



987 DZK 95

Menu board with text and graphics, partially visible on the right edge of the image.

# Типы неопределенностей

---

- Неопределенности природы
  - Неопределенности целей
  - Неопределенности противника
-



# Неопределенности природы

---

- Принятие решений в условиях неопределенности природы
  - Классические критерии принятия решения
  - Планирование эксперимента в условиях неопределенности
-

# Принятие решений в условиях неопределенности природы

---

Результат принятого решения зависит от некоторых случайных факторов

$$A = \{\alpha_j\}, j=1, \dots, n,$$

в общем случае неподвластных ЛПР.

$$f(x) \rightarrow \max_x \quad \longrightarrow \quad f(x, \alpha).$$

# Принятие решений в условиях неопределенности природы

---

*Неопределенность* состоит в том, что каждой альтернативе  $x$  ставится в соответствие не одно значение критерия, а целый набор, определяемый количеством рассматриваемых внешних условий,

$$x \rightarrow f(x, \alpha)$$

**Как выбрать лучшую альтернативу?**

---

# Принятие решений в условиях неопределенности природы

---

- В практических приложениях функция  $f(x, \alpha)$  имеет дискретный характер, т.е. любому допустимому решению  $x_i$  соответствуют различные внешние условия  $\alpha_j$  и результаты решений

$$f(x_i, \alpha_j) = f_{ij}.$$

---



# Матрица решений

$X_i \backslash \alpha_j$	$\alpha_1$	$\alpha_2$	...	$\alpha_n$
$X_1$	$f_{11}$	$f_{12}$	...	$f_{1n}$
$X_2$	$f_{21}$	$f_{22}$	...	$f_{2n}$
...	...	...	...	...
$X_m$	$f_{m1}$	$f_{m2}$	...	$f_{mn}$

# Вектор результатов

$\alpha_j$ $X_i$	$\alpha_1$	$\alpha_2$	...	$\alpha_n$	$f_{ir}$
$X_1$	$f_{11}$	$f_{12}$	...	$f_{1n}$	?
$X_2$	$f_{21}$	$f_{22}$	...	$f_{2n}$	?
...	...	...	...	...	?
$X_m$	$f_{m1}$	$f_{m2}$	...	$f_{mn}$	?



# Вектор результатов

---

Его *роль* –

ПОСТАВИТЬ В СООТВЕТСТВИЕ  
каждой альтернативе

*одно число*

$$x \rightarrow fir(x)$$

# Пример

## *Планирование производственных мощностей*

ММ – малые мощности; СМ – средние мощности; КМ – крупные мощности

$x \backslash a$	Низкий спрос	Средний спрос	Высокий спрос
ММ	100	100	100
СМ	70	120	120
КМ	-40	20	160

- Принимать решения, как правило, сравнительно легко. Все сводится к выбору направления действий.
- Трудно принять *хорошее* решение.
- Однако **ПР** - это психологический процесс. А человеческое поведение не всегда логично: иногда нами движет логика, иногда - чувства.
- Поэтому способы, используемые ЛПР для ПР, варьируются от спонтанных до логичных.
- При этом ЛПР находится под воздействием таких психологических факторов, как **социальные установки, накопленный опыт и личностные ценности.**



# Позиции ЛПР

---

- Оптимистическая
  - Пессимистическая
  - Позиция компромисса
  - Позиция нейтралитета
-

# Пессимистическая позиция ЛПР

$\alpha \backslash x$	Низкий спрос	Средний спрос	Высокий спрос	<i>f<sub>ir</sub></i>
ММ	100	100	100	<b>100</b>
СМ	70	120	120	70
КМ	-40	20	160	-40

