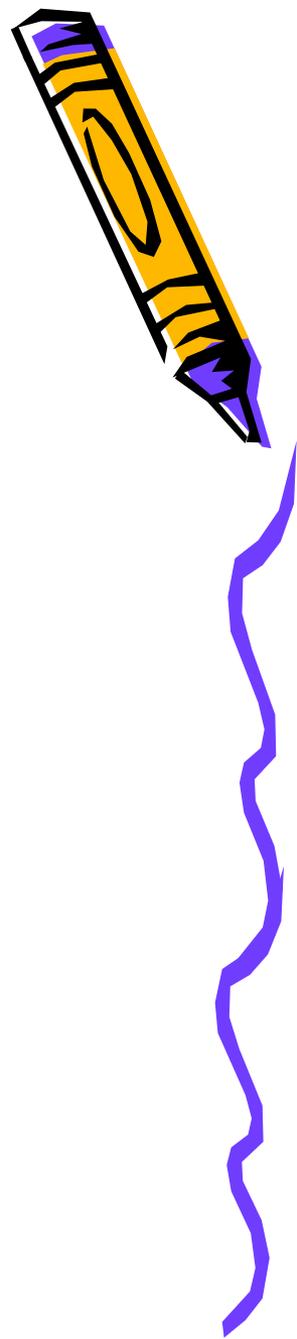


Презентация на тему:  
**структура программного  
обеспечения компьютера!**



Выполнила Сироткина К. П.  
гр.719-А



# Что такое программа?



Программа-это запись алгоритма решения задачи в виде последовательности команд или операторов языком, который понимает компьютер.

