

СЛУЧАЙНЫЕ ВЕЛИЧИНЫ

Случайными величинами называются величины, которые в результате опыта принимают те или иные значения, причем неизвестно заранее, какие именно.

Обозначают: X, Y, Z

Примером случайной величины может служить:

- 1) X – число очков, появляющееся при бросании игральной кости
- 2) Y – число выстрелов до первого попадания в цель
- 3) Рост человека, курс доллара, выигрыш игрока и т.д.

Случайная величина, принимающая счетное множество значений называется дискретной.

Если множество значений с.в. Несчетно, то такая величина называется непрерывной.

□ Случайной величиной X называется числовая функция, определенная на пространстве элементарных событий Ω , которая каждому элементарному событию W ставит в соответствие число $X(w)$, т.е. $X=X(w)$,

$$W \in \Omega$$

□ *Пример:* Опыт состоит в бросании монеты 2 раза. На пространстве элементарных событий $\Omega\{W_1, W_2, W_3, W_4\}$ где $W_1=ГГ$, $W_2=ГР$, $W_3=РГ$, $W_4=РР$. Можно рассмотреть с.в. X – число появления герба. X является функцией от элементарного события W_2 : $X(W_1)=2$, $X(W_2)=1$, $X(W_3)=1$, $X(W_4)=0$ X – дискретная с.в. Со значениями $X_1=0$, $X_2=1$, $X_3=2$.

□ Для полного описания случайной величины недостаточно лишь знания ее возможных значений. Необходимо еще знать вероятности этих значений



ЗАКОН РАСПРЕДЕЛЕНИЯ ДИСКРЕТНОЙ СЛУЧАЙНОЙ ВЕЛИЧИНЫ

Пусть X – дискретная с.в., которая принимает значения $x_1, x_2, \dots, x_n, \dots$

С некоторой вероятностью $P_i = P\{X=x_i\}$, $i=1, 2, 3, \dots, n, \dots$, определяющей вероятность того, что в результате опыта с.в. X примет значение x_i .

Закон распределения может быть задан в виде *таблицы*

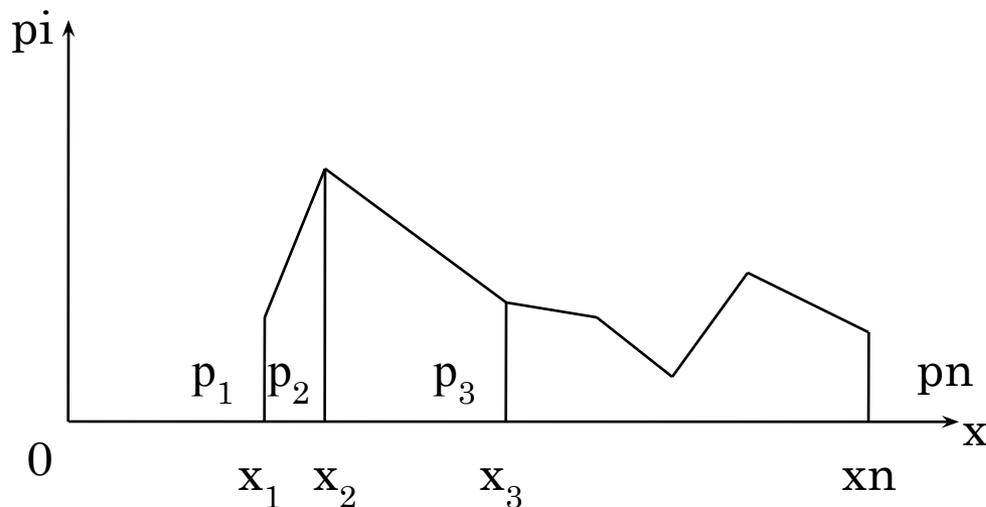
X	x_1	x_2	...	x_n	...
P	p_1	p_2	...	p_n	...

Такую таблицу называют *рядом распределения*

Так как события $\{X=x_1\}, \{X=x_2\}, \dots$ несовместны и образуют полную группу, то сумма их вероятностей равна $\sum_{i=1}^n p_i = 1$



- Отложить возможные значения случайной величины, а на оси ординат – вероятности этих значений.
- Ломаную, соединяющую точки $(X_1, P_1), (X_2, P_2), \dots$ называют *многоугольником распределения*.



Случайная величина X дискретна, если конечное или счетное множество $X_1, X_2, \dots, X_n, \dots$ таких, что $P\{X=x_i\} = p_i > 0$ ($i=1, 2, \dots$) и $p_1 + p_2 + p_3 + \dots = 1$



Пример: В урне 8 шаров из которых 5 белых, остальные – черные. Из нее вынимают наудачу 3 шара. Найти закон распределения числа белых шаров в выборке.

Решение: Возможные значения с.в. X – число белых шаров в выборке есть $x_1=0, x_2=1, x_3=2, x_4=3$.

