

# 1.15. Диагонализация больших матриц

Инвариантные подпространства.  
Матрица Рэлея. Процедура Рэлея –  
Ритца. Подпространство Крылова.  
Алгоритм Ланцоша

# Постановки задач

- Размерность узельного базиса для бозе-системы из 12 узлов и 12 частиц:

$$R = \frac{23!}{12! 11!} = 1352078$$

- при решении квантовых многочастичных задач редко приходится вычислять все *собственные пары* (собственный вектор и отвечающее ему собственное значение) гамильтоновой матрицы
- Обычные постановки задач:
- Вычисление некоторых собственных значений, принадлежащих некоторому интервалу, или крайних собственных значений (например, *низ спектра*)
- Нахождение некоторых собственных пар
- Определение всех собственных значений или большого их количества без вычисления собственных векторов
- Одним из самых мощных методов диагонализации симметричных матриц является *алгоритм Ланцоша*

# Пространства и инвариантные подпространства

- Скалярное произведение двух вещественных векторов:

$$(x, y) = y^T x = \sum_{i=1}^n y_i x_i$$

- *Линейная оболочка*, натянутая на векторы  $s_1, s_2, \dots$  :

$$\Sigma = \text{span}(s_1, s_2, \dots) = \text{span}(S)$$

- Множество  $S$  называется *образующим множеством* подпространства  $\Sigma$
- Образующее множество, содержащее наименьшее количество векторов, называется *базисом* подпространства, а количество векторов базиса называется *размерностью* подпространства
- Если базисные векторы ортонормированны, то базис называется *ортонормированным*
- Подпространство  $\Sigma$  *инвариантно относительно*  $A$ , если для любого вектора  $x$  из  $\Sigma$  следует, что вектор  $Ax$  также принадлежит  $\Sigma$

# Матрица Рэлея

- Пусть  $Q=(q_1, q_2, \dots, q_m)$  – векторы ортонормированного базиса инвариантного подпространства  $\Sigma$ , упорядоченные в виде матрицы  $Q$  размера  $n \times m$
- Матрица Рэлея  $C$  – сужение  $A$  на  $\Sigma$ :

$$AC = QC$$

The diagram shows the equation  $AC = QC$  with dimensions indicated. Matrix  $A$  is  $n \times n$ , matrix  $Q$  is  $n \times m$ , and matrix  $C$  is  $m \times m$ . The diagram consists of four boxes: a square box labeled  $A$  with  $n$  on the top and left sides; a vertical rectangle labeled  $Q$  with  $n$  on the left side and  $m$  on the top side; an equals sign; another vertical rectangle labeled  $Q$  with  $n$  on the left side and  $m$  on the top side; and a square box labeled  $C$  with  $m$  on the top and right sides.

- Матрица Рэлея является симметричной
- Определение собственных пар матрицы  $A$  может быть осуществлено путем диагонализации матрицы  $C$  меньшего размера:

$$Cy = \lambda y \Rightarrow A(Qy) = \lambda(Qy)$$

# Процедура Рэлея – Ритца

- Процедура Рэлея – Ритца обеспечивает наилучшее приближение к собственным парам матрицы  $A$

- 1. Ортонормализация матрицы  $Q$ , вычисление матрицы Рэлея

$$H = Q^T A Q$$

- Матрица Рэлея  $H$  почти инвариантна относительно  $A$

- 2. Определение требуемого количества собственных пар матрицы  $H$ :

$$H h_i = \mu_i h_i; \quad i = 1, \dots, k$$

- 3. Полученные значения Ритца  $\mu_i$  будут наилучшими приближениями к собственным значениям матрицы  $A$ , а векторы Ритца

$$x_i = Q h_i$$

– соответствующими приближениями к собственным векторам матрицы  $A$

# Подпространство Крылова

- Подпространство Крылова для произвольного ненулевого вектора  $b$ :

$$K^m = \text{span}(b, Ab, A^2b, \dots, A^{m-1}b)$$

- При достаточно большом  $m$  подпространство Крылова будет почти инвариантно относительно  $A$
- В этом случае матрица Рэля является трехдиагональной, и вычисление пар Ритца существенно упрощается
- Столбцы матрицы  $Q$  могут быть связаны друг с другом с помощью трехчленных рекуррентных соотношений, позволяющих вычислять новые векторы базиса  $Q$
- Алгоритм Ланцоша обычно использует последовательность подпространств Крылова

и вычисляет пары Ритца матрицы  $A$ , отвечающие каждому из этих подпространств  $K^1, K^2, \dots, K^m$ . Сходимость значений собственных пар обычно оказывается достаточно быстрой:

$$m \approx 2\sqrt{n}$$

# Алгоритм Ланцоша

- Стартовый вектор  $b$  выбирается либо в произвольном виде, либо с использованием априорной информации о собственных векторах матрицы  $A$ :

$$q_0 = 0; \quad r_0 = b; \quad \beta_0 = \|b\|$$

- 1. Пополнение ортонормированного базиса:

$$\frac{r_{m-1}}{\beta_{m-1}} \rightarrow q_m$$

- 2. Вычисление промежуточной невязки:

$$Aq_m - \beta_{m-1}q_{m-1} \rightarrow r_m$$

- 3. Вычисление очередного диагонального элемента:

$$q_m^T r_m \rightarrow \alpha_m$$

- 4. Завершение вычисления невязки:

