

А,с,е

- Какие блоки имеют 1 вход и 1 выход?
 - a) Выполнения действия
 - b) Начала
 - c) Ввода
 - d) Конца
 - e) Вывода

1

DiskSize

Укажите функцию для получения
общего объема памяти на диске.

2

5,3,1

Цикл с постусловием работает следующим образом:

1. Пока «выражение» ложно
2. Переменной цикла присвоить SUCC
3. Конец цикла
4. Переменной цикла присвоить «выражение 1»
5. Выполнять «оператор».

3

4 - Николас Вирт

Автор языка Паскаль:

1. Фон Нейман
2. Эдвард Хофф
3. Билл Гейтс
4. Николас Вирт
5. Блез Паскаль

отладка

Поиск и устранение ошибок в
программе – это ...

5

ODD(x)

Функция проверки нечетности X:

6

Rmdir(s:string)

Функция, которая удаляет пустой каталог с указанным именем:

7

d

- ... позволяют облегчить отладку программы и сделать ее наглядной. Могут принимать значения только из отрезка какого-либо базового типа
- а) Данные перечисляемого типа
 - б) Данные математического типа
 - с) Данные нерегулярного типа
 - д) Данные ограниченного типа
 - е) Данные регулярного типа

WITH <переменнаяТипа"запись"> **DO**
<оператор>;

Оператор присоединения

9

3,2,1

- Последовательность выполнения оператора вариантов:
 - 1) Если значение селектора не равно ни одной из меток, он остается пустым.
 - 2) Если значение селектора равно одной из меток, выполняются соответствующие операторы.
 - 3) Вычисляется значение селектора.

Написать пример.

10

b Function Max(A:tarr): real;

■ Укажите правильное объявление функции

a) Function Max(A:tarr): real: integer;

b) Function Max(A:tarr): real;

c) Function real: Max(A:tarr);

d) Function Max(A: array[1..100] of real): real;

e) Function Max(tarr; real): real;

11

Halt

Прекращение исполнения программы-

1. Halt
2. Break
3. Runerror
4. Continue
5. Exit

12

Write (**f**,x),writeln(**f**, x)

Напишите процедуру для записи информации в файл.

13

3, 4, 5, 2, 1, 6

- Правильная последовательность операторов инструкции Case

1 Else begin {инструкции}end

2 Список констант N: begin{инструкции N} end

3 Case

4 Выражение

5 Of

6 End;

■ 14

1-c,2b,4-a

Соответствие между элементами групп

1 Большие и маленькие латинские буквы

a) *, /

2 Служебные слова

b) Not

3 Десятичные цифры

c) K, k

4 Спец. символы языка

15

RestoreCRTMode в графике

TextMode в CRT

Укажите функцию для задания
текстового режима.

16

2 While условие do A

- Цикл с предусловием

- 1 If условие then A
- 2 While условие do A
- 3 Repeat A until условие
- 4 If условие then A else B

17

POS(subs,s:string):byte

Какая функция отыскивает вхождение
подстроки SubS в строке S

18

UpCase

Укажите функцию для преобразования латинской строчной буквы в заглавную.

19

Как код нулевого символа или функцией
LENGTH(s:string):byte

Как определить длину строки?

20

readln(C); {чтение символа в с}
S:=S+[C]; {добавление его к S}

Как добавить введенный элемент во множество?

21

Вставку подстроки в строку

Что выполняет процедура INSERT

22

Файл

Как называется именованная
совокупность данных,
расположенная на внешнем носителе

23

Задать файловую переменную

Assign(Var f, Name:String); RESET(Var f);

REWRITE(Var f) ; Открыть файл с логическим именем f для записи

WRITE(f, a); Записать

CLOSE(f);

Чтобы записать информацию в файл, какие действия и процедуры надо применить?

24

Trunc (x)

Функция языка Паскаль, которая отбрасывает дробную часть и выдает целую часть.

25

Integer, Byte, Longint, ShortInt, Word

Для того, чтобы описать целую
переменную в разделе VAR
указывают:

Преобразует числовую строку в числовую
переменную x

Что делает процедура VAL?

27

Программирование

Переход от алгоритма к программам на языке Паскаль – это...

28

seek

Какая процедура перемещает
указатель на компоненту с номером
N?

29

set

Ключевое слово, обозначающее, что переменная является множеством - ...

