

---

Укажите функцию для получения  
общего объема памяти на диске.

1

---

Для вывода информации на экран  
используется процедура:

1. TextBackground
2. Random
3. Read,readln
4. Halt
5. write,writeln

2

---

## Цикл с параметром работает следующим образом:

1. Пока переменная цикла меньше или равна «выражение 2»
2. Переменной цикла присвоить SUCC
3. Конец цикла
4. Переменной цикла присвоить «выражение 1»
5. Выполнять оператор.

---

## Правильная последовательность операторов конструкции case:

1. Else begin <инструкция> end
2. Список констант N:begin <инструкции N> end
3. Case
4. Выражение
5. Of
6. End;

---

Укажите функцию для  
инициализации генератора  
случайных чисел.

5

---

# К стандартным Булевым функциям относятся:

1. Trunc
2. Odd
3. Eof
4. Ord
5. Succ

6

---

Функция, которая удаляет пустой  
каталог с указанным именем:

7

---

Укажите методы при помощи которых  
можно решить любую  
математическую задачу:

1. Арифметические
2. Логические
3. Численные
4. Графические

8



---

Функция для вычисления числа ***Пи***

9

---

# Функция для выделения дробной части числа

10

---

Укажите функцию для удаления  
СИМВОЛОВ от курсора до конца строки:

1. Clrscr
2. Clreol
3. Deline
4. Format

11

---

# Прекращение исполнения программы-

1. Halt
2. Break
3. Runerror
4. Continue
5. Exit

12

---

Напишите команду для записи информации в файл.

13

---

## Обязательным в структуре программы на языке Паскаль является:

1. Раздел описания операторов.
2. Заголовок программы.
3. Раздел описания констант.
4. Раздел описания меток.
5. Раздел описания переменных.

---

## Укажите соответствие между элементами групп

- |                                 |                 |
|---------------------------------|-----------------|
| 1 Алгоритмический язык          | a) Lisp         |
| 2 Функциональный язык           | b) Visual Basic |
| 3 Объектно-ориентированный язык | c) Prolog       |
| 4 Логический язык               | d) Pascal       |

15

---

Укажите функцию для задания  
текстового режима.

16



---

# Приоритеты функций в порядке их убывания:

1. Отношения
2. not, @
3. Мультипликативные
4. Аддитивные

17

---

Укажите сколько символов для имени  
объекта программы отведено в ТР

1. 65
2. 62
3. 63
4. 64

18

---

Укажите функцию для преобразования  
латинской строчной буквы в  
заглавную.

19

---

Укажите функцию, которая возвращает  
адрес заданного объекта.

20

## Правильная последовательность

1. [
2. 5
3. ]
4. 1
5. Array
6. Real
7. Of
8. ..
9. A:

21

---

Укажите функцию для включения  
звука.

22

---

# Процедура, окрашивающая пространство вне буквы

1. **TextColor**
2. **Insert**
3. **Mkdir**
4. **Textbackground**
5. **Window**

23

---

## Виды ПО:

1. Системное
2. Составное
3. Прикладное
4. Условное
5. Прикладное и составное

24



---

Функция языка Паскаль, которая отбрасывает дробную часть и выдает целую часть.

1. Trunc (x)
2. Round (x)
3. Pred (x)
4. ORD (x)
5. Succ (x)

25

---

Для того, чтобы описать целую  
переменную в разделе VAR  
указывают:

26

---

# Комментарии в программе на языке Паскаль имеют вид:

1. `[text]`
2. `*text*`
3. `(text)`
4. `{text}`
5. `# text#`

27

---

Переход от алгоритма к программам на языке Паскаль – это...

28

---

Выражение, значение которого  
определяет, какой из операторов  
нужно выполнить.

29

---

Ключевое слово, обозначающее, что  
переменная является массивом - ...

