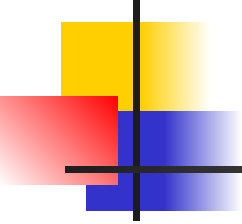
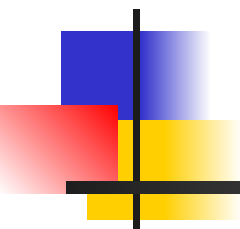


Тест

- 
-
- Укажите
 - - номер вопроса **цифрой** и
 - - пункты **буквами**, которые считаете правильными
 - (их может быть несколько)

Где используется **do**



- а) в описании массива
- б) в операторе for
- в) в операторе with
- г) в операторе while

Где используется **of**



- а) в цикле
- б) в файле
- в) в описании массива
- г) в операторе CASE

Вещественные ТИПЫ



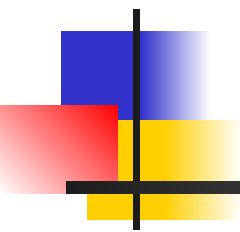
а) longint

в) double

б) comp

г) forward

LineRel(x,y)

- 
-
- а) рисование точки с координатой (x,y)
 - б) рисование от текущей координаты к (x,y)
 - в) рисование по приращению координат
 - г) рисование линии по двум точкам



SetColor(k)

- а) установка цвета фона
- б) установка цвета рисования
- в) закрашивание фигуры
- г) установка цвета текста

Delay(x)



а) удаление

б) деление

в) задержка процесса

г) продолжительность звучания



«Исключающее ИЛИ»

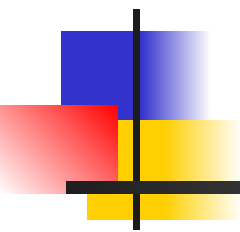
а) MOD

б) AND

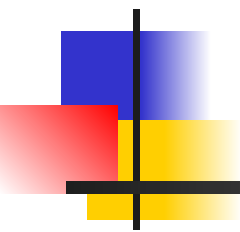
в) OR

г) XOR

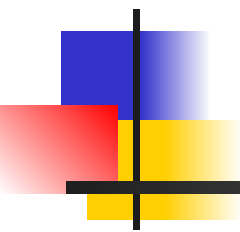
Forward

- 
-
- а) вперёд
 - б) директива
 - в) сдвиг
 - г) тип

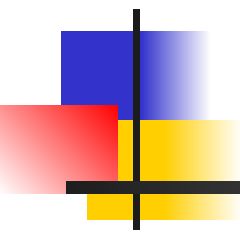
Comp

- 
-
- а) компьютер
 - б) тип
 - в) часть оператора
 - г) директива

Frac

- 
-
- а) директива
 - б) дробная часть числа
 - в) округление
 - г) тип

Укажите верный ответ для $x=1$
byte (not ($x < 5$) or ($x > 0$) and
($x < 2$))



а) 1

в) 0

б) true

г) false

Укажите верный ответ для $x=y$

$x \text{ or } (\text{not } (y) \text{ or } \text{not } (\text{boolen}(10)))$

а) false

в) 1

б) true

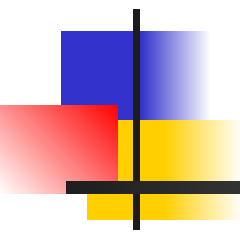
г) 0



Ord(x)

- а) округление
- б) операция инкремента
- в) порядковый номер в типе
- г) код символа

inc(x)

- 
-
- а) целая часть числа
 - б) инкремент
 - в) округление
 - г) $x := x + 1$



Watch

- а) окно результатов
- б) директива
- в) округление
- г) окно параметров



Standart

- а) стандарт
- б) директива
- в) страница
- г) набор компонентов

Конец



1) б, в, г

2) в, г

3) б, в

4) в

5) б

6) в, г

7) г

8) а, б

9) б

10) б

11) а «1»

12) б «true»

13) в, г

14) б, г

15) г

16) в, г