30

Для сцепления (соединения строк)

Зачем применяется функция **CONCAT**

31

1,3,4

К свойству алгоритма относятся:

1. Определенность.
2. Краткость.
3. Результативность.
4. Массовость.
5. Все перечисленные.

3,2,1

Последовательность выполнения операторов варианта:

1. Если значок селектора не равен ни одной из меток, он остаётся пустым.
2. Если значение селектора равно одной из меток, выполняются соотв. операторы.
3. Вычисляется значение селектора.

33

■ Append

- Укажите функцию дозаписи в файл:
- Flush
- Append
- Read
- WriteIn
- Write

34

WORD

Укажите тип самый малый тип,
который соответствует числу
65 000

35

$$\exp(x \cdot \ln(a))$$

Как возвести число ***a*** в степень ***x***

36

Через процедуру или, если в функции одно вернуть
через имя, другое – через VAR- параметр

Два значения через какой вид подпрограмм
можно возратить в вызывающую
программу

37

Список, цепочка, стек,
очередь, дек, дерево

Какие вы знаете связанные
динамические структуры?

38

```
Type  sv = ^struct;  
      struct = record  
          key: integer;  
          left: sv ; {на предыдущий}  
          right: sv { на следующий}  
      end;
```

- Опишите элемент двусвязного списка на языке Паскаль

■ 39

Для динамической структуры стек

Принцип «первым пришел – последним ушел» для чего характерен?

40

Динамическая структура, основанная на
принципе «Первым пришел – первым ушел»

Очередь. Что это?

41

object, constructor, destructor и три стандартные директивы: **private**, **public** и **virtual**.

Какие ключевые слова применяют при описании объекта?

42

Функция, которая вызывается при создании
конкретного экземпляра объекта

Что такое конструктор?
(Или зачем он)

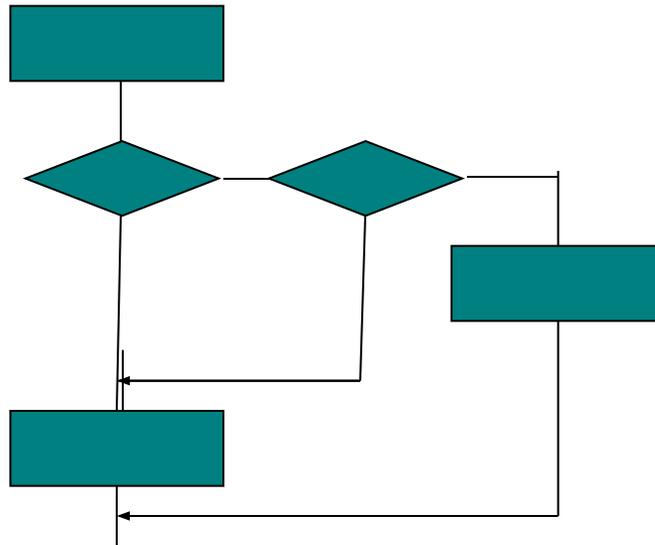
43

- Основные принципы объектно-ориентированного программирования

44

3

- Укажите наименьшее количество необходимых наборов в тесте для схемы



45

readkey

Функция, которая возвращает код нажатой клавиши, причем ждет этого события.

46

Г, Д, В, Е, З, А, Ж, К, И, Б

- В файле A.txt было записано 3 символа **abc**.
Заменить их на **aba**, используя типизированный файл (последовательность)
- а) seek(f,2)
- б)End.
- в)Begin
- г)Program Zamena;
- д)Var F: file of char; s: char;
- е) assign(f,'a.txt')
- ж) S:='A'
- з) reset(F);
- и) close(f);
- к) write(f,s);

WhereX (GetX в графике)

Укажите функцию для возвращения текущей координаты X курсора.

48

```
type
MyObject = object
    {Поля объекта}
    {Методы объекта}
end;
```

Структура описания объекта

49

2

Необязательный параметр процедура
Reset, который задаёт длину записи
нетипизированного файла.

1. Truncate
2. Filesize
3. Recsize
4. Mkdir
5. Filepos

50

Ptr(Seg,Ofs:Word): Pointer

Укажите функцию, которая

преобразует сегмент *Seg* и смещение *Ofs* в значение типа указатель.

51