# Вектор результатов *fir*

$$fir = \max_j f_{ij}$$

- оптимистическая

$$fir = \min_j f_{ij}$$

- пессимистическая


$$fir = \max_j f_{ij} + \min_j f_{ij}$$

- компромисса

$$fir = \sum_j f_{ij}$$

- нейтралитета





---

# Классические критерии принятия решений

---

# Классические критерии ПР

---

- Минимаксный критерий, или  
критерий Вальда

Оценочная функция ММ-критерия:

$$Z_{MM} = \max_i (\min_j f_{ij})$$

*Позиция крайнего пессимизма*

---



---

Оценочная функция -

это результат,  
соответствующий лучшей  
альтернативе

---



# Правило выбора (ММ)

---

- **Матрица решений** дополняется еще одним столбцом из *наименьших* результатов *fir* каждой строки.
  - Выбрать следует те варианты, в строках которых стоят *наибольшие значения fir* этого столбца
-

# Замечание

---

- Выбранные таким образом варианты полностью **исключают риск**:  
нельзя столкнуться с результатом, хуже, чем *max fir*, какие бы условия  $\alpha_j$  ни встретились
-

# Пример

$x \backslash \alpha$	$\alpha_1$	$\alpha_2$	$\alpha_3$	$f_{mm}$
$x_1$	1	100	1	1
$x_2$	1,1	1,1	1,1	<b>1,1</b>



# Применение *ММ*-критерия

---

- о возможности появления внешних состояний  $\alpha_j$  ничего не известно;
  - приходится считаться с появлением различных внешних состояний  $\alpha_j$ ;
  - решение реализуется **один раз**;
  - необходимо **исключить** какой бы то ни было **риск**
-

# Критерий Сэвиджа (*S*)

$x \backslash \alpha$	Низкий спрос	Средний спрос	Высокий спрос
<b>MM</b>	<u>100</u>	100	100
<b>CM</b>	70	<u>120</u>	120
<b>KM</b>	-40	20	<u>160</u>

*Savage*

$\|\Delta_{ij}\| =$

0	20	60
30	0	40
140	100	0

# Критерий Сэвиджа

---

Риск, или остаток

$$\|\Delta_{ij}\| = \max_i f_{ij} - f_{ij}$$

# Критерий Сэвиджа

$\|\Delta_{ij}\| =$

ММ	0	20	60	60
СМ	30	0	40	<u>40</u>
КМ	140	100	0	140



# Критерий Сэвиджа

---

$$Z_s = \min_i \max_j (\max_i f_{ij} - f_{ij})$$

*Позиция относительного пессимизма*

---

# Правило выбора

---

- Любой элемент матрицы решений вычитается из **наибольшего результата соответствующего столбца**.
  - Разности  $\Delta_{ij}$  образуют матрицу остатков .
  - Эта матрица дополняется столбцом **наибольших разностей**. Выбирается вариант, где стоит **наименьшее** для этого столбца **значение**
-

# Критерий Гурвица (*HW*)

$$Z_{HW} = \max_i [c * \min_j f_{ij} + (1-c) * \max_j f_{ij}]$$

$$0 \leq c \leq 1$$

$c=1$  – позиция крайнего пессимизма

$c=0$  – позиция азартного игрока

**Позиция взвешенного компромисса**

# Правило выбора

---

- Матрица решений дополняется столбцом, содержащим средневзвешенную сумму *наименьшего и наибольшего результатов* для любой строки
  - Выбираются те варианты, где стоят **наибольшие значения *fir*** этого столбца
-



# Критерий Гурвица (*HW*)

	$\alpha_1$	$\alpha_2$	$\alpha_3$	...	$\alpha_n$	<i>f<sub>HW</sub></i>
<b>X1</b>	0000	1	1	...	1	<b>10001</b>
<b>X2</b>	9999	9999	9999	...	0,99	9999,99

	$\alpha_1$	$\alpha_2$	$\alpha_3$	...	$\alpha_n$	<i>f<sub>S</sub></i>
<b>X1</b>	0	9998	9998	...	0	9998
<b>X2</b>	1	0	0	...	0,01	<b>1</b>

# Применение НВ

---

- о вероятностях появления событий  $\alpha_j$  ничего не известно;
  - реализуется малое количество решений;
  - допускается некоторый риск
-

# Пример

$$\begin{array}{l} X1 \\ X2 \\ X3 \\ X4 \\ X5 \end{array} \begin{pmatrix} 4 & 6 & 0 & 3 \\ 3 & 5 & 0 & 3 \\ 7 & -1 & 2 & 4 \\ 5 & 1 & 1 & 3 \\ 2 & 7 & 3 & 5 \end{pmatrix}$$