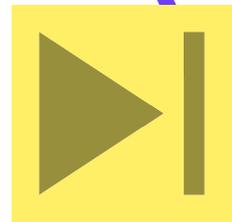
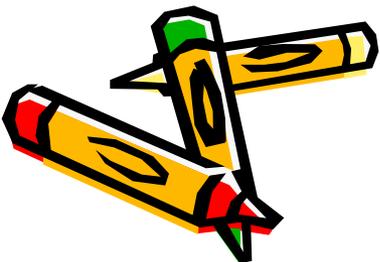
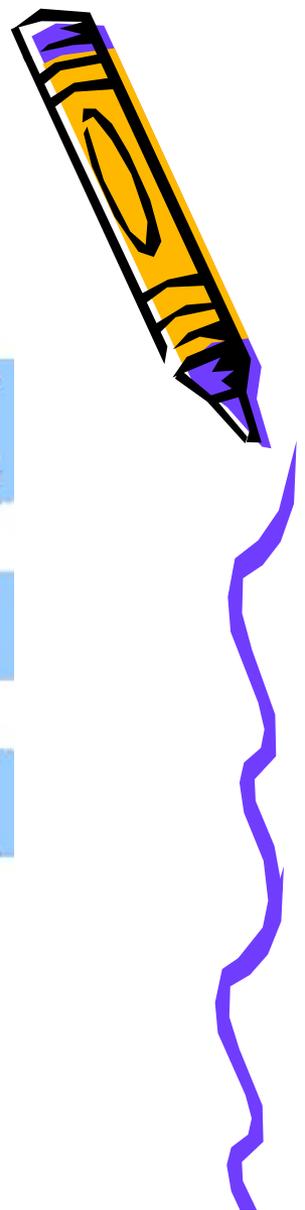
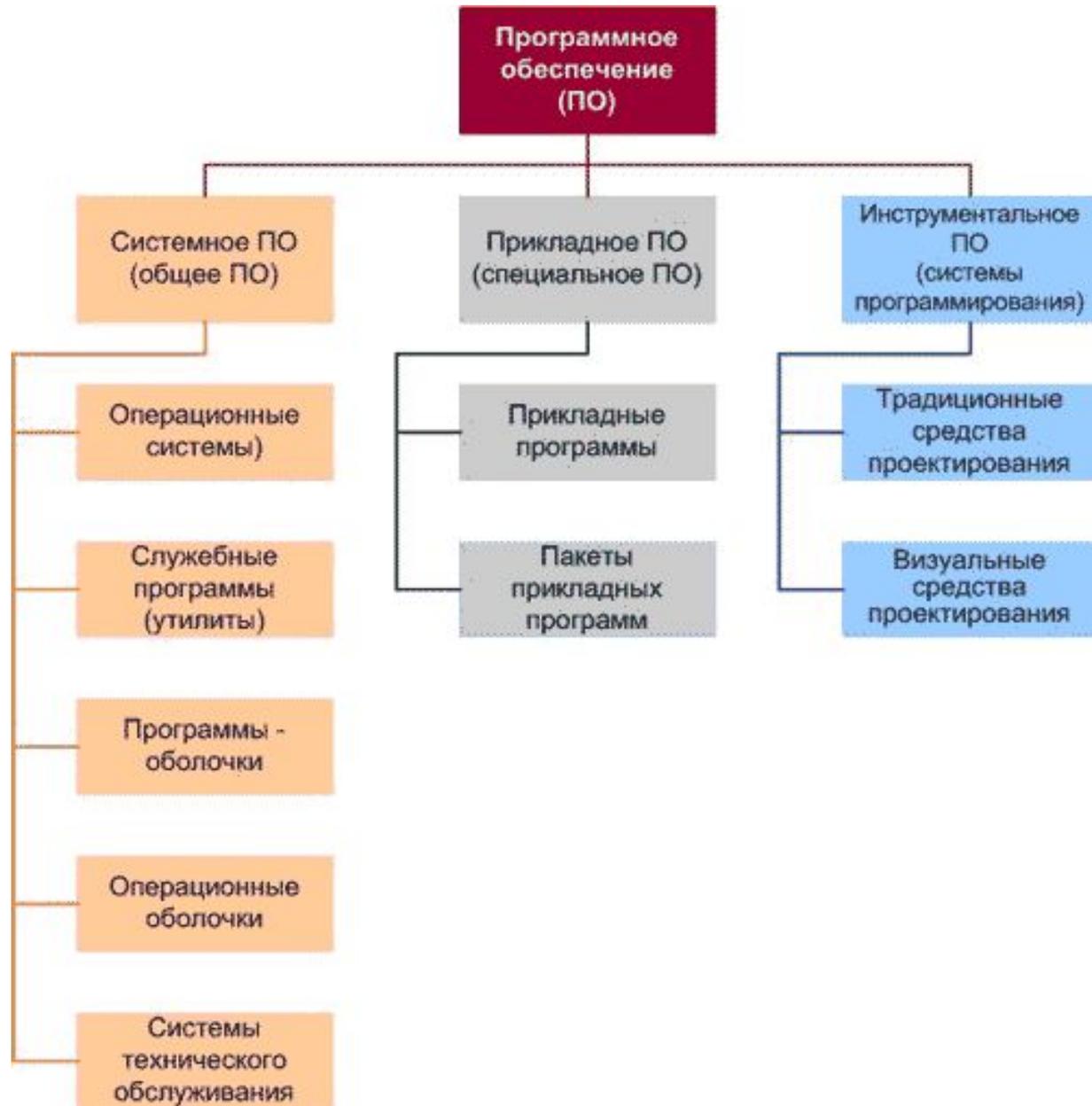


# Что такое программное обеспечение?

Для нормального решения задач на компьютере нужно, чтобы программа была отлажена, не требовала доработок и имела соответствующую документацию. Поэтому, относительно работы на компьютере часто используют термин программное обеспечение (software), под которым понимают совокупность программ, процедур и правил, а также документации, касающихся функционирования системы обработки данных.



