



Изображение колеса и радиуса

- Установить цвет пера.
- Прорисовка колеса и радиуса цветом пера.
- =====
- `Function koleso(i,ic:integer;fi:real):integer;`
- `begin`
- `setcolor(ic);`
- `circle(10+h*i,100,r);`
- `xi:=10+h*i+trunc(r*cos(fi+dfi*i));`
- `yi:=100+trunc(r*sin(fi+dfi*i));`
- `line(10+h*i,100,xi,yi);`
- `end;`

-
- Uses Graph,CRT;
 - var gm,gd,i,h,r,n,xi,yi:integer; fi0,dfi:real;
- ```
Function koleso(i,ic:integer;fi:real):integer;
```
- begin
  - setcolor(ic);
  - circle(10+h\*i,100,r);
  - xi:=10+h\*i+trunc(r\*cos(fi+dfi\*i));
  - yi:=100+trunc(r\*sin(fi+dfi\*i));
  - line(10+h\*i,100,xi,yi);
  - end;
-

---

# Переход в графический режим, прорисовка начального положения колеса

- **BEGIN**

- `h:=10; r:=30; n:=58; fi0:=0;`

- `dfi:=3.14159/8;`

- `gd:=Detect;`

- `InitGraph(gd, gm, "");`

- `setcolor(green);`

- `line(10, 125, 600, 125);`

- `koleso(0, 4, fi0);     delay(2000);`

- `koleso(0, 0, fi0);`

---

---

# Прорисовка движения колеса

for i:=1 to n do

- begin

- koleso(i,4,0);      delay(200);

- koleso(i,0,0);

end;

- koleso(n,4,0);

- readln;

- Closegraph;

- END.

---

Начальное положение  
(Function koleso)



Смещение колеса (в цикле)

Прорисовка цветом пера  
(Function koleso)

Задержка изображения

Прорисовка цветом фона  
(Function koleso)



Конечное положение  
(Function koleso)