# Неопределенности природы

---

- В условиях полной неопределенности решение определяется позицией ЛПР и принимается по одному из критериев:

*MM, S, HW*

- ЛПР должен найти устойчивое решение или *обосновать* свою позицию
  - Если решение неустойчиво, то необходима *дополнительная информация*
-



# Классические критерии ПР

- Критерий Байеса-Лапласа (***BL***)

$\alpha_j \rightarrow p_j$  - дополнительная информация,  $p_j = \text{Вер}\{\alpha_j\}$

$$f_{ir} = \sum_{j=1}^n f_{ij} p_j, \quad Z_{BL} = \max_i \left( \sum_{j=1}^n f_{ij} p_j \right)$$
$$\sum_{j=1}^n p_j = 1$$

# Матрица решений

$\alpha_j$	$\alpha_1$	$\alpha_2$	$\dots$	$\alpha_n$
$X_i$				
$X_1$	$f_{11}$	$f_{12}$	$\dots$	$f_{1n}$
$X_2$	$f_{21}$	$f_{22}$	$\dots$	$f_{2n}$
$\dots$	$\dots$		$\dots$	
$X_m$	$f_{m1}$	$f_{m2}$	$\dots$	$f_{mn}$
$p_j$	$p_1$	$p_2$	$\dots$	$p_n$

# Правило выбора

---

- Матрица решений дополняется еще одним столбцом, содержащим *математические ожидания результатов* каждой строки
  - Выбираются те варианты  $X_i$ , в строках которых стоит *наибольшее значение  $f_{ir}$*  этого столбца
-

# Применение *VL*

---

- вероятности появления состояний  $\alpha_j$  известны и не зависят от времени
  - решение реализуется бесконечно (теоретически) много раз
  - для малого числа реализаций решения допускается некоторый риск
-



# Позиция ЛПР (*VL*)

---

- Исходная позиция ЛПР, применяющего критерий *VL*, *оптимистичнее*, чем при минимаксном критерии, однако предполагает *более высокий уровень информированности* и достаточно много реализаций
-

# Классические критерии ПР (пример)

## *Планирование производственных мощностей*

ММ – малые мощности; СМ – средние мощности;  
КМ – крупные мощности

	Низкий спрос	Сред. спрос	Выс. спрос	<i><b>fBL</b></i>
ММ	100	100	100	<b>100</b>
СМ	70	120	120	95
КМ	-40	20	160	13,33
<i>p<sub>j</sub></i>	<b>1/2</b>	<b>1/3</b>	<b>1/6</b>	

# Пример

	Низкий спрос	Сред. спрос	Выс. спрос	<i>fBL</i>
ММ	100	100	100	100
СМ	70	120	120	<b>111,66</b>
КМ	-40	20	160	80
<i>p<sub>j</sub></i>	<b>1/6</b>	<b>1/3</b>	<b>1/2</b>	

# Критерий Гермейера ( $G$ )

---

- 

$$f_{ir} = \min_j f_{ij} p_j$$

$$Z_G = \max_i f_{ir}$$

---



# Критерий Гермейера ( $G$ )

---

**Правило выбора:** Матрица решений дополняется еще одним столбцом, содержащим в каждой строке наименьшее произведение имеющегося в ней результата  $f_{ij}$  на вероятность соответствующего состояния  $a_j$

- Выбираются те варианты, где стоит максимальное значение этого столбца
-







# Планирование эксперимента в условиях неопределенности

---

- Предстоит принять решение в недостаточно выясненных *условиях*.
  - *Имеет ли смысл* для уточнения условий в данной неопределенной ситуации предпринять некоторый эксперимент?
-

# Условия полной неопределенности

$\alpha$ \ $x$	Низкий спрос	Средний спрос	Высокий спрос	<b>fir</b>
ММ	100	100	100	<b>100</b>
СМ	70	120	120	70
КМ	-40	20	160	-40