# Общая структура ПО



## разделить на три категории:

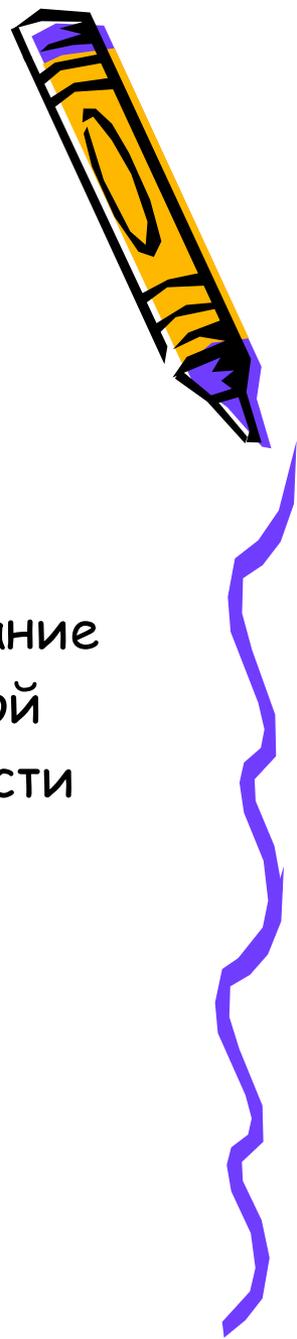
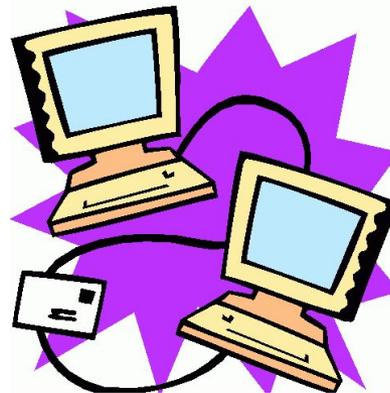
- ❖ системное ПО (программы общего пользования), выполняющие различные вспомогательные функции (создание копий используемой информации, выдачу справочной информации о компьютере, проверку работоспособности устройств компьютера и т.д.)
- ❖ прикладное ПО, обеспечивающее выполнение необходимых работ на ПК: редактирование текстовых документов, создание рисунков или картинок, обработка информационных массивов и т. д.
- ❖ инструментальное ПО (системы программирования), обеспечивающее разработку новых программ для компьютера на языке программирования.



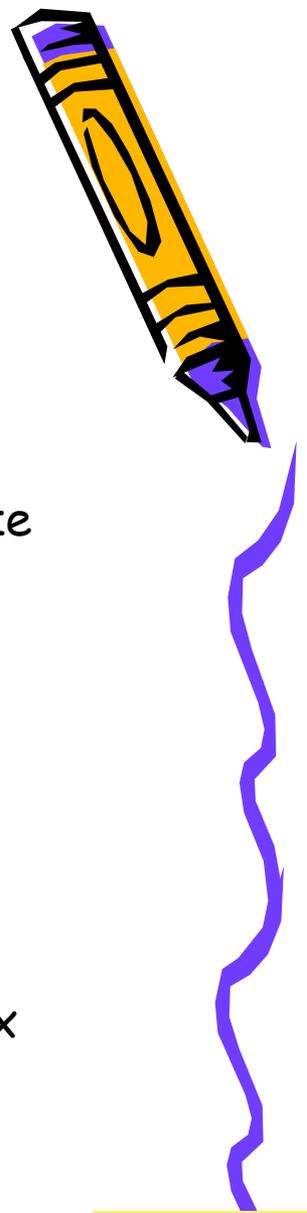
# Системное ПО

Эти программы общего пользования выполняют традиционные функции: планирование и управление задачами, управления вводом-выводом и т.д.

Другими словами, системные программы выполняют различные вспомогательные функции, например, создание копий используемой информации, выдачу справочной информации о компьютере, проверку работоспособности устройств компьютера и т.п.



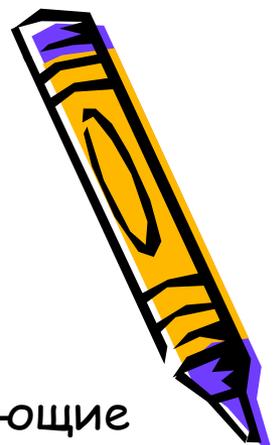
## К системному ПО относятся:



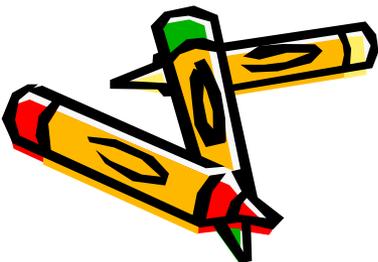
- операционные системы
- программы - оболочки, например, Norton Commander
- операционные оболочки - интерфейсные системы, которые используются для создания графических интерфейсов, мультипрограммирования и.т.
  
- драйверы (программы, предназначенные для управления портами периферийных устройств, обычно загружаются в оперативную память при запуске компьютера)
  
- утилиты (вспомогательные или служебные программы, которые представляют пользователю ряд дополнительных услуг)



# Прикладное ПО



Прикладное ПО - программы, непосредственно обеспечивающие выполнение необходимых работ: редактирование текстовых документов, создание рисунков или картинок, создание электронных таблиц и т.д.