- 5. Вычисление нормы невязки:

$$r_m - \alpha_m q_m \rightarrow r_m$$

$$\|r_m\| \rightarrow \beta_m$$

# Алгоритм Ланцоша

- Пары Ритца, аппроксимирующие собственные пары матрицы  $A$ :

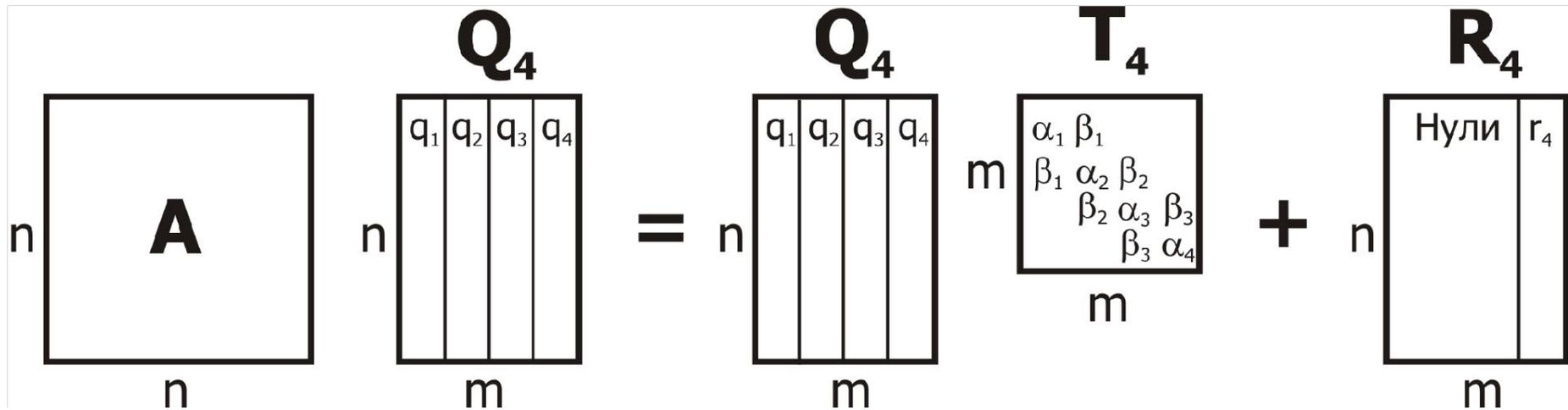
$$T_m h_i = \mu_i h_i; \quad i = 1, 2, \dots, k; \quad k \leq m$$
$$x_i = Q_m h_i$$

- Контроль сходимости – норма вектора невязки:

$$\|Ax_i - \mu_i x_i\| = \|(AQ_m - Q_m T_m)h_i\| = \|R_m h_i\| = \|r_m h_{im}\| = \beta_m |h_{im}|$$

- Существуют версии алгоритма Ланцоша, предназначенные для отыскания крайних собственных значений, некоторых внутренних собственных значений и даже всех собственных значений симметричных или эрмитовых матриц очень больших размеров, некоторые версии алгоритма позволяют вычислять и соответствующие собственные векторы
- При практической реализации алгоритма Ланцоша возникают погрешности, связанные с машинной точностью обработки чисел двойной точности. Для решения этой проблемы разработаны специальные модификации алгоритма, производящие переортогонализацию векторов в зависимости от величины погрешности

# Пример



● Для случая  $m=4$ :

$$\begin{cases} Aq_1 = \alpha_1 q_1 + \beta_1 q_2; \\ Aq_2 = \beta_1 q_1 + \alpha_2 q_2 + \beta_2 q_3; \\ Aq_3 = \beta_2 q_2 + \alpha_3 q_3 + \beta_3 q_4; \\ Aq_4 = \beta_3 q_3 + \alpha_4 q_4 + r_4 \end{cases}$$

# Пример

- Матрица  $T$  – трехдиагональная. Из ее определения получаем:

$$\alpha_4 = q_4^T A q_4; \quad \beta_3 = q_3^T A q_4; \quad r_4 = A q_4 - (q_3^T A q_4) q_3 - (q_4^T A q_4) q_3$$

$$q_5 = \frac{r_4}{\beta_4}; \quad \beta_4 = \|r_4\|$$

- Рекуррентные соотношения:

$$A q_i = \beta_{i-1} q_{i-1} + \alpha_i q_i + \beta_i q_{i+1}; \quad i \leq m;$$

- В случае  $i=m$  определяется вектор невязки:

$$i = m: \quad r_m = \beta_m q_{m+1}$$