# Дополнительная информация

	Низкий спрос	Сред. спрос	Выс. спрос	<b>fBL</b>
MM	100	100	100	100
CM	70	120	120	<b>111,66</b>
KM	-40	20	160	80
$p_j$	<b>1/6</b>	<b>1/3</b>	<b>1/2</b>	

# Эксперимент

---

- Рассмотрим сначала случай *“идеального” эксперимента  $\varepsilon$* , приводящего к совершенно *точному знанию* того состояния  $\alpha_j$ , которое имеет место в данной ситуации
-

# Эксперимент?

---

- $\|f_{ij}\|$ , вероятности  $P(\alpha_j)=p_j$
  - Обозначим затраты на проведение эксперимента *cost*
  - Сравним *средний* выигрыш *без* проведения эксперимента  $\epsilon$  и *средний* выигрыш *с* проведением этого эксперимента
-

# Средний выигрыш без $\varepsilon$

- *Без проведения* эксперимента  $\varepsilon$  мы имеем средний выигрыш для каждого  $i$

$$\sum_{j=1}^n f_{ij} \cdot p_j$$



# Матрица решений

$\alpha_j$ $X_i$	$\alpha_1$	$\alpha_2$	...	$\alpha_n$	
$X_1$	$f_{11}$	$f_{12}$	...	$f_{1n}$	
$X_2$	$f_{21}$	$f_{22}$	...	$f_{2n}$	
...	...	...	...		
$X_m$	$f_{m1}$	$f_{m2}$	...	$f_{mn}$	
$p_j$	$p_1$	$p_2$	...	$p_n$	

# Эксперимент

---

- При  $\alpha_j$  выигрыш будет равен максимальному результату в  $j$ -ом столбце

$$\beta_j = \max_i f_{ij}$$

# Эксперимент

---

Но нужно заранее решить, следует проводить эксперимент или нет. Поэтому *средний выигрыш* =

$$\sum_{j=1}^n \max_i f_{ij} \cdot p_j = \sum_{j=1}^n \beta_j \cdot p_j$$

# Эксперимент

---

- Средний выигрыш с учетом стоимости идеального эксперимента  $\varepsilon$  равен

$$\sum_{j=1}^n \beta_j \cdot p_j - \text{cost}$$



# Эксперимент

---

$$\sum_{j=1}^n \beta_j \cdot p_j - \text{cost} > \sum_{j=1}^n f_{ij} \cdot p_j$$

# Эксперимент

- $cost < \sum_{j=1}^n \beta_j \cdot p_j - \sum_{j=1}^n f_{ij} \cdot p_j = \sum_{j=1}^n (\beta_j - f_{ij}) \cdot p_j = \sum_{j=1}^n \Delta_{ij} \cdot p_j$

для *любого*  $i$ ,

или  $cost < \min_i \sum_{j=1}^n \Delta_{ij} \cdot p_j$

# Идеальный эксперимент $\varepsilon$

нужно проводить, если

затраты на его проведение

*меньше*

**минимального среднего  
риска**

# Пример

	Низкий спрос	Сред. спрос	Выс. спрос	$f_{BL}$
ММ	<u>100</u>	100	100	<b>100</b>
СМ	70	<u>120</u>	120	95
КМ	-40	20	<u>160</u>	13,33
$p_j$	<b>1/2</b>	<b>1/3</b>	<b>1/6</b>	

$$\underline{100 * 1/2 + 120 * 1/3 + 160 * 1/6} - 100 = 16,66$$

***Cost < 16,66***



# Матрица остатков $||\Delta_{ij}||$

	Низкий спрос	Сред. спрос	Выс. спрос	<b>средний риск</b>
ММ	0	20	60	<b>16,66</b>
СМ	30	0	40	<b>21,66</b>
КМ	140	100	0	<b>103,33</b>
$p_j$	<b>1/2</b>	<b>1/3</b>	<b>1/6</b>	

$$0 * 1/2 + 20 * 1/3 + 60 * 1/6 = 16,66$$

$$cost < 16,66$$

# Эксперимент

---

В случае, когда *эксперимент нецелесообразен*,  
следует выбрать **альтернативу,**  
**оптимальную по *VL*-критерию**

---















# Пример

---

Некоторый объект надо подвергнуть *проверке* с приостановкой его эксплуатации. Из-за этого приостанавливается выпуск продукции. Если же своевременно не обнаружить неисправность, то это приведет не только к приостановке работы, но и к поломке

---

# Пример

---

- **Варианты решения:**

*X1* - полная проверка;

*X2* - минимальная проверка;

*X3* - отказ от проверки.