# К прикладному ПО, например, относятся:

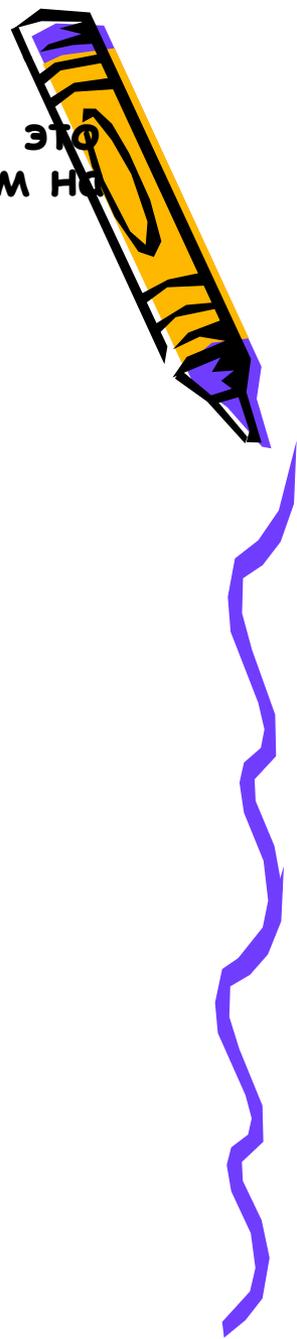


- Комплект офисных приложений MS OFFICE
- Бухгалтерские системы
- Финансовые аналитические системы
- Интегрированные пакеты делопроизводства
- CAD - системы (системы автоматизированного проектирования)
- Редакторы HTML или Web - редакторы
- Браузеры - средства просмотра Web - страниц
- Графические редакторы



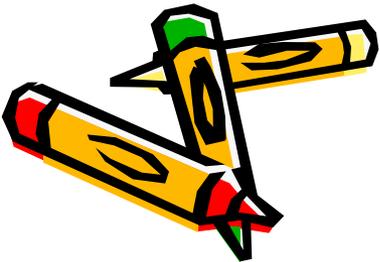
# Инструментальное ПО

Инструментальное ПО или системы программирования - это системы для автоматизации разработки новых программ на языке программирования.

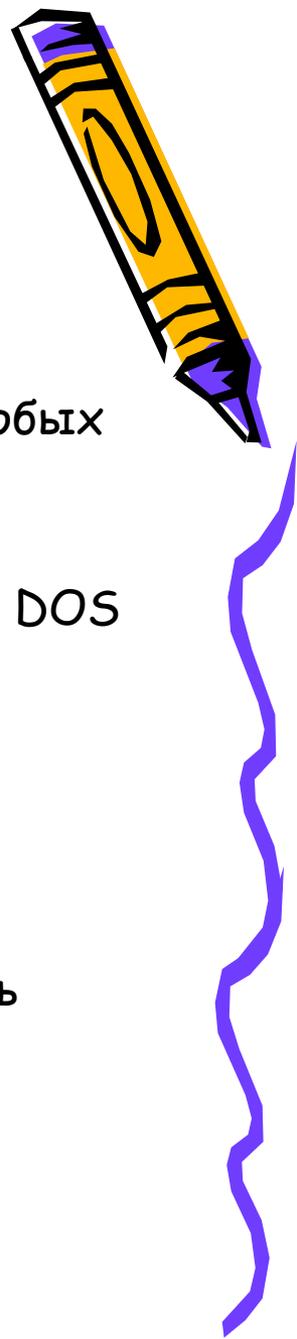


## Виды инструментального ПО

- Текстовые редакторы
- Интегрированные среды разработки
- SDK
- Компиляторы
- Интерпретаторы
- Линковщики
- Парсеры Парсеры и генераторы парсеров
- Ассемблеры
- Отладчики
- Профилировщики
- Генераторы документации
- Средства анализа покрытия кода
- Средства непрерывной интеграции
- Средства автоматизированного тестирования
- Системы управления версиями
- и др.



## Наиболее популярные редакторы (системы программирования программ с использованием визуальных средств) визуального проектирования:



- Borland Delphi - предназначен для решения практически любых задач прикладного программирования
- Borland C++ Builder - это отличное средство для разработки DOS и Windows приложений
- Microsoft Visual Basic - это популярный инструмент для создания Windows-программ
- Microsoft Visual C++ - это средство позволяет разрабатывать любые приложения типа Microsoft Windows



КОНЕЦ!

А кто слушал молодец!

