов, автоматическое определение и конфигурация периферийных устройств Plug and Play, и способность исполнять 32-битные приложения. Windows 95 использует вытесняющую многозадачность и выполняет каждое 32-битное приложение в своём адресном пространстве.



# Семейство Windows 9x

- Операционные системы этого семейства не являлись безопасными многопользовательскими системами как Windows NT, поскольку строгое разделение исполняющихся приложений не было реализовано в ядре. Программный интерфейс был подмножеством Win32 API поддерживаемым Windows NT.

# Семейство Windows 9x

В составе Windows 95 присутствовал MS-DOS 7.0, однако его роль сводилась к обеспечению процесса загрузки и исполнению 16-битных DOS приложений.



# Семейство Windows NT

Операционные системы этого семейства в настоящее время работают на процессорах с архитектурами x86, x64, и Itanium. Ранние версии (до 4.0 включительно) также поддерживали некоторые RISC-процессоры: Alpha, MIPS, и Power PC. Все операционные системы этого семейства являются полностью 32-битными операционными системами, и не нуждаются в MS-DOS даже для загрузки.

# Семейство Windows NT

В основу семейства Windows NT положено разделение адресных пространств между процессами. Каждый процесс имеет возможность работать с выделенной ему памятью. Однако он не имеет прав для записи в память других процессов, драйверов и системного кода.

# Семейство Windows NT

Семейство Windows NT относится к операционным системам с вытесняющей многозадачностью. Разделение процессорного времени между потоками происходит по принципу «карусели». Ядро операционной системы выделяет квант времени (в Windows 2000 квант равен примерно 20 мс) каждому из потоков по очереди при условии, что все потоки имеют одинаковый приоритет.

# Семейство Windows NT

Поток может отказаться от выделенного ему кванта времени. В этом случае система перехватывает у него управление (даже если выделенный квант времени не закончен) и передаёт управление другому потоку. При передаче управления другому потоку система сохраняет состояние всех регистров процессора в особой структуре в оперативной памяти. Эта структура называется контекстом потока. Сохранение контекста потока достаточно для последующего возобновления его работы.

# Семейство Windows NT

Windows NT 3.1 (1993)

Windows NT 3.5 (1994)

Windows NT 3.51 (1995)

Windows NT 4.0 (1996)

Windows 2000 (2000) — Windows NT 5.0

Windows XP (2001) — Windows NT 5.1

Windows XP 64-bit Edition (2006) —  
Windows NT 5.2

# Семейство Windows NT

- Windows Server 2003 (2003) — Windows NT 5.2
- Windows Vista (2006) — Windows NT 6.0
- Windows Home Server (2007) — Windows NT 5.2
- Windows Server 2008 (2008) — Windows NT 6.0
- Windows Small Business Server (2008) — Windows NT 6.0
- Windows 7 — Windows NT 6.1 (2009)
- Windows Server 2008 R2 - Windows NT 6.1 (2009)

# **Семейство ОС Windows Mobile для карманных компьютеров**

Это семейство операционных систем реального времени было специально разработано для встраиваемых систем. Поддерживаются процессоры ARM, MIPS, SuperH и x86. В отличие от остальных операционных систем Windows, операционные системы этого семейства продаются только в составе готовых устройств, таких как смартфоны, карманные компьютеры, GPS навигаторы, MP3 проигрыватели

# Подразделения в компании Microsoft

- Подразделение платформенных продуктов и услуг (Windows, Microsoft Visual Studio, интернет-сервис MSN )
- Бизнес-подразделение (Microsoft Office )
- Направление Microsoft Dynamics (ERP-системы Ахapta, Navision и система управления отношениями — Microsoft Dynamics CRM).
- Подразделение развлечений и устройств



# Бизнес-культура (пример)

В Компании распространён принцип «Ешь еду своей собаки» (*dogfooding*), который можно определить как использование последних продуктов Microsoft внутри самой компании, чтобы протестировать их в реалистичных условиях. В качестве «собачьей еды» используются только неготовые версии программ.

# Проблемы компании (примеры)

27 февраля 2008 года европейские чиновники посчитали, что американский монополист всё равно запрашивает с конкурентов «необоснованно высокую плату за доступ к документам, описывающим работу серверных систем для коллективной работы», за что Microsoft была оштрафована ещё на 899 млн евро

В июле 2008 года Microsoft попросила Евросоюз аннулировать штраф в 1,35 млрд долларов, наложенный властями за невыполнение условий антимонопольного распоряжения 2004 года.

# Проблемы компании (примеры)

В пятницу 16 января 2009 года Еврокомиссия предъявила корпорации Microsoft новые обвинения в нарушении антимонопольного законодательства. Еврокомиссия считает, что Microsoft нарушает закон о конкуренции, поставляя операционную систему Windows вместе со встроенным браузером Internet Explorer.