---

# Пример

---

- **Состояния  $\alpha_j$ :**

**$\alpha_1$**  - неисправностей нет;

**$\alpha_2$**  - имеется незначительная неисправность;

**$\alpha_3$**  - имеется серьезная неисправность

---



# Пример

---

## Результаты *fij*:

- *затраты* на проверки и устранение неисправностей;
  - *затраты*, связанные с потерями в выпуске продукции и с поломкой.
-

# Пример

	$\alpha_1$	$\alpha_2$	$\alpha_3$	$f_{BL}$
$X_1$	-20	-22	-25	-67/3
$X_2$	-14	-23	-31	-68/3
$X_3$	0	-24	-40	<b>-64/3</b>
$p_j$	$1/3$	$1/3$	$1/3$	

$$cost < -47/3 + 64/3 = 17/3$$

# Пример

Является ли целесообразным “идеальный” эксперимент, стоимость которого  $cost=2$ ?

	$\alpha_1$	$\alpha_2$	$\alpha_3$	$\alpha_4$	
$X_1$	1	4	5	9	<b>5,2</b>
$X_2$	3	8	4	3	4,5
$X_3$	4	6	6	2	5,0
$p_j$	<b>0,1</b>	<b>0,2</b>	<b>0,5</b>	<b>0,2</b>	

---

	$\alpha_1$	$\alpha_2$	$\alpha_3$	$\alpha_4$	$\sum_{j=1}^n \Delta_{ij} \cdot p_j$
$X_1$	3	4	1	0	<b>1,6</b>
$X_2$	1	0	2	6	2,3
$X_3$	0	2	0	7	1,8
$p_j$	<b>0,1</b>	<b>0,2</b>	<b>0,5</b>	<b>0,2</b>	

---

# Неидеальный эксперимент

- Рассмотрим *неидеальный эксперимент*  $\mathcal{E}$ , который *не выясняет точно* состояния  $\alpha_j$ , а дает какие-то косвенные свидетельства в пользу тех или иных состояний.
- Предположим, что эксперимент  $\mathcal{E}$  приводит к появлению одного из  $B_k$  несовместных событий  $B_1, B_2, \dots, B_k$ :
$$\sum_{l=1}^k P_l(B_l) = 1$$
- причем вероятности событий зависят от условий, в которых они проводятся.



- Обозначим условную вероятность события  $V_l$  в условиях  $\alpha_j$   $P(V_l/\alpha_j)$  и будем считать, что она нам известна.
- После осуществления эксперимента  $\varepsilon$ , давшего исход  $V_l$ , состояния природы  $\alpha_j$  будут характеризоваться не *априорными*, а новыми, *апостериорными* вероятностями:
- - это условные вероятности событий  $\alpha_j$ , они подсчитываются по известной формуле Байеса

$$\tilde{P}_{jl} = P(\alpha_j / B_l)$$

- это условные вероятности событий  $\alpha_j$ ,

подсчитываются по формуле **Байеса**

$$\tilde{P}_{jl} = P_j \cdot \frac{P(B_l / \alpha_j)}{\sum_{j=1}^n P_j \cdot P(B_l / \alpha_j)}$$

при условии, что эксперимент дал результат  $B_l$ .

- Рассмотрим предыдущий пример с неидеальным экспериментом, который имеет три возможных исхода:  $V_1, V_2, V_3$ .

	$\alpha_1$	$\alpha_2$	$\alpha_3$	$\alpha_4$
$V_1$	0.2	0.9	0.4	0.3
$V_2$	0.1	0.1	0.5	0.3
$V_3$	0.7	0	0.1	0.4

В эксперименте имеет место исход  $V_1$ . Вычислить апостериорные вероятности и найти оптимальное решение.