30

---

# Процедура CRT, задерживающая выполнение оператора.

1. Window.
2. Delay.
3. Dound.
4. Keypressed.

---

## К свойству алгоритма относятся:

1. Определенность.
2. Краткость.
3. Результативность.
4. Массовость.
5. Все перечисленные.

32



## Последовательность выполнения операторов вариантов:

1. Если значок селектора не равен ни одной из меток, он остаётся пустым.
2. Если значение селектора равно одной из меток, выполняются соотв. операторы.
3. Вычисляется значение селектора.

33

---

## Установите соответствие...

- |                |                              |
|----------------|------------------------------|
| 1 False True   | a) Данные вещественного типа |
| 2 Integer Byte | b) Данные булевского типа    |
| 3 Char         | c) Данные символьного типа   |
| 4 String       | d) Данные целого типа        |
| 5 Real         | e) Данные строкового типа    |

---

Укажите тип,  
который соответствует числу  
от  $-2147483648$  до  $214783647$

35

---

Упорядоченная последовательность команд, позволяющая решить требуемую задачу на ЭВМ – ...

36

---

С какого ключевого слова называется  
пользовательская процедура?

37

---

Основной выходной параметр функции  
это ...

38

---

## Процедура, задающая цвет шрифта:

1. `textcolor`.
2. `Continue`.
3. `Textbackground`.
4. `Dispose`.

39

---

Функция для вычисления арктангенса?

40



---

Укажите процедуру, показывающую  
текущее время.

41

---

Укажите процедуру показывающую  
текущую дату.

42

---

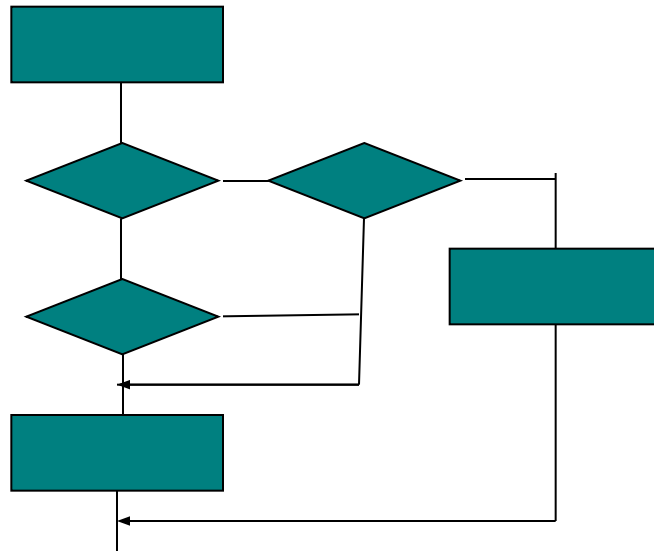
Укажите функцию возвращающую  
число свободных байт на указанном  
диске.

43

- 
- Перечислите методы межмодульного тестирования

44

- Укажите наименьшее количество необходимых наборов в тесте для схемы



45

---

Функция, которая возвращает код  
нажатой клавиши, причем ждет этого  
события - ...

46

- В файле A.txt было записано 3 символа **abc**.  
Заменить их на **aba**, используя типизированный файл (последовательность)
- а) seek(f,2)
- б) End.
- в) Begin
- г) Program Zamena;
- д) Var F: file of char; s: char;
- е) assign(f,'a.txt')
- ж) S:='A'
- з) reset(F);
- и) close(f);
- к) write(f,s);

---

Укажите функцию для возвращения  
текущей координаты X курсора.

48



---

Структура данных, которую можно  
рассматривать как набор  
переменных одинакового типа,  
имеющих общее имя - ...

49

---

Необязательный параметр процедура  
Reset, который задаёт длину записи  
нетипизированного файла.

1. Truncate
2. Filesize
3. Recsize
4. Mkdir
5. Filepos

50

---

Укажите функцию, которая

преобразует сегмент и смещение в  
значение типа указатель.

51