Вероятности их соответственно будут

$$P_1 = p\{x=0\} = \frac{C_5^0 \cdot C_3^3}{C_8^3} = \frac{1}{56}$$

$$P_2 = p\{x=1\} = \frac{C_5^1 \cdot C_3^2}{C_8^3} = \frac{15}{56}$$

$$P_3 = p\{x=2\} = \frac{C_5^2 \cdot C_3^1}{C_8^3} = \frac{30}{56}$$

$$P_4 = p\{x=3\} = \frac{C_5^3 \cdot C_3^0}{C_8^3} = \frac{10}{56}$$

Контроль:

$$\sum_{i=1}^4 p_i = \frac{1}{56} + \frac{15}{56} + \frac{30}{56} + \frac{10}{56} = 1$$

X	0	1	2	3
P	1/56	15/56	30/56	10/56



- *Функция распределения и ее свойства. Функция распределения дискретной случайной величины.*
- Универсальным способом задания закона распределения вероятностей, пригодным как для дискретных, так и для непрерывных случайных величин, является ее функция распределения.
- Функцией распределения с.в. X называется функция $F(x)$, которая для любого x из \mathbb{R} равна вероятности события $\{X < x\}$
$$F(x) = P\{X < x\} \quad (1)$$
- Функцию $F(x)$ называют интегральной функцией распределения.



- Геометрически равенство (1) можно истолковать так: $F(x)$ есть вероятность того, что с.в. X примет значение, которое изображается на числовой оси точкой, лежащей левее точки x , т.е. случайная точка X попадет в интервал $(-\infty, x)$



Функция распределения обладает *свойствами*:

- $F(x)$ ограничена, т.е. $0 \leq F(x) \leq 1$
- $F(x)$ – неубывающая функция на \mathbb{R} т.е. если, $x_2 \geq x_1$
 $F(x_2) \geq F(x_1)$
- $F(x)$ обращается в ноль на минус бесконечности и равна 1 в плюс бесконечности т.е. $F(-\infty)=0$, $F(+\infty)=1$
- Вероятность с.в. X в промежуток $[a, b]$ равна приращению ее функции распределения на этом промежутке т.е.

$$P\{a \leq X < b\} = F(b) - F(a) \quad (2)$$



- 5) $F(x)$ непрерывна слева т.е. $\lim_{x \rightarrow x_0} F(x) = F(x_0)$
- С помощью функции распределения можно вычислить вероятность события $P\{X \geq x\} = 1 - F(x)$ (3)
- Функция распределения дискретной с.в. имеет вид:
$$F(x) = \sum_{X_i < x} p_i$$
 (4)
- Равенство (4) непосредственно вытекает из определения (1)
- 6) Если все возможные значения случайной величины X принадлежат интервалу (a, b) , то для ее функции распределения $F(x) = 0$ при $x \leq a$, $F(x) = 1$ при $x \geq b$



Плотность распределения и ее свойства

Важнейшей характеристикой непрерывной случайной величины является плотность распределения вероятностей.

Случайная величина X называется непрерывной, если ее функция распределения непрерывна и дифференцируема всюду, кроме отдельных точек.

Плотностью распределения вероятностей непрерывной с.в. X называется производная ее функции распределения. Обозначается $f(x)$

По определению: $f(x) = F'(x)$ (5)

Функцию $f(x)$ называют также дифференциальной функцией распределения

Она является одной из форм закона распределения случайной величины.



Из определения производной следует:

$$F(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta F(x)}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{F(x + \Delta x) - F(x)}{\Delta x}$$

Но согласно формуле (2) отношение $\frac{P\{x \leq X < x + \Delta x\}}{\Delta x}$ представляет собой среднюю вероятность, которая приходится на единицу длины участка $[x, x + \Delta x]$, т.е. среднюю плотность распределения вероятности. Тогда

$$f(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{P\{x \leq X < x + \Delta x\}}{\Delta x} \quad (6)$$

Т.е. плотность распределения есть предел отношения вероятности попадания случайной величины в промежуток $[x, x + \Delta x]$ к длине Δx этого промежутка, когда $\Delta x \rightarrow 0$. Из (6) равенства следует $F(x + \Delta x) - F(x) = P\{x \leq X < x + \Delta x\}$

Т.е. плотность вероятности определяется как функция $f(x)$, удовлетворяющая условию $P\{x \leq X < x + \Delta x\} \approx f(x)dx$

Выражение $f(x)dx$ называется элементом вероятности.

Свойства плотности распределения:

1) $f(x)$ неотрицательна, т.е. $f(x) \geq 0$



2) Вероятность попадания непрерывной случайной величины в промежуток $[a;b]$ равна определенному интегралу оси ее плотности в пределах от a до b , т.е. $P\{a < X < b\} = \int_a^b f(x)dx$

3) Функция распределения непрерывной случайной величины может быть выражена через ее плотность вероятности

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(t)dt$$

4) Условие нормировки: несобственный интеграл от плотности вероятности непрерывной случайной величины в бесконечных пределах равен 1

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x)dx = 1$$

Определение. Случайная величина X называется непрерывной, если существует неотрицательная функция $f(x)$ такая, что при любом x функцию распределения $F(x)$ можно представить в виде

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(t)dt$$

Затем получить, что $f(x) = F'(x)$, следовательно $F(x)$ и $f(x)$ являются эквивалентными обобщающими характеристиками с.в. X

Для непрерывной с.в. X вероятность события $\{X=C\}$, где C – число, равна нулю

Действительно,

$$P\{X = c\} = P\{c \leq X \leq c\} = \int_c^c f(x)dx = 0$$