# Решение

---

Вычислим апостериорные вероятности по формуле **Байеса**:

- $P_{11} = P_1 * P(B_1/\alpha_1) / \sum p_j \times p(B_1 / \alpha_j) = 0.043$
  - $P_{21} = 0,392$
  - $P_{31} = 0,435$
  - $P_{41} = 0,130$
-



# Решение

	$\alpha_1$	$\alpha_2$	$\alpha_3$	$\alpha_4$	
$X_1$	1	4	5	9	4,956
$X_2$	3	8	4	3	<b>5,395</b>
$X_3$	4	6	6	2	5,394
$p'_j$	<b>0.043</b>	<b>0.392</b>	<b>0.435</b>	<b>0.130</b>	

# Функции управления

---

Для управленцев различного  
концептуального статуса существуют  
СВОИ

*функции,*

*задачи,*

*традиции,*

*представления о входной и выходной  
информации*

---

# *Концептуальный уровень иерархии управления*

---

- **«Исполнитель»**

Исполнение точно поставленных *задач*,  
детальных *указаний*;

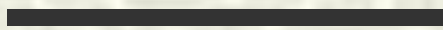
*минимум свободы принятия решений*  
(только в части нюансов технологии  
исполнения задания)

---



- «Администратор»

*Руководство группой исполнителей или небольшими отделами организации, принятие решений о тактике действий, выбор способа распределения небольших объемов активных ресурсов*

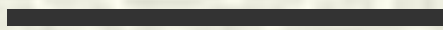






- «Руководитель звена отрасли»

*Руководство крупной организацией, определение  
подробной тактики действий и элементов  
стратегии поведения,  
участие в разработке решений по  
стратегическим вопросам*





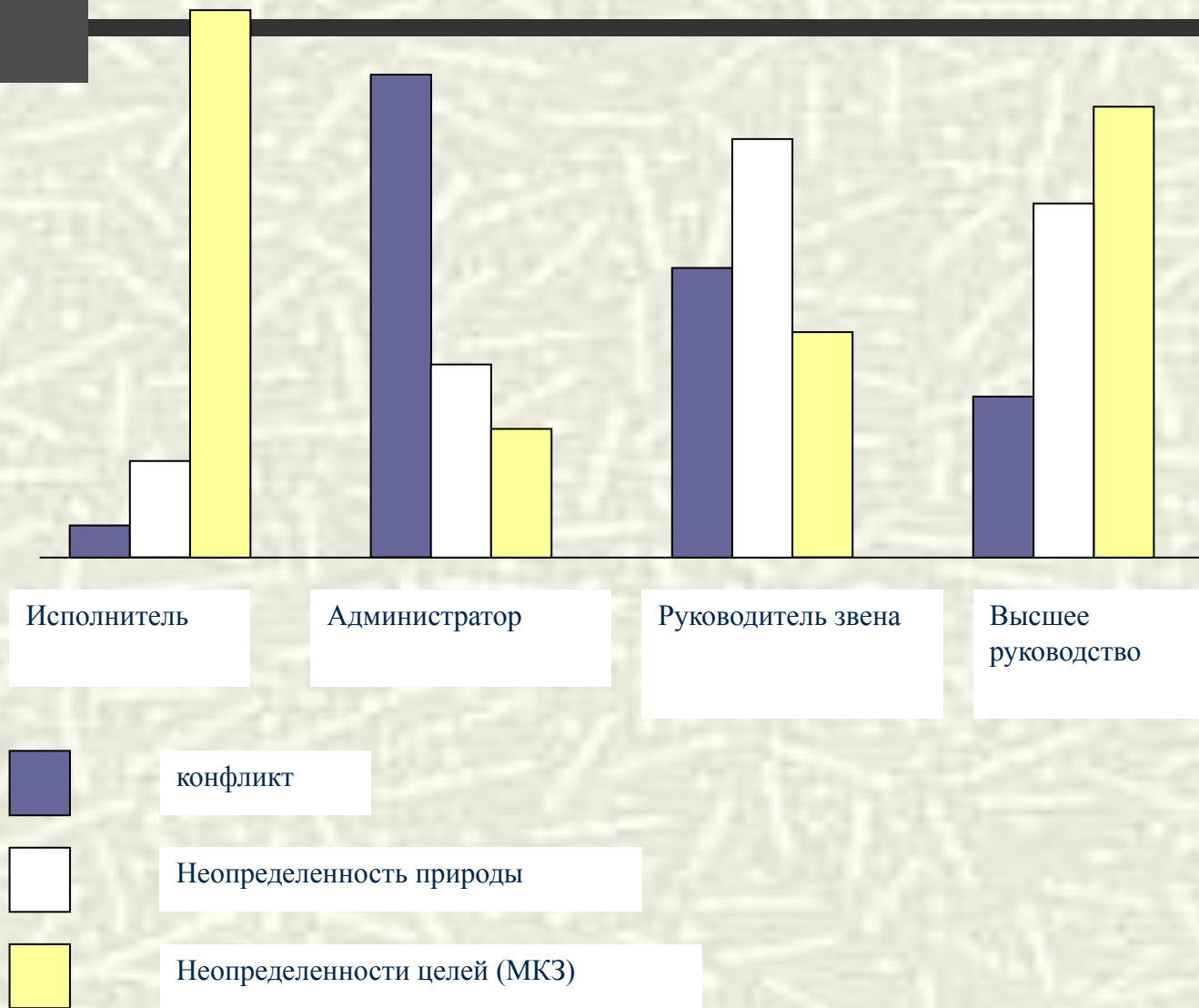
---

- «Высшее руководство»

Определение политики и выбор стратегии

---

# Основные типы задач принятия решений условиях неопределенности



# Составляющие и источники риска в управлении

---

## Риск

- Индивидуальный
  - Ситуационный
-



# Источники индивидуального риска

---

- **Инициатива** (авантюризм, честолюбие, эгоизм, стремление к лидерству)
  - **Статус** (исполнение функций управления, исполнение задач взаимодействия, исполнение обязанностей по должности)
-

# Источники ситуационного риска

---

- **Время** (дефицит времени на принятие решения, временная отдаленность будущих последствий)
  - **Ресурсы** (недостаток ресурсов, ограниченность резерва)
  - **Информация** (об исходах операции, о ее результатах)
  - **Интересы и действия других лиц** (один субъект, неорганизованная группа, организованная группа)
-

# ЛПР должно руководить

---

- Обеспечение *наименьшего уровня риска* требует ***непрерывного руководства.***
  - Оставаясь длительное время без руководства, любое дело, как и автомобиль, может двигаться только в одном направлении – под откос!
-

- **Понятие рационального выбора.**
- **Основные типы неопределенностей, встречающихся при принятии решений.**
- **Характеристика неопределенностей природы.**
- **В чем состоит идея преодоления природных неопределенностей?**
- **Роль вектора результатов.**
- **В чем проявляется субъективизм при принятии решения?**
- **Сколько целевых функций может быть в задачах неопределенности природы?**
- **Как направлены целевые функции в задачах неопределенности природы?**
- **Как сравнивать альтернативы в задачах неопределенности природы?**
- **Какая позиция ЛПР не допускает риск?**
- **Что является формой представления задачи неопределенности природы?**
- **Какой смысл имеют числа в матрице решений?**
- **Позиция ЛПР и классические критерии.**
- **Какие критерии выражают пессимистическую позицию ЛПР?**
- **Смысл и роль оценочной функции.**
- **Понятие риска.**
- **Какой знак имеют элементы матрицы остатков?**
- **Какие критерии применяются в условиях полной неопределенности?**
- **Какой критерий применяется в условиях риска, когда известны вероятности внешних условий?**
- **Когда имеет смысл для уточнения условий в данной неопределенной ситуации предпринять некоторый эксперимент?**
- **Как вычислить допустимую стоимость эксперимента?**
- **Как оценить целесообразность эксперимента?**
- **Идеальный эксперимент и неидеальный эксперимент**









1897

PONT ALEXANDRE III

1900